

HITACHI

液晶プロジェクター

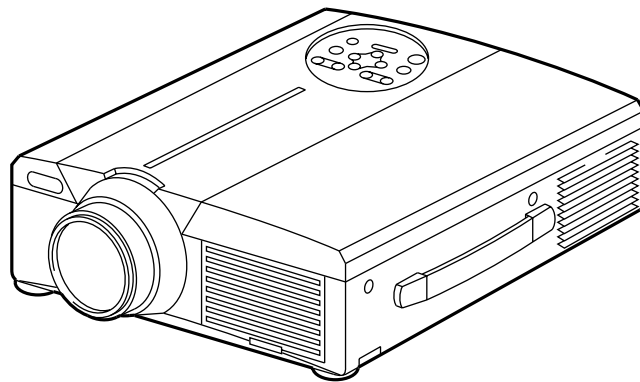
形名

CP-X970J/X960J/X958J

取扱説明書

このたびは、日立液晶プロジェクターをお求めいただき、まことにありがとうございました。

この取扱説明書をよくお読みになり、ご理解のうえ正しくご使用ください。なお、お読みになった後は、保証書とともに大切に保管してください。



概要

本液晶プロジェクターは、各種のコンピュータ信号とNTSC/PAL/SECAM方式のビデオ信号をスクリーンに映し出せる投射型プロジェクターです。設置スペースをとらず、簡単に大画面が実現できます。

特長

- (1) 高輝度
UHBランプ、高効率光学系の採用による高輝度
- (2) 部分拡大機能
画面の強調したい部分の拡大が可能
- (3) 台形歪み補正機能
歪みのない画像をすばやく再現
- (4) 電動ズーム、電動フォーカス
- (5) P in P (picture in picture) 機能
- (6) USB 端子

もくじ

ページ

お使いになる前に.....	3
同梱品の確認	8
各部の名称と働き	8
設置.....	12
基本操作	13
調整と機能について.....	17
VIDEO 信号入力端子への接続	22
RGB 信号入力端子への接続	22
USB 端子への接続.....	25
CONTROL 信号端子への接続	26
システムアップ例.....	31
エアフィルターのカリーニング ...	31
ランプについて.....	32
メッセージ一覧表.....	32
故障かな?と思ったら	33
仕様.....	34
保証とアフターサービスについて....	35

お使いになる前に

<ご使用前に>

絵表示について

この取扱説明書および製品への表示では、製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。その表示と意味は次のようになっています。内容をよく理解してから本文をお読みください。



警告

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



注意

この表示を無視して、誤った取り扱いをすると、人が障害を負う可能性が想定される内容および物的損害のみの発生が想定される内容を示しています。

絵表示の例



記号は警告（注意を含む）を促す内容があることを告げるものです。図の中に具体的な注意内容（左図の場合は感電注意）が描かれています。



⊘記号は禁止の行為であることを告げるものです。図の中や近傍に具体的な禁止内容（左図の場合は分解禁止）が描かれています。



記号は行為を強制したり指示する内容を告げるものです。図の中に具体的な指示内容（左図の場合は電源プラグをコンセントから抜くこと）が描かれています。

安全上のご注意

警告

万一、異常が発生したとき

万一、煙が出ている、変なおいがするなどの異常状態のまま使用すると、火災・感電の原因となります。すぐに電源スイッチを切り、その後必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。煙が出なくなるのを確認して販売店に修理をご依頼ください。お客様による修理は、危険ですから絶対おやめください。

画面が映らない、音が出ない、変な音がするなどの故障状態で使用しないでください。火災・感電の原因となります。



プラグをコンセントから抜くこと

すぐに電源スイッチを切り、電源プラグを抜いて修理を販売店にご依頼ください。

万一、本機の内部に水などが入った場合は、まず本機の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店にご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。

不安定な場所に置かないでください。

ぐらついた台の上や傾いた所など不安定な場所に置かないでください。落ちたり、倒れたりしてけがの原因となります。



キャビネットを開けないでください

キャビネットは開けないでください。内部には電圧の高い部分があり、感電の原因となります。内部の点検・調整・修理は販売店にご依頼ください。



分解禁止



感電注意

改造しないでください。

本機を改造しないでください。火災・感電の原因となります。



分解禁止

風呂場では使用しないでください

風呂場では使用しないでください。火災・感電の原因となります。



水場での使用禁止

異物を入れないでください

本機の通風孔などから内部に金属類や燃えやすいものなど異物を差し込んだり、落とし込んだりしないでください。火災・感電の原因となります。



万一、異物が本機の内部に入った場合は、まず本機の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店にご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。特にお子様のいるご家庭ではご注意ください。



プラグをコンセントから抜くこと

点灯中はレンズをのぞかないでください

点灯している状態でレンズをのぞかないでください。強い光が投射されますので視力障害などの原因となります。特にお子様のいるご家庭ではご注意ください。



衝撃を与えないでください

万一、本機を落としたり、キャビネットを破損した場合は、本機の電源スイッチを切り、電源プラグをコンセントから抜いて販売店にご連絡ください。そのまま使用すると火災・感電の原因となります。



プラグをコンセントから抜くこと

液体の入った容器などを置かないでください

本機の上に花瓶、植木鉢、コップ、化粧品、薬品や水などの入った容器または小さな金属物を置かないでください。こぼれたり、中に入った場合、火災・感電の原因となります。



表示以外の電源で使用しないでください

表示された電源電圧以外の電圧で使用しないでください。火災・感電の原因となります。



警告

電源コードを大切に

電源コードを傷つけたり、破損したり、加工したり、無理に曲げたりしないでください。また、重いものをのせたり、加熱したり、引っばったりすると電源コードが破損し、火災・感電の原因となります。

- ・コードをひっぱる
- ・重い物の下敷き
- ・コードの破損
- ・熱器具のそば



電源コードが本機の下敷きにならないようご注意ください。コードに傷がついて火災・感電の原因となります。コードの上を敷きものなどでおおうことにより、それに気づかないで重い物をのせてしまうことがあります。

電源コードが傷んだら、(芯線の露出、切断など)販売店に交換をご依頼ください。火災・感電の原因となります。

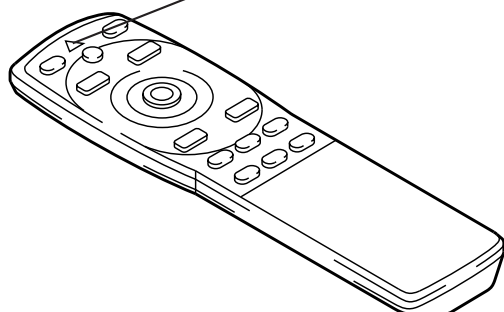


電源プラグはホコリが付着していないことを確認し、ガタツキのないように、刃の根元まで確実に差し込んでください。ホコリが付着したり、接続が不完全な場合は、感電や火災の原因となります。

レーザー光を目にあてないでください

このリモコンにはレーザーポインターが装着されていて、レーザー光出口からレーザービームがでます。レーザー光出口を直接のぞきこんだり、他の人にレーザービームをあてたりしないでください。

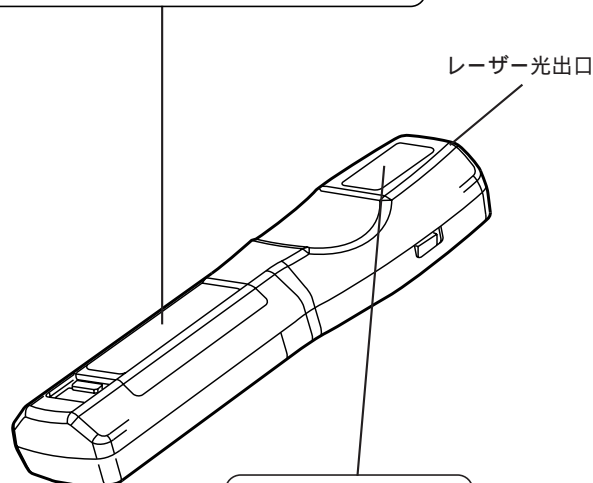
レーザービームが目にあたると視力障害などの原因となります。特にお子様のいるご家庭ではご注意ください。



点灯中は高温になるためレンズの前に物を置かないで下さい。



 レーザー光	使用上のご注意
	・使用電池 : 単3×2 ・電池は表示どおり正しく入れてください。 ・新旧電池を混用しないでください。
ビームをのぞきこまないでください。 1mW レーザダイオード 650 nm クラス2 レーザ製品	MADE IN JAPAN



AVOID EXPOSURE-
LASER RADIATION IS
EMITTED FROM THIS
APERTURE

注意

乗ったり、重いものを置いたりしないでください

本機に乗らないでください。特に小さなお子様のいるご家庭ではご注意ください。倒れたり、こわれたりしてけがの原因となることがあります。本機の上に重い物を置かないでください。バランスがくずれて倒れたり、落下してけがの原因となることがあります。



通風孔をふさがないでください

本機の通風孔をふさがないでください。通風孔をふさぐと内部に熱がこもり、火災の原因となることがあります。次のような使い方はしないでください。本機を横倒しにする。風通しの悪い狭いところに押し込む。じゅうたんや布団の上に置く。テーブルクロスなどを掛ける。また、本機を設置する場合は、通風孔が壁から30cm以上離れるように、間隔を置いて据え付けてください。



お手入れのときは

お手入れの際は安全のため、電源プラグをコンセントから抜いて行ってください。



プラグを
コンセント
から抜くこと

電池の使用は

本機で指定されていない電池は使用しないでください。また、新しい電池と古い電池を混ぜて使用しないでください。電池の破裂、液もれにより、火災・けがの原因となることがあります。電池を機器内に挿入する場合、極性表示⊕プラスと⊖マイナスの向きに注意し、機器の表示通り正しく入れてください。間違えますと電池の破裂、液もれによりけがや周囲を汚損する原因となることがあります。



2年に一度は内部のお掃除を

2年に一度くらいは内部の掃除を販売店にご依頼ください。本機の内部にほこりがたまったまま、長いあいだ掃除をしないと火災や故障の原因となることがあります。特に、湿気の多くなる梅雨期の前に行うと、より効果的です。なお、内部掃除費用については販売店にご相談ください。



湿気やほこりの多いところに置かないでください

湿気やほこりの多い場所に置かないでください。火災・感電の原因となることがあります。調理台や加湿器のそばなど油煙や湯気が当たるような場所に置かないでください。火災・感電の原因となることがあります。



キャスター（車）止めをしてください

キャスター付きの台に本機を設置する場合には、キャスター止めをしてください。動いたり、倒れたりしてけがの原因となることがあります。



電源コードを粗雑に扱わないでください

電源コードを熱器具に近付けないでください。コードの被覆が溶けて、火災・感電の原因となることがあります。濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。感電の原因となることがあります。電源プラグを抜くときは、電源コードを引っ張らないでください。コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。必ずプラグを持って抜いてください。



長時間ご使用にならないとき

旅行などで長期間、本機をご使用にならないときは、安全のため必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。また、レンズに傷がつかないようにレンズカバーを閉じてください。



プラグを
コンセント
から抜くこと

持ち運ぶときのご注意

移動させる場合は、レンズキャップを取り付け、必ず電源プラグをコンセントから抜き、外部の接続線ははずしたことを確認の上、行ってください。コードが傷つき、火災・感電の原因となることがあります。



プラグを
コンセント
から抜くこと

また衝撃を与えないようにしてください。故障の原因となります。

屋外での移動時、雨などにより本機に水滴が付着しないようにしてください。水滴が付着した場合には、よく乾燥させてからご使用ください。水滴が付着したまま使用しますと火災・感電の原因となることがあります。



一般的なご注意

高温になるところに置かないでください
屋上や直接日光が当たる場所やストーブのような熱器具の近くに置くと、キャビネットや部品に悪い影響を与えますのでご注意ください。



音量について

周辺の人への迷惑とならないよう適度の音量でお楽しみください。特に夜間での音量は小さい音でも通りやすいので、窓を閉めたりして、隣り近所への配慮を十分し、生活環境を守りましょう。

レンズのお手入れ

レンズの清掃は、市販のレンズクリーニングペーパー（カメラやメガネなどの清掃に使用）で行ってください。レンズを固いもので傷つけたりしないようご注意ください。



キャビネットのお手入れ

キャビネットの表面はプラスチックが多く使われています。ベンジン、シンナーなどでふいたりしますと変質したり、塗料がはがれることがありますので避けてください。

化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きに従ってください。

キャビネットに殺虫剤など揮発性のものをかけたりしないでください。また、ゴムやビニール製品などを長時間接触させたままにしないでください。変質したり、塗料がはがれるなどの原因となります。キャビネットや操作パネル部分の汚れは、柔らかい布で軽くふき取ってください。汚れがひどいときは洗剤を直接本機にかけないで、水にうすめた中性洗剤にひたした布をよく絞ってふき取り、乾いた布で仕上げてください。

