

# 取扱説明書 - 詳細版 -

**HITACHI**  
Inspire the Next

基本編

応用編

ネットワーク編

技術情報編

液晶プロジェクター

*CP-AW250NJ*

*CP-A300NJ*

(形名：CP-AW250N/CP-A300N)



このたびは弊社の液晶プロジェクターをお買い上げいただき、まことにありがとうございます。

## はじめに

ご使用前に、本機の手取扱説明書（「かんたんガイド」および本書）をよくお読みになり、ご理解のうえ正しくご使用ください。

お読みになった後は大切に保管してください。

この製品には保証書が添付されています。内容をご確認のうえ、お買い上げの販売店からお受け取りください。

# 《本機の特長》

本機は以下のような特長を備えており、幅広い用途でご活用いただけます。



- 本機は、非常に近い距離からの大画面投写を実現した短投写距離プロジェクターです。本機は、設置に場所を取らずに大画面映像を表示することができます。
- 本機は、さまざまなビジネスシーンをカバーする多様な入出力端子を備えています。
- 本機は、HDMI 端子を備え、フル HD の 1080 p 信号もご覧いただけます。
- ネットワーク機能を内蔵しており、プロジェクター本体の制御・監視が容易に行えます。
- コンピュータと本機を、市販の USB ケーブルで接続し、プレゼンテーションを行うことができます。
- 10W のスピーカーとマイク端子搭載で、教室のような広い部屋でも十分な音量が得られます。
- メーカー間を超えた高い相互接続性を実現する、PJLink™ に対応しています。  
PJLink™ はデータプロジェクターを操作・管理するための統一規格です。詳しくは PJLink™ の web サイトをご参照ください。

# 《本書について》

以下をご参考に本書をご活用ください。

① 見出し：奇数ページの右端に記載されています。

② **お知らせ**：本機や接続する機器などに関する参考情報を記載しています。

③ ：このマークのあとに、ご参照いただきたい記事のページや場所を記載しています。  
例) 3-5 ⇒ 本書の 3-5 ページをご参照ください。

④ **<機種別の取扱>**：本書は、2 機種の説明書となっています。それぞれの機種特有の取り扱いについては、機種名が記載されています。

例) **<CP-AW250NJ のみ>** ⇒ CP-AW250NJ にのみ適用される内容です。

## お知らせ

- 本書の内容は、製品の仕様を含め、改良のため予告無く変更することがありますので、ご了承ください。
- 本書の運用結果については責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- 本書の内容の一部、あるいは全部を無断で複製、転載しないでください。

# 《本書の構成》

この「取扱説明書 - 詳細版 -」は、【基本編】、【応用編】、【ネットワーク編】および【技術情報編】の 4 編に分かれています。

**【基本編】**..... 1 - 1

【基本編】では、本機の基本的な設定や調節、お手入れ方法などについて説明します。

**【応用編】**..... 2 - 1

【応用編】では、本機の詳細な設定や調節を行うメニュー機能についてご説明します。

**【ネットワーク編】**..... 3 - 1

【ネットワーク編】では、本機のネットワーク機能について説明します。

**【技術情報編】**..... 4 - 1

【技術情報編】では、本機の仕様や、通信機能、またエラーメッセージや故障と思われる現象への対処法についてご説明します。**保証やアフターサービス**については巻末をご覧ください。

# 取扱説明書 - 詳細版 -

液晶プロジェクター

## CP-AW250NJ / CP-A300NJ

(形名：CP-AW250N / CP-A300N)

### 【基本編】

この基本編では、基本的な設定や調節、お手入れ方法などについて説明します。



#### 警告

ご使用の前に、必ず本書を全てよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。

### もくじ



はじめに	1 - 2
正しくお使いいただくために	
《必ずお読みください》	1 - 2
使用上のご注意	1 - 3
付属品の確認	1 - 11
各部の名称	1 - 12
<b>準備・設置</b>	<b>1 - 16</b>
設置する	1 - 16
他の機器と接続する	1 - 19
セキュリティ・スロット／バーを使う	1 - 23
電源に接続する	1 - 23
ケーブルカバーを取り付ける	1 - 25
リモコンを準備する	1 - 26
<b>基本操作</b>	<b>1 - 29</b>
電源を入れる	1 - 29
電源を切る	1 - 31
音量を調節する	1 - 32
音声を消す	1 - 32
デジタルズーム(表示倍率)、 フォーカス(焦点)を調節する	1 - 33
傾きを調節する	1 - 34
入力信号を選ぶ	1 - 35
入力信号を検索する	1 - 36



<b>画面を調節する</b>	<b>1 - 37</b>
アスペクト(画面の縦横比)を選ぶ	1 - 37
画面の自動調整機能を使う	1 - 38
画面の位置を調節する	1 - 38
画面のひずみを補正する	1 - 39
画面を拡大する	1 - 40
映像を静止させる	1 - 41
映像を一時的に消す(ブランク)	1 - 41
<b>点検とお手入れ</b>	<b>1 - 42</b>
ランプを交換する	1 - 42
エアフィルターを掃除／交換する	1 - 44
内蔵時計用電池の交換	1 - 46
その他のお手入れ	1 - 47
<b>仕様</b>	<b>1 - 49</b>
一般仕様	1 - 49
外形寸法	1 - 50

# はじめに

## 正しくお使いいただくために《必ずお読みください》

この製品をご使用になる前に、必ずこの「正しくお使いいただくために」をよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。誤ったご使用や通常の範囲を超える取扱いによる危害や損害については、いかなる場合も弊社は責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。

### 絵表示について

本書ではこの製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然に防止するために、いろいろな絵表示をしています。



## 警告

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性があります。



## 注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が傷害を負ったり物的損傷を発生する可能性があります。



### 「注意」を示します。

この記号の後に続けて「気をつけなければならない」ことを記載しています。



「破裂注意」



「感電注意」



「高温注意」



「手を挟まれないよう注意」



### 「禁止」を示します。

この記号の後に続けて「してはいけない」ことを記載しています。



「分解禁止」



「水ぬれ禁止」



「ぬれ手禁止」



### 「強制」を示します。

この記号の後に続けて「必ず行わなければならない」ことを記載しています。



「電源プラグをコンセントから抜け」



「アース線を必ず接続せよ」

## お守りください

本機、およびその他の周辺機器を快適にご使用いただくため、この表示に従ってください。

## 警告

### 異常が発生したら、すぐに電源プラグを抜く

そのまま使用すると火災や感電の原因となります。

次のような場合はすぐに使用を中止し、電源プラグを抜いて販売店にご相談ください。

- ▶ 煙が出ている、へんな臭いがする、へんな音がする。
- ▶ 内部に異物や液体（金属や水）が入った。
- ▶ 落とした、強い衝撃をあたえた。
- ▶ 本機や接続している電源コードやケーブル類に損傷がある。

電源プラグはすぐに抜くことができるように設置してください。

お客様による修理は危険ですので絶対におやめください。



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

### 子どもやペットに注意する



誤った取扱いは、火災、感電、けが、やけど、視力障害などの原因となります。

また、電池やその他の小さな部品は、お子様やペットが飲み込むおそれがあります。

お子様やペットが届かないところに設置、あるいは保管してください。

万一、飲み込んだ場合はすぐに医師にご相談ください。

### 異物や液体を入れない

火災や感電の原因となります。

万一、異物や液体が入ってしまったら、すぐに使用を中止し、電源プラグを抜いて販売店にご連絡ください。

- ▶ 花瓶、コップ、化粧品、薬品などの液体の入ったものや、ぬれた雑きんなどを、本機の上や近くに置かないでください。
- ▶ クリップやピンなどの金属の小物や、紙片などの燃え易いものを本機の上や近くに置かないでください。
- ▶ 付属品、信号ケーブル、信号アダプタ以外のものを、本機と一緒に箱やケースに入れないでください。



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

### 分解しない、改造しない

内部には電圧の高い部分があり、火災や感電の原因となります。

- ▶ 本機のキャビネットや付属品のケースは、本書に記載のある場合を除き、開けないでください。
- ▶ 本機や付属品を加工しないでください。
- ▶ 内部の点検、調整、修理、お手入れは販売店にご依頼ください。
- ▶ ランプ、ランプカバー、フィルターユニットなどの部品を外した状態で使用しないでください。



分解禁止

### 衝撃をあたえない

ぶつけたり落としたりするとけがや破損、故障の原因となり、そのままご使用になると火災や感電の原因となります。

万一、衝撃をあたえてしまったら、すぐに使用を中止し、電源プラグを抜いて販売店にご連絡ください。

- ▶ 移動するときは電源コードや信号ケーブルの接続を外し、レンズドアを閉じてください。
- ▶ アジャスタ脚は本体を落とさないように持った状態で操作してください。
- ▶ 修理や引越しなどの輸送には、お買い上げの際に使用されていた梱包材をご使用ください。



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

## 警告

### 不安定な場所に置かない、不安定な置きかたをしない

落ちたり倒れたりするとけがや破損、故障の原因となり、そのまま使用すると火災や感電の原因となります。

- ▶ぐらついた台の上や傾いた場所、振動の多い場所など不安定な場所には置かないでください。
- ▶レンズドアを開けたまま、本機の側面、背面を下にして置かないでください。
- ▶キャスター（車）付きの台に載せる場合は必ずキャスター（車）止めをしてください。
- ▶アジャスタ脚の調節以外は傾けて設置しないでください。（[図1-34](#)）
- ▶前面、側面、背面を下にして置かないでください。
- ▶設置器具の指定品をご使用になり、天吊り（天井設置）などの特殊な設置は、必ず事前に販売店にご相談ください。



### 油を使用する場所に置かない

油煙などにより油が付着し、故障、火災や感電の原因となります。

また、プラスチックの劣化により、天井や高所設置からの落下など、けがの原因となります。

- ▶調理台のある場所や機械油などを使用する場所に設置しないでください。



### 高温に注意する

本機の使用時、排気口や排気口から出る空気、ランプカバーは高温になり、やけどや火災の原因となります。

- ▶使用中や使用後しばらく、排気口に近づいたり、ランプカバーに触れたりしないでください。
- ▶排気口の近くにリモコンなどの物を置かないでください。
- ▶盗難防止用ワイヤー／チェーンを排気口の前や近くに置かないでください。
- ▶金属の台など、熱の伝わり易いものや燃え易いもの、熱に弱いものの上や近くで本機を使用しないでください。
- ▶使用後に本機を移動する場合は、本機を十分冷ましてから行ってください。



高温注意

### ぬらさない

本機や電源コードなどがぬれると火災や感電の原因となります。

水を掛けたり、水や雨の掛かる場所に置いたりしないでください。

- ▶風呂場やシャワー室、台所などに置かないでください。
- ▶海や川、プールなどの水辺の近くや、屋外には置かないでください。
- ▶水槽や植木鉢の近くに置かないでください。



水ぬれ禁止

### レンズやミラーをのぞかない

本機の使用時は、レンズやミラーから強い光が出ます。視覚障害などの原因となりますので、絶対にのぞかないでください。



### 指定の電源電圧で使用する

指定の電圧以外でのご使用は、火災や感電の原因となります。

必ず、本体に表示されている指定電圧、交流 100V のコンセントに接続してご使用ください。





## 警告

### 電源コードや電源アダプタ、信号ケーブルやコネクタは所定のものを使用する



仕様の合わない電源コードや信号ケーブルを使用すると、火災や感電、故障や電波妨害の原因となります。

本機に同梱されているものは必ず同梱品をご使用ください。傷や破損がある場合は使用せず、販売店にご相談ください。同梱品以外の接続ケーブルやコネクタは、販売店にご相談のうえ適切なものをご使用ください。

### 電源コードや電源アダプタ、信号ケーブルやコネクタを傷つけない



損傷のある電源コードや電源アダプタ、信号ケーブルなどを使用すると、火災や感電の原因となります。

傷や破損がある場合は使用せず、販売店にご相談ください。

- ▶ 本機など、重い物を載せないでください。
- ▶ ヒーターや本機の排気口の近くなど、高温になる場所に置かないでください。
- ▶ コードやケーブル部分を持って引っ張らないでください。
- ▶ 投げたり、ひきずったりしないでください。
- ▶ 加工したり、無理に曲げたり、加熱したりしないでください。

### ぬれた手で電源を接続したり外したりしない



感電の原因となります。

ぬれた手で電源コードや電源アダプタを取り扱わないでください。

ぬれ手禁止

### 電源プラグは付着物をふき取ってから使用する



本機の電源端子や電源コード、電源アダプタのプラグ（刃）部分やその周辺に、ほこりや金属類などが付着していると、火災や感電の原因となります。

必ず接続の前に、乾いた布などで取り除いてください。

### 電源プラグは根元まで確実に差し込む



電源の接続が不完全の場合、感電の原因となったり、発熱して火災の原因となります。電源コードや電源アダプタを接続するときは、根元まで確実に差し込んでください。

- ▶ ゆるみやがたつきのあるコンセントは使用しないでください。

### アース線を必ず接続する



アース線を必ず接続せよ

アース線を接地しないと、火災や感電、電波妨害の原因となります。

本書の「電源に接続する」(1-23, 24)に従って、正しく接続してください。

- ▶ 2つ穴コンセントを使用する場合は、付属の電源アダプタをご使用になり、必ずアース線を接続してください。
- ▶ アース線を接続するときは、電源アダプタをコンセントに差し込む前に、アース線をアース端子に接続してください。
- ▶ アース線を外すときは、先に電源アダプタをコンセントから抜いてから外してください。

### アース線をコンセントに差し込まない



アース線をコンセントに差し込むと、火災や感電の原因となります。

アース線はアース端子以外には接続しないでください

## 警告

### お手入れするときは電源プラグを抜く



電源プラグを  
コンセント  
から抜く

電源プラグを接続したままでお手入れすると、火災や感電の原因となります。  
お手入れするときは、電源を切り、電源プラグを抜いてください。

必ず本書の「点検とお手入れ」(☞1-42～48)をお読みになり、正しくお手入れしてください。

### ランプユニットの取扱いに注意する

本機は、寿命のあるガラス製の高圧水銀ランプを使用しています。ランプユニットの取扱いを誤ると、やけどの原因となったり、破裂してけがなどの原因となります。  
**万一、ランプが破裂した場合(破裂音がします)は、すぐに使用を中止し、電源プラグを抜いてください。**排気口などから水銀を含むガスや、微細なガラスを含む粉じんが出ることがあります。十分換気し、吸い込んだり、目や口から入らないようにご注意ください。万一、入った場合は、**すぐに医師の診察を受けてください。**内部にはガラス片が散乱しているおそれがありますので、ランプカバーを開けずに販売店へご連絡ください。



破裂注意



高温注意

本書の「ランプについてのご注意」(☞1-42)、「ランプの交換」(☞1-43)をお読みになり、指定のランプを正しくご使用ください。

- ▶本機の仕様に合わないランプを使用すると、火災や故障の原因となったり、本機の寿命を縮める原因となることがあります。
- ▶使用中や使用後、ランプとその周辺は高温となりやけどの原因となります。ランプの交換は電源を切ってプラグを抜き、45分以上放置して冷ましてから行ってください。
- ▶ランプに衝撃をあたえたり、傷つけたりしないように、丁寧に取り扱いってください。
- ▶廃棄するときは、廃棄を行う地域の規則(条例など)に従ってください。

### 電池の取扱いに注意する

電池の取扱いを誤ると、破裂や発火、液漏れなどして、火災やけが、人体への傷害、周囲の汚染の原因となります。また電池は小さいのでお子様やペットが飲み込むおそれがあります。  
**万一、飲み込んだ場合はすぐに医師にご相談ください。**

液漏れしたときは、**すぐに乾いた布などで漏れ液をふきとって、新しい電池を入れてください。**漏れ液が皮膚や衣服に着いた場合は、**すぐにきれいな水で洗い流してください。**目などに入った場合は、**すぐにきれいな水で洗い流し、医師にご相談ください。**

- ▶交換するときは指定のタイプ(☞1-26, 46)の新しい(未使用)電池を使用してください。種類や銘柄の異なる電池を一緒に使用したり、古い(使用した)電池と新しい電池を一緒に使用しないでください。傷のある電池は使用しないでください。
- ▶電池ケースの極性表示(⊕、⊖)に従って正しく入れてください。
- ▶リモコンを長時間使用しない場合はリモコンから電池を取り出して保管してください。
- ▶火や水に入れないでください。火気、高温、湿気を避け、暗く涼しく乾燥したところに保管してください。
- ▶子どもやペットが届かないところに保管してください。
- ▶衝撃をあたえないでください。投げたり落としたりしないでください。
- ▶充電、短絡、分解、加工、はんだ付けなどしないでください。電池の電極部に金属を接触させないでください。ピンセットなどの金属製の物で持たないでください。
- ▶廃棄するときは、廃棄を行う地域の規則(条例など)に従ってください。



破裂注意



## 注意

### 重い物を載せたりぶら下げたりしない



不安定になって落ちたり倒れたりするとけがや破損、故障の原因となったり、そのまま使用すると火災や感電の原因となることがあります。

- ▶ 本機の上に乗ったり、重い物を載せたりしないでください。
- ▶ 本書に指定のある場合や所定の別売品（販売店にお尋ねください）以外は、本機に取り付けたりぶら下げたりしないでください。

### 湿気、ほこりの多いところ、タバコの煙や湯気などの当たるところ、塩害のおそれのあるところに置かない



内部にほこりなどがたまると、火災や感電の原因となったり、故障や映像不良の原因となることがあります。また超音波式加湿器などで、水道水に含まれる塩素やミネラル成分が霧化されて本機に付着すると、故障や映像不良の原因となることがあります。湿気やほこりの多いところには置かないでください。

- ▶ 海や川、プールなどの水辺の近くや、屋外には置かないでください。
- ▶ 調理台、加湿器、植木鉢の近くなど、湿気の多いところに置かないでください。
- ▶ 喫煙所や人通りの多い場所に置かないでください。

### 高温になるところに置かない



内部温度が上がり過ぎると、本機の電源が自動的に切れたり、火災や故障の原因となることがあります。また熱や温風を当てるとキャビネットなどが傷む原因となることがあります。

- ▶ 温度が高くなるところには置かないでください。
- ▶ 直射日光の当たるところ、ヒーターやエアコンの噴出し口の近くなど、熱源の近くや温風が当たるところには置かないでください。
- ▶ 本機や付属品を電子レンジに入れないでください。

### 通風口をふさがない



通風が正常に行われないと内部温度が上がり過ぎて、本機の電源が自動的に切れたり、火災や故障の原因となることがあります。

- ▶ 風通しの良いところに、周辺の壁や物から 30cm 以上離して設置してください。
- ▶ 吸気口や排気口をふさいだり、近くに物を置いたりしないでください。
- ▶ 布団やカーペット上に置いたり、布などを被せたりしないでください。
- ▶ 布や紙などの吸い付く物を、吸気口の近くに置かないでください。

### フィルターユニットを定期的にお手入れする



フィルターユニットがほこりなどで詰まったり正しく取り付けられていなかったりすると、内部温度が上がり過ぎて、本機の電源が自動的に切れたり、やけどや火災、故障の原因となることがあります。

- ▶ 必ず本書の「エアーフィルターを掃除／交換する」(P.1-44, 45)をお読みになり、指定のエアーフィルターを正しくご使用ください。
- ▶ エアーフィルターは定期的にお手入れしてください。
- ▶ エアーフィルターやフィルターカバーを外した状態では使用しないでください。

## 注意

### 磁気を発生するものを近づけない



本機に磁気を近づけたり、磁気を発生するものの近くに置いたりすると、冷却ファンが止まったり回転速度に異常を生じることがあります。内部温度が上がり過ぎると、本機の電源が自動的に切れたり、火災や故障の原因となることがあります。

▶付属品、本書に示される指定品を除き、磁気シールドが施されていない磁気製品（磁気による盗難防止装置など）を本機に使用したり近づけたりしないでください。

### 使用しないときは電源プラグを抜く



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

本機の電源を完全に切るためには電源プラグをコンセントから抜いてください。

長時間で使用にならない場合は、電源を切り、電源プラグを抜いてください。電源プラグを接続したまま放置すると、火災などの原因となることがあります。

電源プラグはすぐに抜くことができるように設置してください。

### 落雷のおそれがあるときは使用しない



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

火災や感電の原因となることがあります。

落雷のおそれがあるときは、使用を中止し、電源プラグを抜いてください

### LAN 端子への接続は、事前にネットワーク管理者に相談する



ネットワークによっては過度の電圧をもつものがあります。過度の電圧を生じる可能性があるネットワークは、安全のため、LAN 端子に接続しないでください。

### レンズやミラーのクリーニングに掃除機を使わない



掃除機を使うと故障の原因となる場合がありますので、使用しないでください。

### 年に一度は内部のお手入れを販売店に依頼する



内部にほこりなどがたまると、火災や感電の原因となったり、故障や映像不良の原因となることがあります。

年に一度は、内部の点検と掃除を販売店にご依頼ください。

▶お客様による内部のお手入れは危険ですので絶対におやめください。

▶内部のお手入れは、湿気の多くなる梅雨期の前が効果的です。

### CD-ROM の取り扱いに注意する



取扱説明書 CD-ROM は、ケースに入れて大切に保管してください。火気、高温、湿気を避け、暗く涼しく乾燥したところに保管してください。

### レンズドアに手や指を挟まれないように気をつける



手を挟まれ  
ないよう注意

レンズドアで手や指を挟むと、けがの原因となることがあります。

レンズドアの開閉部や内側に手や指を置かないでください。

### ケーブルカバーは確実に取り付ける



ケーブルカバーが脱落すると、けがの原因となります。

▶ケーブルカバーは同梱品のみを使用してください。また、ケーブルカバーを改造しないでください。

## お守りください

**リモコンに衝撃をあたえないでください**  
破損や故障の原因となることがあります。

- ▶ リモコンを投げたり落としたりしないでください。
- ▶ 上に乗ったり重い物を載せたりしないでください。

**リモコンをぬらさないでください**

故障したり、電池が液漏れする原因となることがあります。

- ▶ 水を掛けたり、ぬらしたり、ぬれるところに置いたりしないでください。

**リモコンと本機の受光部の間に物を置かないでください**

リモコン送信の障害となって、リモコンが利かなくなることがあります。

**レンズやミラーを傷つけないでください**

破損や故障の原因となったり、映像不良の原因となることがあります。

- ▶ 使用しないときはレンズドアを閉めてください。
- ▶ レンズやミラーに硬いものを当てたり、こすったりしないでください。お手入れは市販のレンズクリーニングペーパー（カメラやメガネの清掃用）をご使用ください。

**レンズやミラーに何かを張り付けたり、密着させて置いたりしないでください。**

高温となってレンズやミラー面が融け、映像不良の原因となることがあります。

**レンズやミラーに直接手を触れないでください**

レンズやミラーがくもったり、汚れたりすると、映像不良の原因となることがあります。

**光源や直射日光などの強い光を避けて設置してください**

リモコン受光部に強い光が当たると、リモコンが正常に働かないことがあります。

**電波を発生するものを避けてください**

本機の近くで電波を発生する装置を使用すると、映像が乱れる原因となることがあります。携帯電話やトランシーバなどは本機から離れて使用ください。

**電源は正しい手順で切ってください**

正しい手順をふまずに電源プラグを抜いたりすると、冷却が正常に行われず、本機の寿命を縮めたり、投写ランプがつきにくくなる場合があります。非常時を除き、電源は決められた手順（[図1-31](#)）で切ってください。

- ▶ 停電などによって、正しい手順をふまずに電源を切った（切れた）場合は、電源プラグを抜き、放置して十分冷ましてください。

**電源を入れるときは他の機器より先に、切るときは他の機器より後に行ってください**

接続している他の機器（コンピュータやビデオプレーヤなど）のトラブルを防ぐため、特に指定のない場合、本機の電源の操作は、他の機器の電源が切れている状態で行ってください。

**キャビネットやリモコンの取扱い、お手入れについて**

取扱いやお手入れの方法を誤ると、表面が変質したり塗装がはがれることがあります。お手入れは正しい方法（[図1-47, 48](#)）で行ってください。

- ▶ ゴムやビニール製品を長時間接触させたままにしないでください。
- ▶ ベンジンやシンナーなどの揮発性の薬品や、溶剤、研磨剤などは使用しないでください。
- ▶ スプレーは使用しないでください。ガスや霧が本機の内部に入ると、故障などの原因となることがあります。
- ▶ 化学雑きんなどのご使用については、その注意書に従ってください。

**長時間見るときは、ときどき目を休めてください**

長時間連続して画面を見ると目が疲れます。ときどき画面から離れて目を休めてください。

**梱包材は大切に保管してください**

修理や引越しなどの輸送には、お買い上げの際に使用されていた梱包材をご使用になり、正しく梱包してください。特にレンズやミラー周りの梱包にはご注意ください。

## お知らせ

### ●寿命部品について

光学部品 (ランプ、液晶パネル、偏光板、PBS (Polarized Beam Splitter)、コントラストアップフィルム) および冷却ファンは寿命部品です。長時間お使いになると修理交換が必要になります。

▶本機は長時間連続使用を想定して設計されたものではありません。毎日6時間以上ご使用になる場合は、1年未満でも寿命部品の交換が必要になることがあります。また6時間以上の連続使用や、短時間でも繰り返しご使用になったりすると、寿命部品の交換サイクルは早くなります。

▶本機を傾けて使用すると、部品の寿命を縮めることがあります。アジャスタ脚の調節範囲以外は傾けて使用しないでください。

▶ランプが点灯してから短い時間のうちに電源を切らないでください。また電源を切った後10分間は電源を入れないでください。

電源の入れたり切ったりを、高温状態で行ったり、短い時間に続けて行ったりすると、ランプが不点灯となったり、ランプの寿命を縮める原因となります。

### ●映像特性について

本機は液晶パネルを使用した投写装置です。投写面 (スクリーンや壁面など) の特性により、映像の色あいやコントラストが、テレビやコンピュータのモニタとは異なることがあります。故障ではありません。

偏光スクリーンでは画面が赤味を帯びて見える場合があります。ご使用にならないでください。

▶ロールアップ式スクリーンなど、投写面がたわんだり揺れたりするスクリーンでは、投写映像に大きな歪みが生じるため、ご使用になれません。ボード式スクリーンなど、平板な面へ投写してご使用ください。

▶スクリーンゲインの高いビーズタイプは適していません。ゲイン1.0程度の広視野角タイプ (マットタイプ) を推奨します。

▶スクリーンの織目と液晶画素の干渉縞 (モアレ) が発生する場合があります。故障ではありません。モアレ発生を抑えたスクリーンをご使用ください。

### ●液晶パネルの焼きつきについて

本機は液晶パネルを使用した投写装置です。静止

画像や動きの少ない映像、液晶パネルの仕様と縦横比が異なる映像などを、長時間または繰り返し投映すると、液晶パネルが焼きついて、その映像が残像として残ることがありますが、液晶特有の現象であり、故障ではありません。

### ●輝点、黒点について

本機は液晶パネルを使用した投写装置です。画面上に輝点 (光ったままの点) や黒点 (光らない点) が見られることがありますが、液晶特有の現象であり、故障ではありません。

### ●結露にご注意ください

本機を、低温の室外から高温の室内に持ち込んだ場合など、本機の内部の投写レンズやミラーに結露が生じ、映像がぼやけたり、見えなくなったりすることがありますが、故障ではありません。

本機が周囲の温度に慣れるに従って露が消え、映像は正常にもどります。

### ●冷却ファンの騒音について

本機は、使用環境に合わせて冷却ファンの回転速度を制御する機能を備えています。周囲の温度が高いと冷却ファンの回転速度も速くなり、騒音も大きくなります。

### ●セキュリティ・スロット／バーについて

本機のセキュリティ・スロットおよびセキュリティ・バーは盗難を完全に防ぐものではありません。盗難防止対策のひとつとしてご使用ください。

### ●この製品 (付属品を含む) は日本国内でのみ、ご使用になれます。

日本国外ではご使用にならないでください。また、この製品の保証書は日本国内でのみ、有効です。

This product (including the accessories) is designed for use in Japan only, and cannot be used in any other countries. The warranty appended to this product is void out of Japan.