長時間ご覧になるとき

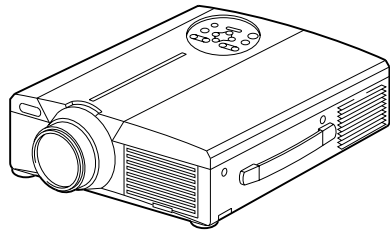
長時間ご覧になるときは、目を疲れさせないためにも、ときどき目を休めてください。

商標について

- ・VGA、XGAは米国IBM（International Business Machines Corporation）の商標です。
 - ・Macintoshは米国アップルコンピュータ社の登録商標です。
 - ・VESA、SVGAはVideo Electronics Standards Associationの商標または登録商標です。
 - ・Windows95、Windows98は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
- なお、各社の商標および製品商標に対しては特に注記のない場合でも、これを十分尊重いたします。

同梱品の確認

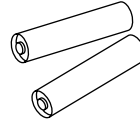
箱の中に、次のものが同梱されているかご確認ください。万一不足しているものがあれば、販売店にご連絡ください。



プロジェクター本体



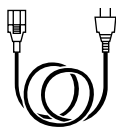
リモコン送信機



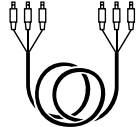
リモコン用乾電池



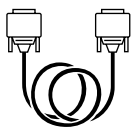
取扱説明書 本書 \ 保証書



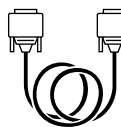
電源コード



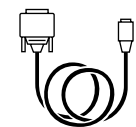
Audio/Video
ケーブル



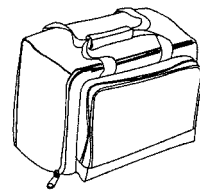
RGB ケーブル



RS232C
ケーブル



マウスケーブル
(PS/2)



ソフトキャリングバック

各部の名称と働き

本体

ZOOM ボタン
画面の大きさを調整します。
(P.13参照)

MUTE ボタン
音声をON/OFFします。
(消音時に再度押すと解除します。)

STANDBY / ON ボタン
このボタンを押して電源の入 / 切をします。
切りのときは、スタンバイ状態になります。
(P.13、14参照)

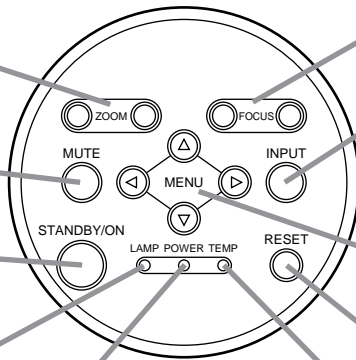
LAMP インジケーター
プロジェクター内部の温度上昇やランプが
つかないときに、点灯または点滅します。
(P.33参照)

POWER インジケーター
スタンバイ状態および動作時に、点滅または点灯
します。
(P.33参照)

リモコン受光窓

レンズ

レンズキャップ



FOCUS ボタン
画面のフォーカスを調節します。(P.13参照)

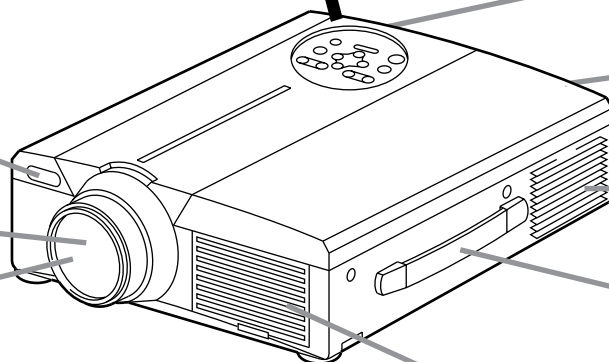
INPUT ボタン
入力を切換えるときに、このボタンを押します。
ボタンを押すごとに、下図のように切換わります。



MENU ボタン
映像等の調整を行います。
(P.17 ~ 21参照)

RESET ボタン
初期設定にもどします。
(P.10、17、25、26参照)

TEMP インジケーター
ファンの異常時に、点滅します。
(P.33参照)



スピーカー

スピーカー

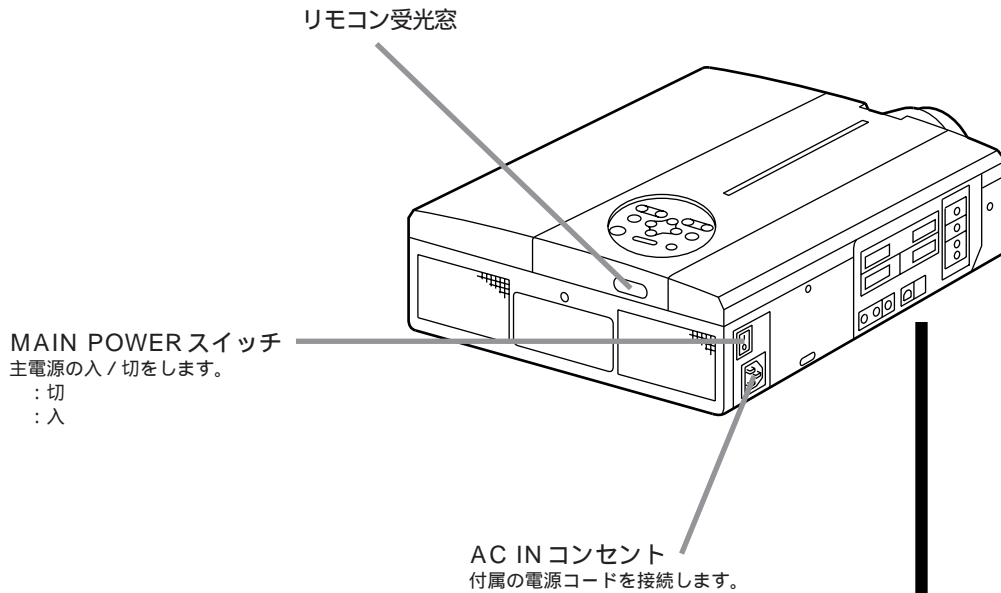
冷却ファン
(排気側)

ハンドル

冷却ファン
(吸気側)

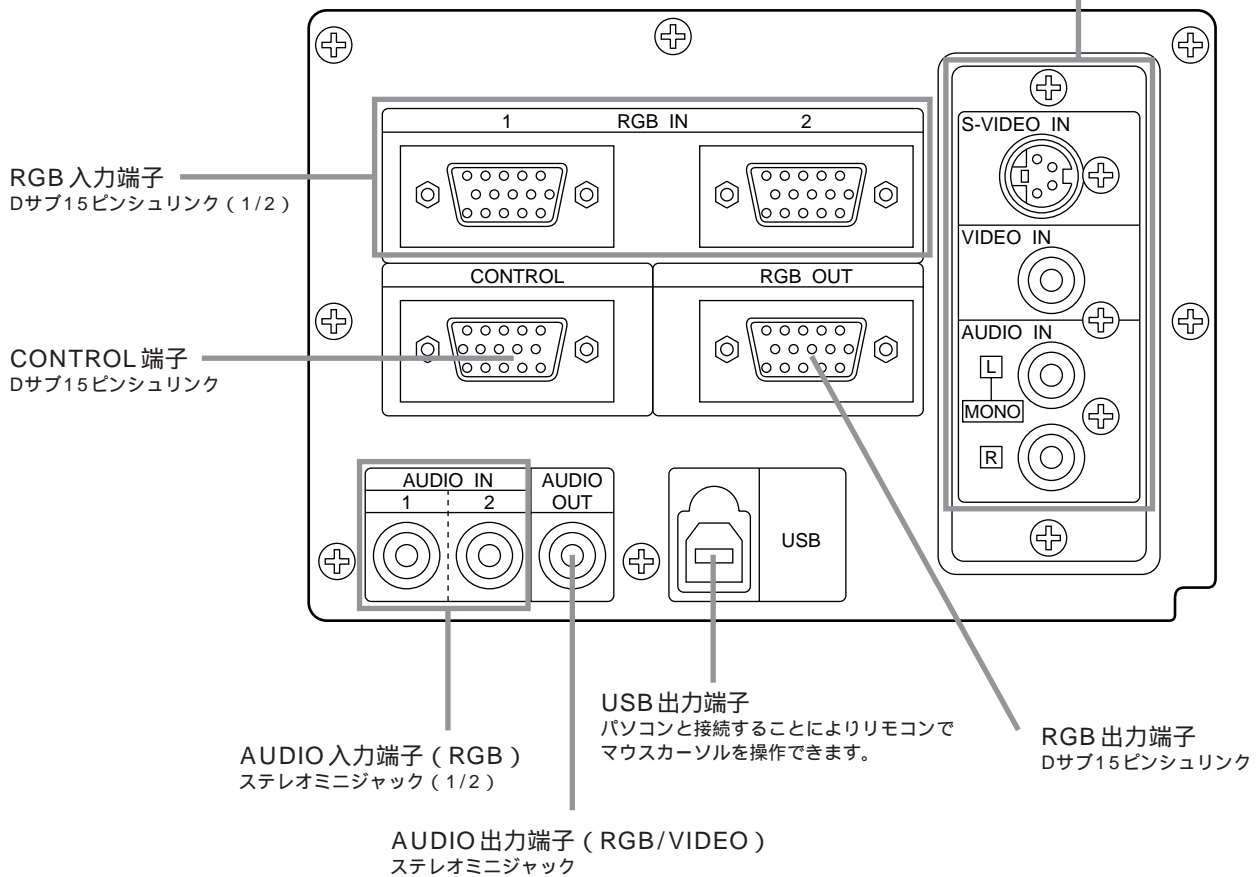
リモコンは、本体のリモコン受光窓の正面から約5メートル、
左30度、右30度の範囲内でお使いください。

各部の名称と働き（つづき）



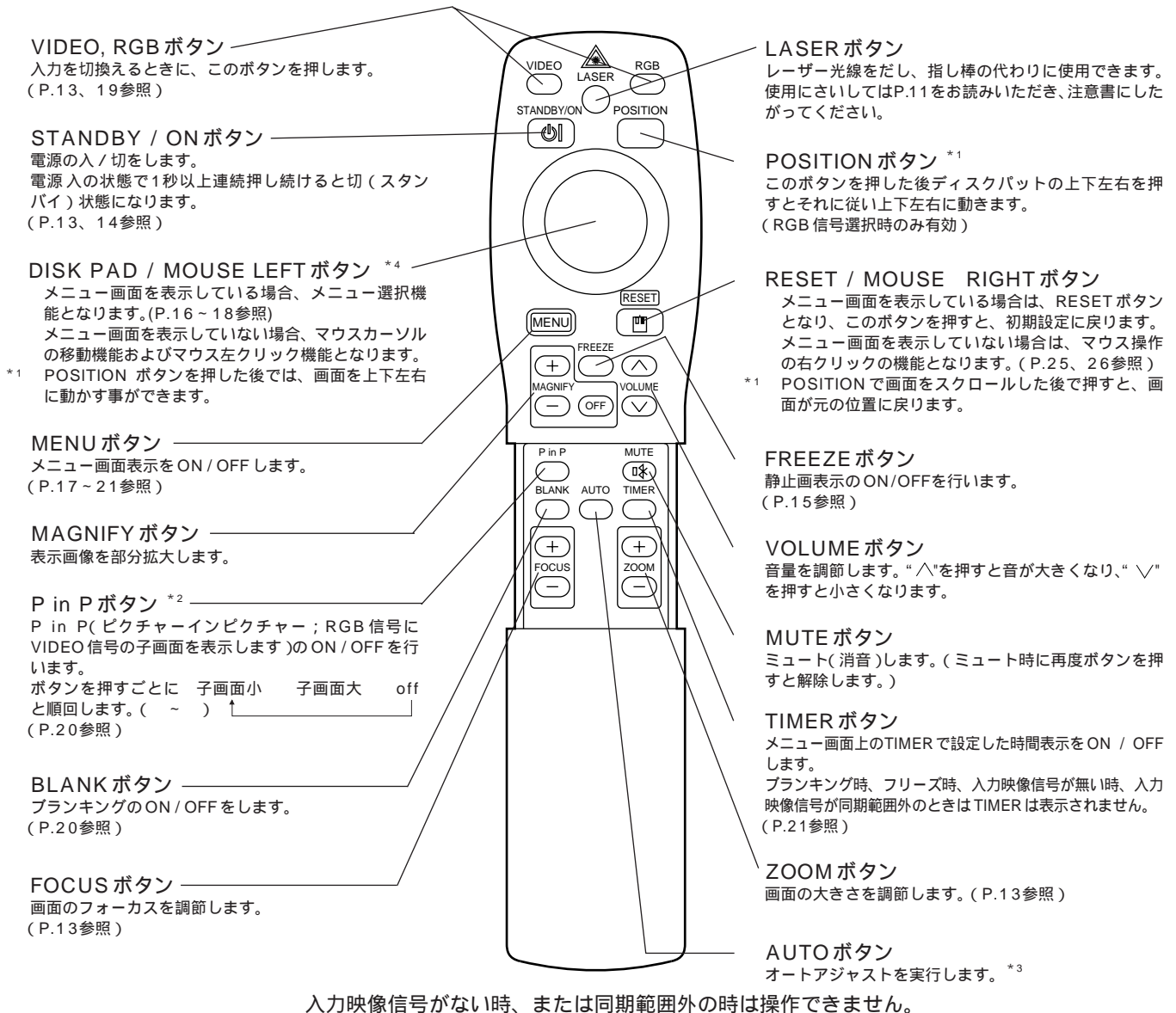
⚠警告 AC INコンセント接続上のご注意
付属の電源コードをAC INコンセントの根本まで確実に差し込んでください。接続が不完全な状態で動作させると感電や火災の原因になることがあります。