### ●電源高調波について

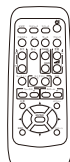
#### JIS C 61000-3-2 適合品

JIS C 61000-3-2 適合品とは、日本工業規格「電磁両立性 - 第3-2部: 限度値 - 高調波電流発生限度値 (1相当たりの入力電流が20A以下の機器)」に基づき、商用電力系統の高調波環境目標レベルに適合して設計・製造した製品です。

## 付属品の確認

初めに付属品をご確認ください。この製品にはプロジェクター本体（本機）の他に、以下のものが含まれています。万一不足しているものがあれば、すぐにお買い上げの販売店にご連絡ください。

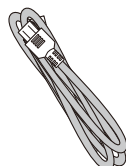
### リモコン



単3型乾電池×2個  
(リモコン用)



### 電源コード

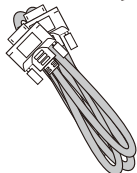


### 電源アダプタ



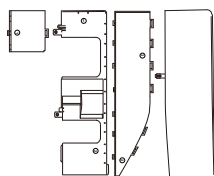
電源コードと二つ穴コンセントをつなげるアダプタです。

### コンピュータケーブル



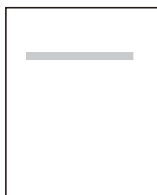
コンピュータの映像信号を本機に入力するためのケーブルです。

### ケーブルカバー（組み立て品）



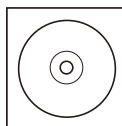
本機の接続パネルの周囲に取り付け、保護や目隠しとしてご使用いただくカバーです。  
ご使用前に「ケーブルカバーを取り付ける」(冊1-25)にしたがって、組み立ててください。

### かんたんガイド



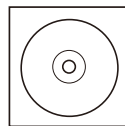
最初に本機をご利用いただくのに便利な、簡易版取扱説明書です。  
本機と一緒に保管し、必要なときにご参照ください。

### 取扱説明書 CD-ROM



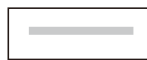
「取扱説明書 - 詳細版 -」  
(本書)が収録されています。

### アプリケーション CD-ROM (Wireless & Network Software)



ネットワークに接続するための、「LiveViewer」のインストールディスクです。

### 保証書



お買い上げの販売店名、  
お買い上げ日をお確かめのうえ、  
大切に保管してください。



## 警告



- 電源コードや信号ケーブルを傷つけない  
本機など、重い物を載せないでください。



- 電池の取扱いに注意する  
子どもやペットが届くところに放置しないでください。

## お守りください

- 梱包材は大切に保管してください。  
修理や引越しなどの輸送には、お買い上げの際に使用されていた梱包材をご使用になり、正しく梱包してください。特にレンズやミラー周りの梱包にはご注意ください。

# 各部の名称

## プロジェクター（本機）

レンズドア (冊1-29, 31)  **手を挟まれないよう注意**

ランプの点灯／消灯の際に、自動で開閉します。  
裏側にミラーが取り付けられています。

操作パネル (冊1-13)

本機を操作するためのボタン、  
および本機の状態をお知らせする  
インジケータです。

接続パネル (冊1-14)

コンピュータやDVD／ビデオ  
プレーヤなどと接続します。

AC IN (電源端子) (冊1-23)

電源コードを接続します。

セキュリティ・バー

セキュリティ・スロット  
(冊1-23)

ケンジントンロックなどの盗難防止用ロック、  
および盗難防止ワイヤー／チェーンを取り付けます。

電池カバー (冊1-46)

中に内蔵時計用電池が入っています。

底面

アジャスタ脚 (冊1-34)

本機の傾きを調節します。

前部と後部に一本ずつ、計二本あります。

スピーカー

ここから音声が出ます。

ミラー (冊1-47)  **のぞかない**  
映像が投写されます。

本機使用中は強い光が出ますので、  
絶対にのぞかないでください。

レンズドア

 **手を挟まれないよう注意**

リモコン受光部 (冊1-27)

リモコンからの信号を受け取ります。

排気口  **高温注意**

本機内部の排熱口です。

大変熱くなりますので、本機を使用  
中、使用後しばらくは、近づいたり  
触れたりしないでください。

フィルターカバー  
(フィルターユニット)  
(冊1-44,45)

内側にエアフィルター  
と吸気口があります。

吸気口

本機内に空気を取り込む入り口です。  
物や手などでふさがらないでください。

ランプカバー (冊1-42,43)  **高温注意**

内側にランプが取り付けられています。

大変熱くなりますので、  
本機を使用中、使用後しばらくは、  
近づいたり触れたりしないでください。

## 警告



### ●衝撃をあたえない

本機を移動する際に、ぶつかけたり落としたりしないようご注意ください。



### ●レンズやミラーをのぞかない

本機の使用中は、レンズやミラーから強い光が出ます。視覚障害などの原因となりますので、絶対にのぞかないでください。



高温注意

### ●高温に注意する

使用中や使用後しばらく、排気口に近づいたり、ランプカバーに触れたりしないでください。



手を挟まれないよう注意

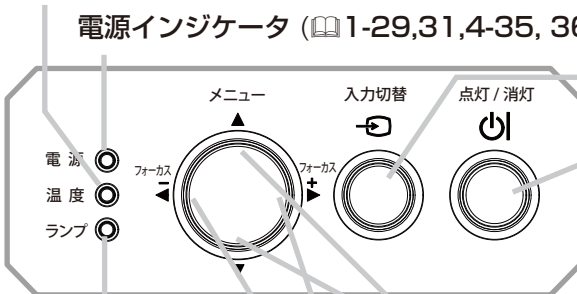
### ●レンズドアで手や指を挟まないよう注意する

レンズドアで手や指を挟むと、けがの原因となることがあります。  
レンズドアの開閉部や内側に手や指を置かないでください。

## 操作パネル

**温度インジケータ** (☞4-35, 36) 本機内部の温度状態についてお知らせします。

**電源インジケータ** (☞1-29,31,4-35, 36) 本機の電源の状態をお知らせします。



### 入力切替ボタン (☞1-35)

映像信号を切り替えます。

### 点灯/消灯ボタン (☞1-29,31)

ランプの点灯/消灯 (スタンバイ) を切り替えます。

### メニューボタン (カーソルボタン▲ / ▼) (☞2-2)

メニュー画面を表示します。(メニュー画面などの操作に使用します。)

### フォーカス + / - ボタン (☞2-2) (カーソルボタン◀ / ▶)

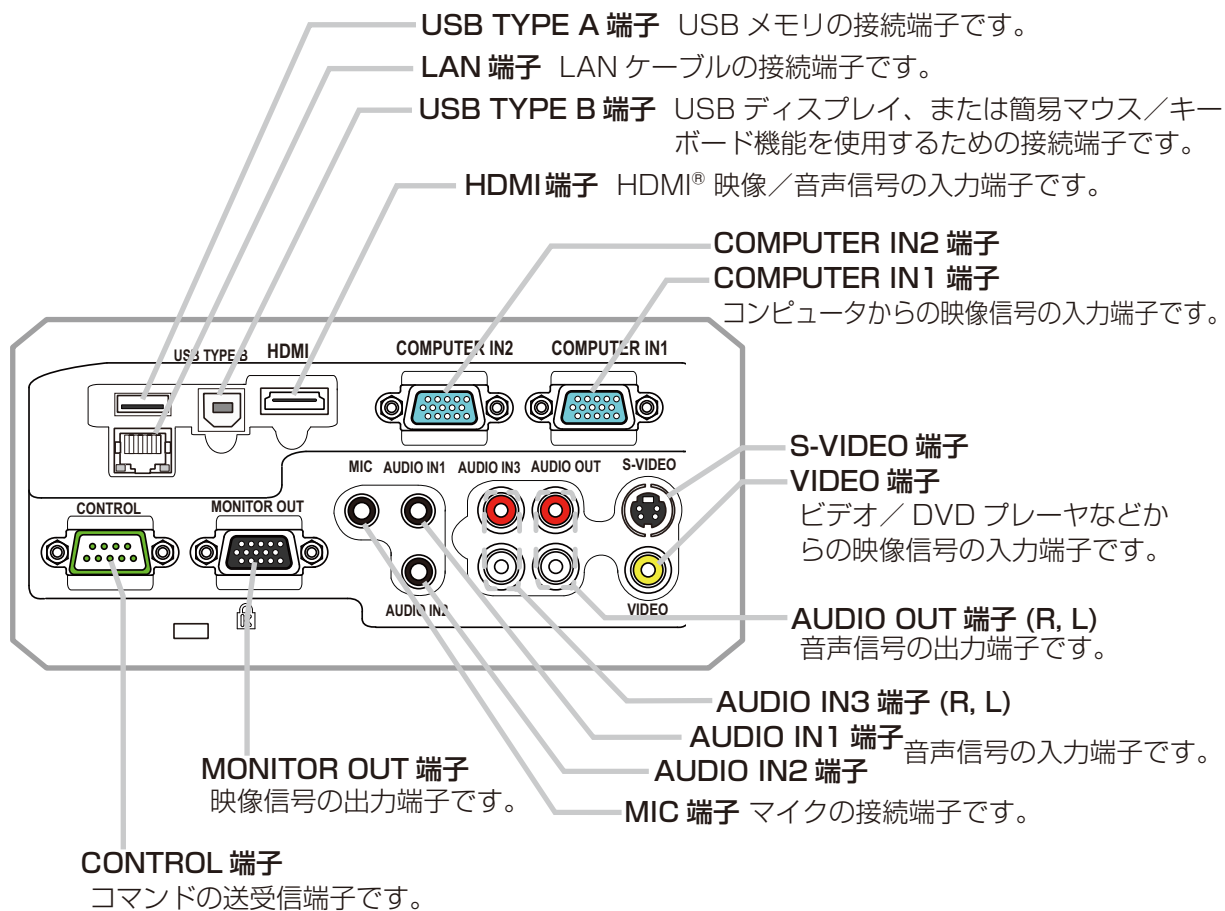
フォーカスを調節します。  
(メニュー画面などの操作に使用します。)

### ランプインジケータ

(☞4-35, 36)

本機のランプの状態についてお知らせします。

## 接続パネル





## リモコン

**コンピュータボタン ( 1-35 )**  
コンピュータなどからの映像信号を選択します。

**ビデオボタン ( 1-35 )**  
DVD プレーヤなどからの映像信号を選択します。

**オートボタン ( 1-38 )**  
画面の自動調整を行います。

**アスペクトボタン ( 1-37 )**  
表示画面の縦横比を設定します。

**拡大 オン/オフボタン ( 1-40 )**  
画面の拡大をオン/オフします。

**静止ボタン ( 1-41 )**  
一時的に表示画面を静止させます。

**キーストンボタン ( 1-39 )**  
画面の台形歪みを補正します。

**マイボタン 1 / 2 ( 2-29 )**  
お好みの機能を設定できます。

**フォーカス + / - ボタン ( 1-33 )**  
画面のフォーカスを調節します。

**位置ボタン ( 1-38 )**  
画面の位置を調節します。

**ESC ボタン ( 1-28 2-2 )**  
メニュー画面の操作などに使用します。

**マイソースボタン ( 1-35, 2-30 )**  
このボタンに登録した端子からの映像信号を選択します。

**点灯 / 消灯ボタン ( 1-29, 31 )**  
ランプの点灯 / 消灯 (スタンバイ) を切り替えます。

**サーチボタン ( 1-36 )**  
本機に入力されている映像信号を検索します。

**ブランクボタン ( 1-41 )**  
一時的に画面を消す時に使用します。

**音量 + / - ボタン ( 1-32 )**  
音量を調節します。

**消音ボタン ( 1-32 )**  
音声をオン/オフします。

**PAGE UP / DOWN ボタン ( 1-28, 2-50, 53 )**  
PC レスプレゼンテーションなどで使用します。

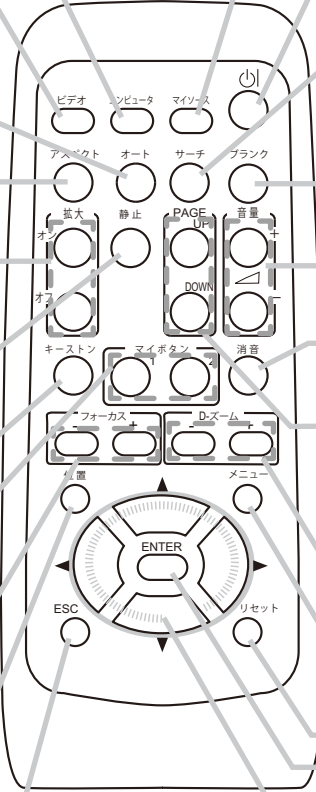
**D-ズーム + / - ボタン ( 1-33 )**  
デジタルズームを操作します。

**メニューボタン ( 2-2 )**  
メニュー画面を表示します。

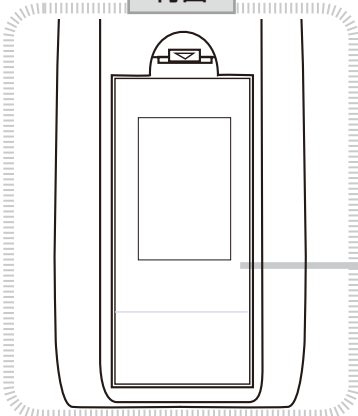
**リセットボタン ( 1-28 )**  
**ENTER ボタン ( 2-50, 53, 54 )**  
**カーソルボタン ( ▲ / ▼ / ◀ / ▶ ) ( 2-2 )**

メニュー画面の操作などに使用します。

前面



背面



**電池カバー ( 1-26 )**

内側に電池ケースがあります。

電池の取り扱いには注意してください。

## お知らせ

- リモコンの各機能は、信号などの条件によって動作が異なる場合があります。詳しくは、各参照ページをお読みください。

# 準備・設置

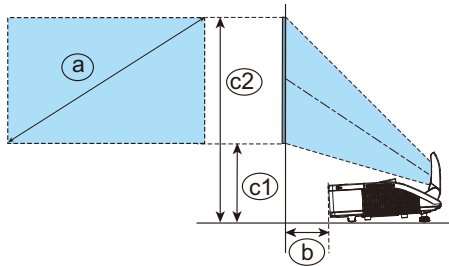
## 設置する

本機は、高温、湿気、ほこりや直射日光を避け、安定した涼しい場所に設置してください。ご使用環境に合わせ、設置の方法と位置を決めてください。

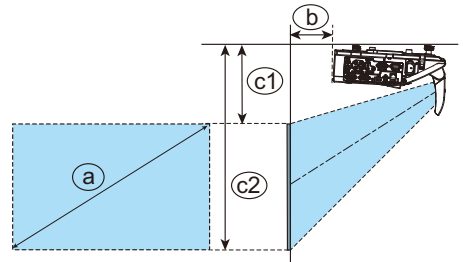
本機とスクリーンの距離については下表をご参照ください。

下表の数値はフルスクリーンの場合の参考値(±8%)です。

台や棚の上に置いて



天吊り(天井設置)、または壁掛けで



### <CP-AW250NJ>

フルスクリーン：1280 × 800

①スクリーンサイズ (対角寸法)		投写距離	スクリーン高さ	
型(インチ)	m	②	③	④
60	1.5m	12.0cm	29.5cm	1.102m
70	1.8m	18.8cm	33.2cm	1.274m
80	2.0m	25.6cm	36.9cm	1.446m
90	2.3m	32.4cm	40.7cm	1.618m
100	2.5m	39.2cm	44.4cm	1.791m

### <CP-A300NJ>

フルスクリーン：1024 × 768

①スクリーンサイズ (対角寸法)		投写距離	スクリーン高さ	
型(インチ)	m	②	③	④
60	1.5m	9.6cm	28.1cm	1.196m
70	1.8m	16.1cm	31.7cm	1.384m
80	2.0m	22.5cm	35.2cm	1.571m
90	2.3m	28.9cm	38.7cm	1.759m
100	2.5m	35.3cm	42.3cm	1.947m

(次ページにつづく)

## 警告



- 異常が発生したら、すぐに電源プラグを抜く  
電源プラグはすぐに抜くことができるように設置してください。



- 高温に注意する  
熱の伝わり易いものや燃え易いもの、熱に弱いものの上や近くで本機を使用しないでください。



- 分解しない、改造しない  
本機や付属品を加工しないでください。



- 衝撃をあたえない  
本機を移動する際に、ぶついたり落としたりしないようご注意ください。



- 不安定な場所に置かない、不安定な置きかたをしない  
ぐらついた台の上や傾いた場所、振動の多い場所など不安定な場所には置かないでください。  
▶キャスター(車)付きの台に載せる場合は必ずキャスター(車)止めをしてください。  
▶アジャスタ脚の調節 (1-34) 以外は傾けて設置しないでください。  
▶設置器具は、本書の指定品をご使用になり、天吊り(天井設置)、壁掛けなどの特殊な設置は、必ず販売店にご依頼ください。



- ぬらさない、ぬれる場所に置かない、油煙の当たるところに置かない  
風呂場やシャワー室、調理台のある場所や機械油などを使用する場所などに置かないでください。海や川、プールなどの水辺の近くや屋外には置かないでください。水槽や植木鉢の近くに置かないでください。

## 注意



- 湿気、ほこりの多いところ、タバコの煙や湯気などの当たるところ、塩害のおそれのあるところに置かない  
調理台、加湿器、植木鉢の近くなど、湿気の多いところに置かないでください。特に超音波式加湿器などの近くでは、水道水に含まれる塩素やミネラル成分が霧化されて本機に付着すると、画像劣化や故障などの原因となることがあります。喫煙所や人通りの多い場所に置かないでください。



- 高温になるところに置かない  
直射日光の当たるところ、ヒーターやエアコンの噴出し口の近くなど、熱源の近くや温風が当たるところには置かないでください。



- 通風口をふさがない  
風通しの良いところに、周辺の壁や物から 30cm 以上離して設置してください。通風口をふさいだり、近くに物を置いたりしないでください。布団やカーペット上に置いたり、布などを被せたりしないでください。布や紙、テーブルクロスなどの吸い付く物を、吸気口の近くに置かないでください。


## 注意 (つづき)



### ●磁気が発生するものを近づけない

付属品、本書に示される指定品を除き、磁気シールドが施されていない磁気製品（磁気による盗難防止装置など）を本機に使用したり近づけたりしないでください。

## お守りください

- 本機と壁などとのスペースを 30cm 以上とってください。
- 本機とスクリーンとの間に障害物がないことをよく確認してください。
- セキュリティ・スロット/バーを落下防止用を使用する場合は、販売店にご相談ください。
- 「ファン速度」(  2-30 ) が正しく設定されているか、ご確認ください。誤った設定のままご使用になりますと、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
- 光源や直射日光などの強い光、また、電波が発生するものを避けて設置してください。

## お知らせ

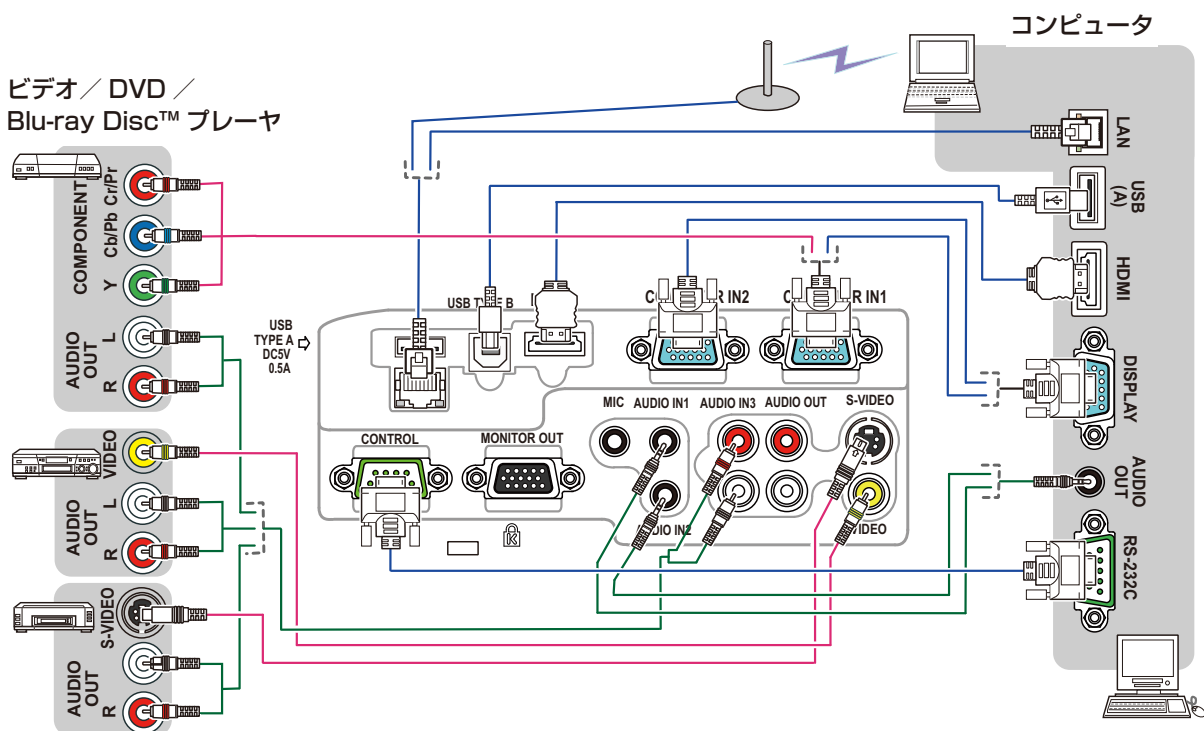
- 本機の特性について  
本機は、自由曲面レンズ、ミラーを応用した超短投写距離を特長としており、その構造上、以下のような特性をもっています。予めご了承ください。
  - ▶ ロールアップ式スクリーンなど、投写面がたわんだり揺れたりするスクリーンでは、投写映像に大きな歪みが生じるため、ご使用になれません。ボード式スクリーンなど、平板な面へ投写してご使用ください。
  - ▶ スクリーンゲインの高いビーズタイプは適していません。ゲイン 1.0 程度の広視野角タイプ(マットタイプ)を推奨します。
  - ▶ スクリーンの織目と液晶画素の干渉縞(モアレ)が発生する場合があります。故障ではありません。モアレ発生を抑えたスクリーンをご使用ください。
  - ▶ 本機の位置や高さが僅かでも変化すると、投写映像は大きく移動したり、歪みが生じたりします。
  - ▶ 本機は周囲温度などの影響で、投写位置がずれたり、画面が歪んだり、フォーカスが変動することがあります。ランプが点灯してから性能が安定するまでの約 30 分程度は、特に変化が生じ易くなりますので、必要に応じて確認と再調整を行ってください。
  - ▶ フォーカスを調節すると、画面上部のサイズが変化します。画面の位置や角度を調節する前に、フォーカス調節を行ってください。
- リモコン受光部に蛍光灯などの不要な光が入ると、リモコンが正常に動作しないことがあります。この場合には本機の位置を調節してください。
- 天吊りや壁掛け設置にすると、本機はプラスチック製のため、映像表示位置が変わることがあります。再設定が必要な場合は、販売店または業者にお問い合わせください。
- 本機を、ゆすったり動かしたりすると中からカタカタという音が聞こえるときがあります。これは、本機の設置姿勢に合わせて、内部で気流の経路切り替えを行うフラップが動く音です。故障や不具合ではありません。

## 他の機器と接続する

接続の前に、本機と接続してご使用になる機器の説明書をよくお読みください。信号によっては、特定のアダプタが必要な場合や、本機では正しく表示できない場合があります。解像度などの仕様が本機に合うことを確認し、必要な信号ケーブルやアダプタを準備してください。本機の端子形状は【技術情報編】「入出力信号端子」( 4-4 ~ 8 ) をご覧ください。

本機および接続する機器の電源が切れていることを確認し、以下をご参考に接続してください。

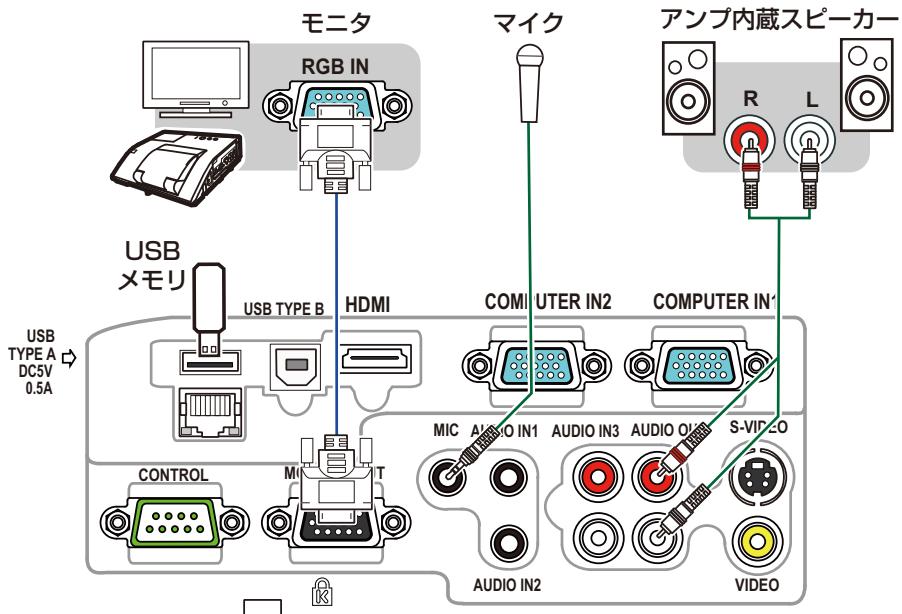
**COMPUTER IN1 / 2** 端子にコンポーネントビデオ信号を入力するには、「COMPUTER IN 端子へのコンポーネントビデオ信号の入力について」( 4-8 ) をご覧ください。



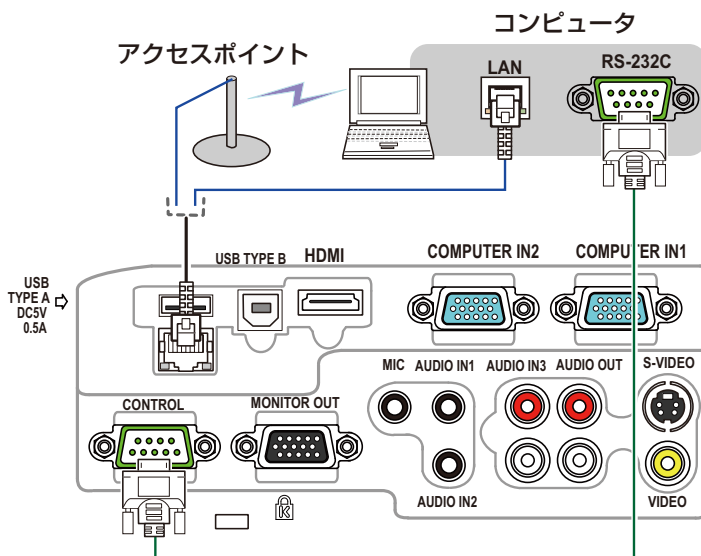
(次ページにつづく)

## 他の機器と接続する (つづき)

- USB メモリ (USB 記録装置) を **USB TYPE A** 端子に挿入し、**USB TYPE A** 端子からの映像信号を選択すると、USB メモリに保存されている画像を本機で投影することができます (図2-48)。
- **MIC** 端子には、ダイナミック型のマイクをφ 3.5mmのミニプラグを使って接続することができます。**MIC** 端子を接続すると、本機の内蔵スピーカーから他の音声が入力されていても、**MIC** 端子から入力される音声も同時に出力します。
- 本機の **USB TYPE B** 端子とコンピュータの USB(A) 端子を接続すると、リモコンを簡易マウス/キーボードとして (図1-28)、あるいは USB ケーブルを経由してコンピュータ画面を本機に転送し、USB ディスプレイとして (図2-56) 本機を使用することができます。



- 本機のネットワーク機能をご利用になるには、本機の **LAN** 端子と、コンピュータもしくは無線 LAN のアクセスポイントを、LAN ケーブルで接続してください。また、ネットワークブリッジ機能をご利用になるには、さらに本機の **CONTROL** 端子と、ネットワーク端末としてご使用になる外部機器の RS-232C 端子に接続してください。  
本機のネットワーク機能についての詳細は、【ネットワーク編】をご参照ください。



(次ページにつづく)

## 警告



分解禁止

- **分解しない、改造しない**  
本機や付属品を加工しないでください。



- **信号ケーブルやコネクタを傷つけない**  
傷や破損がある場合は使用せず、販売店にご相談ください。本機など、重い物を載せないでください。ヒーターや本機の排気口の近くなど、高温になる場所に置かないでください。コードやケーブル部分を持って引っ張らないでください。投げたり、ひきずったりしないでください。加工したり、無理に曲げたり、加熱したりしないでください。



- **信号ケーブルやコネクタは所定のものを使用する**  
本機に同梱されているものは必ず同梱品をご使用ください。同梱品以外の信号ケーブルやコネクタは、販売店にご相談のうえ、適切なものをご使用ください。

## 注意


電源プラグを  
コンセント  
から抜く

- **接続するときは電源プラグを抜く**  
接続作業は、本機や接続する機器の電源を切ってください。本機の電源を完全に切るためには電源プラグをコンセントから抜いてください。接続中は本書に指示が無い限り、電源の操作は行わないでください。接続先の機器や本機の故障の原因になります。



- **LAN 端子への接続は、事前にネットワーク管理者に相談する**  
ネットワークによっては過度の電圧をもつものがあります。過度の電圧を生じる可能性があるネットワークは、安全のため、LAN 端子に接続しないでください。

## お守りください

- 接続はコネクタの形状や向きを確かめながら、正しく行ってください。  
正しく接続されていないと本機や接続される機器の故障の原因になります。固定ネジがあるものはネジをきちんと締めて固定してください。
- 本機の各接続端子は凹んでいるので、L 形ではなく、ストレート形プラグのケーブルを使用してください。
- USB メモリを取り外す時は、データ保護のため、必ず先にサムネイルメニュー (  2-51 ) から「USB メモリ取外し」を実行するか、本機の電源を切ってください。

## お知らせ

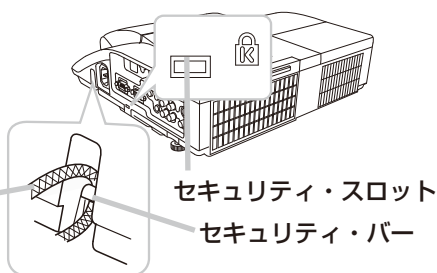
- ノートパソコンや、ディスプレイ一体型コンピュータなどと接続する場合は、RGB 外部映像出力を有効 (LCD と CRT の同時表示または CRT の設定) にしてご使用ください。詳しくはご使用になるノートパソコン、ディスプレイ一体型コンピュータの説明書をご覧ください。
- 入力信号によっては、本機の自動調整機能 (☐1-38) が正しく働かなかったり、映像を表示できなくなったりすることがあります。また複数の表示モードを持つコンピュータでは、本機が対応していないモードを含む場合があります。あらかじめご確認ください。
- コンピュータ上で解像度を切り替えるとき、本機の自動調整機能が正常に動作しなかつたり通常より時間が掛かたりすると、解像度切替えのための画面表示が確認できず、もとの解像度に戻ってしまうことがあります。このような場合は、別の表示装置を使って解像度を切り替えてください。
- 本機は UXGA(1600 × 1200) 信号まで表示できますが、信号処理の過程で本機の液晶パネルの解像度 (☐1-49) に変換しています。映像品質は入力信号と本機のパネルの解像度が同じときに最良です。
- 本機は VESA DDC 2B に対応しています。本機を VESA DDC (Display Data Channel) 対応のコンピュータに接続してご使用になると、プラグ & プレイを実現できます。  
※プラグ & プレイは、コンピュータと、表示装置などの周辺機器、およびオペレーティングシステムによって構成されるシステムです。
  - ・本機の **COMPUTER IN1** 端子とコンピュータの RGB 外部出力端子を付属のコンピュータケーブルで接続してご使用ください。
  - ・本機は「プラグ&プレイ・モニタ」として認識されます。このとき、ディスプレイドライバは標準のものをご使用ください。
  - ・接続するコンピュータによってはプラグ&プレイが動作しない場合があります。
- 本機の対応信号については、【技術情報編】「コンピュータ信号について」(☐4-2, 3)、および「入出力信号端子」(☐4-4~8) をご参照ください。
- 本機の **HDMI** 端子は HDCP (High-bandwidth Digital Content protection) に対応しています。
- 一部の HDMI<sup>®</sup> 出力機器では、接続しても正常に映像を表示できない場合があります。
- 本機を DVI 出力機器に接続するには、DVI-HDMI<sup>®</sup> 変換ケーブルをご使用ください。
- HDMI<sup>®</sup> ケーブルは、HDMI<sup>®</sup> ロゴ付きのものをご使用ください。
- マイク使用時にハウリング (キー音) が発生した場合は、マイクをスピーカーから離したり音量を下げてください。
- 本機の **MIC** 端子は、プラグインパワーマイク (マイク端子から電源供給を受けるコンデンサー型マイク) には対応しておりません。
- MIC** 端子に、ワイヤレスマイクなどからのラインレベルの音声信号を入力する場合は、「オーディオ」メニュー (☐2-20) の「マイクレベル」を「高」に設定してください。
- マイクの音量は、本機の動作中は「オーディオ」メニューの「マイク音量」から調節してください。スタンバイ時は、**音量** + / - ボタンで、その他の音声入力と同時に調節することができます (☐1-32)。また、「オーディオ」メニューの「音声入力設定」で「スタンバイ」に「~~X~~」が設定されていても、マイク音量は調節することができます。**消音** ボタンは、マイク入力とその他の音声入力で、同様に機能します (☐1-32)。
- 挿入した USB メモリが大きくて LAN ケーブルが接続できない場合には、USB 延長ケーブルを使用して USB メモリを接続してください。



## セキュリティ・スロット／バーを使う

本機は、市販の盗難防止用ロックをご使用になるためのセキュリティ・スロットと、盗難防止用ワイヤーやチェーンをご使用になるためのセキュリティ・バーを備えています。詳細はご使用になる盗難防止用ロック、盗難防止用ワイヤー／チェーンの説明書をご覧ください。

盗難防止用ワイヤー



セキュリティ・スロット

セキュリティ・バー



### 警告



高温注意

#### ●盗難防止用ワイヤー／チェーンを排気口に近づけない

盗難防止用ワイヤー／チェーンを排気口の前や近くに置くと、高温になる場合があります。

### お守りください

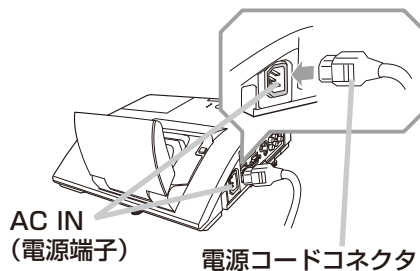
- セキュリティ・スロットやセキュリティ・バーを、転倒・落下防止用などの本機を支える目的で使用する場合は、販売店にご相談ください。