VIDEO入力端子
S-VIDEO入力端子
ミニDIN 4ピンコネクタ
VIDEO入力端子
RCAジャック
AUDIO L/R入力端子
RCAジャック



各部の名称と働き(つづき)

リモコン送信機



*1 POSITIONのアイコン

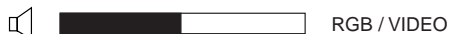
POSITION ボタンを押すと、画面の右下に移動表示のアイコンが現れます。アイコンが現れている間はディスクパッドで画面を動かすことができます。



*2 P in P機能

P in P機能は、RGB、信号が入力されており、RGB信号を選択しているときのみ動作します。(無信号の場合やRGB信号が同期範囲外の場合は表示できません。)

またP in P時には、音声は自動的にVideoに切り替わります。P in P中の音声入力の切替は、リモコンのVOL. ^、VOL. vキーを押して音声のバーを表示し、音声バー表示中にDISK PADを左右に操作することで可能です。



*3 オートアジャスト機能

プロジェクターが4つの項目(V.POSIT, H.POSIT, H.PHASE, H.SIZE)の調整を自動的にを行います。

*4 DISK PAD操作手法

ディスクパッドを必要な方向へ傾けることにより選択および移動ができます。ディスクパッドを押し込むことによりマウスの左クリック機能となります。(マウス操作にはマウスケーブルの接続が必要です。P.26、27参照)

ご注意

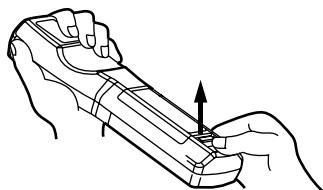
オートアジャストは、10数秒時間がかかります。
オートアジャストは、接続されているコンピュータや信号の種類により、正常に動作しない場合があります。
オートアジャストは、画面の内容により、正常に動作しない場合があります。動画や暗い画像では実行しないでください。
オートアジャストは、コンピュータで実行中のアプリケーションを最大表示した状態で実行してください。
初期画面表示(“NO INPUT IS DETECTED”または“SYNC IS OUT OF RANGE”)中は実行できません。
オートアジャストは、次の操作を行ったときに実行されます。
入力ソースの信号の種類を換えたとき
オートアジャスト(AUTO)ボタンを押したとき
自動調整中は画面に「AUTO IN PROGRESS」のメッセージが表示されます。
自動調整中は画面が乱れて表示される場合がありますが、故障ではありません。
入力信号がRGB1、2のみ行うことができます。
オートアジャストは本体操作ボタンでも実行できます。リセット(RESET)ボタンを押しながら入力切替(INPUT)ボタンを押してください。

各部の名称と働き(つづき)

乾電池の入れかた 付属の単3形乾電池をリモコンに入れます

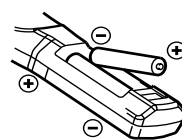
1 電池ぶたをはずします

電池ぶたのノブを押したまま上に持ち上げます。



2 乾電池を入れます。

必ず⊕、⊖の表示に合わせてください。



3 電池ぶたを閉めます

⚠注意 乾電池の使用上のご注意

本機で指定されていない電池は使用しないでください。また、新しい電池と古い電池を混ぜて使用しないでください。電池の破裂、液もれにより、火災・けがの原因となることがあります。

電池を機器内に挿入する場合、極性表示プラス⊕とマイナス⊖の向きに注意し、機器の表示通り正しく入れてください。間違えますと電池の破裂、液もれにより、けがや周囲を汚損する原因となることがあります。

⚠注意 リモコンの使用上のご注意

リモコンを落としたり、衝撃を与えないでください。リモコンに水をかけたり、ぬれたものの上に置かないでください。故障の原因になります。

長時間ご使用にならない場合は、乾電池をリモコンから取り出しておいてください。

リモコンの操作がしにくくなったら、乾電池を交換してください。

リモコンを本機の冷却ファンの近くに置かないでください。

リモコン故障時は解体せずに、サービス会社へ持ち込んで下さい。



警告 リモコンのレーザーポインターは指し棒の代わりに使用するものでレーザー光出口を直接のぞきこんだり、他の人にレーザービームをあてたりしないでください。レーザービームが目にあたると視力障害などの原因となります。

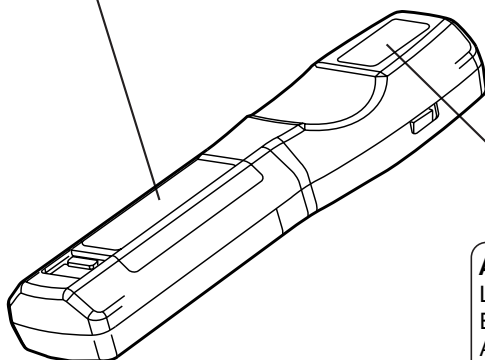


レーザー光

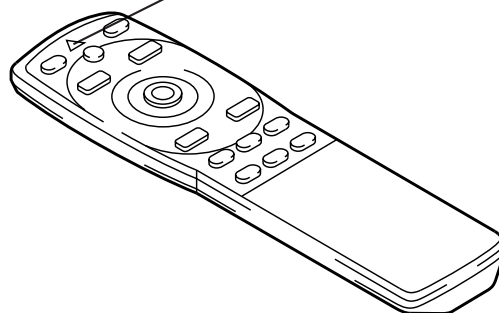
ビームをのぞきこまないでください。
1mW レーザダイオード 650nm
クラス2レーザー製品

使用上のご注意

- ・使用電池 : 単3×2
 - ・電池は表示どおり正しく入れてください。
 - ・新旧電池を混用しないでください。
- MADE IN JAPAN



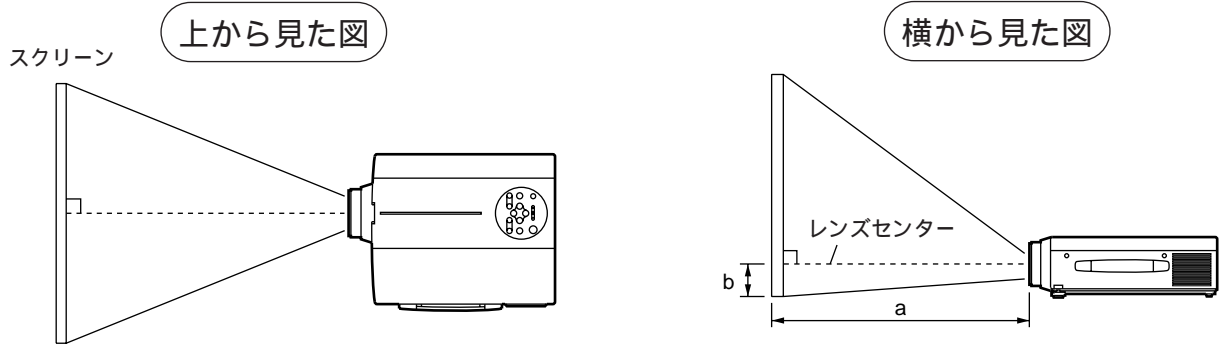
AVOID EXPOSURE-
LASER RADIATION IS
EMITTED FROM THIS
APERTURE



設置

液晶プロジェクターとスクリーンの設置例

下図を参考に画面サイズと投射距離を決めてください。



スクリーンサイズ	a		b
	最小	最大	
40インチ	1.4m	1.9m	3cm
60インチ	2.2m	2.9m	4cm
80インチ	2.9m	3.8m	6cm
100インチ	3.7m	4.9m	7cm
120インチ	4.5m	5.9m	9cm
150インチ	5.6m	7.2m	11cm
200インチ	7.4m	9.8m	15cm

a : 液晶プロジェクターからスクリーンまでの距離
b : レンズセンターから画面下までの長さ (a,b 公差 ± 10%)

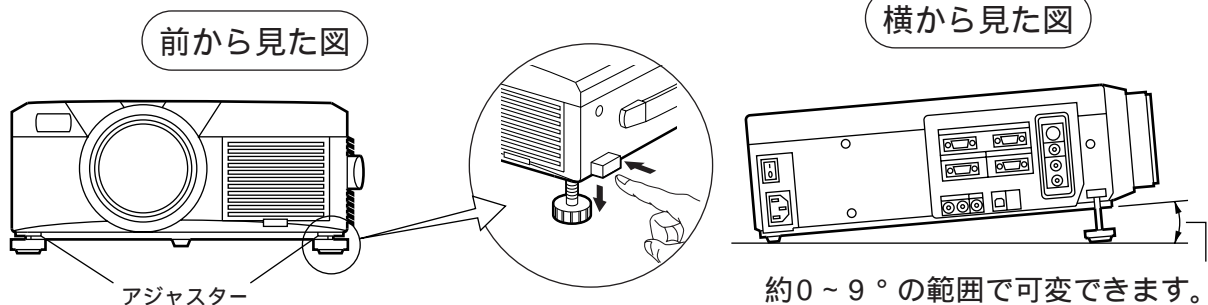
ご注意

基本的に液晶プロジェクターは水平で御使用下さい。(足を上向きにするのは大丈夫です。) 横向き、レンズの上向き、下向きの御使用はセット内の温度を高め、故障の原因となります。

左表の投射距離 (a) はフルサイズ (1024 × 768 ドット) の時での寸法を表わします。

アジャスターの使い方

底部のアジャスターを利用して、投射角度を調整してください。



1. 本機を持ち上げ、アジャスターのロックをはずします。
2. 投射角度を調節したら、アジャスターを確実にロックしてください。
3. 微妙な調節は、アジャスターを回してください。

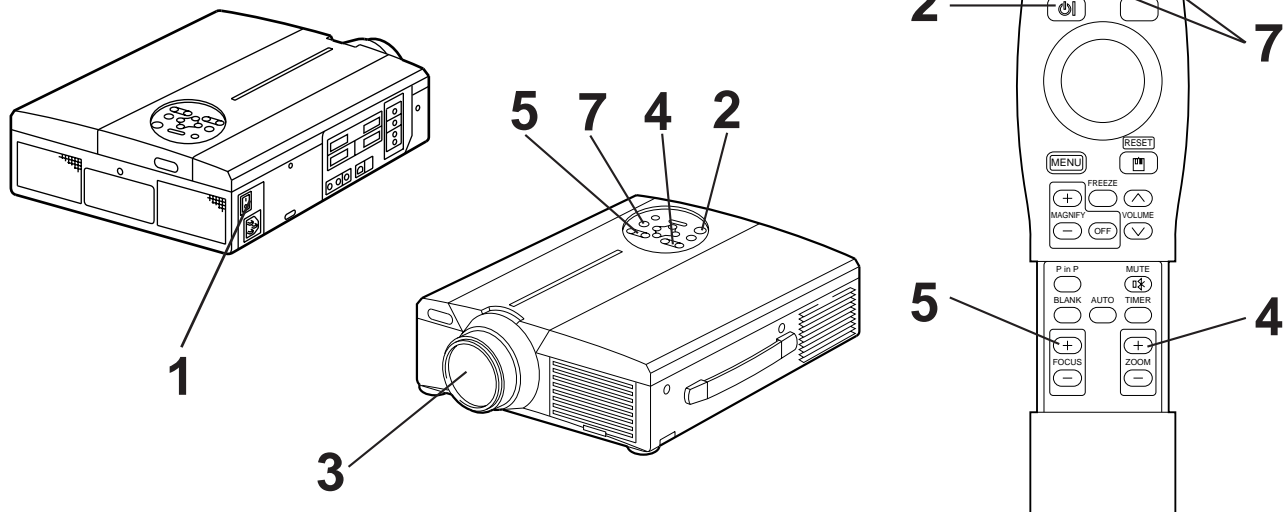
注意

本機を保持していない状態では、ロックを解除しないでください。壊れたり、指をはさむなど、けがの原因となることがあります。

アジャスターを無理に回さないでください。アジャスターが壊れ、ロックがかからなくなることがあります。ロックは確実に行ってください。ロックしにくいときは、少し角度を変えてロックしてください。