#### お知らせ

- 本機のセキュリティ・スロットおよびセキュリティ・バーは盗難を完全に防ぐものではありません。盗難防止対策のひとつとしてご使用ください。

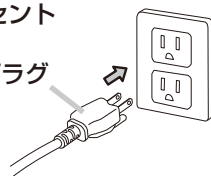
## 電源に接続する

本機の電源端子と AC(交流)100V の電源コンセントを、付属の電源コードと必要に応じて電源アダプタで接続してください。



#### 3つ穴コンセント

電源プラグ



#### ■3つ穴コンセントをご使用のとき

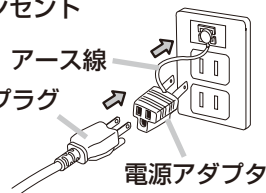
1. 電源コードのコネクタ側を本機の電源端子に接続してください。
2. 電源プラグをコンセントに接続してください。

#### ■2つ穴コンセントをご使用のとき

1. 電源コードのコネクタ側を本機の電源端子に接続してください。
2. 電源アダプタのアース線をコンセントのアース端子に接続してください。
3. 電源アダプタをコンセントに接続してから、電源プラグを電源アダプタに接続してください。

#### 2つ穴コンセント

アース線  
電源プラグ



電源アダプタ

#### お知らせ

- 「その他」メニュー (M2-26) で「ダイレクトパワーオン」(M2-26) を「有効」にすると、電源に接続したとき、自動的に本機の電源が入ることがあります。

(次ページにつづく)

## 警告



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

- 異常が発生したら、すぐに電源プラグを抜く  
電源プラグはすぐに抜くことができるように設置してください。



- 指定の電源電圧で使用する  
必ず、本体に表示されている指定電圧、交流 100V のコンセントに接続してご使用ください。



- 電源コードや電源アダプタは同梱品を使用する  
電源コードや電源アダプタは本機に付属のものをご使用ください。傷や破損がある場合は使用せず、販売店にご相談ください。



- 電源プラグは付着物をふき取ってから使用する  
必ず接続の前に、接続部やその周辺に付着しているほこりや金属類など取り除いてください。



- 電源プラグは根元まで確実に差し込む  
ゆるみやがたつきのあるコンセントは使用しないでください。



アース線を  
必ず接続せよ

- アース線を必ず接地する  
2つ穴コンセントを使用する場合、付属の電源アダプタをご使用になり、必ずアース線を接続してください。アース線の接続は電源アダプタをコンセントに差し込む前に、アース線を外すときは電源アダプタをコンセントから抜いてから、行ってください。



- 電源コードや電源アダプタを傷つけない  
傷や破損がある場合は使用せず、販売店にご相談ください。本機など、重い物を載せないでください。ヒーターや本機の排気口の近くなど、高温になる場所に置かないでください。コードやケーブル部分を持って引っ張らないでください。投げたり、ひきずったりしないでください。加工したり、無理に曲げたり、加熱したりしないでください。



ぬれ手禁止

- ぬれた手で電源を接続したり外したりしない  
ぬれた手で電源コードや電源アダプタを取り扱わないでください。



- アース線をコンセントに差し込まない  
アース線はアース端子以外には接続しないでください。

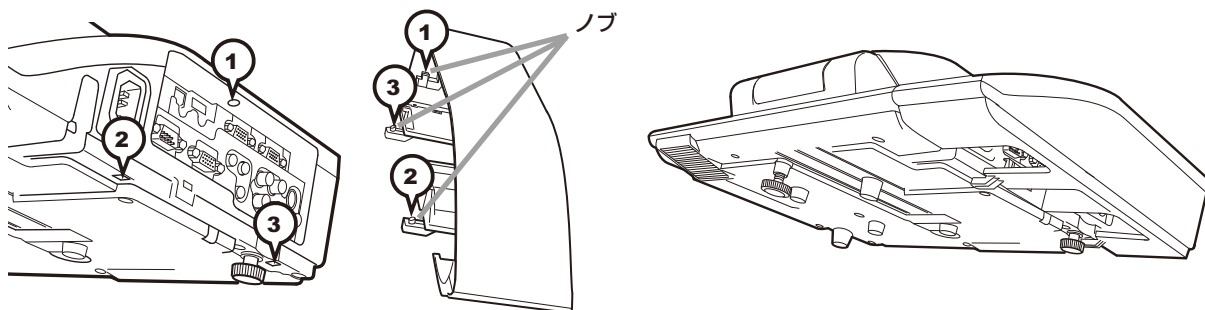
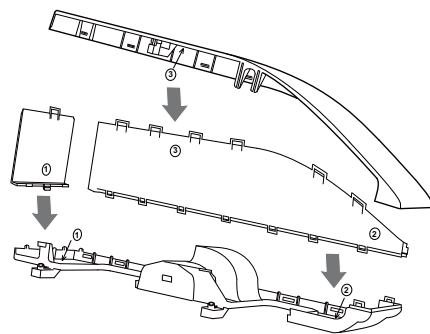
## お守りください

- 接続している他の機器（コンピュータやビデオプレーヤなど）のトラブルを防ぐため、特に指定のない場合、本機の電源の操作は、接続している他の機器の電源が切れている状態で行ってください。

## ケーブルカバーを取り付ける

接続部品の保護や目隠しに使用します。

1. 最初に、信号ケーブルと電源コードをプロジェクターに接続します。
2. 右図のように各部品を組み合わせてケーブルカバーを組み立ててください。
3. 下図のように、本機の側面にある3つの穴へのケーブルカバーの3つのノブを挿入します。ケーブルカバーの下部の切り欠き部にケーブルを通してください。



### ⚠ 注意



●ケーブルカバーは、正しく取りつける

ケーブルなどをケーブルカバーで挟んで傷つけないでください。ケーブルカバーは確実に取り付けてください。ケーブルカバーが脱落し、けがの原因となります。



●ケーブルカバーを改造しない

ケーブルカバーは同梱品のみを使用してください。また、ケーブルカバーを改造しないでください。

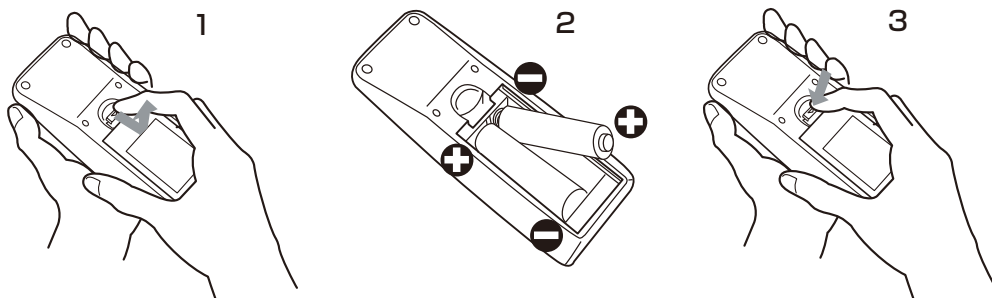
# リモコンを準備する

## 電池を入れる

付属のリモコンは単3型乾電池2本を使用します。ご使用前に付属の、または市販の乾電池をリモコンの電池ケースに入れてください。電池は必ず下記のものをご使用ください。

付属リモコン用電池：日立マクセル製、型名 LR6 または R6P

1. 電池カバーのつまみを軽く手前に引きながら電池カバーを外してください。
2. リモコンの中に表示された極性表示（⊕、⊖）を確認し、電池の向きを合わせて入れてください。
3. 電池カバーをもとのように閉じてください。




## 警告

### ●電池の取扱いに注意する

取扱いを誤ると、破裂や発火、液漏れなどして、火災やけが、人体への傷害、周囲の汚染の原因となります。また電池は小さいので、お子様やペットが飲み込むおそれがあります。

万一、電池を飲み込んだ場合はすぐに医師にご相談ください。

液漏れしたときは、すぐに乾いた布などで漏れ液をふきとって、新しい電池を入れてください。漏れ液が皮膚や衣類に付着した場合は、すぐにきれいな水で洗い流してください。目などに入った場合は、すぐにきれいな水で洗い流し、医師にご相談ください。

- ▶電池は、必ず指定のタイプ（ 上記）の新しい電池を使用してください。損傷のある電池は使用しないでください。種類や銘柄の異なる電池を一緒に使用したり、古い（使用した）電池と新しい電池を一緒に使用しないでください。
- ▶電池ケースの極性表示（⊕、⊖）に従って正しく入れてください。
- ▶リモコンを長時間使用しない場合は、リモコンから電池を取り出して保管してください。
- ▶火や水に入れないでください。火気、高温、湿気を避け、暗く涼しく乾燥したところに保管してください。
- ▶子どもやペットが届かないところに保管してください。
- ▶衝撃をあたえないでください。投げたり落としたりしないでください。
- ▶充電、短絡、分解、加工、はんだ付けなどしないでください。電池の電極部に金属を接触させないでください。ピンセットなどの金属製の物で持たないでください。
- ▶廃棄するときは、廃棄を行う地域の規則（条例など）に従ってください。



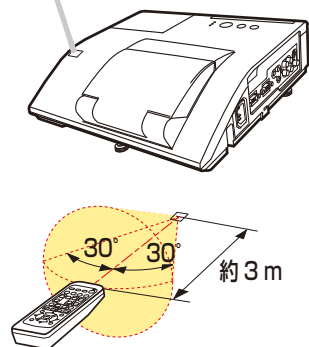
破裂注意

## リモコン信号について

付属のリモコンは、本機のリモコン受光部へ信号を送って機能します。リモコン信号は、受光部への入射角度上下左右に各 30°、距離約 3 m の範囲で有効です。

リモコン信号は、スクリーンなどに反射させて操作できる場合もあります。(反射面によっては反射できない場合もあります。)  
また、受光部に蛍光灯などの不要な光が入ると、リモコンが正常に動作しないことがあります。この場合には本機の位置を調節してみてください。

リモコン受光部



## リモコン信号の周波数を切り替える

付属のリモコンは、2種類の信号周波数を切り替えてご使用になれます。リモコンが利きにくいときや正常に動作しないとき、周波数を切り替えることで改善される場合があります。

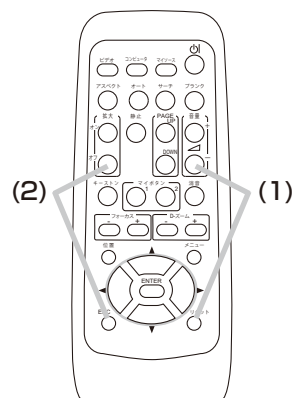
1. リモコンの周波数を変更するには、以下の2つのボタンを同時に約3秒押し続けてください。

(1) モード1(標準) : **音量-**ボタンと**リセット**ボタン

(2) モード2(高) : **拡大**ボタンと**ESC**ボタン

2. 本機の受光部を設定してください。

「その他」メニュー (☰2-26) の「特別な設定」- 「リモコン周波数」 (☰2-32) で、リモコンの設定に合ったモードを有効にしてください。



## 警告



高温注意

### ●高温に注意する

排気口の近くにリモコンを置かないでください。



分解禁止

### ●分解しない、改造しない

リモコンを加工しないでください。

## お守りください

●リモコンに衝撃をあたえないでください。

リモコンを投げたり落としたり、上に乗ったり重い物を載せたりしないでください。

●リモコンに水を掛けたり、リモコンをぬらしたり、ぬれるところに置いたりしないでください。

●リモコンと本機の受光部の間に物を置かないでください。

リモコンは赤外線でご機に信号を送っています。(クラス1 LED 製品) リモコンと本機の受光部の間に障害物があると、リモコンが利かないことがあります。

●光源や直射日光などの強い光を避けて設置してください。

リモコン受光部に強い光が当たると、リモコンが正常に働かないことがあります。

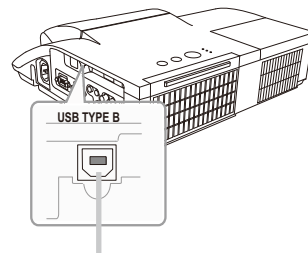
## リモコンを準備する (つづき)

### 簡易マウス／キーボードとして使う

本機のリモコンを簡易的なマウスやキーボードとしてご使用になることができます。

#### ■準備

1. 本機の **USB TYPE B** 端子とコンピュータの USB(A) 端子を USB ケーブルで接続します。
2. 「その他」メニュー (☞2-26) の「USB TYPE B」(☞2-27) を「マウス」に設定してください。

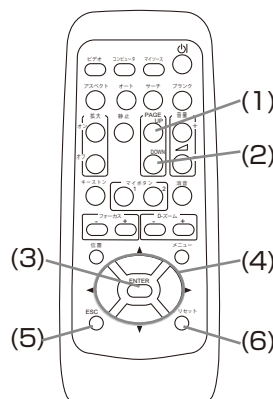


USB TYPE B 端子

#### ■リモコンボタンの機能

下記のリモコンのボタンがマウスやキーボードとして機能します。

- (1) **PAGE UP** ボタン  
キーボードの PAGE UP キーとして機能します。
- (2) **PAGE DOWN** ボタン  
キーボードの PAGE DOWN キーとして機能します。
- (3) **ENTER** ボタン  
マウスの左ボタンとして機能します。
- (4) **カーソルボタン** (▲ / ▼ / ◀ / ▶)  
キーボードのカーソルボタンとして機能します。
- (5) **ESC** ボタン  
キーボードの ESC キーとして機能します。
- (6) **リセット** ボタン  
マウスの右ボタンとして機能します。



## お守りください

- 本機の **USB TYPE B** 端子は、コンピュータの USB(A) 端子以外には接続しないでください。簡易マウス／キーボード機能の間違ったご使用は、接続機器の破損の原因となることがあります。本機と接続する前に、ご使用になるコンピュータの説明書をよくお読みください。

### お知らせ

- 本機の簡易マウス／キーボード機能は、Windows 95 OSR 2.1 以上の OS を搭載し、汎用 USB マウス／キーボードを使用できるコンピュータでご使用いただけます。ただしコンピュータの設定やマウスドライバによってはご使用になれない場合もあります。
- ノートパソコンなどで、トラックボールのようなポインティングデバイスが内蔵されている場合、本機の簡易マウス／キーボード機能をご使用になるには、あらかじめコンピュータの BIOS メニューで内蔵のポインティングデバイスを無効、外部マウスを有効に設定してください。設定については、ご使用になるコンピュータの説明書に従ってください。
- 本機の簡易マウス／キーボード機能では、2 つ以上のボタンやスイッチの同時操作は無効です。
- 本機の簡易マウス／キーボード機能は、本機が正常動作しているときにのみ有効です。
- 本機の簡易マウス／キーボード機能は、以下の場合には無効です。
  - 本機がウォームアップ（ランプ点灯動作）中 (☞4-35)。
  - **USB TYPE A** 端子または **USB TYPE B** 端子からの映像信号を選択している。
  - ブランク画面、テンプレート画面、またはマイ イメージが表示されている。
  - メニューやダイアログなどが表示されている。または、カーソルボタンで操作している。

# 基本操作

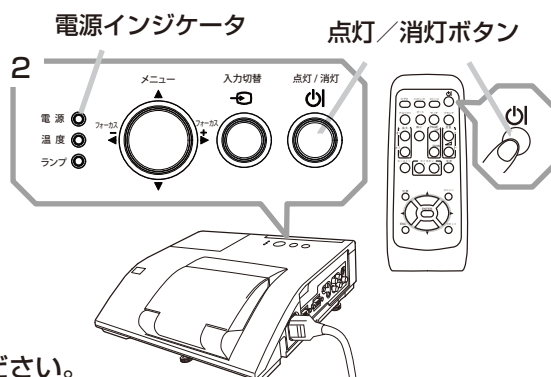
## 電源を入れる

1. 電源コードが正しく接続され、操作パネルの電源インジケータが橙色に点灯していることを確認してください。
2. レンズドアが開くとき、当たるものがないことを確認してから、リモコンまたは操作パネルの点灯／消灯ボタンを押してください。  
レンズドアが開き、電源インジケータは緑色に点滅を始めます。

ランプが点灯すると、スタートアップ画面が表示されます。

電源インジケータは点滅をやめ緑色に点灯します。

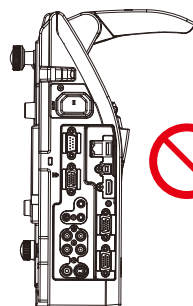
**絶対にレンズおよびミラーや投写光をのぞかないでください。**



## 警告

### ●本機を縦置きにしない

本機は縦置きでは使用できません。右図のようにレンズドア部を開けた状態で装置の縦置きはしないでください。けがや故障の原因となります。



### ●レンズやミラーをのぞかない

本機の使用中は、レンズやミラーから強い光が出ます。視覚障害などの原因となりますので、絶対にのぞかないでください。



### ●高温に注意する

使用中や使用後しばらく、排気口に近づいたり、レンズやランプカバーに触れたりしないでください。



高温注意

## 注意



手を挟まれないよう注意

### ●レンズドアで手や指を挟まないよう注意する

レンズドアで手や指を挟むと、けがの原因となることがあります。  
レンズドアの開閉部や内側に手や指を置かないでください。

## お守りください

### ●本機の電源は他の機器より先に入れてください。

接続している他の機器（コンピュータやビデオプレーヤなど）のトラブルを防ぐため、特に指定のない場合、本機の電源の操作は、他の機器の電源が切れている状態で行ってください。

## お知らせ

- 「その他」メニュー (☰2-26) の「ダイレクトパワーオン」 (☰2-26) を「有効」に設定している場合、電源を入れる操作を行わなくても自動的に本機の電源が入ることがあります。



# 電源を切る

1. リモコンまたは操作パネルの点灯／消灯ボタンを押してください。

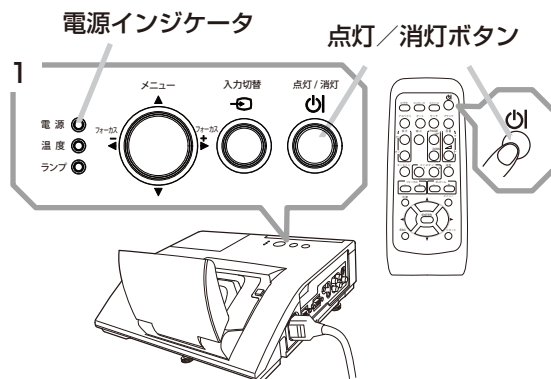
「電源を切りますか？」のメッセージが表示されます。

2. レンズドアの周りに障害物がないことを確認し、メッセージが表示されている間に、もう一度点灯／消灯ボタンを押してください。

**絶対にレンズおよびミラーや投写光をのぞかないでください。**

ランプが消灯し、操作パネルの電源インジケータが橙色に点滅し始めます。投写ランプが消えると直ぐに、レンズドアも閉じます。

ただし、**画像品質のよりよい維持のため**、天井設置のようにプロジェクターが逆さまに設置されているときだけは、ランプ冷却を完了した後にレンズドアが閉まることにご注意ください。ランプの冷却が終わると本機はスタンバイ状態となり、電源インジケータは点滅をやめて橙色に点灯します。本機の電源を完全に切るためには、電源プラグをコンセントから抜いてください。ランプが点灯してから短い時間のうちに電源を切らないでください。また電源を切った後 10 分間は電源を入れないでください。電源の入れたり切ったりを、高温状態で行ったり、短い時間に続けて行ったりすると、ランプが不点灯となったり、ランプの寿命を縮める原因となります。



## 警告



### ●レンズやミラーをのぞかない

本機の使用中は、レンズやミラーから強い光が出ます。視覚障害などの原因となりますので、絶対にのぞかないでください。



高温注意

### ●高温に注意する

使用中や使用後しばらく、排気口に近づいたり、レンズやランプカバーに触れたりしないでください。



電源プラグを  
コンセント  
から抜け

### ●使用しないときは電源プラグを抜く

本機の電源を完全に切るためには電源プラグをコンセントから抜いてください。

## 注意



手を挟ま  
れないよう注意

### ●レンズドアで手や指を挟まないよう注意する

レンズドアで手や指を挟むと、けがの原因となることがあります。レンズドアの開閉部や内側に手や指を置かないでください。

## お守りください

- 本機の電源は他の機器より後に切ってください。

接続している他の機器（コンピュータやビデオプレーヤなど）のトラブルを防ぐため、特に指定のない場合、本機の電源の操作は、他の機器の電源が切れている状態で行ってください。

### お知らせ

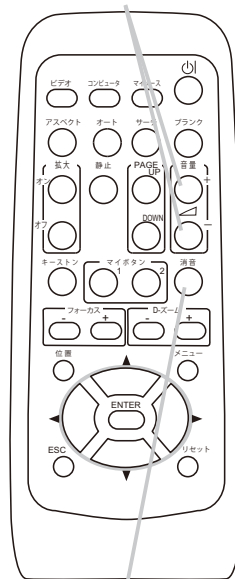
- 「その他」メニュー（[図2-26](#)）の「オートパワーオフ」（[図2-27](#)）を「有効」に設定している場合、電源を切る操作を行わなくても自動的に本機の電源が切れることがあります。

# 音量を調節する

音量を調節するには、**音量 + / -** ボタンを使います。

音量の調節中は画面上にダイアログが表示されます。なにも操作が行われないと、ダイアログが数秒後に自動的に消えます。

音量 + / - ボタン



消音ボタン

## お知らせ

- 「オーディオ」メニュー (☞2-20) の「音声入力設定」で「**X**」が選択されている端子からの入力信号を選択しているときには、音量は調節できません。また、「スタンバイ」に「**X**」が選択されているか、「設置」メニュー (☞2-17) の「スタンバイモード」 (☞2-19) が「省電力」に設定されている場合は、スタンバイ時には音量を調節できません。
- マイクの音量は、本機動作中は**音量 + / -** ボタンでは操作できません。「オーディオ」メニューの「マイク音量」をご使用ください。スタンバイ時は、マイクの音量はその他の音声入力と連動して**音量 + / -** ボタンで調節することができます。

# 音声を消す

消音ボタンを押すと音声が消え、消音ダイアログ (音声調節のためのガイドの先頭に「**X**」が表示されているもの) が表示されます。ダイアログは約 5 秒で消えます。

もう一度消音ボタンを押すか、**音量 + / -** ボタンを押して音量の調節を開始すると、音声は復帰します。

## お知らせ

- マイク音声も同時に消すことができます。
- 「オーディオ」メニュー (☞2-20) の「音声入力設定」で「**X**」が選択されている端子からの入力信号を選択しているときには、消音ボタンを押さなくても音声は出力されません。また、「スタンバイ」に「**X**」が選択されているか、「設置」メニュー (☞2-17) の「スタンバイモード」 (☞2-19) が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態の時には、消音ボタンを押さなくても音声は出力されません。
- 「スクリーン」メニュー (☞2-21) の「C.C.」 (☞2-25) で、「ディスプレイ」が「オート」に設定されている場合、C.C. 対応の、NTSC 方式のビデオ信号、S-ビデオ信号、または 480i@60 コンポーネントビデオ信号を受信しているときに消音ボタンを押すと、自動的に C.C. 機能が有効になります。

# デジタルズーム（表示倍率）、

## フォーカス（焦点）を調節する

投写画面を見ながら、リモコンのD-ズーム+/-ボタンを押して映像のサイズを合わせてください。

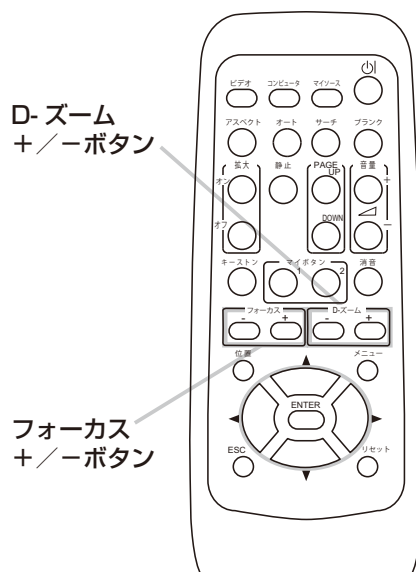
数秒間ボタンを押さないと、この機能を終了します。

絶対にレンズおよびミラーや投写光をのぞかないでください。

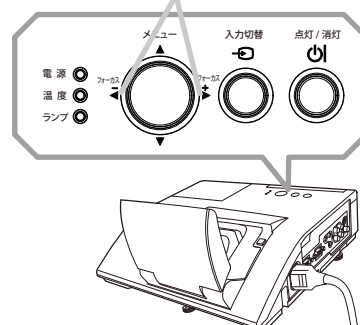
投写画面を見ながら、リモコンのフォーカス+/-ボタンを押してフォーカス（焦点）を調節してください。USB TYPE A 端子以外の映像信号を選択している場合で、メニュー画面やプレート画面（[図2-20](#)）を表示していないければ、操作パネルのフォーカス +/- ボタンもご利用いただけます。

USB TYPE A とフォーカス +/- は数秒間ボタンを押さないと、この機能を終了します。

絶対にレンズおよびミラーや投写光をのぞかないでください。



フォーカス +/- ボタン



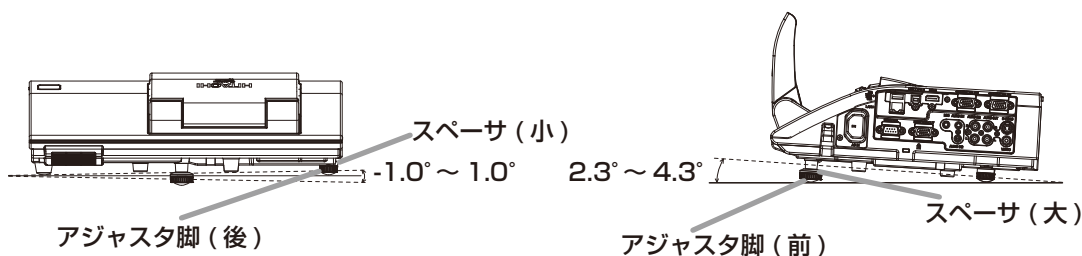
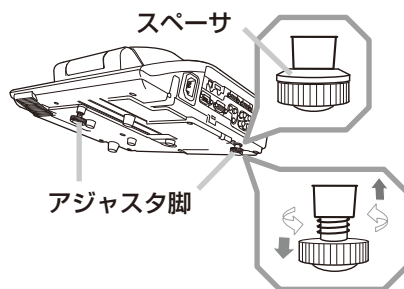
### お知らせ

- 拡大機能（[図1-40](#)）を使用すると映像の一部分のみを拡大することができます。
- フォーカスを調節後に、その他のメニューやダイアログを表示させる場合はフォーカスダイアログが消えるまでしばらくお待ちください。

## 傾きを調節する

本機には、前後 1 本ずつ、アジャスタ脚があります。本機前面近くの脚が前後傾き調節用、背面近くの脚が水平傾き調節用です。工場出荷時にはそれぞれのアジャスタ脚にスペーサが取り付けられており、そのまま投写できるようになっています。設置面や投写面に合わせて本機の傾きを調節するには、このスペーサを外してアジャスタ脚をネジのように回してください。

本機のアジャスタ脚では、設置面に対し、前上がりに  $2.3^{\circ} \sim 4.3^{\circ}$ 、左右に  $-1.0^{\circ} \sim 1.0^{\circ}$  の範囲で傾けることができます。



## 警告



### ● 衝撃をあたえない

アジャスタ脚は本体が不安定にならないように、しっかり支えた状態で操作してください。



### ● 不安定な場所に置かない、不安定な置きかたをしない

アジャスタ脚の調節以外の方法で傾けて設置しないでください。



### ● 傾けて使用しない

傾けての使用は、設置面に対し、前上がりに  $2.3^{\circ} \sim 4.3^{\circ}$ 、左右に  $-1.0^{\circ} \sim 1.0^{\circ}$  内で設置してください。それ以上の角度に傾けた状態でのご使用は故障や寿命を縮める原因となります。アジャスタ脚の調節以外は傾けて設置しないでください。



### ● スペーサ (大、小) の取扱いに注意する

取り外したスペーサは小さいので、お子様やペットが飲み込むおそれがあります。お子様やペットが届かないところに保管してください。  
万一、スペーサを飲み込んだ場合はすぐに医師にご相談ください。

## お知らせ

● アジャスタ脚の長さを変更した後も、スペーサを取り付けると工場出荷時の状態に戻すことができます。


各スペーサを、元のように取りつけてください。本機の設置場所を変えてご使用される場合は、スペーサを保管して再利用してください。

# 入力信号を選ぶ

## ■入力切替ボタンを押す

操作パネルの入力切替ボタンを押すごとに、入力端子を切り替えることができます。  
選択されていた端子を起点に以下の順序で切り替えます。

COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 → LAN → USB TYPE A  
↑ VIDEO ← S-VIDEO ← HDMI ← USB TYPE B ←

「その他」メニュー（2-26）の「オートサーチ」が「有効」に設定されている場合は、正常な入力信号を検出するまで、各端子を自動的に検索します。

## ■リモコンのコンピュータボタンを押す

リモコンのコンピュータボタンを押すごとに、コンピュータなどからの映像信号の入力端子を切り替えることができます。選択されていた端子を起点に以下の順序で切り替わります。

COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 → LAN  
↑ USB TYPE B ← USB TYPE A ←

「その他」メニューの「オートサーチ」が「有効」に設定されている場合は、正常な入力信号を検出するまで各端子を自動的に検索します。**VIDEO** 端子、**S-VIDEO** 端子、**HDMI** 端子のいずれかが選択されていたときに**コンピュータ**ボタンを押すと、**COMPUTER IN1** 端子を最初に検索します。


## ■リモコンのビデオボタンを押す。

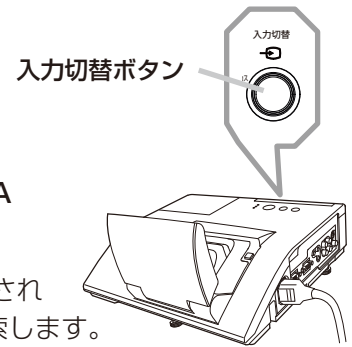
リモコンのビデオボタンを押すごとに、ビデオ、DVD プレーヤなどからの映像信号の入力端子を切り替えることができます。選択されていた端子を起点に以下の順序で切り替わります。

HDMI → S-VIDEO → VIDEO  
↑

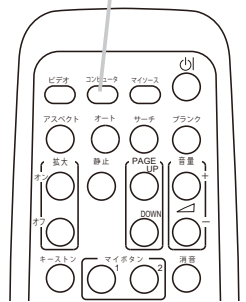
「その他」メニューの「オートサーチ」が「有効」に設定されている場合は、正常な入力信号を検出するまで各端子を自動的に検索します。**COMPUTER IN1** 端子、**COMPUTER IN2** 端子、**LAN** 端子、**USB TYPE A** 端子、**USB TYPE B** 端子のいずれかの端子が選択されていたときに**ビデオ**ボタンを押すと、**HDMI** 端子を最初に検索します。

## ■リモコンのマイソースボタンを押す。

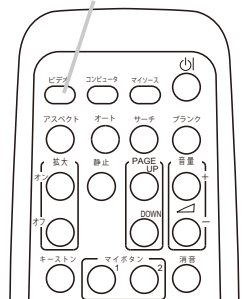
リモコンのマイソースボタンを押すと、「その他」メニューの「マイソース」（2-30）で設定した入力端子に切り替えることができます。「マイソース」で、ドキュメントカメラからの信号を入力している端子を設定すれば、ドキュメントカメラ用のボタンとして使用することができます。