基本操作

投映するには



1 本体の MAIN POWER スイッチを入れる [I : ON]
POWER インジケータがオレンジ色に点灯します。

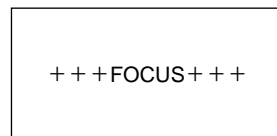
2 STANDBY/ON ボタンを押す
POWER インジケータが緑色の点滅から、緑色の点灯になります。
緑色の点滅は、ウォームアップ中を示します。
電源を切った後、約1分間は次の点灯に備え、ランプを冷却していますので STAND BY/ON ボタンを押しても電源は入りません。

3 レンズキャップを外す

4 ZOOM ボタンで画面サイズを調節する

5 FOCUS ボタンで、フォーカスを合わせる

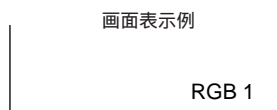
- (1) FOCUS ボタンを押すと、右の画面表示がでます。
 - (2) FOCUS ボタンで、映像がはっきりするところに合わせます。
 - (3) 他のボタンを押すと FOCUS の文字が消えます。
- (入力映像信号が無い時や同期範囲外の信号が入力されている場合は FOCUS の文字は表示されません。)



6 接続機器の電源を入れる
他の機器との接続は、31ページを参照してください。

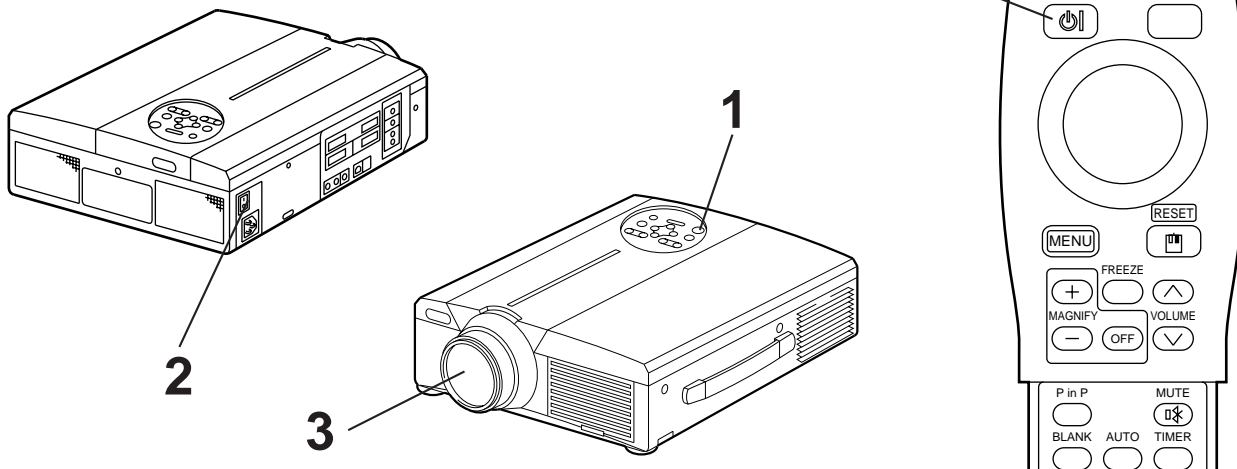
7 本体の INPUT ボタンまたは、リモコン送信機の VIDEO, RGB ボタンを押して、スクリーンに映したい信号を選ぶ

画面右下部に、選択されている信号入力チャンネルを3秒間表示します。



基本操作（つづき）

電源を切るには



1 STANDBY/ON ボタンを1秒間押す

POWER インジケーターがオレンジ色の点滅になり、ランプが消えます。その後（約1分後）ファンが止まりオレンジ色の点灯になります。

電源を切った後、約1分間は次の点灯に備え、ランプを冷却していますのでSTANDBY/ON ボタンを押しても電源は入りません。

STANDBY/ON ボタンを押している時間が短い場合は、スタンバイ状態にはなりません。

2 本体のMAIN POWER スイッチを切る[: OFF]

3 レンズキャップを取り付ける

ご注意 プロジェクター内の温度を下げるため、STANDBY/ON ボタンを押した後、約1分間はファンが回っています。
ランプ点灯中にメインスイッチの電源を切らないでください。ランプの寿命が短くなります。

プラグ&プレイ

本機はVESA DDC 1/2Bに対応しています。VESA DDC (Display Data Channel) 対応のコンピュータに接続して使用すると、プラグ&プレイを実現できます。

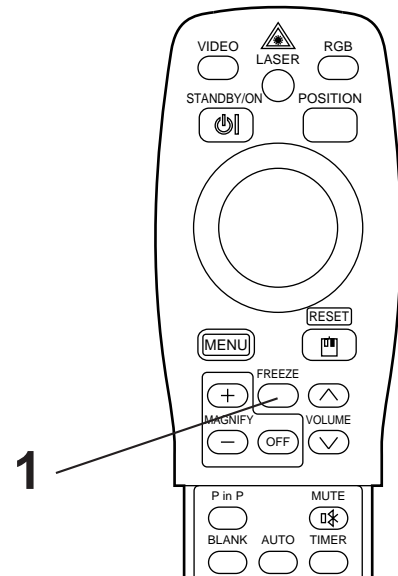
(プラグ&プレイは、コンピュータと、ディスプレイを含む周辺機器、およびオペレーティングシステムによって構成されるシステムです。)

ご注意 プラグ&プレイでご使用の場合は、同梱品のRGBケーブルをお使いください。他のケーブルでは⑫ - ⑮ピンが接続されない場合があります。(RGB1のみ有効です) 本機は「プラグアンドプレイモニター」として認識されます。この際、ディスプレイドライバはWindows95/98に標準のものをご使用ください。
この機能は、お使いのパソコンの種類により動作しない場合があります。Windows95/98などが動作するパソコンにおいてDDC機能が働かなかった場合には「画面のプロパティ」よりディスプレイの種類を選択してください。ディスプレイの種類はスタンダードモニターの「Super VGA 1024 x 768」(60 ~ 75Hz)のいずれかを選択することを推奨いたします。
Macintoshとの接続時にはDDC機能は動作いたしません。

基本操作（つづき）

フリーズ機能

表示映像を静止（フリーズ）させて表示することができます。
（参照ページ10）



1 FREEZE ボタンを押す

表示画像が静止します。

フリーズ機能ON時は、画面右下に **||** マークが表示されます。（機能中は消えません）

フリーズを解除するには

1 FREEZE ボタンを押す

フリーズ機能が解除されます。

フリーズ機能解除時は、画面下に **▶** マークが約3秒間表示されます。

ご注意

入力信号が無い時、入力信号が同期範囲外の場合はフリーズ機能は無効です。

FREEZE ボタンを押すたびにフリーズ機能のON / OFF が交互に動作します。

入力切替ボタンを押したとき、または表示しているPCの表示モードが切り換わったときは、フリーズは解除されます。

静止画の信号を入力し、フリーズ機能をONにした場合には、フリーズ機能の解除をお忘れにならないようご注意ください。

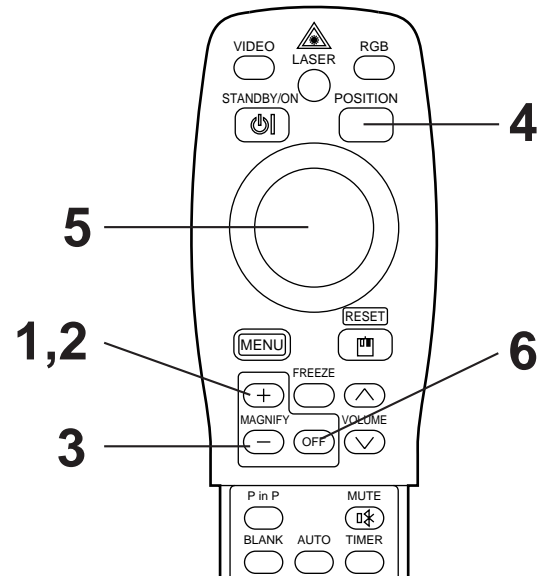
フリーズ中に以下の操作を行うと解除されます。

- | | | |
|------------|--------------|---------------|
| ・ BLANK | ・ FOCUS +, - | ・ TIMER |
| ・ P in P | ・ AUTO | ・ VOLUME ^, v |
| ・ POSITION | ・ MUTE | ・ MENU |

基本操作（つづき）

拡大機能

表示映像を部分拡大させて表示することができます。
(参照ページ10)



- 1 MAGNIFY + ボタンを押す**
映像の中心部を約2倍に部分拡大表示します。

拡大倍率をかえるには

- 2 MAGNIFY + ボタンを押す**
ボタンを押すとより大きく拡大表示します。

- 3 MAGNIFY - ボタンを押す**
ボタンを押すとより小さく拡大表示します。

表示エリアを移動するには

- 4 POSITION ボタンを押す**

- 5 DISK PAD ボタンを上下左右に押す。**
押す方向に拡大表示エリアが移動します。

通常の表示に戻すには

- 6 MAGNIFY OFF ボタンを押す**

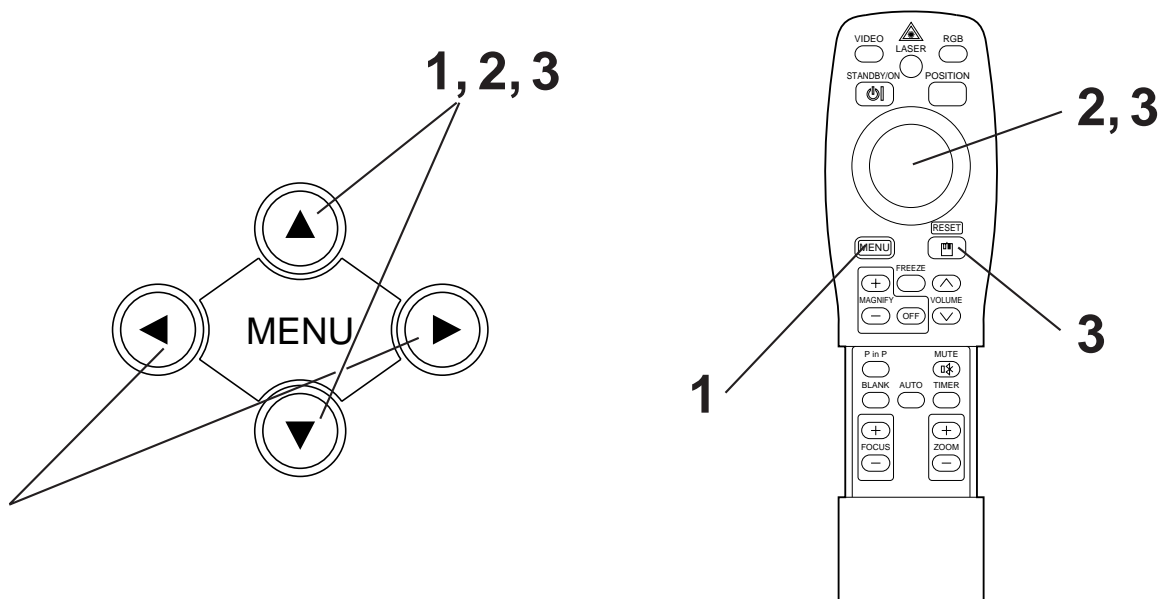
ご注意

入力映像信号が無い時、入力映像信号が同期範囲外の場合にはMagnifyは無効です。
入力切替ボタンを押したとき、または表示しているPCの表示モードが切り換わったときは、
拡大機能は解除されます。
拡大表示は、以下の操作を行うと解除されます。

・ AUTO

・ KEYSTONE

調整と機能について



- 1** 本体のMENU (▲▼◀▶) ボタンまたはリモコン送信機のMENU ボタンを押す

メニュー画面を表示します。(詳細は18～21Pを参照)

- 2** 本体のMENU (▲▼◀▶) ボタンまたはリモコン送信機のDISK PAD ボタンで、調節したいメニュー項目を選ぶ

オレンジ色で表示しているメニュー項目が選択されています。

- 3** 本体のMENU (▲▼◀▶) ボタンまたはリモコン送信機のDISK PAD ボタンで、選択した項目を調節する。

オレンジ色で表示している調節項目が選択されています。

5～10秒経過するとメニューが消えます。

初期設定に戻すには

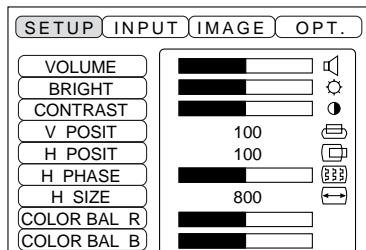
初期設定に戻したい調節項目を選びます。
RESET ボタンを押します。

調整と機能について (つづき)

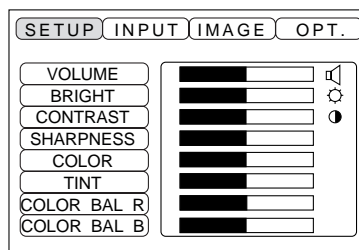
SET UP

SET UP メニューでは、映像の調節や画像の表示位置の調節ができます。

RGB 信号入力



VIDEO 信号入力



調節項目	調節内容
VOLUME	音量が小さくなる ←→ 音量が大きくなる
BRIGHT (BRIGHTNESS)	暗くなる ←→ 明るくなる
CONTRAST	コントラストが弱くなる ←→ コントラストが強くなる
SHARPNESS	やわらかな画質になる ←→ くっきりとした画質になる
COLOR	色が淡くなる ←→ 色が濃くなる
TINT	赤っぽくなる ←→ 緑っぽくなる
V. POSIT (V. POSITION)	画像を上下に移動する
H. POSIT (H. POSITION)	画像を左右に移動する
H. PHASE	チラツキが無くなるように調節する
H. SIZE	画像水平サイズを調節する
COLOR BAL R (COLOR BALANCE Red)	赤 薄くなる ←→ 赤 濃くなる
COLOR BAL B (COLOR BALANCE Blue)	青 薄くなる ←→ 青 濃くなる

SET UPメニューの操作方法

カーソルを調整したい項目に移動し、本体のMENUボタンまたはリモコンのDISK PAD ボタンを左右に操作して、バー表示の長さを変化させて調整します。

ⓐ 注意

初期画面(" NO INPUT IS DETECTED"、または" SYNC IS OUT OF RANGE")が表示されている間はメニューの表示はできません。

PAL, SECAM, N-PAL, M-PAL 方式の VIDEO 信号入力の場合、TINT は調節できません。

RGB 信号入力の場合、TINT, COLOR, SHARPNESS は調節できません。

VIDEO 信号入力の場合、V.POSIT, H.POSIT, H.PHASE, H.SIZE は調節できません。

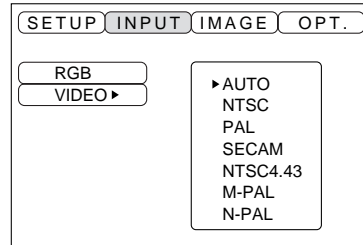
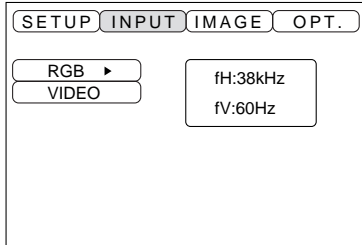
フリーズ中のメニュー操作はできません。

フリーズ中にメニューを表示するとフリーズは解除されます。

調整と機能について (つづき)

INPUT

INPUTメニューでは、RGB信号の同期信号の周波数のモニターとVIDEO信号の方式選択ができます。

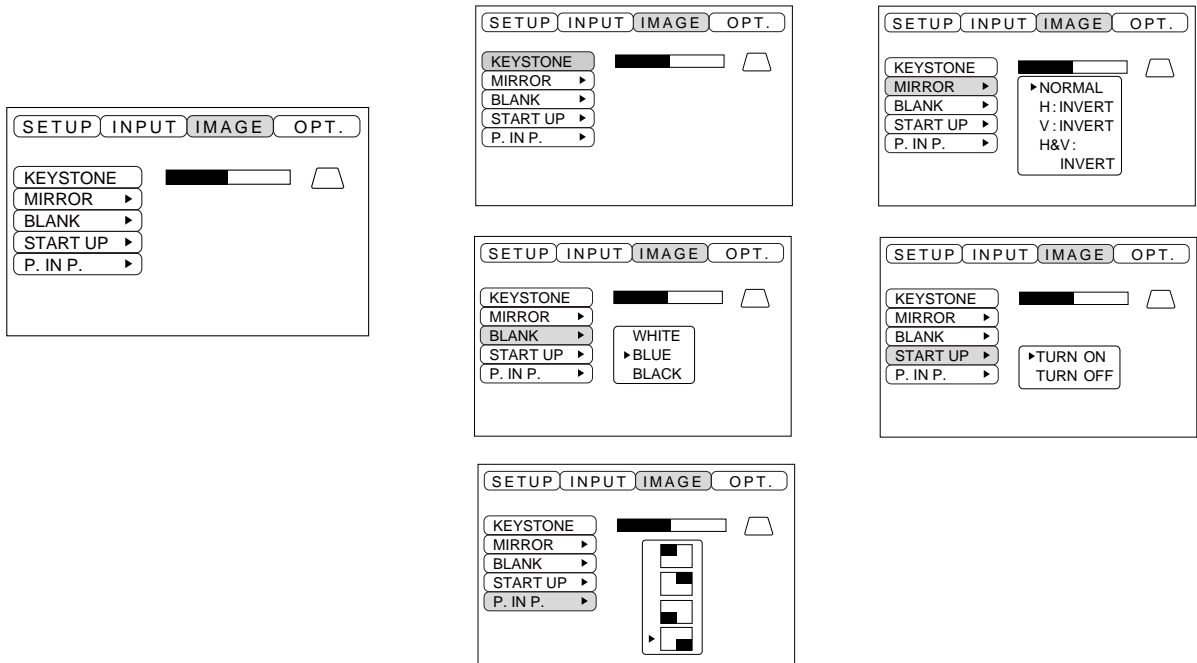


調節項目	調節内容
RGB	RGB入力の fH (水平同期周波数) と fV (垂直同期周波数) を表示します
VIDEO	ビデオ信号方式を設定します。 画面が不安定の時 (色がつかない、同期が乱れる等) は、 入力信号に合ったモードを選んでください。

調整と機能について (つづき)

IMAGE

IMAGEメニューでは、投映映像の反転などの設定ができます。

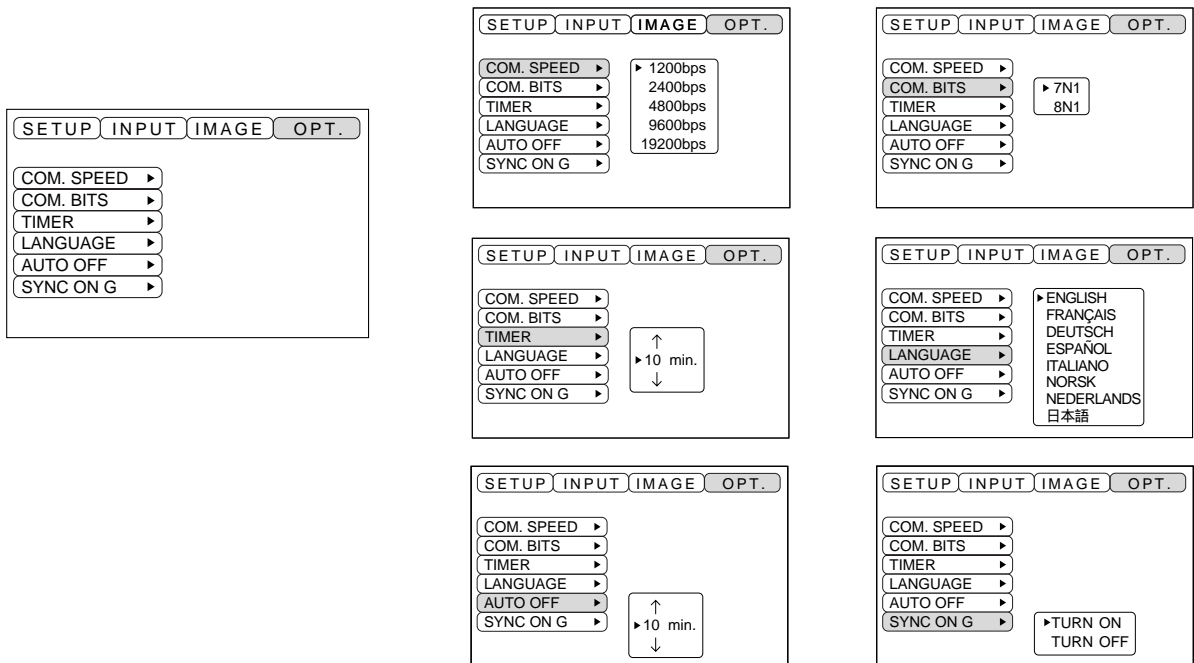


調節項目	調節内容
KEYSTONE	台形歪み ←→ 台形歪み 下側縮小 ←→ 上側縮小
MIRROR	投映映像の左右反転、上下反転を設定します。 H: INVERT 左右反転のみ V: INVERT 上下反転のみ H & V : INVERT 左右および上下反転
BLANK	BLANK ON時および無信号時のブランキングする色を設定します。 無信号時には5分でブランキングがかかります。
START UP	電源投入時の信号入力時の初期設定画面を設定 / 解除します。 解除時は、ブルーバック色が表示されます。
P in P	P in Pの子画面表示位置を切り替えます。

調整と機能について (つづき)

OPT

OPTメニューでは、通信機能などの設定を行います。



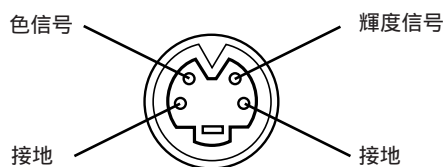
調節項目	調節内容
COM. SPEED	通信の伝送速度を設定します。(5種類)
COM. BITS	通信データのビット構成を設定します。 7N1...7 data bits, No parity, 1 stop bit. 8N1...8 data bits, No parity, 1 stop bit.
TIMER	タイマー表示の時間を設定します。(0~99)分
LANGUAGE	メニュー画面の言語を選択します。 (英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、ノルウェー語、オランダ語、日本語)
AUTO OFF	入力信号が無くなってからパワーOFF(スタンバイ状態)するまでの時間を設定します。設定時間：“1~99分”、“0”：設定なし
SYNC ON G	SYNC ON GのON/OFF設定を行います。

VIDEO 信号入力端子への接続

1. 入力信号

S-VIDEO 信号		輝度信号	1.0Vp-p、75 終端
		色信号	0.286Vp-p (バースト信号)、75 終端
VIDEO 信号			1.0Vp-p、75 終端
音声信号	入力信号	200mVrms、20k 以下 (Max3.0 Vp-p)	
	出力信号	0 ~ 200mVrms、1k	

2. 信号入力端子



S VIDEO入力 (ミニDIN 4ピン)

ご注意

VIDEO 信号入力端子は、次の順で優先します。

A S-VIDEO 入力端子 B RCA ジャック入力端子

VIDEO 信号投映時の音声出力端子 (RGB/VIDEO) には、VIDEO 入力された音声が出力されます。

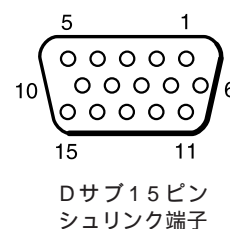
RGB 信号入力端子への接続

1. 入力信号

映像信号		アナログ	0.7Vp-p	75 終端 (正極性)
水平同期信号		TTL レベル (正極性 / 負極性)		
垂直同期信号		TTL レベル (正極性 / 負極性)		
複合同期信号		TTL レベル		
音声信号	入力信号	200mVrms、20k 以下 (Max3.0Vp-p)		
	出力信号	0 ~ 200mVrms、1k		

2. 信号入力端子

1	映像入力 (赤)	9	N.C
2	映像入力 (緑)	10	接地
3	映像入力 (青)	11	N.C
4	N.C	12	DDC 端子 (DisplayDataChannel)
5	N.C	13	水平同期信号 / 複合同期信号
6	接地 (赤用)	14	垂直同期信号
7	接地 (緑用)	15	DDC 端子 (DisplayDataChannel)
8	接地 (青用)		



RGB 信号入力端子への接続（つづき）

3. コンピュータの信号例

解像度 HXV	fH (kHz)	fV (Hz)	規格	信号モード	表示モード
640 X 400	24.8	56.4		NEC PC9800	拡大
640 X 350	37.9	85.1	VESA	VGA-1	拡大
640 X 400	37.9	85.1	VESA	VGA-2	拡大
720 X 400	37.9	85.0	VESA	TEXT	拡大
640 X 480	31.5	59.9	VESA	VGA-3	拡大
640 X 480	35.0	66.7		Mac13"mode	拡大
640 X 480	37.9	72.8	VESA	VGA-3(72Hz)	拡大
640 X 480	37.5	75.0	VESA	VGA-3(75Hz)	拡大
640 X 480	43.3	85.0	VESA	VGA-3(85Hz)	拡大
800 X 600	35.2	56.3	VESA	SVGA(56Hz)	拡大
800 X 600	37.9	60.3	VESA	SVGA(60Hz)	拡大
800 X 600	48.1	72.2	VESA	SVGA(72Hz)	拡大
800 X 600	46.9	75.0	VESA	SVGA(75Hz)	拡大
800 X 600	53.7	85.1	VESA	SVGA(85Hz)	拡大
832 X 624	49.7	74.5		Mac16"mode	拡大
1024 X 768	48.4	60.0	VESA	XGA(60Hz)	
1024 X 768	56.5	70.1	VESA	XGA(70Hz)	
1024 X 768	60.0	75.0	VESA	XGA(75Hz)	
1152 X 864	67.5	75.0	VESA	SXGA(75Hz)	縮小
1280 X 960	60.0	60.0	VESA	SXGA(60Hz)	縮小
1280 X 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA(60Hz)	縮小
1280 X 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA(75Hz)	縮小