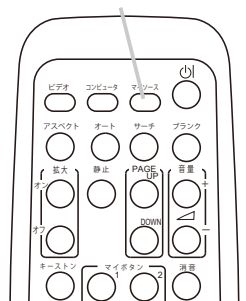
コンピュータボタン



ビデオボタン



マイソースボタン



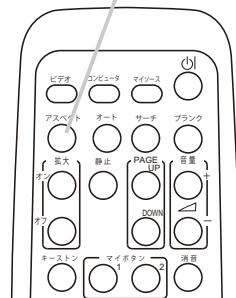


# 画面を調節する

## アスペクト（画面の縦横比）を選ぶ

リモコンのアスペクトボタンを押すたびに、以下の順序で表示画面の縦横比が切り替わります。

アスペクトボタン



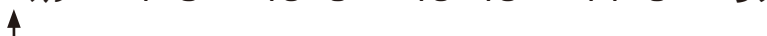
### ■コンピュータ信号を表示しているとき

ノーマル → 4 : 3 → 16 : 9 → 16 : 10 → リアル



### ■HDMI® 信号を表示しているとき

ノーマル → 4 : 3 → 16 : 9 → 16 : 10 → 14 : 9 → リアル



### ■ビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号を表示しているとき

4 : 3 → 16 : 9 → 16 : 10 → 14 : 9 → リアル



### ■LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子から受信している場合もしくは映像信号が入力されていない、または正常な入力信号を検出できないとき

<CP-AW250NJ> 16 : 10 (固定)

<CP-A300NJ> 4 : 3 (固定)

### お知らせ

- 信号の入力がないときは、アスペクトボタンは動作しません。
- 「ノーマル」を選択すると、受信中の映像信号そのままの縦横比で表示されます。
- アスペクト、デジタルズーム、キーストーンまたはコーナーフィットの設定によっては、メニューが画面からはみ出る場合があります。そのときは、各設定を変えて適正に表示されるようにしてください。

# 画面の自動調整機能を使う

リモコンのオートボタンを押すと、以下の自動調整が実行されます。

## ■コンピュータ信号を表示しているとき

画面の垂直位置、水平位置、クロック位相が自動的に調整されます。

コンピュータで、アプリケーションのウィンドウを最大化表示して実行してください。また、暗い映像では正しく調整されない場合がありますので、明るい映像を表示して実行してください。

## ■ビデオ信号、S-ビデオ信号を表示しているとき

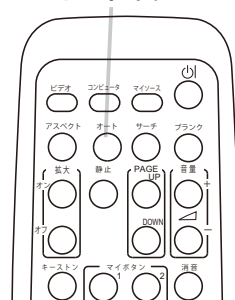
入力信号に最も合うビデオフォーマットが自動的に選択されます。この

機能は、「入力」メニュー ( 2-13 ) の「ビデオフォーマット」 ( 2-14 ) が「オート」に設定されているときのみ有効になります。画面の水平位置と垂直位置が自動的に初期設定に戻ります。

## ■コンポーネントビデオ信号を表示しているとき

画面の垂直位置、水平位置、クロック位相が自動的に初期設定に戻ります。

オートボタン

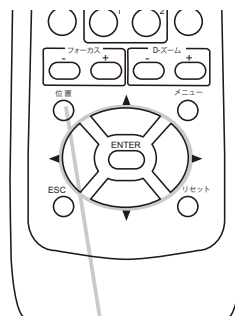


### お知らせ

- 自動調整には 10 秒程度の時間がかかることがあります。また、入力信号によっては正しく調整できないことがあります。
- ビデオ信号を表示しているときに画面の自動調整を実行すると、映像の外側に線などが表示される場合があります。
- コンピュータ信号を表示しているときに画面の自動調整を実行すると、コンピュータの機種によっては、画面の縁に黒い枠が表示されることがあります。
- 「その他」メニューの「特別な設定」 - 「オートアジャスト」 ( 2-30 ) で、「詳細」または「無効」が設定されていると、自動調整される項目が変わります。

# 画面の位置を調節する

1. メニューが表示されていないときに、リモコンの位置ボタンを押してください。「デジタルシフト」ダイアログが表示されます。
2. ダイアログが表示されている間に、カーソルボタン▲/▼/◀/▶で画面位置を調節してください。画面の位置調節を取り消すにはダイアログが表示されている間にリモコンのリセットボタンを押してください。画面をもとの位置 (信号を受信した時点の表示位置) に戻すことができます。終了するには、もう一度位置ボタンを押してください。なにも操作をしないと、数秒後にダイアログが自動的に消えます。



位置ボタン

### お知らせ

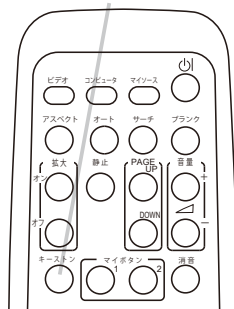
- この機能は、デジタルズーム機能 ( 2-17 ) で縮小している画像の位置を調整するための機能です。
- デジタルズームがフルスクリーン (CP-AW250NJ:320, CP-A300NJ:256) に設定されているときは、位置の調整はできません。
- メニューが表示されているときに位置ボタンを押すと、画面の位置は動かず、メニューの表示位置を調節することができます。



# 画面のひずみを補正する

## キーストンボタン

1. リモコンのキーストン ボタンを押してください。「キーストン」メニューが表示されます。
2. カーソルボタン▲/▼で「マニュアル」または「コーナーフット」を選択してください。



■「マニュアル」：垂直方向 ◻、および水平方向 ◻のキーストン（台形ひずみ）を手動で補正できます。



- 1) カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押すと「キーストン\_マニュアル」ダイアログが表示されます。
- 2) カーソルボタン▲/▼で、◻または◻を選択してください。
- 3) カーソルボタン◀/▶で補正量を調節してください。
- 4) 調節を終了するには、もう一度キーストンボタンを押すか、カーソルボタン▲/▼で「終了」にカーソルをあわせ、カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押してください。キーストンメニューに戻るには、カーソルボタン▲/▼で「戻る」にカーソルをあわせ、カーソルボタン◀または **ENTER** ボタンを押してください。

■「コーナーフット」：画面の四隅の位置、および四辺のたわみを各々独立して調節することができます。

- 1) カーソルボタン▶を押すと「キーストン\_コーナーフット」ダイアログが表示されます。
- 2) カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、調節するポイント（隅、または辺）にカーソル（オレンジ色の枠）を移動し、**ENTER** ボタン（または**入力切替**ボタン）を押してください。
- 3) カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、選択したポイントの位置、またはたわみを調節し、**ENTER** ボタン（または**入力切替**ボタン）を押してください。



- ・隅はカーソルボタン▲/▼/◀/▶で位置が移動します。
  - ・上下辺はカーソルボタン◀/▶でたわみの中心位置、カーソルボタン▲/▼でたわみ量、左右辺はカーソルボタン▲/▼でたわみの中心位置、カーソルボタン◀/▶でたわみ量を調節します。たわみの中心位置は、上下辺、左右辺で共通です。
- 4) 別のポイントを調節する場合は、2) から繰り返してください。
  - 5) 全てのポイントを初期化するには、**リセット**ボタンを押すか、カーソルボタン▲/▼/◀/▶で「初期化」にカーソルを移動し、**ENTER** ボタン（または**入力切替**ボタン）を押してください。調節を終了するには、もう一度キーストンボタンを押すか、カーソルボタン▲/▼で「終了」にカーソルを移動し、カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押してください。キーストンメニューに戻るには、カーソルボタン▲/▼で「戻る」にカーソルをあわせ、カーソルボタン◀または **ENTER** ボタンを押してください。

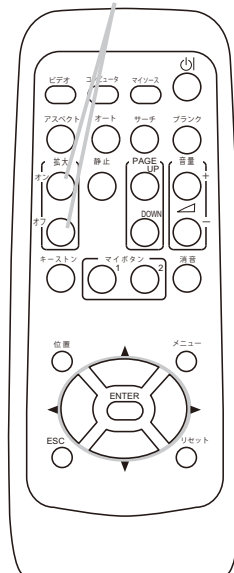
## お知らせ

- キーストン補正の調節範囲は表示信号によって異なります。また、表示信号によっては正しく動作しないことがあります。
- 「設置」メニュー（[図2-17](#)）の「反転表示」（[図2-19](#)）が「通常表示」以外に設定されているときに、スクリーンが傾いていたり、本機を下向きに投映させたりすると、正しく補正できないことがあります。
- コーナーフットで画面のひずみを調節していると、キーストン補正は調節できません。キーストン補正を調節するには、コーナーフットを初期化してください。
- コーナーフットでは、四隅と四辺を個別に調節できますが、他の隅や辺が連動して動いてしまうことがあります。これは故障ではありません。
- この機能は、「セキュリティ」メニュー「状態監視」（[図2-45](#)）を「有効」に設定しているときは操作できません。

# 画面を拡大する

拡大 オン/オフボタン

1. リモコンの**拡大 オン**ボタンを押すと、画面が拡大表示され、「拡大」ダイアログが表示されます。電源を入れて初めて**拡大 オン**ボタンを押した場合画面は 1.5 倍に拡大表示されます。



2. **拡大 オン**ボタン を押すたびに、以下の順序で表示画面の倍率が切り替わります。

■コンピュータ信号、HDMI<sup>®</sup>（コンピュータ）信号、LAN または USB TYPE B 端子からの信号を表示しているとき

1.5 倍 → 2 倍 → 3 倍 → 4 倍 → 1 倍



■ビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号、HDMI<sup>®</sup>（コンポーネントビデオ）信号を表示しているとき

1.5 倍 → 2 倍 → 1 倍



3. ダイアログが表示されている間、カーソルボタン▲/▼/◀/▶で拡大領域を移動させることができます。

「拡大表示を解除するには、リモコンの**拡大 オフ**ボタンを押してください。

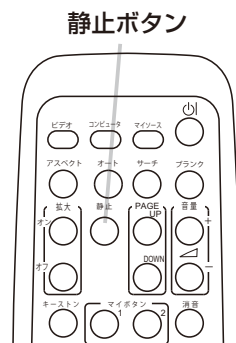
## お知らせ

- 数秒間なにも操作をしないと「拡大」ダイアログは消えます。**拡大 オン**ボタンを押すと、再びダイアログが表示されます。
- 入力信号が変化したときや表示状態を変更する操作（自動調整やアスペクトの切替えなど）を実行したときには、画面の拡大は終了します。
- 拡大機能を有効にすると、キーストン補正の状態が正しく表示されないことがあります。拡大表示を解除すると、もとの状態に戻ります。
- 拡大していると水平な縞が画面上に現れることがあります。
- 拡大機能は以下の場合にご利用になれません。
  - USB TYPE A 端子からの映像信号を選択しているとき。
  - 対応していない信号が入力されているとき。
  - 入力信号が無いとき。

## 映像を静止させる

リモコンの**静止ボタン**を押すと「静止」ダイアログが表示され、映像が静止します。

「スクリーン」メニューの「メッセージ」(☞2-23)を「表示しない」に設定していると、「静止」ダイアログは表示されません。映像の静止を解除するには、もう一度**静止ボタン**を押してください。



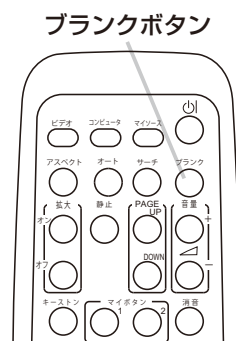
### お知らせ

- 操作パネルのボタンを押したときにも、映像の静止を終了します。
- 本機は同じ映像を長時間表示し続けると、液晶パネルが焼きついて、その映像が残像として残ることがあります。映像を静止させたまま放置したり、終了するのを忘れてたりしないようご注意ください。
- 静止している映像が劣化してみえるかもしれませんが、故障ではありません。

## 映像を一時的に消す (ブランク)

リモコンの**ブランクボタン**を押すと、映像が消えてブランク画面が表示されます。ブランク画面は「スクリーン」メニュー(☞2-21)の「ブランク」で設定できます。

もう一度**ブランクボタン**を押すともとの映像表示に戻ります。



## お守りください

- 本機のランプを点灯させたまま、投写映像を消したい場合は、上記の「ブランク」機能をご使用ください。レンズやミラーに何かを張り付けたり、密着させて置いたりしないでください。高温となってレンズ面が融け、映像不良の原因となることがあります。

### お知らせ

- 操作パネルのボタンを押したときにもブランク画面の表示を終了します。また、リモコンの他のボタンを押した時にもブランク画面の表示を終了することがありますのでご注意ください。
- 映像をブランク画面を表示しても音声は消えません。あらかじめ音量を調節するか、音声を消してからブランク画面の表示を実行してください。
- ブランク機能と音声の消音機能を同時にお使いになりたい場合は、「その他」メニューの「マイボタン」(☞2-29)で、**マイボタン 1/2**にAV ミュートを割り当ててご使用ください。

# 点検とお手入れ

## ランプを交換する

### ランプについてのご注意



**警告**



感電注意



高温注意



破裂注意

本機のランプは、ガラス製で内部圧力の高い水銀ランプです

このランプは、衝撃や傷、高温状態での取扱い、使用時間の経過による劣化などで、大きな音を伴って破裂したり、不点灯状態になって寿命を終える特性があります。寿命の長さはランプによって大きな差があり、使用後もなく破裂したり不点灯になったりすることもあります。

ランプが破裂すると、本機の内部にガラスの破片が飛び散ったり、ランプ内部の水銀を含むガスや、微細なガラスを含む粉じんが本機の通風口から出たりすることがあります。ご使用のまえに、本書および本機の注意ラベルをよくお読みになり、取扱いには十分ご注意ください。



電源プラグをコンセントから抜く

● **ランプが破裂したら、使用を中止して電源プラグを抜き、販売店に連絡する**

- 飛び散ったガラス片によってけがや本機の内部を傷つける原因となることがあります。
- ▶ ランプが破裂した、または破裂したおそれのある場合は、必ず電源を切って電源プラグを抜き、ランプカバーを開けずに販売店へご連絡ください。
  - ▶ ランプの破裂によって水銀を含むガスや、微細なガラスを含む粉じんが排出されることがあります。排気を十分にしてい、目や鼻、口から入らないようご注意ください。万一、入った場合は、すぐに医師の診察を受けてください。



電源プラグをコンセントから抜く

● **ランプの交換は、電源プラグを抜き、十分冷ましてから行う**

- 電源プラグを接続したままでお手入れすると、火災や感電の原因となります。また、高温状態でランプを取り扱っていると、やけどやランプが破裂する原因となります。
- ▶ ランプの交換は、初めに本機の電源を切り、電源プラグを抜いて放置し、ランプや本機内部を十分冷ましてください。



● **天井設置や高所設置では、ランプの交換は販売店にご依頼ください。**

- 万一、ランプが破裂していると、破片が落下して危険です。また高所での作業には転落などの危険が伴います。
- ▶ ランプが破裂していない場合でも、ランプの交換は必ず販売店にご依頼ください。ランプカバーは開けないでください。



● **ランプは指定品を使用する**

- ランプを交換するときは、本書に指定された型名とご使用になるランプの型名が一致することを事前にご確認ください。本機の仕様に合わないランプを使用すると、火災や故障の原因となったり、本機の寿命を縮める原因となることがあります。



● **ランプやランプカバーは正しく取り付けで使用する。**

- 正しく取り付けられていなかったりネジがゆるんでいたりとすると、ランプカバーやランプが外れて、けがや故障の原因となることがあります。
- ▶ ランプを交換した後は、固定用のネジがしっかり締められ、ランプカバーがきちんと閉じられていることを確認してください。



● **ランプは取扱いに注意し、正しく使用してください。**

- ランプは衝撃を加えたり傷つけたり、寿命を超えてご使用になったりすると、破裂したり、不点灯となることがあります。ランプは丁寧に取扱ってください。
- ▶ 古いランプ（中古品）は破裂し易いのでご使用にならないでください。
  - ▶ 映像が暗くなったり、色あいが悪くなったりしたら、お早めに交換してください。



● **使用済みのランプは正しく廃棄してください。**

- 本機は水銀ランプを使用しています。廃棄は、廃棄を行う地域の規則(条例など)に従って正しく行ってください。

## ランプの交換方法

ランプは寿命部品です。ランプは使用時間の経過とともに、徐々に映像が暗くなったり、色合いが悪くなったりすることがあります。また、ランプの寿命は個体差や使用条件によって大きなばらつきがあり、ご使用開始から比較的短時間で破裂したり、不点灯となったりすることがあります。あらかじめ交換用のランプをご用意いただき、お早めに交換いただくことをお勧めします。

### ■ランプを準備する

交換用のランプは、下記の型名を販売店に指定してご購入ください。

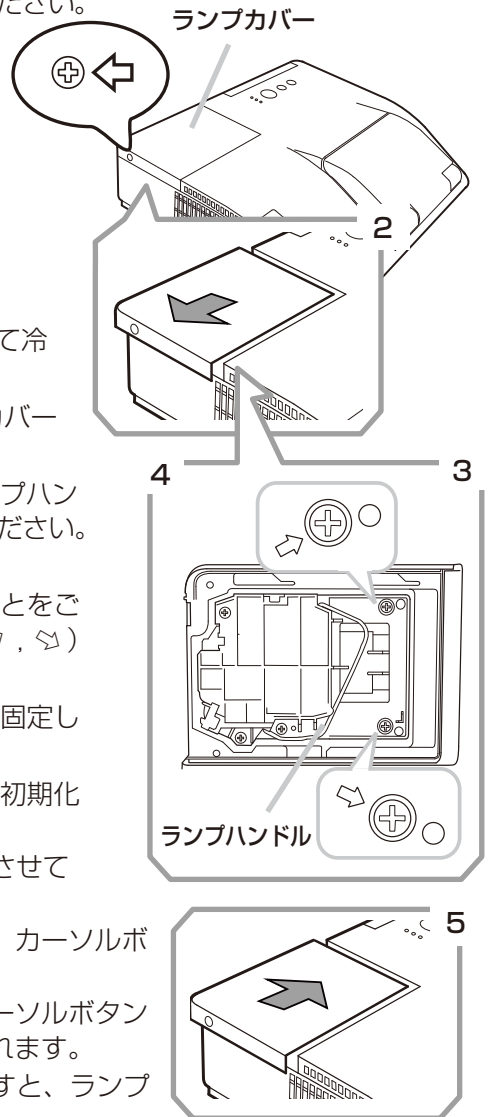
型名： CP-AW250NJ 001 (DT01181)

次のような場合は、ランプユニットの交換を必ず販売店へご依頼ください。

- ・ランプが破裂した、あるいは破裂したおそれがある場合
- ・プロジェクターが天井(天吊り)、壁面(壁掛け)や高所に設置されている場合

### ■ランプを交換する(ご自分で交換する場合)

1. 本機の電源を切って電源プラグを抜き、45分以上放置して冷ましてください。
2. 右図を参考に、ランプカバーのネジ(⇐)を緩め、ランプカバーを外してください。
3. ランプを固定している2つのネジ(⇨, ⇩)を緩め、ランプハンドルを持って、ランプをまっすぐに引き上げて取り出してください。絶対に他のネジは緩めないでください。
4. 用意した新しいランプの型名が、上記の型名と一致することをご確認のうえ、前のランプと同じように入れ、2つのネジ(⇨, ⇩)をもとのように締めて固定してください。
5. ランプカバーを閉じて、もとのようにネジ(⇐)を締めて固定してください。
6. 以下の手順に従い、本機のメニューを使ってランプ時間を初期化してください。
  - (1) 本機の電源を入れ、「詳細メニュー」(☰2-2)を表示させてください。
  - (2) カーソルボタン▼/▲で「その他」メニューを選択し、カーソルボタン▶を押してください。
  - (3) カーソルボタン▼/▲で「ランプ時間」を選択し、カーソルボタン▶を押すと、ランプ時間を初期化するダイアログが現れます。
  - (4) ダイアログの「OK」を選んでカーソルボタン▶を押すと、ランプ時間が初期化されます。



## お守りください

- ランプを取り出したり取り付けたりする際、本機の内部に触れないでください。故障、映像不良の原因となることがあります。
- ランプ時間の初期化は正しく行ってください。ランプを交換したら必ずランプ時間を初期化してください。ランプを交換せずにランプ時間を初期化しないでください。ランプ時間は、初期または前回ランプ時間を初期化した時から現在までの本機の稼働時間を1時間単位で表示します。ランプ時間の初期化を正しく行わないと実際のランプの使用時間とランプ時間の値が一致しません。

# エアフィルターを掃除／交換する

本機のフィルターユニットは、エアフィルターと、フィルターカバーから構成されています。エアフィルターは二枚構成となっており、頻繁なお手入れの手間を省き、かつ長くご使用いただけますが、本機内部の換気と正常な動作を維持するため、定期的な確認とお手入れをお勧めします。

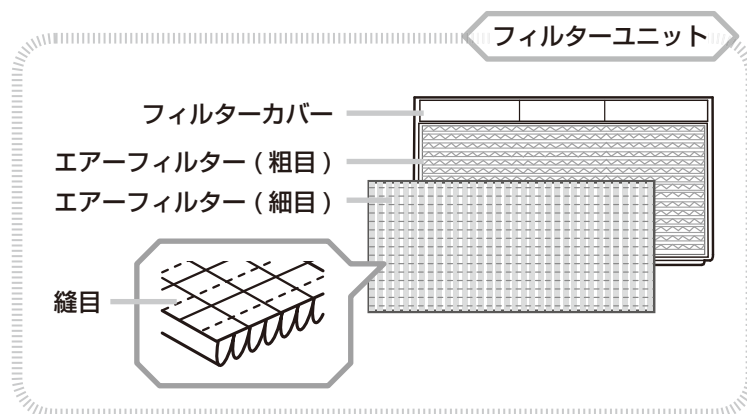
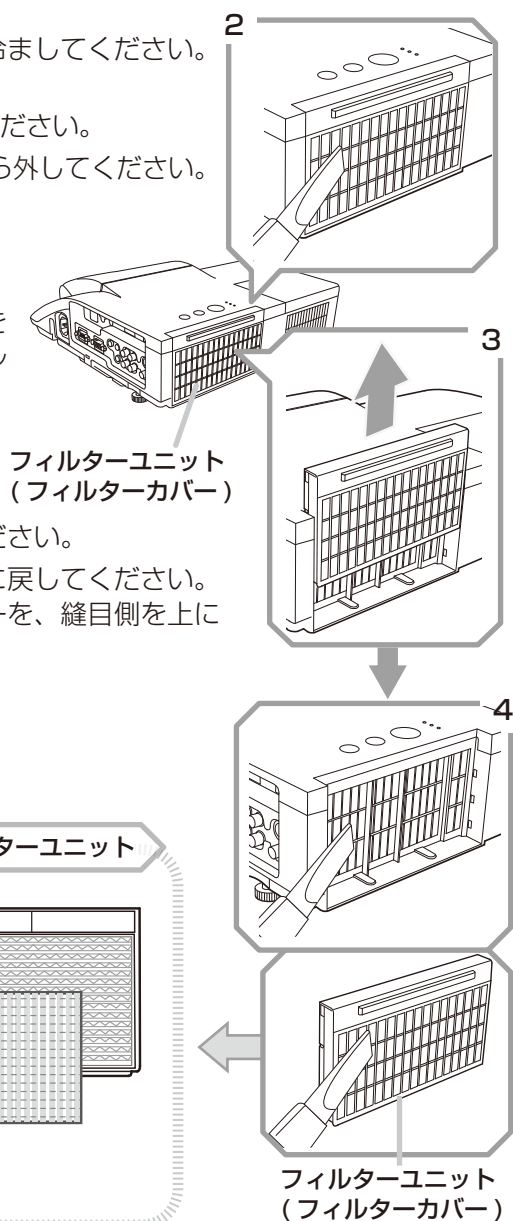
エアフィルターが傷んでいたり、汚れがひどくて掃除しきれない場合は、エアフィルターを取り替えてください。あらかじめ交換用のエアフィルターをご用意いただくことをお勧めします。交換用のエアフィルターは、下記の型名を販売店に指定してご購入ください。

**型名： CP-AW250NJ 002 (UX37191)**

エアフィルターの掃除や吸気口のチェックをお願いするメッセージが表示された場合や、温度インジケータが赤く点灯した場合は、すぐにエアフィルターの掃除、または交換を行ってください。また、ランプを交換（**1-42, 43**）するときは、エアフィルターも交換してください。交換用ランプには、本機用のエアフィルターが付属されています。

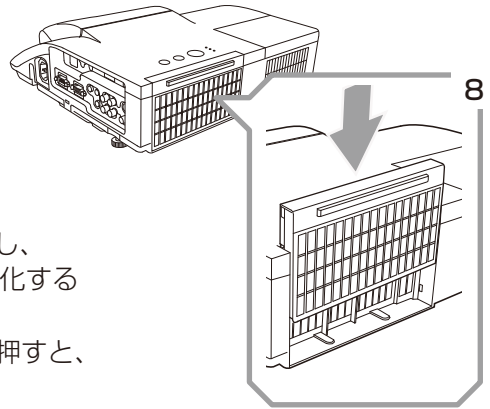
以下の手順に従って交換してください。

1. 本機の電源を切って電源プラグを抜き、放置して十分冷ましてください。その際、レンズドアを必ず閉じてください。
2. フィルターユニットとその周辺を、掃除機で掃除してください。
3. フィルターユニットを引き上げてプロジェクター本体から外してください。
4. 本機の吸気口（フィルターユニットが取り付けられていた部分）と、フィルターユニットの外側（フィルターカバー）を、掃除機で掃除してください。
5. フィルターカバーをもって、細目のエアフィルターを取り外してください。粗目のエアフィルターはフィルターカバーに残すようにします。
6. 掃除機で吸い込んでしまわないように片手で押さえながら、各エアフィルターの両側を掃除機で掃除してください。フィルターが痛んだり汚れがひどい場合は新しいものに取り替えてください。
7. フィルターカバー細目のエアフィルターを元のように戻してください。粗目のエアフィルターの上に細目のエアフィルターを、縫目側を上にして置いてください。



(次ページにつづく)

8. フィルターユニットをもとのように本体に取り付けてください。
9. 本機のメニューを使って、フィルター時間を初期化してください。
  - (1) 本機の電源を入れ、「簡単メニュー」(2-2)を表示させてください。
  - (2) カーソルボタン▼/▲で「フィルター時間」を選択し、カーソルボタン▶を押すと、フィルター時間を初期化するダイアログが表示されます。
  - (3) ダイアログの「OK」を選んでカーソルボタン▶を押すと、フィルター時間が初期化されます。



## ⚠ 警告



- **フィルターユニットをお手入れする前に、電源プラグを抜き、十分冷ます**  
 フィルターユニットをお手入れする前に、必ず電源を切って電源プラグを抜き、本機内部を十分に冷ましてください。電源プラグを接続したままでお手入れすると、**火災や感電**の原因になります。また、高温状態での取扱いはやけどの原因となります。



- **フィルターユニットは正しく使用し、定期的にお手入れする**  
 フィルターユニットがほこりや汚れで詰まったり、正しく取り付けられていなかったりすると、内部温度が上がり過ぎて本機の電源が自動的に切れたり、**火災、故障**の原因となることがあります。
  - ▶ フィルターカバーやフィルターユニットを外した状態では使用しないでください。
  - ▶ フィルターユニットは必ず指定のフィルターユニットを正しくご使用ください。

## お守りください

- **フィルター時間の初期化は正しく行ってください。**  
 フィルターユニットをお手入れしたら必ずフィルター時間を初期化してください。フィルターユニットをお手入れせずにフィルター時間を初期化しないでください。フィルター時間は、初期または前回フィルター時間を初期化した時から現在までの本機の稼働時間を 1 時間単位で表示します。フィルター時間の初期化を正しく行わないと実際のフィルターユニットの使用時間とフィルター時間の値が一致しません。

### お知らせ

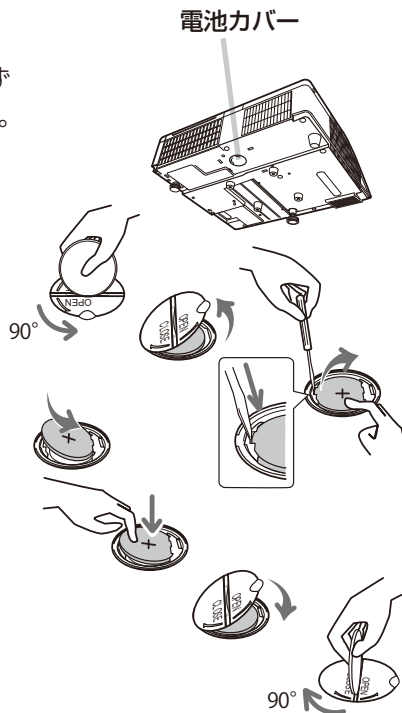
- 本機の電源を切ってもレンズドアが閉じない場合は、いったん本機の電源を入れ、「その他」メニュー(2-26)の「特別な設定」(2-30) - 「レンズドアクローズ」(2-32)を実行してください。
- 本機の「その他」メニューの「フィルター掃除通知」機能をご使用になると、お手入れ時期をお知らせするメッセージを表示することもできます。
- 内部の温度が上がりすぎる事を防ぐため、「吸気口をチェックしてください」などのメッセージが表示されたり、本機の電源が切れる場合があります。

# 内蔵時計用電池の交換

本機は電池式内蔵時計を備えています。電池が消耗して、時計がずれたり止まったりしたら、新しいボタン型電池と交換してください。電池は必ず下記のものをご使用ください。

## 日立マクセル製、型名：CR2032 または CR2032H

1. 本機の電源を切って電源プラグを抜き、放置して十分冷ましてください。その際、レンズドアを必ず閉じてください。
2. 本機の底面を上に向けて置いてください。
3. 電池カバーを外します。図を参考に、電池カバーの溝にコインなどを合わせて「OPEN」と表示されている方向に90°回し、電池カバーをつまみあげて外してください。
4. 電池ケースから古い電池を取り外します。電池が飛び出さないように指などを添え、図を参考に、マイナスドライバなどの先の平たくなったものを電池ホルダの溝に差し込んで電池を取り出してください。
5. 新しい電池を入れます。電池ホルダの極性表示に従って、電池の-側を下(中)に、+側を上(カバー側)にして、電池ホルダに差し込むようにして新しい電池を入れてください。電池を軽く押し、電池ホルダに固定してください。
6. 電池カバーを閉じます。電池カバーを、外したときのように本機にはめ、電池カバーの溝にコインなどを合わせて「CLOSE」と表示されている方向に90°、カチッと音が出るまで回して固定してください。



## 警告

### ●電池の取扱いに注意する

取扱いを誤ると、破裂や発火、液漏れなどして、火災やけが、人体への傷害、周囲の汚染の原因となります。また電池は小さいので、お子様やペットが飲み込むおそれがあります。

万一、電池を飲み込んだ場合はすぐに医師にご相談ください。

液漏れしたときは、すぐに乾いた布などで漏れ液をふきとって、新しい電池を入れてください。漏れ液が皮膚や衣類に付着した場合は、すぐにきれいな水で洗い流してください。目などに入った場合は、すぐにきれいな水で洗い流し、医師にご相談ください。

- ▶電池は、必ず指定のタイプ(上記)の新しい電池を使用してください。損傷のある電池は使用しないでください。
- ▶電池ホルダの極性表示に従って正しく入れてください。
- ▶火や水に入れないでください。火気、高温、湿気を避け、暗く涼しく乾燥したところに保管してください。
- ▶子どもやペットが届かないところに保管してください。
- ▶衝撃をあたえないでください。投げたり落としたりしないでください。
- ▶充電、短絡、分解、加工、はんだ付けなどしないでください。電池の電極部に金属を接触させないでください。ピンセットなどの金属製の物で持たないでください。
- ▶廃棄するときは、廃棄を行う地域の規則(条例など)に従ってください。



破裂注意



# その他のお手入れ

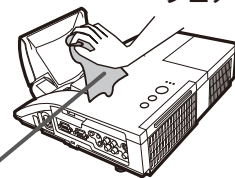
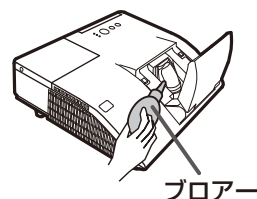
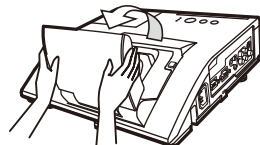
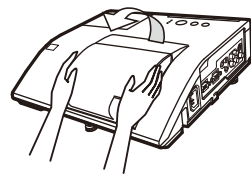
## 内部の点検とお手入れ