（ご注意）

コンピュータは、機種によって複数の表示画面モードを持っているものがあります。この中には、本機では対応できないモードがあります。

本機とコンピュータを接続する場合、端子形状、信号レベル、タイミングや解像度などの適合性をご確認ください。

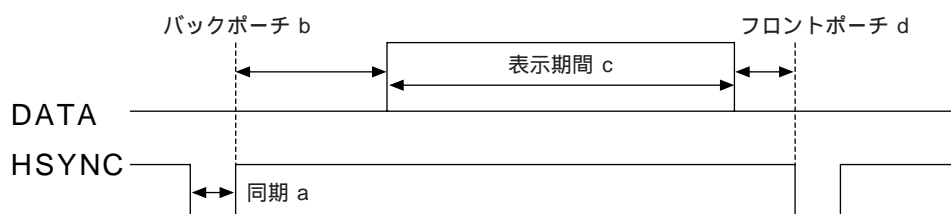
入力信号によってはフルサイズで表示しないものがあります。

RGB 信号入力端子への接続（つづき）

4．初期設定信号

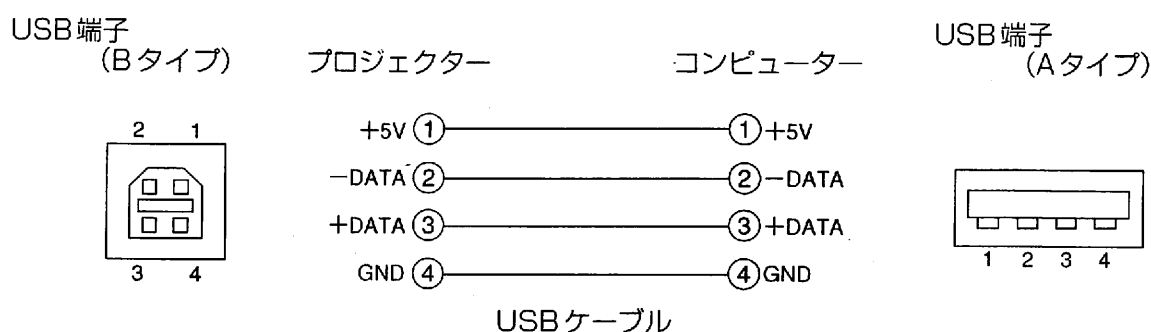
信号として下記の信号を初期設定しています。

コンピュータ機種によっては、信号タイミングが異なることがあります。そのときは17、18ページMENUのV. POSIT、H. POSIT等を参照して調節してください。



USB 端子への接続

- (1) プロジェクターとコンピュータ間を別売りの適合したケーブルで接続します。マウスケーブルはプロジェクターから抜いて下さい。
- (2) 本体のINPUT ボタンまたは、リモコン送信機のRGB ボタンを押してコンピュータが接続されている入力を選びます。
- (3) マウス機能を開始します。
- (4) リモコンによるマウス操作は 10 ページを参照下さい。
- (5) DISK PAD ボタンを押す力によってマウスの動作スピードが変わります。



ご注意

- 接続する前に、接続する機器の取扱説明書をよくご覧下さい。
- 接続には、別売のUSBケーブルを使用して下さい。
- USBでマウス操作する場合のみ有効です。
- パソコン以外の機器には使用しないで下さい。
- Windows 95で、ご使用の際はバージョンOSR2.1以上でUSB使用可能に設定する必要があります。又、ホストコントローラの種類またはバージョンにより動作しない場合があります。
- トラックボールなどのポインティングデバイスを内蔵するノートタイプのコンピュータでは、外部マウスに設定しても、内蔵ポインティングデバイスが優先され、外部マウスが選択されない場合があります。

この場合は、内蔵ポインティングデバイスを無効とし、外部マウスを選択するように、BIOSの設定（システムのセットアップ）を変更してください。

BIOSの設定を変更した後、上記の（1）～（3）の操作を行ってください。

BIOSの設定については、コンピュータのハードウェアマニュアルをご参照ください。

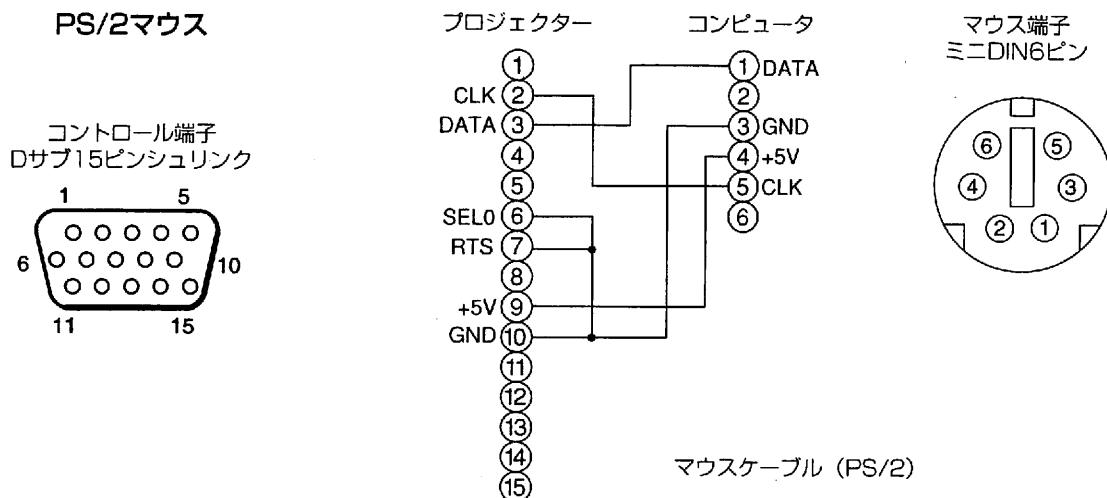
また、コンピュータによってはユーティリティプログラムが無いとマウスが動かない機種があります。

コンピュータのハードウェアマニュアルをご参照下さい。

CONTROL 信号端子への接続

1. マウス機能

- (1) プロジェクターとコンピュータのMAIN POWERスイッチをOFF (切) にして、付属または別売りの適合したケーブルで接続します。USBケーブルはプロジェクターから抜いて下さい。
- (2) プロジェクターのメイン電源を入れます。(POWERインジケータが緑に点灯します)
- (3) 本体のINPUT ボタンまたは、リモコン送信機のRGB ボタンを押して、コンピュータが接続されている入力を選びます。
- (4) コンピュータの電源を入れます。
- (5) マウス機能を開始します。
もしマウス機能が開始されない場合はコンピュータをリセットしてください (ソフトリセットかリセットスイッチ)
- (6) リモコンでの操作については10ページをお読みください。
- (7) DISK PAD ボタンを押す力によってマウスの動作スピードが変わります。



付属のマウスケーブルはPS/2 マウス用 (IBM 及び互換機用) です。

ADB マウス用 (アップル)、BUS マウス用 (NEC) 及びシリアルマウス用の接続ケーブルは別売となります。

マウスケーブル	品名	型式
ADB マウス用	COE-MAC(ADB)-2	SC-MA201XC
BUS マウス用	COE-PC98(BUS)-2	SC-MN201XC
シリアルマウス用	COE-SERIAL-2	SC-MS201XC

ご注意

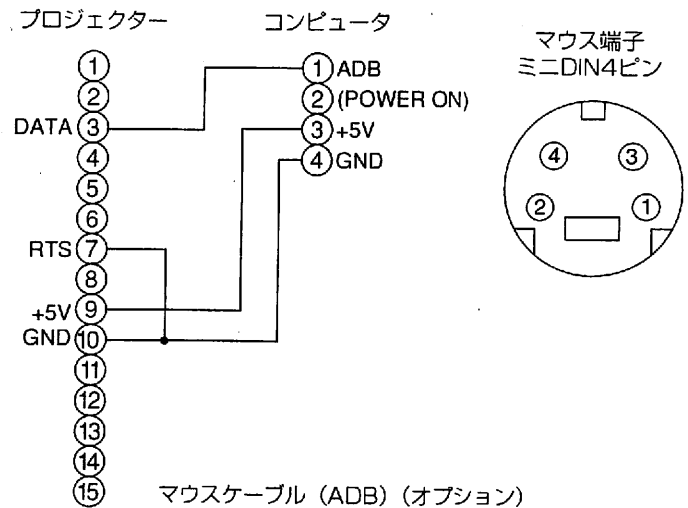
- 接続する前に、接続する機器の取扱説明書をよくご覧ください。
- プロジェクターおよびコンピュータの電源をOFF (切) にして、接続してください。
コンピュータの電源を入れたままマウスケーブルの抜き差しを行うと故障の原因になります。
接続には、付属のマウスケーブルまたは別売のマウスケーブルを使用してください。
- トラックボールなどのポインティングデバイスを内蔵するノートタイプのコンピュータでは、外部マウスに設定しても、内蔵ポインティングデバイスが優先され、外部マウスが選択されない場合があります。
この場合は、内蔵ポインティングデバイスを無効とし、外部マウスを選択するように、BIOSの設定 (システムのセットアップ) を変更してください。
BIOSの設定を変更した後、上記の (1) ~ (5) の操作を行ってください。
BIOSの設定については、コンピュータのハードウェアマニュアルをご参照ください。
また、コンピュータによってはユーティリティプログラムが無いとマウスが動かない機種があります。
コンピュータのハードウェアマニュアルをご参照ください。

CONTROL 信号端子への接続 (つづき)

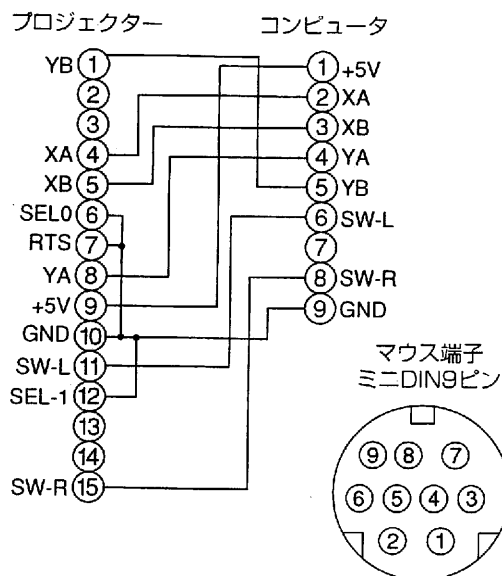
CONTROL 信号端子

ピンNO.	RS-232C	マウス			
		PS/2	ADB	Serial	BUS
1					YB
2		CLK			
3		DATA	DATA		
4					XA
5					XB
6	SELO	SELO		SELO	SELO
7	RTS	RTS	RTS	RTS	RTS
8					YA
9		+5V	+5V		+5V
10	GND	GND	GND	GND	GND
11					SW-L
12					SEL-1
13	RD				
14	TD			TD	
15					SW-R

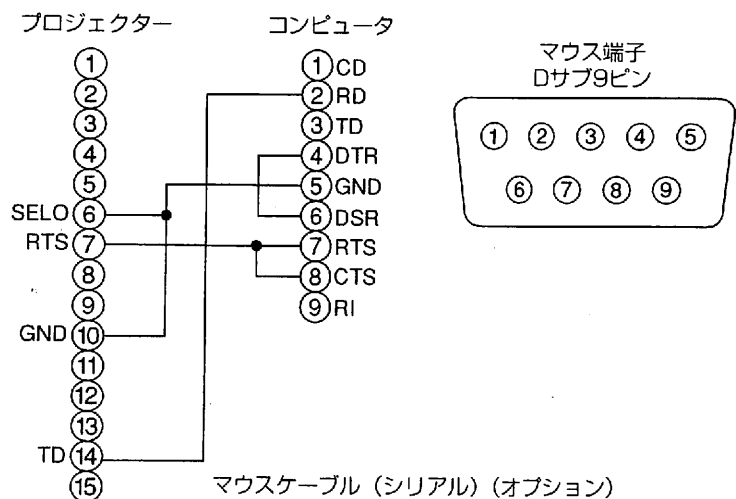
ADB (Mac) マウス



バスマウス



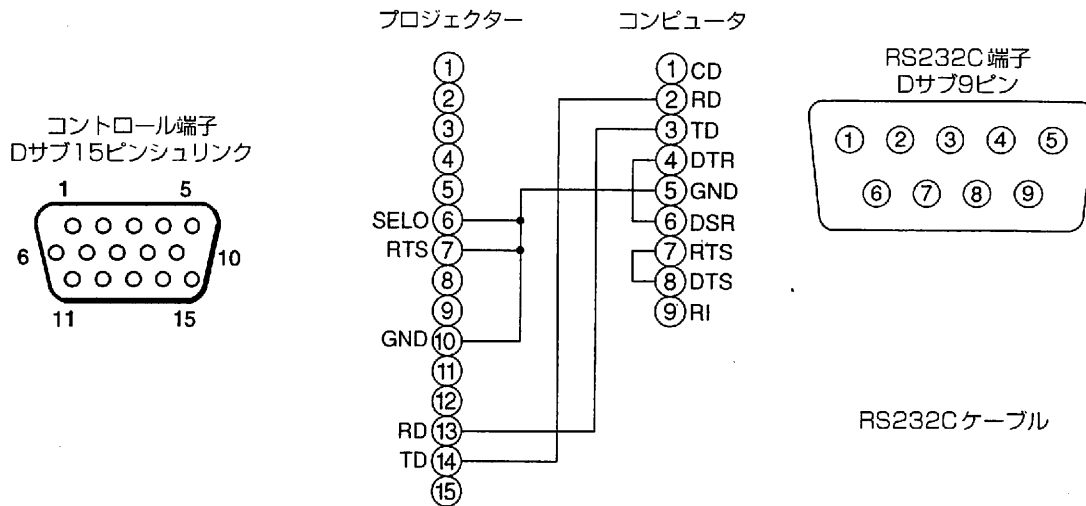
シリアルマウス



CONTROL 信号端子への接続 (つづき)

2. RS232C 通信

- (1) プロジェクターとコンピュータの電源をOFF (切) にして、同梱のRS232Cケーブルで接続します。
- (2) コンピュータの電源を入れ、コンピュータが立ち上がった後に、プロジェクターの電源を入れます。
- (3) 21ページを参照して、COM.SPEEDとCOM.BITSの設定を行ってください。
- (4) RS232C通信を開始します。



コマンド	プロジェクター→コンピュータ		コンピュータ→プロジェクター				
	回答コード		質問コード		設定コード		デフォルト設定コード
	1st	2nd data	1st	2nd	1st	2nd data	1st 2nd
MOUSE	11h	05h +1	20h	05h	31h	05h +1	40h 05h
COMMUNICATE	11h	06h +1	20h	06h	31h	06h +1	40h 06h
POWER	11h	11h +1	20h	11h	31h	11h +1	—
ZOOM	11h	12h +1	—	—	31h	12h +1	—
FOCUS	11h	13h +1	—	—	31h	13h +1	—
MIRROR	11h	14h +1	20h	14h	31h	14h +1	40h 14h
INPUT	11h	21h +1	20h	21h	31h	21h +1	40h 21h
(VIDEO)SYSTEM	12h	22h +2	20h	22h	32h	22h +2	40h 22h
VOLUME	11h	23h +1	20h	23h	31h	23h +1	40h 23h
MUTE	11h	24h +1	20h	24h	31h	24h +1	40h 24h
BRIGHT	13h	31h +3	20h	31h	33h	31h +3	40h 31h
CONTRAST	13h	32h +3	20h	32h	33h	32h +3	40h 32h
COLOR	13h	33h +3	20h	33h	33h	33h +3	40h 33h
TINT	13h	34h +3	20h	34h	33h	34h +3	40h 34h
SHARPNESS	13h	35h +3	20h	35h	33h	35h +3	40h 35h
H.PHASE	13h	37h +3	20h	37h	33h	37h +3	40h 37h
H.POSIT	14h	38h +4	—	—	34h	38h +4	40h 38h
H.SIZE	14h	36h +4	—	—	34h	36h +4	40h 36h
V.POSIT	14h	3Ah +4	—	—	34h	3Ah +4	40h 3Ah
COLOR BALANCE R	13h	3Bh +3	20h	3Bh	33h	3Bh +3	40h 3Bh
COLOR BALANCE B	13h	3Dh +3	20h	3Dh	33h	3Dh +3	40h 3Dh
AUTO ADJUST	11h	3Ch +1	20h	3Ch	31h	3Ch +1	40h 3Ch
BLANK	11h	41h +1	20h	41h	31h	41h +1	40h 41h
MAGNIFY	11h	15h +1	20h	15h	31h	15h +1	40h 15h
FREEZE	11h	16h +1	20h	16h	31h	16h +1	40h 16h

CONTROL 信号端子への接続 (つづき)

コマンドデータ表

Item	Data code
MOUSE	00h=マウス機能停止、01~7Fh=マウス機能開始
COMMUNICATE	0Xh=8N1、1Xh=7N1 X0h=1200bps, X1h=2400bps, X2h=4800bps, X3h=9600bps, X4h=19200bps
POWER	3Eh=パワーオフ (スタンバイ状態)、3Fh=パワーオン
ZOOM	01~3Fh=Zoom+, 41~7Fh=Zoom-
FOCUS	01~3Fh=Focus+, 41~7Fh=Focus-
MIRROR	00h=Normal, 01h=H: Invert, 02h=V: Invert, 03h=H & V: Invert
INPUT	11h=VIDEO, 21h=RGB1, 22h=RGB2
SYSTEM (VIDEO)	00h 00h=Auto, 00h 01h=NTSC, 00h 04h=NTSC4.43 00h 02h=PAL, 00h 03h=SECAM, 00h 05h=M-PAL, 00h 06h=N-PAL
VOLUME	00h (音量小さい) ~24h (音量大きい)
MUTE	00h=ミュートオフ, 01h=ミュートオン
BRIGHT	00h 00h 00h (暗い) ~00h 00h 24h (明るい)
CONTRAST	00h 00h 00h (弱い) ~00h 00h 24h (強い)
COLOR	00h 00h 00h (薄い) ~00h 00h 24h (濃い)
TINT	00h 00h 00h (赤っぽい) ~00h 00h 24h (緑っぽい)
SHARPNESS	00h 00h 00h (やわらかい) ~00h 00h 24h (くっきりする)
H.PHASE	00h 00h 00h~00h 00h 24h
H.POSIT	00h 00h 00h 01h (右) 1ステップ移動 00h 00h 00h 7Fh (左) 1ステップ移動
H.SIZE	00h 00h 00h 01h (大) 2ステップ移動 00h 00h 00h 7Fh (小) 2ステップ移動
V.POSIT	00h 00h 00h 01h (上) 1ステップ移動 00h 00h 00h 7Fh (下) 1ステップ移動
COLOR BALANCE R	00h 00h 00h (赤色薄い) ~00h 00h 24h (赤色濃い)
COLOR BALANCE B	00h 00h 00h (青色薄い) ~00h 00h 24h (青色濃い)
AUTO ADJUST	00h (オートアジャスト実行)
BLANK	0Xh=ブランキングオフ, 1Xh=ブランキングオン X=8 黒, X=9 青, X=F 白
MAGNIFY	00h=通常表示 01h=拡大表示または拡大率UP 7Fh=拡大率DOWN
FREEZE	00h=通常表示, 01h=静止画表示

コマンドコードは2バイト命令とそれに続くデータから構成されます。

- 命令の1-stバイトはMSB側3ビットでコマンドの種類を、LSB側4ビットでデータ長を示します。

プロジェクター→コンピュータ	コンピュータ→プロジェクター
'0xH': エラーコード	'2xH': 質問コード
'1xH': 回答コード	'3xH': 設定コード
'70H': フレームエラーコード	'4xH': デフォルト設定コード

 'x'はデータ長を示す。(例: x=2...2バイトの命令)
- コマンドコードの2-ndバイトがコマンドの内容を示します。

CONTROL 信号端子への接続 (つづき)

プロジェクターの状態を問い合わせる場合

- (1) コンピュータから質問コード '20H'+yyH' をプロジェクターに送ります。
- (2) プロジェクターは回答コード '1xH'+yyH'+data をコンピュータへ返します。

プロジェクターの設定を変更する場合

- (1) コンピュータから質問コード '3xH'+yyH'+data をプロジェクターに送ります。
- (2) プロジェクターは上記設定コードに基づき設定を変更します。
- (3) プロジェクターは回答コード '1xH'+yyH'+data をコンピュータへ返します。

【ご注意】 (3) の回答dataは (1) の設定dataと等しいとは限りません。
例えば、プロジェクターが (1) の設定dataに設定できない場合、プロジェクターは近似値に設定し、その近似値を (3) 回答dataに使うことがあります。又は、プロジェクターはエラーコード '0xH'+yyH'+data を返します。

プロジェクターの設定をデフォルトにする場合

- (1) コンピュータからデフォルト設定コード '40H'+yyH' をプロジェクターに送ります。
- (2) プロジェクターは指定された設定をデフォルトに変えます。
- (3) プロジェクターは回答コード '1xH'+yyH'+data でデフォルト値を返します。

プロジェクターが送信されたコマンドを理解できない場合

- (1) コンピュータからコマンドコード '2xH'、'3xH' または '4xH'+yyH'+data をプロジェクターに送ります。
- (2) プロジェクターが送られたコマンドを理解できない場合は、エラーコマンド '00H'+yyH' を返します。

プロジェクターが送信されたデータを理解できない場合

- (1) コンピュータからコマンドコード '2xH'、'3xH' または '4xH'+yyH'+data をプロジェクターに送ります。
- (2) プロジェクターが送られたコマンドを理解できない場合は、データ付きのエラーコード '0xH'+yyH'+data をそのまま返します。

尚、必要なデータ符号長より長い場合、プロジェクターは余分のデータ符号を無視します。
逆に、必要なデータ符号長より短い場合、プロジェクターは本エラーコードを返します。

フレームエラーを起こした場合

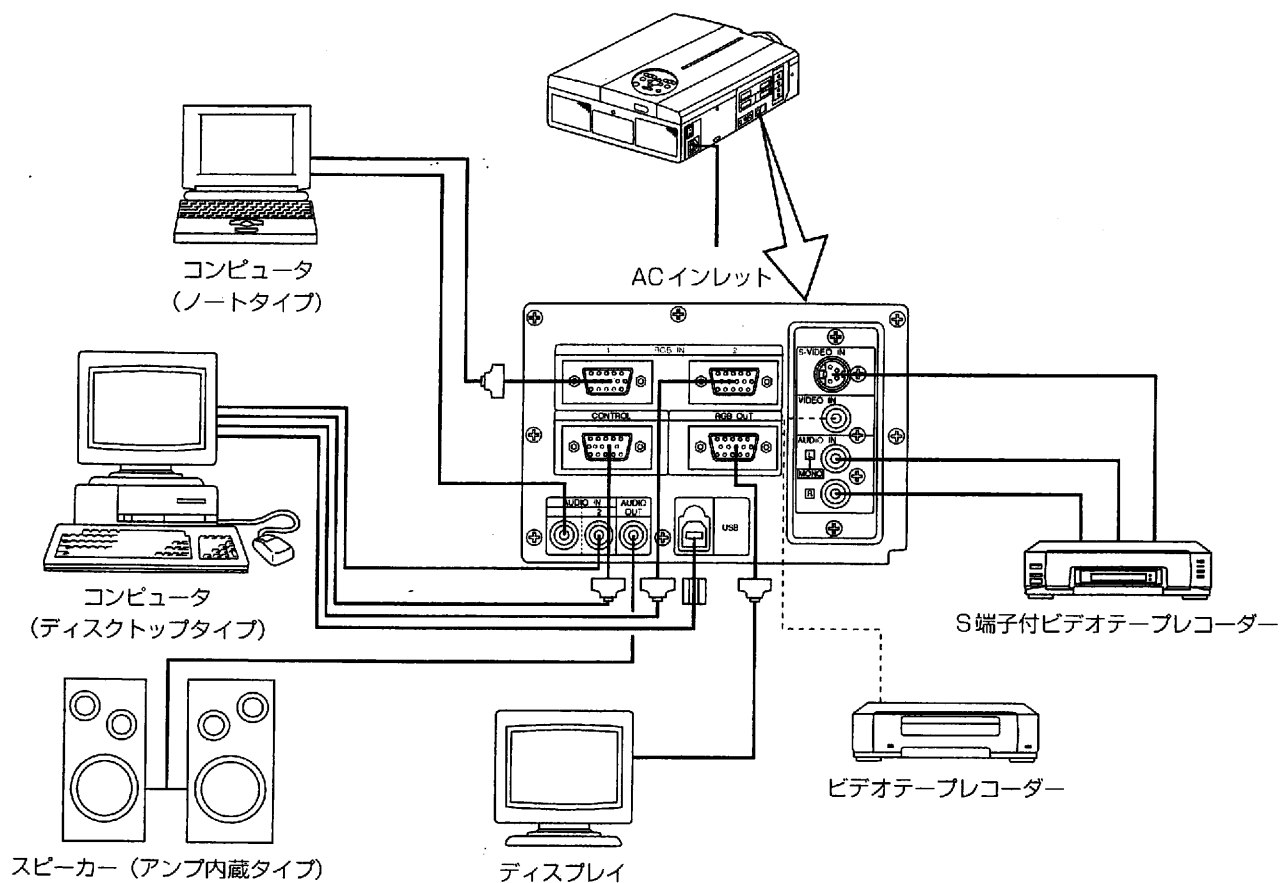
エラーコード '70H'+70H' を何らかの応答があるまで1秒間隔で10回まで返します。