内部にホコリがたまった状態で本機を使用し続けると、火災や感電、故障や映像不良の原因となることがあります。安全なご使用のため、1年に1度を目安に、販売店に内部の清掃・点検をご依頼ください。内部のお手入れは湿気の多くなる梅雨期の前に行うと効果的です。お手入れの費用などについては販売店にご相談ください。

## レンズやミラーのお手入れ

レンズやミラーが傷ついたり、くもったり、汚れたりすると、映像不良の原因となります。

1. 本機の電源を切って電源プラグを抜き、しばらく待って冷ましてください。
2. レンズドア部は、手で開けることができます。図のようにレンズドア部の両サイドをつかみ矢印に示す方向にクリック音がするまでゆっくりとレンズドア部をあけてください。この時、ミラー本体に手を触れぬようご注意ください。
3. レンズやミラーに傷をつけないよう注意しながら、市販のレンズ用クリーニングクロスでやさしく拭いてください。レンズやミラーの縁を拭けない場合は、カメラなど用に市販されているブローアを使用してください。
4. 下記の手順に従って、レンズドアを適切に閉めてください。
  - 1) レンズドア部が開いたまま、電源コードを差し込んでください。
  - 2) 電源の表示が橙色に点灯し、自動的にレンズドア部が閉じます。この時、レンズドア部には近づかないでください。また、レンズドア部が閉じる位置に異物などを置かないでください。



クリーニングクロス

### お知らせ

- 「その他」メニュー (P.2-26) の「特別な設定」(P.2-30) - 「レンズドアロック」(P.2-31) を「有効」に設定していると、本機の電源を切っても、また、本機を電源に接続しても、レンズドアが閉じないことがあります。

## キャビネットとリモコンのお手入れ

1. 本機の電源を切って電源プラグを抜き、しばらく待って冷ましてください。その際、レンズドアを必ず閉じてください。
2. 本機が十分に冷えていることを確認し、ガーゼなどのやわらかい布で軽く拭いてください。汚れがひどい場合は、水、または水で薄めた中性洗剤に浸してよく絞ったやわらかい布で軽く拭いた後、別の乾いたやわらかい布で軽く拭いて仕上げてください。

## 警告



### ●お手入れの前に、電源プラグを抜き、十分冷ます

お手入れのまえに、必ず電源を切って電源プラグを抜き、本機を十分に冷ましてください。使用中や使用後しばらくは、レンズやその周辺は高温になります。電源プラグを接続したままでお手入れすると、火災や感電の原因となります。また、高温状態での取扱いはやけどの原因となります。



### ●ランプ点灯中はレンズやミラーをのぞかない

ランプの点灯中はレンズやミラーから強い光が出ます。視力障害などの原因となりますので、絶対にのぞかないでください。



### ●本機内部に水や洗剤を入れない

万一、水や洗剤が入ってしまったら、販売店にご連絡ください。

## 注意



### ●レンズやミラーのクリーニングに掃除機を使わない

掃除機を使うと故障の原因となる場合がありますので、使用しないでください。



### ●本書に指定されているもの以外の洗剤、薬品は使用しない

表面が変質したり、塗装がはがれることがあります。また、水、または水で薄めた中性洗剤はキャビネットとリモコンのお手入れ以外には使用しないでください。

▶スプレーはご使用にならないでください。ガスや霧が本機の内部に入って、故障などの原因となることがあります。

▶化学雑きんなどのご使用については、その注意書に従ってください。



### ●本機（キャビネット、レンズ、ミラー）およびリモコンを傷つけない

硬いものを当てたり、こすったりして傷つけないようにご注意ください。破損や故障、映像不良の原因となることがあります。



手を挟まれないよう注意

### ●レンズドアに手や指を挟まれないように気をつける

レンズドアで手や指を挟むと、けがの原因となることがあります。

レンズドアの開閉部や内側に手や指を置かないでください



### ●内部の点検とお手入れは、販売店に依頼する

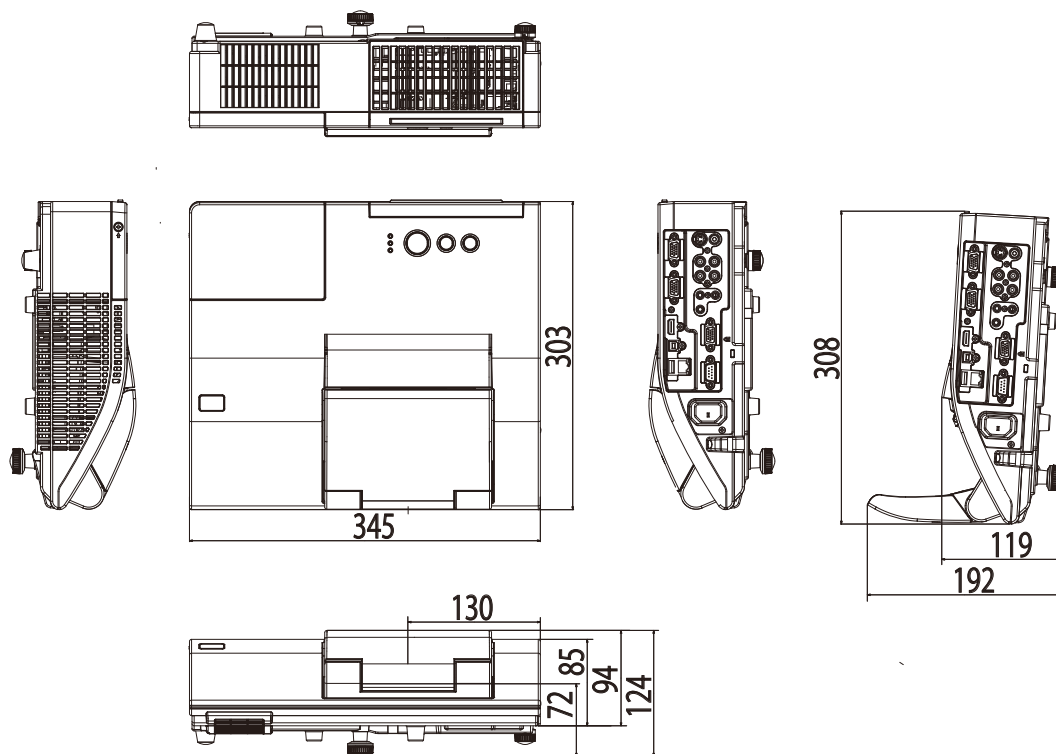
お客様による内部のお手入れは危険ですので、絶対におやめください。

# 仕様

## 一般仕様

項目	仕様
投写方式	透過型液晶パネル 3 板式
表示素子 (液晶パネル)	<CP-AW250NJ> : 1024,000 画素 (1280 × 800) × 3 枚 アスペクト比 16 : 10 <CP-A300NJ> : 786,432 画素 (1024 × 768) × 3 枚 アスペクト比 4 : 3
光源	高圧水銀ランプ (UHP) 210W
スピーカー	10W
端子	<p>コンピュータ信号入力</p> <p>COMPUTER IN1 . . . . . D サブ 15 ピンミニ× 1</p> <p>COMPUTER IN2 . . . . . D サブ 15 ピンミニ× 1</p> <p>コンピュータ信号出力</p> <p>MONITOR OUT . . . . . D サブ 15 ピンミニ× 1</p> <p>ビデオ信号入力</p> <p>S-VIDEO . . . . . ミニ DIN4 ピン× 1</p> <p>VIDEO . . . . . RCA × 1</p> <p>HDMI® 信号入力</p> <p>HDMI . . . . . HDMI® × 1</p> <p>音声信号入力</p> <p>AUDIO IN1 . . . . . ステレオミニ× 1</p> <p>AUDIO IN2 . . . . . ステレオミニ× 1</p> <p>AUDIO IN3(R, L) . . . . . RCA × 2</p> <p>MIC . . . . . モノラルミニ× 1</p> <p>音声信号出力</p> <p>AUDIO OUT(R, L) . . . . . RCA × 2</p> <p>その他</p> <p>USB TYPE A . . . . . USB-A × 1</p> <p>USB TYPE B . . . . . USB-B × 1</p> <p>CONTROL . . . . . D サブ 9 ピン× 1</p> <p>LAN . . . . . RJ45 × 1</p>
使用温度範囲	5 ~ 35℃
電源 / 消費電力	AC100V, 50/60Hz, 3.1A / 310W
標準外形寸法 / 質量	W 345mm × H 85mm × D 303mm (レンズドア収納時, 突起部含まず 「外形寸法」 ご参照) / 約 3.8 kg
別売品	<ul style="list-style-type: none"> <li>・交換用ランプ : CP-AW250NJ 001 (DT01181)</li> <li>・交換用エアフィルター : CP-AW250NJ 002 (UX37191)</li> <li>・天吊り用ブラケット : HAS-AW100    ・高天井用パイプ金具 : HAS-P100</li> <li>・低天井用金具 : HAS-203L</li> <li>・壁掛けアーム : HAS-K250</li> <li>・レーザーポインター付リモコン : RC-R008</li> </ul> <p>※その他については販売店にご相談ください。</p>

# 外形寸法



単位：mm

# 取扱説明書 - 詳細版 -

液晶プロジェクター

## CP-AW250NJ / CP-A300NJ

(形名：CP-AW250NJ / CP-A300N)

### 【応用編】

この応用編では、詳細な設定や調節を行うメニューについて説明します。



#### 警告

ご使用の前に、必ず本書を全てよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。

### もくじ



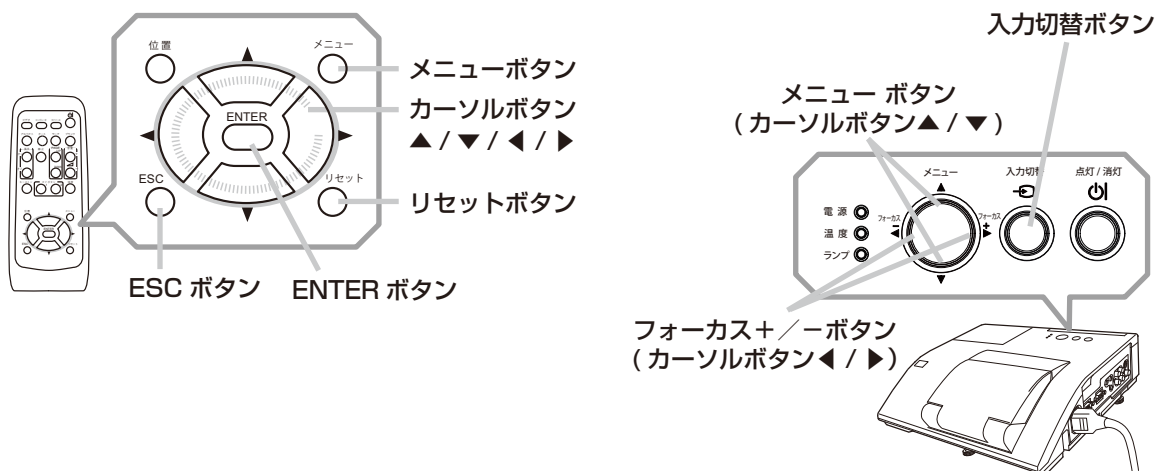
設定・調節	2 - 2
メニュー機能の使い方	2 - 2
簡単メニュー	2 - 4
映像メニュー	2 - 7
表示メニュー	2 - 10
入力メニュー	2 - 13
設置メニュー	2 - 17
オーディオメニュー	2 - 20
スクリーンメニュー	2 - 21
その他メニュー	2 - 26
ネットワークメニュー	2 - 36
セキュリティメニュー	2 - 42
プレゼンテーションツール	2 - 48
PC レス プレゼンテーション	2 - 48
USB ディスプレイ	2 - 56

# 設定・調節

## メニュー機能の使いかた

詳細な設定や複雑な調節には、メニュー機能をご使用ください。

本機には、よく使われる機能をまとめた「簡単メニュー」と、「詳細メニュー」があります。詳細メニューは、「映像」「表示」「入力」「設置」「オーディオ」「スクリーン」「その他」「ネットワーク」「セキュリティ」の9つの機能別メニューに分かれています。どのメニューも基本操作は同様です。下記をご参考に操作してください。



## メニューの表示と操作ボタン

本機のメニュー操作には、主に上図のボタンを使用します。操作パネルの**メニューボタン** (▲/▼) と **フォーカス+/- ボタン** (◀/▶) は、各々カーソルボタンとしてご使用いただけます。また、**入力切替ボタン**は多くの場合に **ENTER** ボタンと同様にご使用いただけます。

はじめに操作パネルの**メニューボタン** (▲/▼) またはリモコンの**メニューボタン**を押してください。「簡単メニュー」または「詳細メニュー」のどちらか、前回ご使用になっていた方のメニューが表示されます。電源を入れた後は必ず「簡単メニュー」が表示されます。メニューでは、現在選択されている項目が橙色の反転表示（または枠）でカーソル表示されます。

メニュー操作を終了するには、もう一度リモコンの**メニューボタン**を押すか、「終了」を選んでカーソルボタン◀または **ENTER** ボタンを押します。また、なにも操作しない状態が約 30秒間続くと、自動的に終了します。

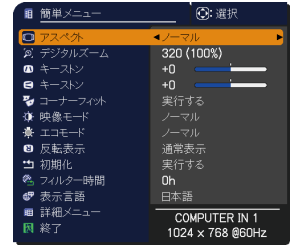
### お知らせ

- 操作パネルの**メニュー** ボタン (▲/▼) と**フォーカス+/-** ボタン (◀/▶) は、メニュー画面を表示している場合は、カーソルボタン▲/▼/◀/▶として機能します。
- メニュー表示中に**位置** ボタンを押すと、カーソルボタン◀/▶/▲/▼でメニューの表示位置を調節することができます。

## メニューの操作

### ■簡単メニューの操作

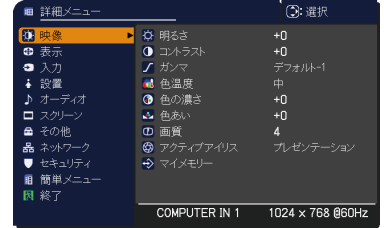
- カーソルボタン▲ / ▼で操作したい項目を選んでください。「詳細メニュー」に切り替えたいときは、「詳細メニュー」を選びます。
- カーソルボタン◀ / ▶で、選択した項目の設定、調節および実行することができます。



簡単メニュー

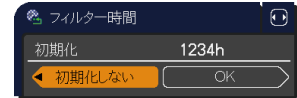
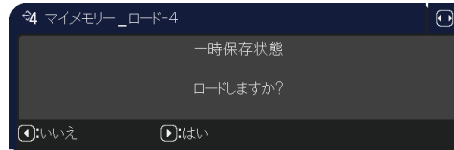
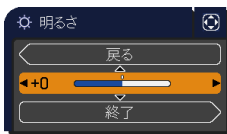
### ■詳細メニューの操作

- カーソルボタン▲ / ▼で操作したい項目を選んでください。「簡単メニュー」に切り替えたいときは、「簡単メニュー」を選びます。
- カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、選択カーソルが右側に移ります。操作したい項目をカーソルボタン▲ / ▼で選択してください。
- カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、選択した項目を実行、もしくは操作するためのダイアログやサブメニューが表示されます。画面表示に従って操作してください。



詳細メニュー

### ■メニューやダイアログなどのオンスクリーン表示の単語について



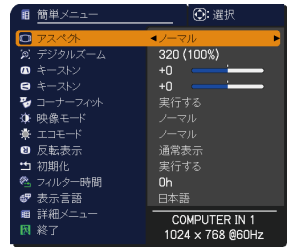
表示	動作
終了	これを選択すると、メニュー操作を終了します。メニューボタンを押すことと同じになります。
戻る	これを選択すると、前のメニューに戻ります。
初期化しない/いいえ	これを選択すると、現在の操作をキャンセルして、前のメニューに戻ります。
OK / はい	これを選択すると、用意された機能を実行するか、次のメニューに移行します。

### お知らせ

- 受信信号によっては、いくつか実行できない機能があります。
- メニューの操作にどのボタンを使用するかは、メニューおよびダイアログの右上または底部、カーソル表示の左右などにも表示されますので、操作の際にご参照ください。
- 操作中の項目を元に戻したいときには、リセットボタンを押してください。ただし、いくつかの項目（「表示言語」、「音量」など）はリセットできません。
- 詳細メニューを操作中に前の表示に戻りたいときには、カーソルボタン◀または ESC ボタンを押してください。

# 簡単メニュー

「メニュー機能の使い方」(図2-2, 3)に従い、簡単メニューを表示してください。  
簡単メニューでは、下表の項目を操作することができます。  
カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、下表およびメニュー表示に従って操作してください。

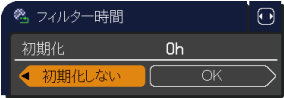


設定項目	操作内容
アスペクト (画面の縦横比)	カーソルボタン◀ / ▶で、アスペクト (画面の縦横比) を選択できます。 「表示」メニューの「アスペクト」(図2-10)をご参照ください。
デジタル ズーム	カーソルボタン◀ / ▶で、デジタルズーム (画面の倍率) を調節できます。 <b>縮小 ↔ 拡大</b> 「設置」メニューの「デジタルズーム」(図2-17)をご参照ください。 <b>お知らせ</b> ● アスペクト、デジタルズーム、◻ キーストン、◻ キーストンの設定によっては、メニューが画面からはみ出る場合があります。その場合は、アスペクト、デジタルズーム、◻ キーストン、◻ キーストンの設定を変えて適正に表示されるようにしてください。
◻ キーストン	カーソルボタン◀ / ▶で、垂直キーストン (縦方向の台形ひずみ) の補正量を調節できます。 「設置」メニューの「◻ キーストン」(図2-17)をご参照ください。
◻ キーストン	カーソルボタン◀ / ▶で、水平キーストン (横方向の台形ひずみ) の補正量を調節できます。 「設置」メニューの「◻ キーストン」(図2-18)をご参照ください。
コーナー フィット	カーソルボタン▶を押すと、コーナーフィットのダイアログが表示され、画面の四隅の位置、および四辺のたわみを調節できます。 「画面のひずみを調節する」(図1-39)をご参照ください。



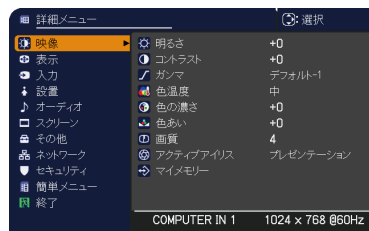
設定項目	操作内容							
映像モード	<p>カーソルボタン◀/▶で、映像モードを選択できます。                      映像モードは、ガンマモードと色温度モードの組み合わせです。下表をご参考に、映像に合わせてお選びください。</p> <p>ノーマル ↔ シネマ ↔ ダイナミック ↔ 黒板 (黒)                      ↑ デイタイム ↔ ホワイトボード ↔ 黒板 (緑) ↓</p>							
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>映像モード</th> <th>ガンマ</th> <th>色温度</th> <th>内容</th> </tr> </thead> </table>	映像モード	ガンマ	色温度	内容			
	映像モード	ガンマ	色温度	内容				
	<table border="1"> <tr> <td>ノーマル</td> <td>デフォルト-1</td> <td>中</td> <td>標準的な画質で、幅広くお楽しみ頂けます。</td> </tr> </table>	ノーマル	デフォルト-1	中	標準的な画質で、幅広くお楽しみ頂けます。			
	ノーマル	デフォルト-1	中	標準的な画質で、幅広くお楽しみ頂けます。				
	<table border="1"> <tr> <td>シネマ</td> <td>デフォルト-2</td> <td>低</td> <td>フィルムライクな階調表現を重視した映像、映画コンテンツをご覧になる場合に適切です。</td> </tr> </table>	シネマ	デフォルト-2	低	フィルムライクな階調表現を重視した映像、映画コンテンツをご覧になる場合に適切です。			
	シネマ	デフォルト-2	低	フィルムライクな階調表現を重視した映像、映画コンテンツをご覧になる場合に適切です。				
	<table border="1"> <tr> <td>ダイナミック</td> <td>デフォルト-3</td> <td>高</td> <td>明るさを重視した映像です。</td> </tr> </table>	ダイナミック	デフォルト-3	高	明るさを重視した映像です。			
ダイナミック	デフォルト-3	高	明るさを重視した映像です。					
<table border="1"> <tr> <td>黒板 (黒)</td> <td>デフォルト-4</td> <td>ハイブライト-1</td> <td>黒板 (黒) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。</td> </tr> </table>	黒板 (黒)	デフォルト-4	ハイブライト-1	黒板 (黒) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。				
黒板 (黒)	デフォルト-4	ハイブライト-1	黒板 (黒) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。					
<table border="1"> <tr> <td>黒板 (緑)</td> <td>デフォルト-4</td> <td>ハイブライト-2</td> <td>黒板 (緑) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。</td> </tr> </table>	黒板 (緑)	デフォルト-4	ハイブライト-2	黒板 (緑) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。				
黒板 (緑)	デフォルト-4	ハイブライト-2	黒板 (緑) に投映された映像や文字を通常のスクリーンに投映した色に近づけます。					
<table border="1"> <tr> <td>ホワイトボード</td> <td>デフォルト-5</td> <td>中</td> <td>スクリーンからの光の反射を低減するため、明るさを抑えた映像です。</td> </tr> <tr> <td>デイタイム</td> <td>デフォルト-6</td> <td>ハイブライト-3</td> <td>明るい室内でのご利用に適しています。</td> </tr> </table>	ホワイトボード	デフォルト-5	中	スクリーンからの光の反射を低減するため、明るさを抑えた映像です。	デイタイム	デフォルト-6	ハイブライト-3	明るい室内でのご利用に適しています。
ホワイトボード	デフォルト-5	中	スクリーンからの光の反射を低減するため、明るさを抑えた映像です。					
デイタイム	デフォルト-6	ハイブライト-3	明るい室内でのご利用に適しています。					
エコモード	<p>カーソルボタン◀/▶で、本機使用中のエコモードを選択できます。                      「設置」メニュー (P2-19) の「エコモード」をご参照ください。</p>							
反転表示	<p>カーソルボタン◀/▶で、映像を上下左右に反転させることができます。                      「設置」メニューの「反転表示」 (P2-19) をご参照ください。</p>							
初期化	<p>「簡単メニュー」の設定を一括して初期化できます。                      カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、確認のためのダイアログが表示されます。</p> <p>初期化しない → OK</p> <p>初期化を実行するときは、カーソルボタン▶を押して「OK」を選択してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「フィルター時間」と「表示言語」は初期化されません。</li> </ul>							

## 簡単メニュー（つづき）

設定項目	操作内容
<b>フィルター時間</b>	<p>メニューに表示されている数字は、エアフィルターの使用時間です。</p> <p>カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、フィルター時間初期化確認のためのダイアログが表示されます。フィルター時間の初期化については、「その他」メニュー（<a href="#">図2-26</a>）の「フィルター時間」（<a href="#">図2-28</a>）をご参照ください。</p> 
<b>表示言語</b>	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、メニューなどのオンスクリーン表示の表示言語を選択できます。</p> <p>「スクリーン」メニュー（<a href="#">図2-21</a>）の「表示言語」をご参照ください。</p>
<b>詳細メニュー</b>	<p>この機能は、「詳細メニュー」を選択し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押した時点で実行されます。</p> <p>カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、「簡単メニュー」を「詳細メニュー」（「映像」、「表示」、「入力」、「設置」、「オーディオ」、「スクリーン」、「その他」、「ネットワーク」、「セキュリティ」メニュー）に切り替えられます。</p> <p>「詳細メニュー」には、より多彩な機能を備えております。お好みに合わせた調節や設定にして、ご活用ください。（<a href="#">図2-7</a>～<a href="#">47</a>）</p>
<b>終了</b>	<p>カーソルボタン◀または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、操作を終了し、メニューを閉じます。</p>

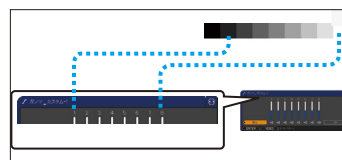
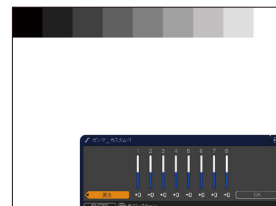
# 映像メニュー

「映像」メニューでは下表の項目を操作することができます。  
 カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶または  
**ENTER** ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。  
 下表およびメニュー表示に従って操作してください。



応用編

設定項目	操作内容
明るさ	カーソルボタン◀ / ▶で、映像の明るさを調節できます。 暗く ↔ 明るく
コントラスト	カーソルボタン◀ / ▶で、コントラストを調節できます。 弱く ↔ 強く
ガンマ	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、ガンマモードを選択できます。                      デフォルト-1 ↔ カスタム-1 ↔ デフォルト-2 ↔ カスタム-2 ↔ デフォルト-3                      ↓                      カスタム-6                      ↓                      デフォルト-6 ↔ カスタム-5 ↔ デフォルト-5 ↔ カスタム-4 ↔ デフォルト-4                      ↓                      カスタム-3                      ↓                      デフォルト-4</p> <p><b>ガンマのカスタムモード調節手順</b></p> <p>カスタムモード（“カスタム” のつくモード）を選択し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、調節メニューが表示されます。この機能を使うと、特定の階調の明るさを変更できます。カーソルボタン◀ / ▶で調節したい項目を選択し、カーソルボタン▲ / ▼でレベルを調節してください。カスタムモード調整メニューを表示している間に <b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押すと、右図のようなテストパターンが表示されます。テストパターンは <b>ENTER</b> ボタンを押すたび以下のように変更できます。</p> <p>パターンなし → グレイスケール（9ステップ） →                      ↑ ランプ波形 ← グレイスケール（15ステップ）</p> <p>お好みのパターンをお選びになり、これを参考に調節してください。</p> <p>8つの調節バーは、テストパターン（9ステップ）の最も暗い階調（左端）を除く8つの階調に対応しています。例えばテストパターン上の左から2番目の階調を調節したい場合、それに対応する「1」の調節バーを使用します。テストパターン左端の最も暗い階調は調節できません。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <p>●調節した瞬間にノイズが発生することがありますが故障ではありません。</p>

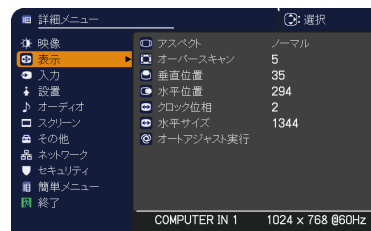






# 表示メニュー

「表示」メニューでは下表の項目を操作することができます。  
カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶または  
ENTER ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表お  
よびメニュー表示に従って操作してください。



設定項目	操作内容
アスペクト (画面の縦横比)	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、アスペクト (画面の縦横比) を選択できます。</p> <p>■ コンピュータ信号を受信している場合 ノーマル ↔ 4 : 3 ↔ 16 : 9 ↔ 16 : 10 ↔ リアル</p> <p>■ HDMI® 信号を受信している場合 ノーマル ↔ 4 : 3 ↔ 16 : 9 ↔ 16 : 10 ↔ 14 : 9 ↔ リアル</p> <p>■ ビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号を受信している場合 4 : 3 ↔ 16 : 9 ↔ 16 : 10 ↔ 14 : 9 ↔ リアル</p> <p>■ LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子から受信している場合もしくは映像信号が入力されていない、または正常な入力信号を検出できない場合</p> <p>&lt;CP-AW250NJ&gt; 16 : 10 (固定)</p> <p>&lt;CP-A300NJ&gt; 4 : 3 (固定)</p> <p><b>お知らせ</b></p> <p>● 「ノーマル」は入力信号そのままの縦横比です。</p>
オーバースキャン	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、オーバースキャン (表示率) を調節できます。 小さく (画像は大きくなります) ↔ 大きく (画像は小さくなります)</p> <p><b>お知らせ</b></p> <p>● この項目はビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号を受信しているときに選択できます。 HDMI® 信号受信時は「入力」メニュー (図2-12) の「HDMI フォーマット」 (図2-13) を「ビデオ」に設定しているか、もしくは「オート」に設定し、本機がフォーマットを「ビデオ」と認識した場合に有効となります。</p> <p>● 表示率を大きくしすぎると、画面のふちにノイズが現れる場合があります。この場合には表示率を小さくしてください。</p>

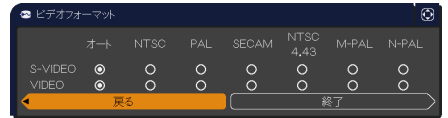
設定項目	操作内容
垂直位置	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、画面の位置を上下に調節できます。</p> <p>下へ ↔ 上へ</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●位置を動かしすぎると、画像のふちにノイズが現れることがあります。このような場合には、<b>リセット</b>ボタンを押して、「垂直位置」を初期設定に戻してください。</li> <li>●ビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号を受信しているときの調節範囲は、「オーバースキャン」(2-10)の設定に依存します。「オーバースキャン」が10に設定されている場合は、調節できません。</li> <li>●LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子、HDMI 端子からの映像信号を受信している時は調節できません。</li> </ul>
水平位置	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、画面の位置を左右に調節できます。</p> <p>右へ ↔ 左へ</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●位置を動かし過ぎると画面のふちにノイズが現れることがあります。このような場合には、<b>リセット</b>ボタンを押して、「水平位置」を初期設定に戻してください。</li> <li>●ビデオ信号、S-ビデオ信号、コンポーネントビデオ信号を受信しているときの調節範囲は、「オーバースキャン」(2-10)の設定に依存します。「オーバースキャン」が10に設定されている場合、調節できません。</li> <li>●LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子、HDMI 端子からの映像信号を受信している時は調節できません。</li> </ul>
クロック位相	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、クロック位相を調節し、画面のちらつきを低減できます。</p> <p>右へ ↔ 左へ</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●アナログのコンピュータ信号、コンポーネントビデオ信号を受信しているときのみ調節が可能です。</li> <li>●LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子、HDMI 端子からの映像信号を受信している時は調節できません。</li> </ul>
水平サイズ	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、画面の横幅を調節できます。</p> <p>小さく ↔ 大きく</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●アナログのコンピュータ信号を受信しているときのみ調節が可能です。</li> <li>●LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子、HDMI 端子からの映像信号を受信している時は調節できません。</li> <li>●大きくしすぎたり小さくしすぎたりすると、映像が正しく表示されない場合があります。このような場合には、<b>リセット</b>ボタンを押して「水平サイズ」を初期設定に戻してください。</li> <li>●調整時に映像が劣化してみえる場合がありますが、故障ではありません。</li> </ul>

設定項目	操作内容
オートアジャスト 実行	<p>カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、画面の自動調整を実行できます。</p> <p>■<b>コンピュータ信号を受信している場合</b>  「垂直位置」(☞2-11)、「水平位置」、「クロック位相」が自動的に調整されます。コンピュータで、アプリケーションのウィンドウを最大化表示して実行してください。また、暗い映像では正しく調整されない場合がありますので、明るい映像を表示して実行してください。</p> <p>■<b>ビデオ信号、S-ビデオ信号を受信している場合</b>  「入力」メニュー (☞2-13) の「ビデオフォーマット」(☞2-14) が「オート」に設定されていると、受信している信号に最適な信号方式が自動的に選択されます。「垂直位置」「水平位置」が自動的に初期設定に戻ります。</p> <p>■<b>コンポーネントビデオ信号を受信している場合</b>  「垂直位置」、「水平位置」、「クロック位相」が自動的に初期設定に戻ります。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●自動調整には 10 秒程度の時間がかかることがあります。また、入力信号によっては正しく調整できないことがあります。</li> <li>●ビデオ信号を受信している時に画面の自動調整を実行すると、画面の端に線などが映る場合があります。</li> <li>●コンピュータ信号を受信している時に画面の自動調整を実行すると、コンピュータのモデルによっては画面の縁に黒いフレームが映る場合があります。</li> <li>●「その他」メニュー (☞2-26) の「特別な設定」(☞2-30) — 「オートアジャスト」で、「詳細」または「無効」が設定されていると、自動調整される項目が変わります。</li> </ul>





設定項目	操作内容
<p>ビデオ フォーマット</p>	<p><b>S-VIDEO</b> 端子と <b>VIDEO</b> 端子から受信する映像信号の、ビデオフォーマット（信号方式）を設定できます。</p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、設定する入力端子を選択します。</p> <p style="text-align: center;"><b>S-VIDEO ↔ VIDEO</b></p> <p>2) カーソルボタン◀/▶で、選択した端子から受信する映像信号のビデオフォーマットを選択してください。</p> <p style="text-align: center;"><b>オート ↔ NTSC ↔ PAL ↔ SECAM</b> ↓ ↓ <b>N-PAL ↔ M-PAL ↔ NTSC 4.43</b></p> <p>「オート」を選択すると、入力信号のビデオフォーマットが自動的に選択されます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●この機能は、<b>VIDEO</b> 端子、<b>S-VIDEO</b> 端子からの映像信号を受信しているときのみ動作します。</li> <li>●入力信号によっては正しく機能しない場合があります。画像が不安定な場合（画像が乱れる、色がつかないなど）には、オート以外で、入力信号に合った信号モードを選択してください。</li> <li>●「オート」の実行には 10 秒程度の時間がかかる場合があります。</li> </ul>
<p>HDMI フォーマット</p>	<p>カーソルボタン▲/▼で、<b>HDMI</b> 端子から受信する映像信号のビデオフォーマットを選択できます。</p> <p style="text-align: center;"><b>オート ↔ ビデオ ↔ コンピュータ</b> ↑ ↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「オート」：入力信号の HDMI® フォーマットが自動的に選択されます。</li> <li>■「ビデオ」：DVD 信号として映像処理を行います。</li> <li>■「コンピュータ」：コンピュータ信号として映像処理を行います。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●「コンピュータ」を選択しているときは「色の濃さ」(P2-8)、「色あい」、「オーバーキャン」(P2-10)の調節はできません。</li> </ul>

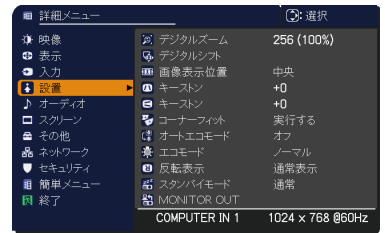






# 設置メニュー

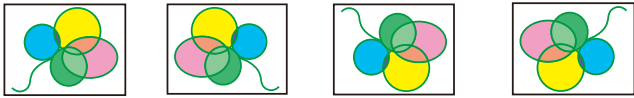
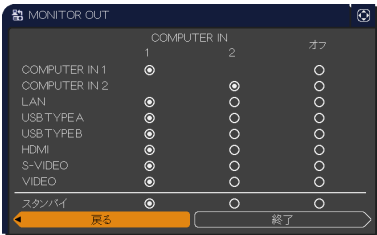
「設置」メニューでは、下表の項目を操作することができます。  
カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶または  
ENTER ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表  
およびメニュー表示に従って操作してください。



設定項目	操作内容
デジタルズーム	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、デジタルズーム（画面の倍率）を調節できます。 <b>縮小 ↔ 拡大</b></p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「アスペクト」、「デジタルズーム」、「[◻] キーストン」、「[◻] キーストン」の設定によっては、メニューが画面からはみ出る場合があります。その場合は、各々の設定を変えて適正に表示されるようにしてください。</li> </ul>
デジタルシフト	<p>カーソルボタン▲ / ▼ / ◀ / ▶で、画面の位置を調節できます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 本機能はデジタルズームが 100% (&lt; CP-AW250NJ &gt; :320, &lt; CP-A300NJ &gt; :256) に設定されていると使用できません。</li> </ul>
<CP-AW250NJ> 画像表示位置 (水平)	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、画像の表示位置を選択できます。 <b>左 ↔ 中央 ↔ 右</b></p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 本機能は以下のとき動作しません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- アスペクトを「16 : 9」、または「16 : 10」に設定している。</li> <li>- アスペクトを「ノーマル」に設定し、受信している信号のアスペクトが 16:9、16:10 もしくは、縦の長さが 16 : 10 よりも短いとき。</li> <li>- アスペクトを「リアル」に設定し、画像の横幅が横幅が表示される範囲いっぱいに表示されているとき。</li> <li>- 映像信号が入力されていないか、周波数が安定しない、または対応範囲外の映像信号が入力されているとき。</li> <li>- ブランク画面、またはテンプレート画面が表示されているとき。</li> </ul> </li> </ul>
<CP-A300NJ> 画像表示位置	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、画像の表示位置を選択できます。 <b>上 ↔ 中央 ↔ 下</b></p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 本機能は以下のときには動作しません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- アスペクトを「4 : 3」に設定しているとき。</li> <li>- アスペクトを「ノーマル」に設定し、受信している映像信号のアスペクトが 4 : 3 か、縦の長さが 4 : 3 よりも短いとき。</li> <li>- アスペクトを「リアル」に設定し、画像の横幅が範囲いっぱいに表示されているとき。</li> <li>- 映像信号が入力されていないか、周波数が安定しない、または対応範囲外の映像信号が入力されているとき。</li> <li>- ブランク画面、またはテンプレート画面が表示されているとき。</li> </ul> </li> </ul>
◻ キーストン	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、垂直キーストン（四方向の台形歪み）の補正量を調節できます。 <b>画像の下側を小さく ↔ 画像の上側を小さく</b></p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● キーストン補正の調節範囲は、入力信号によって異なります。また、入力信号によっては正しく動作しないことがあります。</li> <li>● この項目は、「セキュリティ」メニューの「状態監視」を「有効」に設定しているときは選択できません。</li> </ul>

設定項目	操作内容
<p>☐ キーストン</p>	<p>カーソルボタン◀ / ▶で、水平キーストン(☐方向の台形歪み)の補正量を調節できます。</p> <p><b>画像の右側を小さく ↔ 画像の左側を小さく</b></p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●キーストン補正の調節範囲は、入力信号によって異なります。また、入力信号によっては正しく動作しないことがあります。</li> <li>●この項目は、「セキュリティ」メニューの「状態監視」を「有効」に設定しているときは選択できません。</li> </ul>
<p>コーナーフィット</p>	<p>画面の四隅の位置、および四辺のたわみを各々独立して調節し、画面のひずみを補正することができます。</p> <p>1) カーソルボタン▲ / ▼ / ◀ / ▶で、調節するポイント(隅、または辺)にカーソルを移動し、<b>ENTER</b>ボタン(または<b>入力切替</b>ボタン)を押してください。</p> <p>2) カーソルボタン▲ / ▼ / ◀ / ▶で、選択したポイントの位置、またはたわみを調節し、<b>ENTER</b>ボタン(または<b>入力切替</b>ボタン)を押してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・隅はカーソルボタン▲ / ▼ / ◀ / ▶で位置が移動します。</li> <li>・上下辺はカーソルボタン◀ / ▶でたわみの中心位置、カーソルボタン▲ / ▼でたわみ量、左右辺はカーソルボタン▲ / ▼でたわみの中心位置、カーソルボタン◀ / ▶でたわみ量を調節します。たわみの中心位置は、上下辺、左右辺で共通です。</li> </ul> <p>3) 別のポイントを調節する場合は、1) から繰り返してください。</p> <p>4) 全てのポイントを初期化するには、リセットボタンを押すか、カーソルボタン▲ / ▼ / ◀ / ▶で「初期化」にカーソルを移動し、<b>ENTER</b>ボタン(または<b>入力切替</b>ボタン)を押してください。調節を終了するには、もう一度<b>キーストン</b>ボタンを押すか、カーソルボタン▲ / ▼で「終了」にカーソルを移動し、カーソルボタン▶または<b>ENTER</b>ボタンを押してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●「コーナーフィット」で画面のひずみを調節しているとは、キーストン補正は調節できません。キーストン補正を調節するにはコーナーフィットを初期化してください。</li> <li>●この機能の調節範囲は入力信号によって異なります。また入力信号によっては正しく動作しないことがあります。</li> <li>●状態監視機能(☐2-45)を有効にするとこの機能は調整できません。</li> </ul>
<p>オートエコモード</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、オートエコモードを切り替えられます。</p> <p><b>オン ↔ オフ</b></p> <p>「オン」を選択すると、「エコモード」(☐2-19)の設定にかかわらず起動時は「エコ」モードに設定され、起動時に数十秒間「オートエコモード」と画面に表示します。</p>

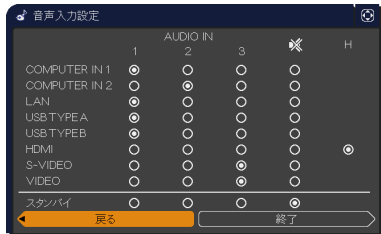


設定項目	操作内容
<p>エコモード</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、エコモードを切り替えられます。  <b>ノーマル ↔ エコ</b>                      「エコ」モードを選択すると、本機使用中の消費電力を抑え、動作音を低減できます。                      「エコ」モードでは画像の明るさもやや抑えられます。</p>
<p>反転表示</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、画面の反転表示モードを選択できます。  <b>通常表示 ↔ 左右反転 ↔ 上下反転 ↔ 上下左右反転</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「セキュリティ」メニュー (☰2-42) - 「状態監視」 (☰2-45) を「有効」に設定している状態で反転モードを変更し、電源を完全に切って (☰1-31) から再度電源を入れると、状態監視アラームが表示されます。</li> </ul>
<p>スタンバイモード</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、本機がスタンバイ状態であるときの消費電力モードを選択できます。  <b>通常 ↔ 省電力</b>                      「省電力」を選択すると、消費電力を下げることはできますが、スタンバイ時の機能が以下のように制限されます。                      - ネットワークに接続できません。                      - パワーオン、およびスタンバイモードの切替以外の RS-232C コマンドの送受信ができなくなります。「その他」メニュー (☰2-26) の「特別な設定」 (☰2-30) - 「通信設定」 (☰2-33) - 「通信タイプ」が「ネットワークブリッジ」に設定されている場合は、全ての RS-232C コマンドが送受信できません。                      - <b>AUDIO OUT</b> 端子、および <b>MONITOR OUT</b> 端子から信号が出力されなくなります。</p>
<p>MONITOR OUT</p>	<p>本機の画面に表示する映像信号と <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される映像信号の組み合わせを設定できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>カーソルボタン▲ / ▼で、表示中の出力信号を設定する、映像信号の入力端子を選択してください。                      本機がスタンバイ状態のときに出力される映像信号を設定するには、「スタンバイ」を選択してください。ただし「スタンバイモード」 (☰ 上記) で「省電力」が選択されている場合は「スタンバイ」を選択できません。</li> <li>カーソルボタン◀ / ▶で、選択した端子からの映像を表示しているときに、<b>MONITOR OUT</b> 端子から出力する、映像信号の入力端子を選択してください。「オフ」を設定すると、その端子からの映像信号を表示中は、<b>MONITOR OUT</b> 端子から映像信号が出力されません。</li> </ol> <div style="text-align: right;">  </div> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される映像信号は、<b>COMPUTER IN1 / 2</b> 端子から入力された映像信号のみです。</li> <li>● <b>COMPUTER IN1 / 2</b> 端子からの映像信号を表示中に、<b>MONITOR OUT</b> 端子からの出力として選択できるのは、それぞれ「COMPUTER IN1」か「オフ」または、「COMPUTER IN2」か「オフ」のみです。</li> </ul>

# オーディオメニュー

「オーディオ」メニューでは下表の項目を操作することができます。カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶またはENTER ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表およびメニュー表示に従って操作してください。

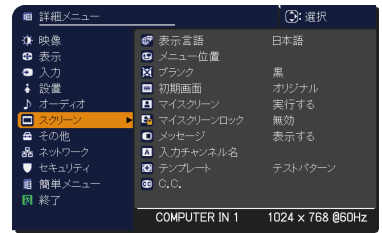


設定項目	操作内容
音量	カーソルボタン◀ / ▶で、音量を調節できます。 小さく ( -側 ) ↔ 大きく ( +側 )
スピーカー	カーソルボタン▲ / ▼で、内蔵スピーカーの有効 / 無効を選択できます。 オン ↔ オフ 無効が選択されているときは、内蔵スピーカーから音声が出力されません。
音声入力設定	<p>音声信号の入力端子と映像信号の入力端子の組み合わせを設定します。</p> <p>1) カーソルボタン▲ / ▼で、選択する映像信号の入力端子を選択してください。 本機がスタンバイ状態のときに <b>AUDIO OUT</b> 端子から出力される音声信号を設定するには、「スタンバイ」を選択してください。ただし、「設置」メニュー ( 2-17 ) の「スタンバイモード」 ( 2-19 ) で「省電力」が選択されている場合は「スタンバイ」を選択できません。</p>  <p>2) カーソルボタン◀ / ▶で、選択した映像信号の入力端子に組み合わせる音声信号の入力端子を設定してください。 「H」は、<b>HDMI</b> 端子です。<b>HDMI</b> 端子にのみ設定することができます。「<del>X</del>」を設定すると、音声は出力されません。また、音量の調節 ( 上記 )、消音等の機能も動作しません。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「COMPUTER IN1」、 「COMPUTER IN2」、 「S-VIDEO」、 「VIDEO」 に「<del>X</del>」を設定すると、「スクリーン」メニューの「C.C.」 - 「ディスプレイ」が「オート」に設定されていれば、C.C. 対応の 480i@60 コンポーネントビデオ信号、または NTSC 方式の S-ビデオ信号、ビデオ信号を受信すると、自動的に C.C. 機能が有効になります。</li> </ul>
HDMI AUDIO	カーソルボタン▲ / ▼で、HDMI® AUDIO の設定を選択できます。 1 ↔ 2 初期値は「1」に設定されています。もし音声が出ないときは「2」に切り替えてみてください。
マイクレベル	カーソルボタン▲ / ▼で、MIC 端子に接続するマイクの種類に合わせて、マイク音声の入力レベルを切り替えることができます。 高 ↔ 低 アンプ内蔵マイクを接続する場合は、「高」を選択してください。
マイク音量	カーソルボタン◀ / ▶で、マイクの音量を調節できます。 小さく ( -側 ) ↔ 大きく ( +側 )

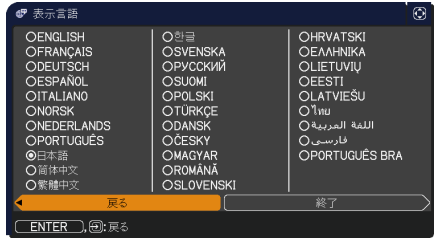





# スクリーンメニュー

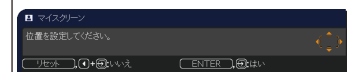
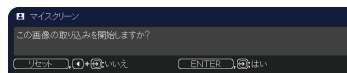
「スクリーン」メニューでは下表の項目を操作することができます。カーソルボタン▲/▼で項目を選択し、カーソルボタン▶またはENTER ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表およびメニュー表示に従って操作してください。

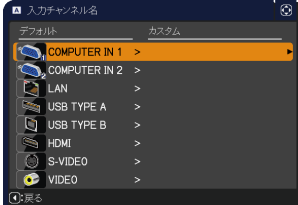




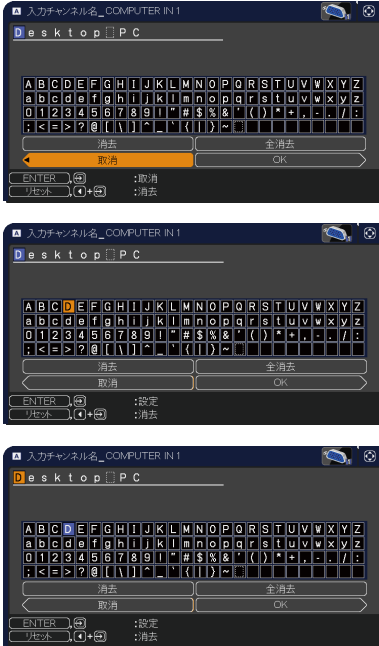
応用編

設定項目	操作内容
表示言語	<p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、メニュー等の画面表示言語を選択できます。選択した表示言語を適用するには、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押してください。</p> 
メニュー位置	<p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、メニュー位置を調節できます。操作を終了するには、リモコンのメニューボタンを押すか、約10秒間何も操作しないと終了します。</p>
ブランク	<p>カーソルボタン▲/▼で、ブランク画面を選択できます。</p> <p><b>マイスクリーン ↔ オリジナル ↔ 青 ↔ 白 ↔ 黒</b></p> <p>↑</p> <p>「ブランク画面」はリモコンの<b>ブランク</b>ボタンを押したときに投映される映像です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「マイスクリーン」：「マイスクリーン」( 2-22 )で登録したお好みの映像が表示されます。</li> <li>■「オリジナル」：本機の標準映像が表示されます。投映してご確認ください。</li> <li>■「青、白、黒」：各色の無地画面が表示されます。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●本機は、同じ映像を長時間投映し続けると残像が残ることがあります。これを防ぐため、「マイスクリーン」または「オリジナル」は数分で無地の画面に変わります。</li> </ul>
初期画面	<p>カーソルボタン▲/▼で、初期画面を選択できます。</p> <p><b>マイスクリーン ↔ オリジナル ↔ 表示しない</b></p> <p>↑</p> <p>「初期画面」は起動時の信号が安定するまでの間や、正常な信号が見つからない（入力信号が無い、入力信号が本機の仕様に合わない、など）ときに投映される映像です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「マイスクリーン」：「マイスクリーン」( 2-22 )で登録したお好みの映像が表示されます。</li> <li>■「オリジナル」：本機の標準映像が表示されます。投映してご確認ください。</li> <li>■「表示しない」：黒の無地画面が表示されます。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●本機は、同じ映像を長時間投映し続けると残像が残ることがあります。これを防ぐため、「マイスクリーン」または「オリジナル」は数分でブランク画面に変わります。「ブランク」( 上記 )で「マイスクリーン」または「オリジナル」が選択されている場合は、黒の無地画面に変わります。</li> <li>●マイスクリーンパスワード機能が有効に設定 ( 2-43 )されているときは、初期画面は「マイスクリーン」に固定されます。</li> </ul>

設定項目	操作内容
<p>マイスクリーン</p>	<p>ブランク画面や初期画面用に、お好みの画像（マイスクリーン）を登録することができます。あらかじめ、登録したい映像信号を入力・選択してください。</p> <p>1) 「マイスクリーン」を選択してダイアログを表示させ、「マイスクリーン」に登録したい映像が画面に表示されるのを待って <b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。画面が静止し、登録する画像の位置を指定する為の枠が表示されます。タイミングを間違えた、他の画面に登録したい、という場合は<b>リセット</b>ボタンを押してください。枠が消えて画面の静止が解除され、<b>ENTER</b> ボタンで映像を静止させる画面に戻ります。</p> <p>2) カーソルボタン▲/▼/◀/▶で登録する画像の位置を調節してください。（受信中の信号によっては、位置調節ができない場合があります。）位置調節が終わったら、<b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押して画像の登録を開始してください。画像の位置を元に戻したい、または前のダイアログに戻りたい場合は<b>リセット</b>ボタンを押してください。登録には数分ほどかかります。登録が完了すると、登録した画像と「マイスクリーンの画像登録が完了しました」のメッセージが数秒間表示され、通常画面に戻ります。登録に失敗すると、「画像の取り込みエラーです。もう一度やり直してください。」のメッセージが数秒間表示されて通常画面に戻りますので、最初からやり直してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●この項目は、「マイスクリーンロック」（ 下記）が「有効」に設定されているときは選択できません。</li> <li>●この項目は、マイスクリーンパスワード機能（ 2-43）が有効に設定されているときは選択できません。</li> <li>●この項目は、LAN 端子、USB TYPE A 端子、USB TYPE B 端子、HDMI 端子からの映像信号を受信している時は設定できません。</li> </ul>
<p>マイスクリーン ロック</p>	<p>カーソルボタン▲/▼で、マイスクリーンの上書き防止機能を設定できます。</p> <p><b>有効 ↔ 無効</b></p> <p>「有効」に設定すると、「マイスクリーン」の登録操作を禁止し、登録済みの映像を保護することができます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●この項目は、マイスクリーンパスワード機能（ 2-43）が有効に設定されているときは選択できません。</li> </ul>



設定項目	操作内容
<p>メッセージ</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、メッセージモードを選択できます。</p> <p><b>表示する ↔ 表示しない</b></p> <p>「表示する」を選択すると、以下のメッセージが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「オート 実行中」</li> <li>・「信号が入力されていません」</li> <li>・「信号は同期範囲外です」</li> <li>・「入力信号が不安定です」</li> <li>・「検索中…」</li> <li>・「信号検出中…」</li> <li>・「オート エコモード」</li> <li>・フォーカス調整中の「+++ フォーカス +++」表示</li> <li>・「デジタルズーム」調整による表示</li> <li>・入力切替による入力信号表示</li> <li>・「アスペクト」の変更による縦横比の表示</li> <li>・「アクティブアイリス」の変更による表示</li> <li>・「マイメモリー」の変更による表示</li> <li>・「映像モード」の変更による表示</li> <li>・<b>静止</b>ボタンを押したときの「静止」</li> <li>・「テンプレート」の変更による表示</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <p>● 「表示しない」に設定したときは、<b>静止</b>ボタンを押して映像を静止させても「静止」のメッセージが表示されません。<b>静止</b>ボタンを押して映像を静止させていることを忘れないようご注意ください。映像の静止を解除するには、もう一度<b>静止</b>ボタンを押す必要があります。</p>
<p>入力チャンネル名</p>	<p>本機の入力端子にチャンネル名（アイコン、番号、名称）を割り当てることができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>カーソルボタン▲ / ▼で、チャンネル名を付けたい端子を選択し、カーソルボタン▶または<b>ENTER</b>ボタンを押してください。カスタム入力チャンネル名ダイアログが表示されます。</li> <li>カーソルボタン▲ / ▼で、選択した端子に割り振りたいアイコンを選択し、<b>ENTER</b>ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。アイコンに応じた端子の名称が、右側の「プレビュー」に表示されます。</li> <li>カーソルボタン▲ / ▼で選択した端子に割り振りたい番号を選択し、<b>ENTER</b>ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。</li> <li>チャンネル名を決定するには、「OK」にカーソルを合わせ、カーソルボタン▶または<b>ENTER</b>ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押します。変更を保存せずに入力を終えるには、「取消」にカーソルを合わせて、カーソルボタン◀または<b>ENTER</b>ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押します。</li> </ol> <p>端子の名称を手動入力で変更したい場合は、「名称変更」を選択して<b>ENTER</b>ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。名称入力ダイアログが表示されます。</p> <p>（次ページへつづく）</p>   

設定項目	操作内容
<p><b>入力チャンネル名</b> (つづき)</p>	<p>■端子の名称を入力する 最初の行（下線付き）に現在の名称が表示されます。 カーソルボタン▲／▼／◀／▶で2行目以下の各文字を選択し、ENTERボタン（または入力切替ボタン）を押して入力してください。リセットボタン、またはカーソルボタン◀と入力切替ボタンを同時に押して、もしくは「消去」で1文字削除することができます。また、「全消去」で表示されている文字を全て削除することができます。端子の名称は最大16文字入力できます。</p> <p>■端子の名称を編集する カーソルボタン▲／▼／▶で、名称が表示されている行の、変更／削除する文字へカーソルを移動し、ENTERボタン（または入力切替ボタン）を押して選択します。選択した文字を、名称を入力するときと同じ手順で編集してください。</p> <p>■端子の名称を保存する 名称の入力・編集が終わったら、一番下の行の「OK」にカーソルを合わせ、カーソルボタン▶またはENTERボタン（または入力切替ボタン）を押します。変更を保存せずに入力を終わるには、「取消」にカーソルを合わせて、カーソルボタン◀またはENTERボタン（または入力切替ボタン）を押します。</p> 
<p><b>テンプレート</b></p>	<p>カーソルボタン▲／▼で、テンプレート画面のパターンを選択できます。</p> <p style="text-align: center;"> <b>テストパターン ↔ 点線 1 ↔ 点線 2 ↔ 点線 3</b>              ↓ ↑  <b>地図 2 ↔ 地図 1 ↔ 円 2 ↔ 円 1 ↔ 点線 4</b> </p> <p>選択したテンプレート画面を表示させるには、カーソルボタン▶またはENTERボタンを押してください。カーソルボタン◀で表示画面からパターン選択画面に戻ります。テンプレート画面は、テンプレート機能を割り当てたマイボタン(☐2-29)を押すことによっても表示できます。表示されるのはマイボタンを押す直前に選択していたテンプレート画面となります。</p> <p>「地図 1」および「地図 2」では、地図を水平にスクロールしたり、上下をさかさまにすることができます。「地図 1」または「地図 2」を表示中にリセットボタンを3秒間以上押してください。操作のガイタンスが表示されます。</p> <p>■北半球を上にして表示 カーソルボタン▲を押してからENTERボタン（または入力切替ボタン）を押す。</p> <p>■南半球を上にして表示 カーソルボタン▼を押してからENTERボタン（または入力切替ボタン）を押す。</p> <p>■南半球を上にして表示 カーソルボタン▼を押してからENTERボタン（または入力切替ボタン）を押す。</p>





# その他メニュー

「その他」メニューでは下表の項目を操作することができます。  
 カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶または  
**ENTER** ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表お  
 よびメニュー表示に従って操作してください。

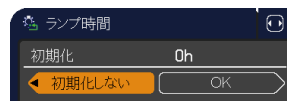


設定項目	操作内容
オートサーチ	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、入力信号の自動検索機能の有効 / 無効を設定できます。</p> <p><b>有効 ↔ 無効</b></p> <p>「有効」を選択すると、信号を受信できなくなったとき、本機は自動的に他の端子からの入力信号を検索し始めます。正常な入力信号が見つかったとき、検索をやめ、その映像が表示されます。</p> <p>検索は、オートサーチ実行前に選択されていた入力端子から、正常な入力信号を検出するまで、次の順序で繰り返し行われます。</p> <p style="text-align: center;"> <b>COMPUTER IN1 → COMPUTER IN2 → LAN → USB TYPE A</b>              ↑ ↓  <b>VIDEO ← S-VIDEO ← HDMI ← USB TYPE B</b> </p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>USB TYPE B</b> 端子からの映像を映し出すには数秒かかる場合があります。</li> </ul>
ダイレクトパワーオン	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、ダイレクトパワーオン機能の有効 / 無効を設定できます。</p> <p><b>有効 ↔ 無効</b></p> <p>「有効」に設定すると、本機の使用中心 (ランプ点灯中) に、テーブルタップのスイッチやブレーカーをご使用になって電源を切ったあと、再度電源に接続したときに、<b>点灯 / 消灯</b> ボタンの操作無しで電源が入り、ランプが自動的に点灯します。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 以下のいずれかの手順で電源を切った場合は、電源に接続しても、ランプは自動的に点灯しません。<b>点灯 / 消灯</b> ボタンを押して電源を入れてください。             <ul style="list-style-type: none"> <li>・ <b>点灯 / 消灯</b> ボタンでランプを消灯したとき。</li> <li>・ オートパワーオフ機能で電源が切れたとき (2-27)。</li> </ul> </li> <li>● <b>ダイレクトパワーオン</b> 機能で電源が入ってから約 30 分間、何も信号が入力されなかったり、何も操作をされなかった場合は、<b>オートパワーオフ</b> 機能が無効設定になっていても、自動的にランプが消灯します。</li> </ul>

設定項目	操作内容
<p><b>オート パワーオフ</b></p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、入力信号が検出されなくなってから自動的に電源を切る（ランプを消灯し、冷却動作を始める）までの待ち時間を設定できます。</p> <p><b>長く（最長 99 分） ↔ 短く（最短 1 分、0 分：無効）</b></p> <p>例  </p> <p>オートパワーオフ機能は 1 ～ 99 分に設定されているときのみ有効です。0 に設定すると無効になります。有効に設定（待ち時間を設定）すると、入力信号が検出されない場合、設定時間経過後に自動的に電源が切れます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● リモコンまたは操作パネルのボタンを押すか、または、Get コマンド以外のコマンドを送受信すると、その時点から再び設定時間が経過するまでオートパワーオフ機能は動作しません。</li> <li>● 手で電源を切る方法については「電源を切る」(P1-31) をご参照ください。</li> </ul>
<p><b>USB TYPE B</b></p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、<b>USB TYPE B</b> 端子の用途を切り替えられます。</p> <p><b>マウス ↔ USB ディスプレイ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 「マウス」：リモコンをコンピュータの簡易マウス／キーボードとしてご使用いただけます (P1-28)。</li> <li>■ 「USB ディスプレイ」：USB TYPE B 端子はコンピュータからの映像信号入力端子として機能します。</li> </ul> <p>本機の <b>USB TYPE B</b> 端子は、コンピュータの USB(A) 端子と接続してください (P1-19)。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>USB TYPE B</b> 端子からの映像を表示するには数秒かかる場合があります。</li> <li>● 以下の場合には、<b>USB TYPE B</b> 端子が映像入力端子として使用できないことを通知するメッセージが、ダイアログとともに表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>USB TYPE B</b> 端子に映像信号が入力されているのに、「マウス」に切り替えようとしている場合。</li> <li>- この項目が「マウス」に設定されているのに、<b>USB TYPE B</b> 端子を映像信号の入力端子として使用しようとしている場合</li> </ul> </li> </ul>

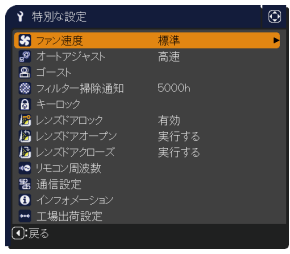
## その他メニュー（つづき）



設定項目	操作内容
ランプ時間	<p>「その他」メニューに表示されている「ランプ時間」の右側の値は、ランプの使用時間です。初期、または前回ランプ時間を初期化した時から現在までのランプの点灯時間を1時間単位で表示します。</p> <p>「ランプ時間」を選択してカーソルボタン▶、またはリセットボタンを押すと、ランプ時間初期化確認ダイアログが表示されます。カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、ランプ時間を初期化することができます。</p> <p><b>初期化しない → OK</b></p> <p>ランプ時間を初期化した後は、メニューの「ランプ時間」の右側の値が「0」になっていることを確認してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ランプを交換したときは必ずランプ時間を初期化してください。ランプの交換に合わせて初期化しないと、実際のランプの使用時間とランプ時間の値が一致しません。</li> <li>●ランプ交換の際は必ず「ランプを交換する」(☎1-42, 43)をお読みください。</li> </ul>
フィルター時間	<p>「その他」メニューに表示されている「フィルター時間」の右側の値は、エアーフィルターの使用時間です。初期、または前回フィルター時間を初期化した時からの現在までの本機の稼働時間を1時間単位で表示します。</p> <p>「フィルター時間」を選択してカーソルボタン▶またはリセットボタンを押すと、フィルター時間初期化確認ダイアログが表示されます。カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、フィルター時間を初期化することができます。</p> <p><b>初期化しない → OK</b></p> <p>フィルター時間を初期化した後は、メニューの「フィルター時間」の右側の値が「0」になっていることを確認してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●エアーフィルターを掃除または交換したときは必ずフィルター時間を初期化してください。エアーフィルターの掃除または交換に合わせて初期化しないと、実際の稼働時間とフィルター時間の値が一致せず、また、エアーフィルターの掃除時期をお知らせするメッセージ(☎2-31)が正しく表示されません。</li> <li>●エアーフィルターの掃除または交換については、「エアーフィルターを掃除／交換する」(☎1-44, 45)をお読みください。</li> </ul>