1コマンド内のバイト間が500mS以上ある場合

コンピュータからコマンドコード '2xH'、'3xH' または '4xH' を送出後、500mS以内に命令やデータを送られない場合、500mSを越えた時点でエラーコマンド '70H'+70H' を返します。そのとき、何らかの応答が1秒以内でない場合は、フレームエラーに準じます。

【ご注意】 ●プロジェクターが未定義のコマンドあるいはデータを受け取った場合は、動作を保証できません。
●回答コードと他のコードの間隔は40mS以上あけてください。

システムアップ例



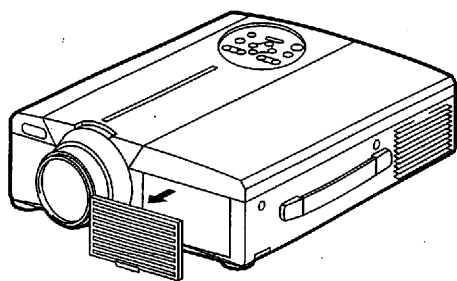
ご注意 各機種の電源を切ってから接続してください。
 接続ケーブルは、それぞれの端子の形状に合った正しいものをお使いください。
 接続にあたっては、各機種の取扱説明書をご覧ください。

エアフィルターのクリーニング

エアフィルターのクリーニングは、約100時間を目安に行ってください。
 汚れが落ちなくなったり破損したときは、交換が必要です。販売店またはサービス会社にお問い合わせください。

1 本体のMAIN POWERスイッチを切り、電源コードを抜く

2 前面のエアフィルターを外す



フィルター	型 式
エアフィルター	CP-S860J 001

エアフィルターのクリーニング (つづき)

3 掃除機でフィルターを掃除する

4 エアフィルターをはめる

ご注意 ほこりなどによりエアフィルターがつまりますと、プロジェクター内部の温度上昇を防止するため、プロジェクターの電源を切ることがあります。(LAMPインジケーターが赤色に点灯します) エアフィルターをはずしたままでのご使用はおやめください。画質の劣化や故障の原因になります。

ランプについて

光源のランプには、寿命があります。

長時間使用しますと、映像が暗くなったり、色合いが悪くなったりします。

そのままご使用いただきますと故障の原因にもなりますので新しいランプと交換ください。

ランプ交換の目安として、インジケーター表示 (P.33) もしくは電源ON時のメッセージ表示 (下記) をします。このような時は新しいランプと取り替えが必要です。ランプの取り替えは、お買い求めの販売店または、サービス会社にお問い合わせください。

ご注意 ランプ部が高温になった時にも、プロジェクター内部の温度上昇を防止するため、プロジェクターの電源が切れる事があります。(POWERインジケーターが消灯します。) MAIN POWERスイッチを切り、しばらく(約20分)時間をおいて再度電源を入れて下さい。再度電源を入れても復帰しない場合は販売店または、サービス会社にご連絡下さい。

メッセージ一覧表

画面表示

画面に次のメッセージが表示されます。

CHANGE THE LAMP "CALL A MAINTENANCE PERSON"	ランプ使用累積時間がランプの寿命に近づいています。新しいランプと取り替えてください。ランプ交換時間を超過しますとランプが自動消灯します。 *1
"CHANGE THE LAMP" "CALL A MAINTENANCE PERSON" "THE POWER WILL TURN OFF AFTER * hr."	ランプ累積時間がランプ交換時間に近づいています。あと*時間でランプが消灯します。早めに新しいランプと取り替えてください。 *1 *はランプ自動消灯までの残り時間を表します。
上記文字の点滅	ランプ累積時間がランプ交換時間を超過。点滅開始から約10分で自動的にランプが消灯します。新しいランプと取り替えてください。
NO INPUT IS DETECTED.	信号が入力されていません。(参照ページ22、23)
SYNC IS OUT OF RANGE	現在の入力信号の水平または垂直周波数は本機では対応できません。(参照ページ23、24)

*1 表示は3分で消えますが、再度電源をONすると表示します。

メッセージ一覧表 (つづき)

インジケータ表示

POWERインジケータ、LAMPインジケータ、TEMPインジケータは、次のようなときに点灯あるいは点滅します。

POWER インジケータ	LAMP インジケータ	TEMP インジケータ	状態	処置
オレンジ色の点灯	消灯	消灯	スタンバイ状態	—————
緑色の点滅	消灯	消灯	ウォームアップ中	—————
緑色の点灯	消灯	消灯	動作状態*1	—————
オレンジ色の点滅	消灯	消灯	クールダウン中	—————
赤色の点灯	赤色の点灯	消灯	ランプが点灯しない 内部が高温になっている。 *2	エアフィルターを掃除して下さい。しばらく(約20分)時間をおいて、再度電源を入れてください。それでもインジケータが点灯する場合は、販売店にご相談下さい。
赤色の点灯	赤色の点滅	消灯	ランプが挿入されていない、またはランプカバーが付いていない	販売店にご相談ください。
赤色の点灯	消灯	赤色の点滅	冷却ファンが動かない	販売店にご相談ください。
赤色の点滅	赤色の点滅	消灯	ランプの累積時間が ランプ交換時間を超過	販売店にご相談ください。

LAMPまたはTEMPインジケータが点灯、点滅したときは、MAIN POWERスイッチを切ってから処置を行ってください。それでも異常があるときは販売店、またはサービス会社にご相談ください。

*1 吸気ファンを停止させたりして、内部が熱くなると、冷却するために自動的に電源が切れます(インジケータは消灯します)。その場合は、プロジェクターの電源をOFF(切)にし、セットを冷却させた後、再度プロジェクターの電源をON(入)するとランプが点灯します。それでもランプが点灯する場合は、販売店またはサービス会社にご連絡ください。

*2 通風孔がふさがれて内部の温度が高温になると、保護のためランプが消灯してLAMPインジケータが赤色に点灯することがあります。その場合には、MAIN POWERスイッチをOFF(切)にし、セットをしばらく(約20分)冷却させた後、再度電源をON(入)にしてください。

故障かな?と思ったら

修理に出す前に、下記のことをもう一度お確かめください。それでも具合の悪い場合は、販売店にお問い合わせください。

このようなときは	よくある事例	ここをお調べください	ページ
電源が入らない	●主電源が入っていない ●電源コードが抜けている	●MAIN POWERスイッチを入れてください。 ●電源コードをAC INに差し込んでください。	P.13 P.9
映像も音声も出ない	●入力切換の設定が異なっている ●信号が入力されていない	●本体またはリモコン送信機で設定してください。 ●正しく接続してください。	P.8,10,13,19 P.9,31
映像は出るが音声が出ない	●本機への配線が正しく接続されていない ●音量調整が最小になっている ●消音状態になっている ●P in P オンで音声がRGBに切替えている	●正しく接続してください。 ●リモコンのVOLUME "+" を押すかメニュー画面を表示し、音量を調整してください。 ●MUTEボタンを押してください。 ●VOLUMEバーを表示して、音声入力を切替える	P.9,31 P.10,18 P.8,10 P.10
音声は出るが映像が出ない	●本機への配線が正しく接続されていない ●明るさ調整が(暗い)側いっぱいになっている ●レンズキャップがついている。	●正しく接続してください。 ●MENUボタンでBRIGHTを選択し、▶キーを押してください。 ●レンズキャップを外してください	P.9,31 P.17 P.13
色がうすい 色あいが悪い	色の濃さ、色合い調整が正しく調整されていない	映像の調整を行ってください	P.18
画像が暗い	●明るさ、コントラスト調整が正しく調整されていない ●ランプの寿命が近い	●映像の調整を行ってください ●新しいランプと交換が必要です。	P.18 P.32
画像がぼやける	フォーカスかH PHASEが合っていない	フォーカスかH PHASEを調整してください	P.13,18
LAMPインジケータが赤色の点灯	ランプ異常 内部が高温になっている	しばらく(約20分)時間をおいて、再度電源を入れてください。 ●通気孔をふさがらないでください。 ●エアフィルターを掃除してください。 ●周囲温度を35℃以下にしてください。	上記 P.31,32

画面中に輝点や黒点が見られることがありますが、液晶特有の現象であり、故障ではありません。

仕様

●本仕様は改良のため、予告なく変更することがあります。

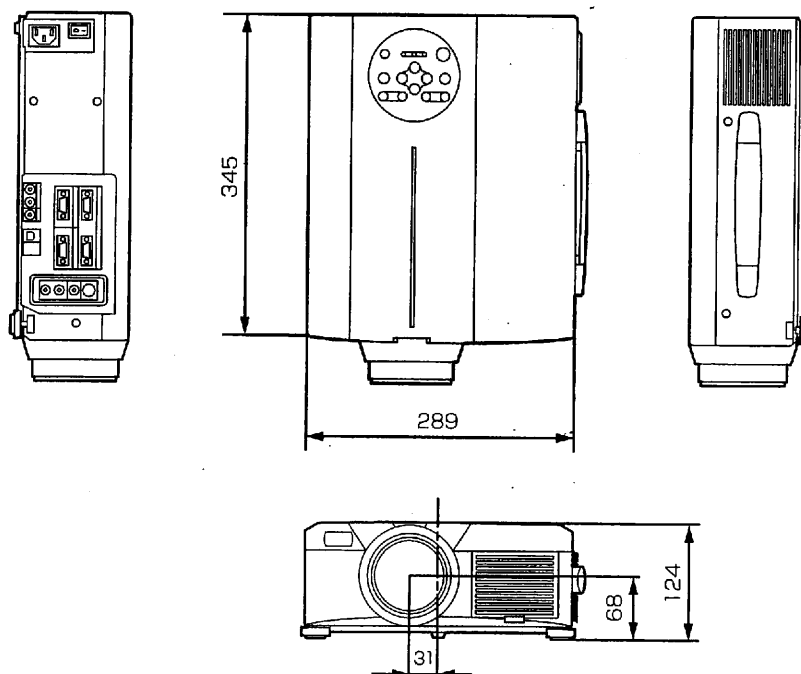
●この液晶プロジェクターを使用できるのは日本国内のみです。外国では使用できません。

This Liquid crystal projector set is designed for use in Japan only and can not be used in any other country.

品名	液晶プロジェクター	
形名	CP-X970J/X960J/X958J	
表示方式	液晶パネル3枚3原色光シャッター方式	
液晶パネル	パネルサイズ	3.3cm (1.3型)
	駆動方式	TFTアクティブマトリクス
	画素数	786,432画素(水平1,024×垂直768)
レンズ	ズームレンズ F=1.7~2.3 f=49~64mm	
ランプ	190W UHB	
スピーカー	1.2W+1.2W (ステレオ)	
電源	AC100V (50/60Hz)	
消費電力	320W	
使用温度範囲	0~35℃	
外形寸法	幅 289 × 高さ 124 × 奥行 345mm	
質量	5.9kg	
VIDEO信号入力端子	S映像：ミニDIN4ピン端子 映像：RCA ジャック端子 音声：RCA ジャック端子	
RGB信号入力/出力端子	RGB信号：D サブ15ピン シュリンク端子 音声：ステレオミニジャック (φ3.5) 端子	
CONTROL信号端子	D サブ15ピン シュリンク端子	
USB端子	Bタイプ	

寸法図

単位：mm



保証とアフターサービスについて

保証書について

この製品には、保証書が添付されていますので所定事項の記入および記載内容をご確認のうえ大切に保管してください。

アフターサービスについて

調子が悪いときはまずチェックをしてください。

この説明書をもう一度ご覧になってお調べください。

それでも具合の悪いときは、お買上げ販売店、またはサービス会社にご相談ください。

保証期間中の修理について

保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。

詳細は保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理について

修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料修理させていただきます。

補修性能部品の最低保有期間は、製造打切後8年です。

●購入店名などを記入しておきますと、アフターサービスのとき便利です。

購入店名

電話 ()

購入年月日

年 月 日

●万一故障などでアフターサービスをお申しつけのときは、右の内容をお知らせください。

形名 = (本体) CP-X970J/X960J/X958J

症状 = できるだけ詳しく

道順 = 付近の目印も



株式会社 日立製作所 デジタルメディアシステム事業部

〒 244-0817 神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地

電話 (045) 866-6305