設定項目	操作内容
マイボタン	<p>リモコンの<b>マイボタン 1 / 2</b>に機能を割り当てることができます。</p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、設定するボタン（1 または 2）を選択し、カーソルボタン▶でマイボタンセットアップダイアログを表示します。</p> <p>2) カーソルボタン▲/▼/◀/▶で<b>マイボタン</b>に割り当てる機能を選択し、<b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。</p> <p>◎ LAN：<b>LAN</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ USB TYPE A：<b>USB TYPE A</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ USB TYPE B：<b>USB TYPE B</b>端子からの信号を選択します(USBディスプレイ)。</p> <p>◎ HDMI：<b>HDMI</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ COMPUTER IN1：<b>COMPUTER IN1</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ COMPUTER IN2：<b>COMPUTER IN2</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ S-VIDEO：<b>S-VIDEO</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎ VIDEO：<b>VIDEO</b> 端子からの信号を選択します。</p> <p>◎スライドショー：<b>USB TYPE A</b> 端子からの信号を選択し、スライドショーを開始します。</p> <p>◎マイ イメージ：マイ イメージメニューを表示します。</p> <p>◎メッセージ：メッセージテキストを表示します。表示するデータがないときは、メッセージを表示します。</p> <p>◎インフォメーション：<b>マイボタン</b>を押すたびに、「システム_インフォメーション」ダイアログ（ランプ、エアフィルターの使用時間）、「入力_インフォメーション」ダイアログ（<a href="#">図2-35</a>）、「ネットワーク_インフォメーション」ダイアログ（<a href="#">図2-41</a>）を表示します。</p> <p>◎マイメモリー：「マイメモリー」で記憶した設定のロード操作を行います。（<a href="#">図2-9</a>）</p> <p><b>マイメモリーを設定したときのマイボタン動作</b></p> <p><b>マイボタン</b>を押したときの「映像」メニューの設定とロードしようとする設定が異なると、右のようなダイアログが表示されます。</p> <div data-bbox="967 1091 1273 1161" style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>一時保存状態</p> <p>マイボタン (マイメモリー)</p> <p>保存しているデータを読み出す</p> <p>Exit</p> </div> <p>設定データがメモリに保存されていれば、<b>マイボタン</b>を押すたびに、順次設定データを読み出し、適用します。メモリに設定データが保存されていないときは「保存データ無し」ダイアログが表示されます。</p> <p>◎アクティブアイリス：アクティブアイリスモードを変更します。（<a href="#">図2-9</a>）</p> <p>◎映像モード：映像モードを変更します。（<a href="#">図2-5</a>）</p> <p>◎フィルターリセット：フィルター時間の初期化確認ダイアログを表示します。（<a href="#">図2-28</a>）</p> <p>◎テンプレート：テンプレート画面を表示します。（<a href="#">図2-24</a>）</p> <p>◎ AV ミュート：映像と音声のオン/オフを切り替えます</p> <p>◎デジタルズーム：デジタルズームダイアログを表示します。（<a href="#">図2-17</a>）</p> <p>◎デジタルシフト：デジタルシフトダイアログを表示します。（<a href="#">図2-17</a>）</p> <p>◎解像度：画面の解像度のメニューを表示します。</p> <p>◎マイク音量：マイク音量調節ダイアログを表示します。（<a href="#">図2-20</a>）</p> <p>◎エコモード：エコモード切替ダイアログを表示します。（<a href="#">図2-19</a>）</p>

設定項目	操作内容
<p>マイソース</p>	<p>カーソルボタン▲ / ▼で、マイソースボタンで選択できる、映像信号の入力端子を設定することができます。</p> <p style="text-align: center;"> <b>COMPUTER IN1 ↔ COMPUTER IN2 ↔ LAN ↔ USB TYPE A</b>              ↓ ↓  <b>VIDEO ↔ S-VIDEO ↔ HDMI ↔ USB TYPE B</b> </p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ドキュメントカメラからの信号を入力している端子を設定すれば、マイソースボタンをドキュメントカメラ用として使用することができます。</li> </ul>
<p>特別な設定</p>	<p>この項目を選択してカーソルボタン▶またはENTERボタンを押すと、「特別な設定」メニューが表示されます。カーソルボタン▲ / ▼で操作したい項目を選択してください。カーソルボタン▶またはENTERボタンを押すと、その項目のサブメニュー、またはダイアログが表示されます。</p> 
<p>特別な設定</p>	<p><b>ファン速度</b>              カーソルボタン▲ / ▼で、冷却ファンの回転速度モードを選択できます。</p> <p style="text-align: center;"><b>高速 ↔ 標準</b></p> <p>標高約 1600m 以上の高地でご使用の場合は「高速」、標高約 1600m 未満でご使用の場合は「標準」にしてください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●「高速」ではファンによる騒音が大きくなります。また、高地以外で設定すると、逆に部品（ランプなど）の信頼性に影響を与える恐れがあります。</li> </ul>
<p>特別な設定</p>	<p><b>オートアジャスト</b>              カーソルボタン▲ / ▼で、画面の自動調整を実行する際に自動的に調整、あるいは初期設定に戻す項目を設定できます。</p> <p style="text-align: center;"> <b>詳細 ↔ 高速 ↔ 無効</b>              ↑ ↑         </p> <p>自動的に調整される項目は、受信中の信号によって異なります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「詳細」：画面の自動調整を実行すると、各項目が自動的に調整されます。</li> <li>■「高速」：画面の自動調整を実行すると、自動的に調整される項目のうち、「水平サイズ」は初期設定に戻り、残りの項目は自動的に調整されます。</li> <li>■「無効」：画面の自動調整を実行すると、各項目が初期設定に戻ります。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●入力信号、信号ケーブル、接続機器の状態によっては正常に機能しない場合があります。その場合は、「無効」に設定してから、手動で調整をお願いします。</li> </ul>




設定項目	操作内容
<p>特別な設定 (つづき)</p>	<p><b>ゴースト</b> 画面のゴースト（横方向の色ずれ）を低減します。 1) カーソルボタン◀ / ▶で、調節する色を選択してください。 <b>R ↔ G ↔ B</b> 2) カーソルボタン▲ / ▼で、ゴーストが見えなくなるように調節してください。</p> 
	<p><b>フィルター掃除通知</b> カーソルボタン▲ / ▼で、エアーフィルターの掃除時期をお知らせするメッセージが表示されるまでの時間を設定できます。 <b>500h ↔ 1000h ↔ 2000h ↔ 3000h ↔ 4000h ↔ 5000h ↔ 無効</b> エアーフィルターを清潔に保てるよう、本機のご使用環境に合わせて設定してください。「無効」以外を設定すると、フィルター時間(☞2-28)の値が設定した時間に達したとき、エアーフィルターの掃除をお願いするメッセージが表示されます。「無効」が設定されていると、このお知らせメッセージは表示されません。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●お掃除メッセージが表示されなくても、エアーフィルターは定期的に掃除してください。エアーフィルターがホコリなどでつまると、本機の内部温度が上がり過ぎて、故障や本機の寿命を縮める原因となることがあります。</li> <li>●ご使用環境やエアーフィルターの状態に気を付けてご使用ください。</li> </ul>
	<p><b>キーロック</b> 操作パネル、またはリモコンのボタン（キー）をロックすることができます。 1) カーソルボタン▲ / ▼で、ボタンをロックする方を選択します。 <b>操作パネル ↔ リモコン</b> 2) カーソルボタン◀ / ▶で、キーロック機能の有効／無効を設定します。 <b>有効 ↔ 無効</b> 「有効」を選ぶと、点灯 / 消灯ボタン以外の操作パネルまたはリモコンのボタンを押しても反応しなくなります。</p>  <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●いたずらや誤操作を防止したい場合などに、この機能をご使用ください。</li> <li>●操作パネルとリモコンの両方を「有効」（ロック）に設定することはできません。</li> </ul>
	<p><b>レンズドアロック</b> カーソルボタン▲ / ▼で、レンズドアロックの有効／無効を設定できます。 <b>有効 ↔ 無効</b> 電源を切った後もレンズドアを開けたままにしたい場合に、「オン」に設定してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●レンズドアを常時開けたままとする場合には、以下の注意が必要です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>－ レンズドアに強い力や衝撃を加えない。</li> <li>－ 本機を子供の届くところに置かない。</li> <li>－ レンズドアやミラーに触れない。映像に影響が出ますので、ミラーが破損した場合は、お客様自身で直接手を触れず、レンズドアを閉じて販売店またはお客様相談窓口にご連絡ください。</li> </ul> </li> <li>●この機能を「有効」に設定しているときに何らかの原因でレンズドアが完全に開いた状態とならず、通常よりも映像表示位置がずれたり、ゆがんでいる場合には、「レンズドアオープン」(☞2-32)を実行して、レンズドアを完全に開いてご使用ください。</li> </ul>

設定項目	操作内容
<b>特別な設定</b> (つづき)	<p><b>レンズドアオープン</b>                      カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、レンズドアをいっぱいまで完全に開けます。                      レンズドアロックのオン設定時に、お掃除等の何らかの原因でレンズドアが完全に開いていない状態となった場合に、再度レンズドアを完全に開けたいときに実行してください。</p>
	<p><b>レンズドアクローズ</b>                      カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、レンズドアを閉めます。                      レンズドアロックのオン設定時等に、レンズドアを閉めたい時に実行してください。                      レンズドアを閉めると同時にランプも消灯します。なお、再度ランプを点灯するとレンズドアは開きます。</p>
	<p><b>リモコン周波数</b>                      1) カーソルボタン▲/▼で、信号受信周波数モードを選択します。                          <b>1:標準 ↔ 2:高</b>                      2) カーソルボタン◀/▶でリモコン受光部の有効/無効を切り替えてください。                          <b>有効 ↔ 無効</b>                      工場出荷時には「1：標準」と「2：高」の両方とも有効になっています。リモコンが正常に機能しない場合、「1：標準」または「2：高」だけを有効にしてみてください。「1：標準」と「2：高」の両方を無効にすることはできません。</p>



設定項目	操作内容
<p><b>特別な設定</b> (つづき)</p>	<p><b>通信設定</b></p> <p>この項目を選択してカーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、「通信設定」メニューが表示されます。「通信設定」メニューでは、<b>CONTROL</b> 端子を経由する通信の設定を行うことができます。カーソルボタン▲ / ▼で設定したい項目を選択してください。カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、その項目のサブメニュー、またはダイアログが表示されます。</p> <div data-bbox="824 227 1277 343" style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> </div> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「通信タイプ」(📖 下記) を「オフ」に設定していると「通信設定」メニューの、他の項目は選択できません。</li> </ul>
<p><b>特別な設定</b> (つづき)</p>	<p><b>通信タイプ</b></p> <p>カーソルボタン▲ / ▼で、<b>CONTROL</b> 端子を経由する伝達通信タイプを選択できます。</p> <p>ネットワークブリッジ ↔ オフ</p> <p>■「ネットワークブリッジ」: コンピュータから本機を経由して、外部機器をネットワーク端末として制御したい時に選択してください。詳細は、【ネットワーク編】「7. ネットワークブリッジ」(📖3-57～59) をご参照ください。</p> <p>■「オフ」: <b>CONTROL</b> 端子をコンピュータに接続して RS-232C 通信を行うときに選択してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 工場出荷時は、「オフ」に設定されています。</li> <li>● 「ネットワークブリッジ」を選択する時は、「通信方式」(📖2-34) をご確認ください。</li> </ul>
<p><b>特別な設定</b> (つづき)</p>	<p><b>通信設定</b></p> <p><b>シリアル設定</b></p> <p>ネットワークブリッジでの、<b>CONTROL</b> 端子の通信状態を選択することができます。カーソルボタン▲ / ▼で設定する項目を選択し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押してください。カーソルボタン▲ / ▼で、各項目を設定してください。</p> <p>■ボーレート</p> <p>4800 bps ↔ 9600 bps ↔ 19200 bps ↔ 38400 bps</p> <p>↑ ↑ ↑ ↑</p> <p>■パリティ</p> <p>なし ↔ 奇数 ↔ 偶数</p> <p>↑ ↑</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「通信タイプ」(📖 上記) が「オフ」に設定されているときは、ボーレートは「19200bps」パリティは「なし」に固定されます。</li> </ul>

設定項目	操作内容
<p>特別な設定 (つづき)</p>	<p><b>通信方式</b></p> <p>このメニューは、「通信タイプ」で「ネットワークブリッジ」が選択されている時のみ設定できます。 カーソルボタン▲/▼で、ネットワークブリッジでの、CONTROL 端子からの伝達用の通信方式を選んでください。</p> <p><b>半二重通信 ↔ 全二重通信</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「半二重通信」：データの送信、受信を交互に行います。</li> <li>■「全二重通信」：データの送受信を同時に行います。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●工場出荷時は、「半二重通信」に設定されています。</li> <li>●「半二重通信」を選択する時は、「応答データ受信期間」(☞ 下記)をご確認ください。</li> </ul> <hr/> <p><b>応答データ受信期間</b></p> <p>この項目は、「通信タイプ」に「ネットワークブリッジ」、「通信方式」に「半二重通信」が設定されている時のみ設定できます。 カーソルボタン▲/▼で、外部機器からの応答待機時間を選択してください。</p> <p><b>オフ ↔ 1s ↔ 2s ↔ 3s</b></p> <p style="text-align: center;">↑—————↑</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■「オフ」：コンピュータから連続してデータを送信することができます。送信先の外部機器からの応答データを確認しなくてもよい場合に選択してください。</li> <li>■1s/2s/3s：データ送信先の外部機器からの応答待機時間を設定します。設定された時間は、CONTROL 端子からデータは送信されません。</li> </ul> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●工場出荷時は、「オフ」に設定されています。</li> </ul>

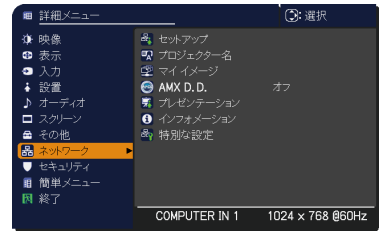
設定項目	操作内容
<p>特別な設定 (つづき)</p>	<p><b>インフォメーション</b> この機能は、「インフォメーション」を選択し、カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押した時点で実行されます。 この項目を選択すると「入力_インフォメーション」のダイアログが表示されます。このダイアログには現在受信中の映像信号についての情報が表示されます。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">    </div> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● "フレームロック" と表示されている場合は、フレームロック機能 ( 2-16 ) が動作していることを示します。</li> <li>● 無信号と同期外れ状態では、この項目は選択できません。</li> <li>● 「セキュリティ」 ( 2-42 ) — 「マイテキスト表示」 ( 2-47 ) が「有効」に設定されていると、「入力_インフォメーション」ダイアログには、登録したマイテキストも一緒に表示されます。</li> </ul>
	<p><b>工場出荷設定</b> カーソルボタン▶を押して、「OK」を選択すると、メニューの各項目を一括して初期設定に戻すことができます。</p> <p>初期化しない → OK</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「ランプ時間」、「フィルター時間」、「表示言語」、「フィルター掃除通知」、「ネットワーク」および「セキュリティ」の各項目の設定は初期化されません。</li> </ul>

# ネットワークメニュー

本機をネットワークに接続するには、あらかじめご使用になるネットワーク環境に合わせた設定が必要です。本機をネットワークに接続する前に、必ずご使用になるネットワークの管理者へご相談ください。誤った接続や設定はネットワーク障害などの原因となることがあります。

「メニュー機能の使い方」( 2-2, 3) に従い、「ネットワーク」メニューを表示してください。「ネットワーク」メニューでは、下表の項目を操作することができます。

カーソルボタン▲ / ▼で項目を選択し、カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押すと、操作を開始または実行できます。下表およびメニュー表示に従って操作してください。ネットワーク機能の詳細については、【ネットワーク編】をご参照ください。



## お知らせ

- ご利用のネットワークが SNTP に非対応の場合、日時を設定する必要があります ( 2-37)。
- 「設置」メニューの「スタンバイモード」が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態のときネットワークの通信はできません。スタンバイモードを「通常」に設定してから本機をネットワークに接続してください。

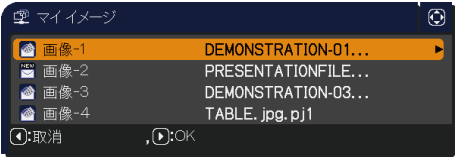
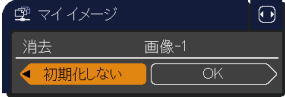
設定項目	操作内容
セットアップ	<p>この項目を選択してカーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、ネットワークセットアップメニューを表示します。</p> <p>ネットワークセットアップメニューでは、本機をネットワークに接続する際に必要な、本機の設定を行います。本機に接続するコンピュータやアクセスポイントなどの設定は、【ネットワーク編】をご参照ください。カーソルボタン▲ / ▼で設定したい項目を選択してください。カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、その項目のダイアログが表示されます。</p>
	<p><b>DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)</b></p> <p>カーソルボタン▲ / ▼で、DHCP のオン / オフを切り替えることができます。</p> <p><b>オン ↔ オフ</b></p> <p>DHCP に対応していないネットワークに接続する場合は「オフ」を選択してください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●「DHCP」を「オン」に設定したときには、DHCP サーバから IP アドレスを取得するのに少々時間がかかります。</li> <li>●「DHCP」が「オン」に設定されているのに DHCP サーバから IP アドレスを取得できなかった場合には、自動的に IP アドレスが割り当てられます。</li> </ul>



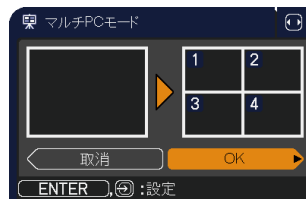


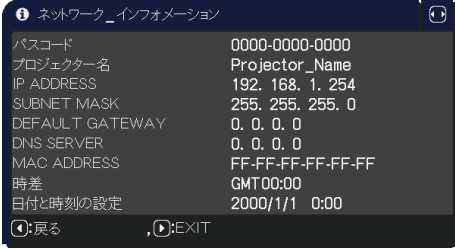
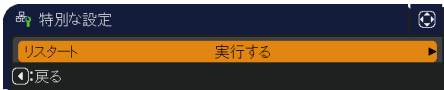

設定項目	操作内容
セットアップ (つづき)	<p><b>IP ADDRESS</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、IP アドレスを入力します。 この項目は「DHCP」が「オフ」に設定されているときのみ設定できます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● IP アドレスは、ネットワーク上で本機を識別するための数字です。同じネットワーク上で 2 台以上の装置が同じ IP アドレスを持つことはできません。</li> <li>● IP アドレスに“0.0.0.0”は設定できません。</li> </ul>
	<p><b>SUBNET MASK</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、ご利用のコンピュータと同じサブネットマスクを入力します。 この項目は「DHCP」が「オフ」に設定されているときのみ設定できます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● サブネットマスクに“0.0.0.0”は設定できません。</li> </ul>
	<p><b>DEFAULT GATEWAY</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、デフォルトゲートウェイを入力します。 デフォルトゲートウェイは、ネットワークへのアクセスポイントとして機能するネットワーク上のノードです。 この項目は「DHCP」が「オフ」に設定されているときのみ設定できます。</p>
	<p><b>DNS SERVER</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、DNS サーバーのアドレスを入力します。 DNS サーバーはネットワーク上のドメイン名と IP アドレスを対応させるシステムです。</p>
	<p><b>時差</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼で、時差を入力します。 ご利用のコンピュータと同じ時差を設定してください。不確かな場合はネットワーク管理者にお尋ねください。 時差を設定し終わったら、カーソルボタン▶を押すと、「ネットワークセットアップ」メニューに戻ります。</p>
	<p><b>日付と時刻の設定</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、年（西暦下 2 桁）、月、日、時、分を入力します。 接続したネットワークが SNTP 対応の場合は、タイムサーバーから日付と時刻を受信すると設定が上書きされます。</p>

設定項目	操作内容
<p>プロジェクト名</p>	<p>本機の名前（プロジェクト名）を登録することができます。</p> <p>■プロジェクト名を入力する                      最初の3行（下線付き）に現在のプロジェクト名が表示されます。プロジェクト名をまだ登録していないときは、最初の3行は空白です。                      カーソルボタン▲/▼/◀/▶で各文字を選択し、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押して入力してください。                      リセットボタン、またはカーソルボタン◀と入力切替ボタンを同時に押して、1文字削除することができます。また、カーソルを画面上の「消去」または「全消去」に移動させ、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押すと、1文字または表示されている文字を全て削除することができます。                      プロジェクト名は最大64文字まで入力できます。</p> <p>■プロジェクト名を編集する                      カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、プロジェクト名が表示されている行の、変更/削除する文字へカーソルを移動し、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押して選択します。選択した文字を、プロジェクト名を入力するときと同じ手順で編集してください。</p> <p>■プロジェクト名を保存する                      プロジェクト名の入力・編集が終わったら、一番下の行の「OK」にカーソルを合わせ、カーソルボタン▶か、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押します。変更を保存せずに入力を終えるには、「取消」にカーソルを合わせてカーソルボタン◀か、ENTER ボタン（または入力切替ボタン）を押します。</p> <div data-bbox="902 285 1280 488"> </div> <div data-bbox="902 504 1280 707"> </div> <div data-bbox="902 877 1280 1079"> </div>

設定項目	操作内容
<p>マイ イメージ</p>	<p>マイ イメージ機能で転送された静止画像を、本機で表示できます。                  カーソルボタン▲/▼で、表示したい画像データを選択し、カーソルボタン▶またはENTER ボタンを押すと、画像を表示できます。</p> <p>画像 -1 ↔ 画像 -2 ↔ 画像 -3 ↔ 画像 -4</p>  <p>■マイ イメージの切り替え                  画像が表示されたら、カーソルボタン▲/▼で、表示する画像を切り替えることができます。</p> <p>■マイ イメージの削除                  画像表示中にリセットボタンを押すと、マイ イメージ 消去確認ダイアログが表示されます。                  カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、表示している画像のファイルを、記録メディアから削除できます。削除したくない場合は、カーソルボタン◀を押してください。</p>  <p>マイ イメージ機能を使用するには、専用のアプリケーションが必要です。日立のホームページからダウンロードしてご使用ください。ホームページの「サービス&amp;サポート」欄から、画面表示に従って、ダウンロードできます。</p> <p>日立ホームページ URL <a href="http://www.hitachi.co.jp/proj/">http://www.hitachi.co.jp/proj/</a></p> <p>詳細は、【ネットワーク編】「5. マイ イメージ」(P.3-53, 54) をご参照ください。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●静止画像を含まない項目は選択できません。</li> <li>●表示できる画像ファイル名は半角で 16 文字以内です。</li> <li>●本機の表示言語 (P.2-21) が日本語に設定されていないと、日本語のファイル名は正しく表示されません。また、日本語に設定されていると、英数字以外の文字 (Ç, ä など) は正しく表示されません。</li> </ul>
<p>AMX D.D.</p>	<p>カーソルボタン▲/▼で、AMX デバイスディスカバリー (AMX Device Discovery) の設定を行います。</p> <p>オン ↔ オフ</p> <p>オンに設定すると、同じネットワークに接続した AMX コントローラで本機を検出することができるようになります。AMX デバイスディスカバリー についての詳細は、AMX のホームページ URL:<a href="http://www.amx.com">http://www.amx.com</a> をご覧ください。</p>

設定項目	操作内容
<p style="text-align: center;">プレゼンテーション</p>	<p>この項目を選択してカーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、「プレゼンテーション」メニューを表示します。</p> <p>「プレゼンテーション」メニューでは、ネットワークプレゼンテーションに関する機能を設定できます。ネットワークプレゼンテーションについては、【ネットワーク編】「3. ネットワークプレゼンテーション」（<a href="#">図3-22～27</a>）をご参照ください。</p> <p>カーソルボタン▲/▼で、設定したい項目を選択してください。カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、その項目のダイアログが表示されます。</p>
	<p><b>プレゼンターモード解除</b></p> <p>本機をプレゼンターモードで使用し、1台で占有しているコンピュータがある場合に、本機から強制的にプレゼンターモードを解除し、他のコンピュータからアクセスできるようにします。</p> <p>カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、プレゼンターモードを解除し、メッセージを表示します。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●プレゼンターモードは、「LiveViewer」のオプションメニューで設定してください（<a href="#">図3-27</a>）。</li> </ul>
	<p><b>マルチ PC モード</b></p> <p>ネットワークプレゼンテーションで、複数のコンピュータから本機に映像を送信している場合、シングル PC モードとマルチ PC モードの、2通りの表示モードを選択することができます。表示モードの詳細については、【ネットワーク編】「3.1 ネットワークプレゼンテーションについて」（<a href="#">図3-22</a>）をご参照ください。</p> <p>表示モードを変更するには、以下の手順にしたがってください。表示されるダイアログは、本機に設定された表示モードによって異なります。</p> <p>■<b>マルチ PC モードからシングル PC モードに切り替える</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、ダイアログ左の4分割画面から使用するコンピュータの映像を選択し、<b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。カーソルボタン▶で「OK」を選択し、<b>ENTER</b> ボタンを押すと、選択したコンピュータの画面がフル画面で表示されます。</p> <p>■<b>シングル PC モードからマルチ PC モードに切り替える</b></p> <p>カーソルボタン▶で「OK」を選択し、<b>ENTER</b> ボタン（または<b>入力切替</b>ボタン）を押してください。マルチ PC モードに切り替ります。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ご使用のコンピュータで表示モードを切り替える方法については、【ネットワーク編】「3.8 "LiveViewer" の操作」－「表示モードの切り替え」（<a href="#">図3-26</a>）をご参照ください。</li> <li>●表示モードをシングル PC モードに変更すると、選択されたコンピュータでのプレゼンターモード設定が有効になります。また、表示モードがマルチ PC モードに変更されると、プレゼンターモードの設定は、コンピュータの設定にかかわらず無効になります。</li> </ul>



設定項目	操作内容
<p>プレゼンテーション (つづき)</p>	<p><b>ユーザー名表示</b></p> <p>この機能は、「ユーザー名表示」を選択し、カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押した時点で実行されます。</p> <p>カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、「ユーザー名」ダイアログが表示されます。このダイアログには、表示されている映像ごとにユーザー名が表示されます。表示されるダイアログは、本機に設定された表示モードによって異なります。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ユーザー名は、「LiveViewer」のオプションメニューで登録してください (図3-27)。</li> </ul>
<p>インフォメーション</p>	<p>この機能は、「インフォメーション」を選択し、カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押した時点で実行されます。</p> <p>カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、「ネットワーク_インフォメーション」ダイアログが表示され、現在のネットワーク設定情報を確認することができます。</p>  <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●「プロジェクター名」は、最初の 16 文字のみが表示されます。</li> <li>●「プロジェクター名」は、未登録の場合、空欄が表示されます。</li> <li>●内蔵時計用電池の電圧が低下すると、正確な日時が入力されていても設定時刻に狂いが生じる場合があります。「内蔵時計用電池の交換」(図1-46)の手順に従って電池を交換してください。</li> <li>●「DHCP」(図2-36)を「オン」に設定しているのに、本機が DHCP サーバーからアドレスを習得できていない場合、「IP ADDRESS」、「SUBNET MASK」、および「DEFAULT GATEWAY」はそれぞれ“0.0.0.0”と表示されます。</li> </ul>
<p>特別な設定</p>	<p><b>ネットワーク リスタート</b></p> <p>ネットワーク設定を初期化して、再起動することができます。</p> <p>ネットワークの動作が止まったとき、操作ができなくなったときなどに実行してください。</p> <p>カーソルボタン▶または ENTER ボタンを押すと、リスタート確認ダイアログが表示されます。</p> <p>カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、ネットワークをリスタートします。</p> <p>初期化しない → OK</p>   <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ネットワークリスタートを実行すると、ネットワークが一時切断されます。</li> <li>●「DHCP」(図2-36)が「オン」に設定されていると、IP アドレスが変更される場合があります。</li> <li>●ネットワークリスタート実行後、「ネットワーク」メニューは約 30 秒間操作できなくなります。</li> </ul>

# セキュリティメニュー

本機はセキュリティ機能を備えています。パスワード、暗証コードのお問い合わせの際に必要なとなりますので、保証書はかならず大切に保管してください。

1. 「パスワードを入力してください」を選択し、カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押してください。「パスワードを入力してください」ダイアログが表示されます。
2. カーソルボタンの◀/▶でカーソルを移動させながら、カーソルボタン▲/▼で、登録されているセキュリティパスワードを入力してください。工場出荷時には、パスワードは

**<CP-AW250NJ>** : 4415    **<CP-A300NJ>** : 6015

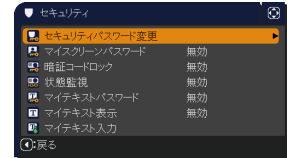
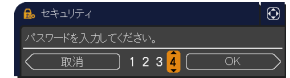
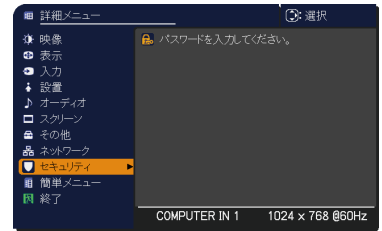
に設定されています。カーソルを「OK」に移動して、カーソルボタン▶または **ENTER** ボタンを押すと、「セキュリティ」メニューが表示されます。間違ったパスワードを入力すると、ダイアログが再度表示されます。「セキュリティ」メニューでは、下表の項目を操作することができます。

## ■セキュリティパスワードを忘れた場合

1. 「パスワードを入力してください」ダイアログが表示されている間に、リセットボタン、または操作パネルのカーソルボタン▶と入力切替ボタンを同時に3秒間押しすと、「セキュリティ/照合コード」ダイアログが表示されます。このダイアログには10桁のセキュリティパスワード照合コードが表示されています。
2. 10桁のセキュリティパスワード照合コードを、お客様のお名前、電話番号と合わせて

**お客様ご相談窓口（家電ビジネス情報センター） TEL 0120-3121-19**

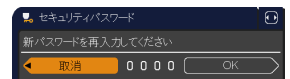
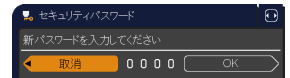
までご連絡ください。確認後パスワードをご連絡いたします。

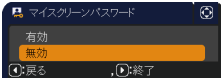
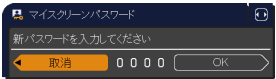
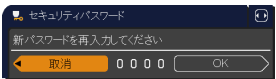




### お知らせ

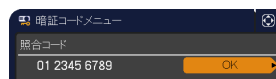
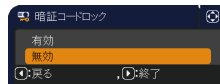
- 間違ったパスワードを3回入力すると、電源が切れます。これ以降は、パスワードの入力を間違えるたびに電源が切れます。
- 「セキュリティパスワード/照合コード」ダイアログが表示されているときに一定時間何も入力しないと、ダイアログが閉じます。
- セキュリティパスワードは変更できます（下記）。工場出荷時のパスワードはできるだけ早めに変更してください。

設定項目	操作内容
セキュリティパスワード変更	<p>セキュリティパスワードを変更することができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 「新パスワードを入力してください」ダイアログで、カーソルボタン◀/▶でカーソルを移動させながら、カーソルボタン▲/▼で、新パスワードを入力してください。</li> <li>2) カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、「新パスワードを再入力してください」ダイアログが表示されます。</li> <li>3) 同じパスワードを再度入力してください。カーソルを「OK」に移動して、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、新しいセキュリティパスワードが設定・登録され、「新パスワードをメモしてください」ダイアログが約30秒間表示されます。このダイアログにはパスワードが表示されています。この間に新しいパスワードをメモしてください。<b>ENTER</b> ボタンまたはカーソルボタン▶を押すと、「セキュリティ」メニューに戻ります。</li> </ol> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●セキュリティパスワードを忘れないようにしてください。</li> </ul>



設定項目	操作内容
<p>マイスクリーンパスワード</p>	<p>マイスクリーンパスワード機能で、マイスクリーンへのアクセスを禁止し、登録されている映像の上書きを防ぐことができます。</p> <p><b>1. マイスクリーンパスワード機能を有効にする（パスワードを設定・登録する）</b></p> <p>1) カーソルボタン▲ / ▼で、マイスクリーンパスワード 有効 / 無効メニューで「有効」を選択してください。「新パスワードを入力してください」(小) ダイアログが表示されます。</p> <p>2) カーソルボタン◀ / ▶でカーソルを移動させながら、カーソルボタン▲ / ▼でパスワードを入力してください。カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと「新パスワードを再入力してください」ダイアログが表示されます。</p> <p>3) 同じパスワードを再度入力してください。カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、マイスクリーンパスワードが設定・登録され、「新パスワードをメモしてください。」ダイアログが約 30 秒間表示されます。このダイアログにはパスワードが表示されています。この間にパスワードをメモしてください。カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、マイスクリーンパスワード 有効 / 無効メニューに戻ります。</p> <p>マイスクリーンパスワードを設定すると、「スクリーン」メニュー (☞2-21) の「マイスクリーン」(☞2-22)、および「マイスクリーンロック」を操作できなくなり、「初期画面」が「マイスクリーン」に固定されます。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <p>●マイスクリーンパスワードを忘れないようにしてください。</p> <p><b>2. マイスクリーンパスワード機能を無効にする</b></p> <p>カーソルボタン▲ / ▼で、マイスクリーンパスワード 有効 / 無効メニューで「無効」を選択すると、「パスワードを入力してください」(大) ダイアログが表示されます。登録されたマイスクリーンパスワードを入力すると、マイスクリーンパスワード機能は無効になり、マイスクリーンパスワード 有効 / 無効メニューに戻ります。間違ったパスワードを入力するとメニューが閉じます。</p> <p><b>3. マイスクリーンパスワードを忘れた場合</b></p> <p>1) カーソルボタン▲ / ▼で、マイスクリーンパスワード 有効 / 無効メニューで「無効」を選択し、「マイスクリーンパスワードを入力してください」(大) ダイアログを表示させてください。このダイアログには 10 桁のマイスクリーンパスワード照合コードが表示されています。</p> <p>2) 10 桁のマイスクリーンパスワード照合コードを、お客様のお名前、電話番号と合わせて</p> <p><b>お客様ご相談窓口（家電ビジネス情報センター） TEL 0120-3121-19</b></p> <p>までご連絡ください。確認後、マイスクリーンパスワードをご連絡いたします。</p>     

設定項目	操作内容
<p>暗証コード ロック</p>	<p>暗証コードロックは、登録された暗証コードが入力されないかぎり、本機を使用できなくする機能です。</p> <p><b>1. 暗証コードロック機能を有効にする（暗証コードを設定・登録する）</b></p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、暗証コードロック 有効/無効メニューで「有効」を選択すると、「暗証コードを入力してください」ダイアログが表示されます。</p> <p>2) カーソルボタン▲/▼/◀/▶と、コンピュータボタンまたは入力切替ボタンで、4つのパートからなる暗証コードを入力してください。「暗証コードを再入力してください」ダイアログが表示されます。同じ暗証コードを再度入力してください。暗証コードの登録が完了します。 「暗証コードを入力してください」ダイアログ、または「暗証コードを再入力してください」ダイアログが表示されてから、約55秒何も入力しないと、ダイアログが閉じます。</p> <p>暗証コードロック機能を有効にすると、本機を電源につないで最初に電源を入れるたびに、暗証コードを確認するダイアログが表示され、登録された暗証コードを入力しない限り本機を使用できなくなります。</p>
	<p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●暗証コードを忘れないようにしてください。</li> <li>●この機能は、一度本機の電源を完全に切った（<b>1-31</b>）後で、再度電源を入れないと有効になりません。</li> </ul> <p><b>2. 暗証コードロック機能を無効にする</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼で、暗証コードロック有効/無効メニューで「無効」を選択すると、「暗証コードを入力してください」ダイアログが表示されます。登録された暗証コードを入力すると、暗証コードロック機能は無効になります。間違った暗証コードが入力されると、ダイアログが再度表示されます。間違った暗証コードを3回入力すると、ランプが消灯します。また、ダイアログが表示されてから約5分間以内に暗証コードを入力しないと、ランプが消灯します。</p> <p><b>3. 暗証コードを忘れた場合</b></p> <p>1) 本機の電源を入れ、暗証コードを確認するダイアログが表示されている間に、リセットボタン、または操作パネルのカーソルボタン▶と入力切替ボタンを同時に、3秒間押ししてください。「暗証コードメニュー/照合コード」ダイアログが表示されます。このダイアログには10桁の暗証コード照合コードが表示されています。</p> <p>2) 10桁の暗証コード照合コードを、お客様のお名前、電話番号と合わせて <b>お客様ご相談窓口（家電ビジネス情報センター） TEL 0120-3121-19</b> までご連絡ください。確認後、暗証コードをご連絡いたします。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●ダイアログが表示されてから約5分間以内に暗証コードを入力しないと、ランプが消灯します。</li> </ul>

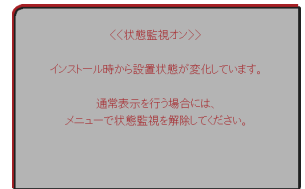




設定項目	操作内容
<p><b>状態監視</b></p>	<p>本機の設置状態が変更されたときに、状態監視のアラームを表示し、この機能を無効にしない限り本機を使用できなくすることができます。</p> <p><b>1. 状態監視機能を有効にする</b></p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、状態監視 有効/無効メニューで「有効」を選択してください。現在の設置状態が記録され、「新パスワードを入力してください」（小）ダイアログが表示されます。</p> <p>2) カーソルボタン◀/▶でカーソルを移動させながら、カーソルボタン▲/▼でパスワードを入力してください。カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、「新パスワードを再入力してください。」ダイアログが表示されます。同じパスワードを再度入力してください。</p> <p>3) カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、状態監視パスワードが設定・登録され、「新パスワードをメモしてください。」ダイアログが約 30 秒間表示されます。このダイアログにはパスワードが表示されています。この間にパスワードをメモしてください。<b>ENTER</b> ボタンまたはカーソルボタン▶を押すと、状態監視 有効/無効メニューに戻ります。</p> <p>状態監視機能を有効にすると、本機を電源につないで最初に本機の電源を入れたときの設置状態（前後の傾き、反転表示モード（<b>図 2-19</b>）が、記録されている設定と異なると、右の状態監視のアラームが表示され、本機は入力信号を表示しなくなります。状態監視のアラームは約 5 分間表示されます。この間にパスワードを入力して状態監視機能を無効にしないと、ランプが消灯します。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●状態監視のパスワードを忘れないようにしてください。</li> <li>●この機能は、一度本機の電源を完全に切った（<b>図 1-31</b>）後で、再度電源を入れないと有効になりません。ただし、キーストン補正は電源を切る前から調節できなくなります。</li> <li>●状態監視 有効/無効メニューで「有効」を選択したときに、本機が安定した状態で設置されていないと、この機能は正常に動作しません。</li> </ul> <p><b>2. 状態監視機能を無効にする</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼で、状態監視 有効/無効メニューで「無効」を選択すると、「パスワードを入力してください。」（大）ダイアログが表示されます。登録された状態監視パスワードを入力すると、状態監視機能は無効になり、状態監視 有効/無効メニューに戻ります。間違ったパスワードを入力すると、メニューが閉じます。</p>






新パスワード入力  
（小）ダイアログ



パスワード入力  
（大）ダイアログ

設定項目	操作内容
<p>状態監視 (つづき)</p>	<p><b>3. 状態監視パスワードを忘れた場合</b></p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、状態監視 有効/無効メニューで「無効」を選択し、「パスワードを入力してください。」(大) ダイアログを表示させてください。このダイアログには 10 桁の状態監視パスワード照合コードが表示されています。</p> <p>2) 10 桁のパスワード照合コードを、お客様のお名前、電話番号と合わせて  <b>お客様ご相談窓口（家電ビジネス情報センター） TEL 0120-3121-19</b>                      までご連絡ください。確認後、状態監視パスワードをご連絡いたします。</p>
<p>マイテキスト パスワード</p>	<p>マイテキストの上書きや表示設定の変更を防止することができます。</p> <p><b>1. マイテキストパスワード機能を有効にする（パスワードを設定・登録する）</b></p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、マイテキストパスワード 有効/無効メニューで「有効」を選択してください。「新パスワードを入力してください」(小) ダイアログが表示されます。</p> <p>2) カーソルボタン◀/▶でカーソルを移動させながら、カーソルボタン▲/▼でパスワードを入力してください。カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶を押すと、「新パスワードを再入力してください」ダイアログが表示されます。同じパスワードを再度入力してください。</p> <p>3) カーソルを「OK」に移動し、カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、マイテキストパスワードが設定・登録され、「新パスワードをメモしてください。」ダイアログが約 30 秒間表示されます。このダイアログにはパスワードが表示されています。この間にパスワードをメモしてください。カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、マイテキストパスワード 有効/無効メニューに戻ります。</p> <p>マイテキストパスワードを設定すると、「マイテキスト表示」( 2-47)、「マイテキスト入力」の操作ができなくなります。</p> <p><b>2. マイテキストパスワード機能を無効にする</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼で、マイテキストパスワード 有効/無効メニューで「無効」を選択すると、「パスワードを入力してください。」(大) ダイアログが表示されます。登録されたマイテキストパスワードを入力すると、マイテキストパスワード機能は無効になり、マイテキストパスワード 有効/無効メニューに戻ります。間違ったパスワードを入力すると、メニューが閉じます。</p> <p><b>3. マイテキストパスワードを忘れた場合</b></p> <p>1) カーソルボタン▲/▼で、マイテキストパスワード 有効/無効メニューで「無効」を選択すると、「パスワードを入力してください」(大) ダイアログを表示させてください。このダイアログには、10 桁のマイテキストパスワード照合コードが表示されています。</p> <p>2) 10 桁のマイテキストパスワード照合コードを、お客様のお名前、電話番号と合わせて  <b>お客様ご相談窓口（家電ビジネス情報センター） TEL 0120-3121-19</b>                      までご連絡ください。確認後、マイテキストパスワードをご連絡いたします。</p> <div data-bbox="1008 575 1282 1000" style="float: right;"> <p>マイテキストパスワード 有効 無効 戻る OKは終了</p> <p>マイテキストパスワード 新パスワードを入力してください 取消 0 0 0 0 OK</p> <p><b>新パスワード入力 (小) ダイアログ</b></p> <p>マイテキストパスワード 新パスワードを再入力してください 取消 0 0 0 0 OK</p> <p>マイテキストパスワード 新パスワードをメモしてください 0 0 0 0 OK</p> </div> <div data-bbox="1008 1251 1282 1352" style="float: right;"> <p>マイテキストパスワード パスワードを入力してください。 照合コード 01 2345 6789 取消 0 0 0 0 OK</p> <p><b>パスワード入力 (大) ダイアログ</b></p> </div>

設定項目	操作内容
<p>マイテキスト表示</p>	<p>カーソルボタン▲/▼で、マイテキストの表示/非表示を切り替えられます。</p> <p><b>有効 ↔ 無効</b></p> <p>「有効」に設定すると、初期画面(図2-21)と「入力_インフォメーション」ダイアログ(図2-35)に、登録したマイテキストが表示されます。</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 「マイテキストパスワード」(図2-46)が「無効」に設定されているときのみ、「マイテキスト表示」の設定を変更できます。</li> </ul>
<p>マイテキスト入力</p>	<p>初期画面や「入力_インフォメーション」ダイアログに表示する、マイテキストを登録することができます。</p> <p><b>■マイテキストを入力する</b></p> <p>最初の3行(下線付き)に現在のマイテキストが表示されます。マイテキストをまだ登録していないときは、最初の3行は空白です。カーソルボタン▲/▼/◀/▶で各文字を選択し、ENTERボタン(または入力切替ボタン)を押して入力してください。</p> <p>リセットボタン、またはカーソルボタン◀と入力切替ボタンを同時に押して、1文字削除することができます。また、カーソルを「消去」または「全消去」に移動させ、ENTERボタン(または入力切替ボタン)を押すと、1文字または表示されている文字を全て削除することが出来ます。</p> <p>マイテキストは1行につき最大24文字入力できます。</p> <p><b>■マイテキストを編集する</b></p> <p>カーソルボタン▲/▼/◀/▶で、マイテキストが表示されている行の、変更/削除する文字へカーソルを移動し、ENTERボタン(または入力切替ボタン)を押して選択します。選択した文字を、マイテキストを入力するときと同じ手順で編集してください。</p> <p><b>■マイテキストを保存する</b></p> <p>テキストの入力・編集が終わったら、1番下の行の「OK」にカーソルを合わせ、カーソルボタン▶か、ENTERボタン(または入力切替ボタン)を押します。変更を保存せずに入力を終わるには、「取消」にカーソルを合わせてカーソルボタン◀か、ENTERボタン(または入力切替ボタン)を押します。</p> <p><b>お知らせ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>●この項目は、「マイテキストパスワード」が「無効」になっているときのみ操作できます。</li> </ul> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: flex-end;">    </div>

# プレゼンテーションツール

本機では、プレゼンテーションを簡単に、すばやく行うための3つの便利なツールをご利用頂けます。

## ■ PC レス プレゼンテーション (📖 下記)

## ■ USB ディスプレイ (📖 2-56)

## ■ ネットワークプレゼンテーション (📖 3-22)

ネットワークプレゼンテーションをご利用いただくには、本機をネットワークに接続する必要があります。詳細は【ネットワーク編】をご参照ください。

## PC レス プレゼンテーション

USB TYPE A 端子からの映像信号を選択すると、PC レス プレゼンテーションを開始します。PC レス プレゼンテーションでは、本機の USB TYPE A 端子に挿入された USB メモリの画像データを、以下の3つの表示モードで表示させることができます。

### ■ サムネイルモード (📖 2-49)

メモリに保存された画像ファイル、フォルダを並べて縮小表示します。  
PC レス プレゼンテーション開始時は、サムネイルモードで表示します。

### ■ フルスクリーンモード (📖 2-53)

1つの画像を画面にいっぱいに表示します。

### ■ スライドショーモード (📖 2-54)

フォルダ内の画像を順繰りに表示します。

## 対応記録メディアとファイル形式

### ■ 対応記録媒体

－ USB メモリ (USB フラッシュメモリ、USB ハードディスク、USB メモリカードリーダー)

### ■ 対応記録媒体フォーマット

－ FAT12 / FAT16(FAT) / FAT32 : NTFS フォーマットには対応していません。

### ■ 対応ファイル形式

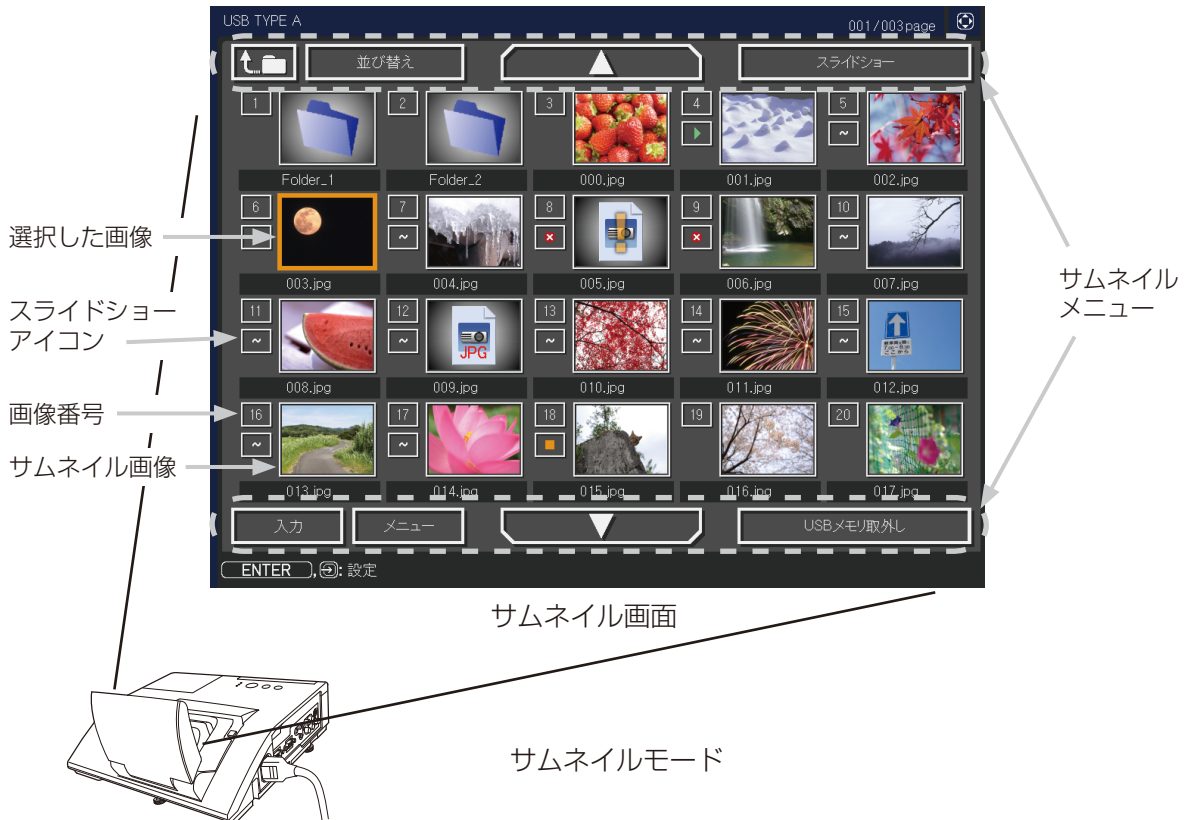
- － JPEG (.jpeg, .jpg) : プログレッシブエンコード JPEG には対応していません。
- － Bitmap (.bmp) : 16bit、および圧縮形式の BMP には対応していません。
- － PNG (.png) : インターレース PNG には対応していません。
- － GIF (.gif) : 動画ファイルは再生できません。

### お知らせ

- 複数のドライブとして認識される USB リーダー (アダプタ) は、正常に動作しない場合があります。
- USB ハブは正常に動作しない場合があります。
- セキュリティ USB メモリは正常に動作しない場合があります。
- USB メモリを挿入したり取外すときにはご注意ください。
- 解像度が XGA より大きい、または  $36 \times 36$  より小さいファイルは表示されません。また、解像度が  $100 \times 100$  より小さいファイルは表示されない場合があります。
- 対応しているファイル形式でも、一部のファイルは表示できない場合があります。
- サムネイルモードで画像データの内容 (サムネイル画像) を表示できない場合は、枠のみ表示されます。






## サムネイルモード

サムネイルモードでは、USB メモリに保存された画像をサムネイル表示し、画面の上下にサムネイルメニューが表示されます。1 画面に最大 20 の画像ファイルまたはフォルダを表示します。PC レス プレゼンテーションは、サムネイルモードで開始されます。サムネイルモードからは、フルスクリーンモード、およびスライドショーモードに移ることができます。



## ■スライドショーアイコン

画像番号の下に表示されているアイコンは、以下のようにスライドショーモードでの画像の設定を示しています。

アイコン	表示内容
	スライドショーで表示されます。
	スライドショーで最初に表示されます。
	スライドショーで最後に表示されます。
	スライドショーでは表示されません。
	スライドショーでは、この画像のみが表示されます。

(次ページにつづく)

## PC レス プレゼンテーション (つづき)

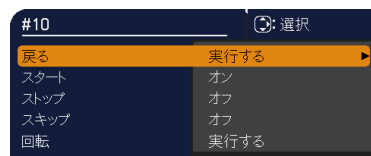
### ■サムネイルモードの操作

サムネイルモードでは、操作パネル、リモコン、WEB コントロールのリモートコントロールの各ボタンで以下の操作が可能です。

操作ボタン			機能
リモコン	操作パネル	Web コントロール	
▲ / ▼ / ◀ / ▶	▲ / ▼ / ◀ / ▶	▲ / ▼ / ◀ / ▶	カーソルを移動します
PAGE UP PAGE DOWN	—	前ページ 次ページ	ページを切り替えます
ENTER	入力切替	決定	<ul style="list-style-type: none"> <li>・フォルダを選択していた場合は、フォルダを開き、フォルダ内のファイルやフォルダをサムネイル表示します。</li> <li>・サムネイル画像を選択していた場合は、画像をフルスクリーンモードで表示します。</li> <li>・画像番号を選択していた場合は、画像の設定メニューを表示します (📖 下記)。</li> </ul>

### ■画像の設定メニュー

画像番号を選択して **ENTER** ボタン (または**入力切替**ボタン) を押すと、選択されていた画像の設定メニューが表示されます。画像の設定メニューでは、選択された画像の、スライドショーモードなどでの表示を設定できます。



設定項目	操作内容
戻る	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、サムネイル画面に戻ります。
スタート	カーソルボタン◀ / ▶でオンに設定すると、選択した画像がスライドショーの最初の画像になります。
ストップ	カーソルボタン◀ / ▶でオンに設定すると、選択した画像がスライドショーの最後の画像になります。
スキップ	カーソルボタン◀ / ▶でオンにすると、選択した画像はスライドショーモードでは表示されなくなります。
回転	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタン を押すと、選択された画像が 90 度時計回りに回転します。


### お知らせ

- ボタン操作、および画像の設定メニューの操作は、本機のメニュー画面表示中は実行できません。
- 「スタート」、「ストップ」、「スキップ」、「回転」の設定は、プレイリスト (📖2-52) に保存されます。ただし、USB メモリが保護されているか、プレイリストが読み取り専用設定されている場合は変更できません。
- PC レス プレゼンテーション中は、**入力切替**ボタンで入力端子を切り替えることはできません。いったん本機のメニューを表示させるか、サムネイルメニュー (📖2-51) の「入力」を使用してください。

## サムネイルメニュー

サムネイル画面の上下に表示される、サムネイルメニューから、PC レス プレゼンテーションを操作することができます。

カーソルボタンで各項目を選択し、**ENTER** ボタン (または**入力切替**ボタン) を押してください。

設定項目	操作内容
	上位のフォルダに移動します。
<b>並び替え</b>	ファイルやフォルダを並び替えます。
戻る	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、サムネイル画面に戻ります。
名称昇順	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、名称の昇順に並び替えます。
名称降順	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、ファイル名称の降順に並び替えます。
日付昇順	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、ファイルの日付の昇順に並び替えます。
日付降順	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すと、ファイルの日付の降順に並び替えます。
▲ / ▼	ページを切り替えます。
<b>スライドショー</b>	スライドショーを設定、または開始します。
戻る	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すとサムネイル画面に戻ります。
プレイ	カーソルボタン▶または <b>ENTER</b> ボタンを押すとスライドショーを開始します。
スタート	カーソルボタン◀ / ▶で、スライドショーを開始する画像番号を設定します。
ストップ	カーソルボタン◀ / ▶で、スライドショーを終了する画像番号を設定します。
インターバル	カーソルボタン◀ / ▶で、スライドショーでの画像 1 枚あたりの表示期間 (1s ~ 999s) を設定します。
プレイモード	カーソルボタン◀ / ▶でスライドショーの再生モードを設定します。 <b>■ 「ワントタイム」:</b> スライドショーを 1 回再生します。 <b>■ 「エンドレス」:</b> スライドショーの終了の画像を表示すると再び最初に戻り、繰り返して再生を続けます。
<b>入力</b>	PC レス プレゼンテーションを終了し、映像信号の入力端子を <b>USB TYPE B</b> 端子に切り替えます。
<b>メニュー</b>	本機のメニューを表示します。
<b>USB メモリ取外し</b>	本機から USB メモリを取り外すときに使用します。カーソルボタン▶を押して「OK」を選択すると、安全に USB メモリを取り外せるようになります。いったん「USB メモリ取外し」を実行すると、再度 <b>USB TYPE A</b> 端子に USB メモリを挿入するまで、本機は、USB メモリを認識しなくなります。

## お守りください

- USB メモリを取り外す時は、データ保護のため、必ず先にサムネイルメニューから「USB メモリを取外し」を実行するか、本機の電源を切ってください。

### お知らせ

- 「スライドショー」の、「スタート」、「ストップ」、「インターバル」、「プレイモード」の設定は、プレイリスト (☞2-55) に保存されます。ただし、USB メモリが保護されているか、プレイリストが読み取り専用設定されている場合は変更できません。
- 「インターバル」を数秒間と短く設定すると、画像ファイルのサイズが大きい、画像の保存されているフォルダが深い、同じフォルダに保存された画像ファイルが多いなどの場合、ファイルの読み込みに、設定した時間より長くかかる場合があります。
- ファイルに問題があり、画像が読み込めないなどの問題が発生した場合、サムネイル画像の代わりに、以下のエラーアイコンを表示します。



————— ファイルが破損しているか、対応していない形式が使われています。



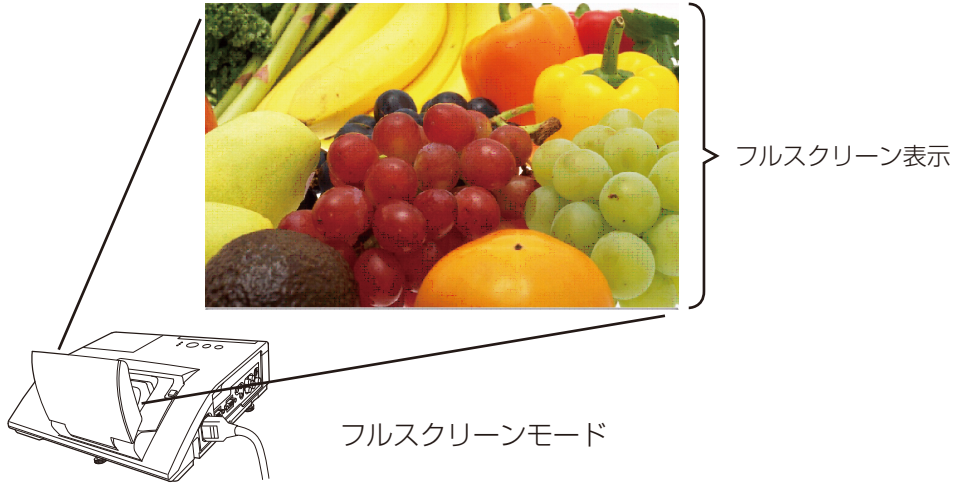
} サムネイル画像を表示することができないファイルは、ファイル形式アイコンで表示します。



## フルスクリーンモード

フルスクリーンモードでは、本機の画面いっぱいに 1 つの画像を表示します。

フルスクリーンで表示するには、サムネイル画面で画像を選択し、**入力切替**ボタンか **ENTER** ボタンを押すか、Web コントロールのリモートコントロールで決定をクリックしてください



### ■フルスクリーンモードの操作

フルスクリーンモードでは、操作パネル、リモコン、WEB コントロールのリモートコントロールの各ボタンで以下の操作が可能です。

操作ボタン			機能
リモコン	操作パネル	Web コントロール	
▼ / ▶ / PAGE DOWN	▼ / ▶	▼ / ▶ / 次ページ	次の画像を表示します。
▲ / ◀ / PAGE UP	▲ / ◀	▲ / ◀ / 前ページ	前の画像を表示します。
ENTER	入力切替	決定	サムネイルモードに戻ります

### お知らせ

- 上記の操作は、本機のメニュー画面表示中は実行できません。
- PC レス プレゼンテーション中は、**入力切替**ボタンで入力端子を切り替えることはできません。いったん本機のメニューを表示させるか、サムネイルメニュー (図 2-51) の「入力」を使用してください。

## スライドショーモード

スライドショーモードでは、1つのフォルダに保存された一連の画像を、フルスクリーン表示で、順ぐりに表示します。スライドショーでは、サムネイル画面で表示される、画像番号の順に画像が表示されます。スライドショーの表示設定は、サムネイルモードでの画像の設定メニュー (図2-50) またはサムネイルメニュー (図2-51)、およびプレイリスト (図2-55) から変更できます。設定は、プレイリストに保存されます。

スライドショーを開始するには、サムネイルメニューの「スライドショー」から「プレイ」を選択し、ENTER ボタン (または入力切替ボタン) を押してください。



### ■スライドショーモードの操作

スライドショーモードでは、操作パネル、リモコン、WEB コントロールのリモートコントロールの各ボタンで以下の操作が可能です。

操作ボタン			機能
リモコン	操作パネル	Web コントロール	
ENTER	入力切替	決定	サムネイルモードに戻ります

### お知らせ

- 上記の操作は、本機のメニュー画面表示中は実行できません。
- スライドショーは、「プレゼンテーション」メニュー (図2-40)、マイボタン 1 / 2 (図2-29)、および Web コントロールのリモートコントロール (図3-47) から開始できます。
- PC レス プレゼンテーション中は、**入力切替**ボタンで入力端子を切り替えることはできません。いったん本機のメニューを表示させるか、サムネイルメニュー (図2-51) の「入力」を使用してください。
- 「プレイモード」 (図2-51) が「ワнтаイム」に設定されていると、スライドショーが終了すると、ENTER ボタン、または**入力切替**ボタンが押されるまで、最後の画像を表示し続けます。
- USB メモリが保護されているか、プレイリストが読み取り専用設定されている場合は、スライドショーの各設定は変更できません。

## プレイリストについて

プレイリストは、表示される画像ファイルとその表示設定を決める、DOS 形式のテキストファイルです。プレイリストのファイル名は "playlist.txt" です。プレイリストは、PC レス プレゼンテーションを開始したとき、またはスライドショーを設定したときに選択していた画像ファイルがあるフォルダに自動的に作成されます。

プレイリスト、およびそのファイル名はコンピュータ上で編集することができます。

プレイリストの記述の順番、内容は、以下の通りです。

それぞれの情報は「:」で区切られます。また、各行の最後にも「:」が必要です。二行目以降は、1 ファイルにつき 1 行で記述します。

```
1 行目      START * :STOP * :INTERVAL * :MODE * :
2 行目      [ファイル名]:[表示期間]:[回転設定]:[スキップ]:
           :           :           :           :           :
```

START (「スタート」)、STOP (「ストップ」)、INTERVAL (「インターバル」)、MODE (「プレイモード」)、回転設定 (「回転」)、スキップ (「スキップ」) は、画像の設定メニュー (☞2-50)、またはサムネイルメニュー (☞2-51) で設定できます。

START \* : スライドショーで最初に表示する画像番号を指定します。

STOP \* : スライドショーで最後に表示する画像番号を指定します。

INTERVAL \* : スライドショーでの画像 1 枚あたりの表示期間を、1 ~ 999(秒) の範囲で指定します。

MODE \* : スライドショーの再生モードを指定します。

0 = ワンタイム 1 = エンドレス

[表示期間] : スライドショーでの表示期間を個別に指定します。

0 ~ 999900(ミリ秒) の範囲で、100 ミリ秒単位で指定します。

[回転設定] : 画像の回転を設定します。

rot1 = 時計方向に 90 度回転 rot2 = 180 度回転

rot3 = 時計方向に 270 度回転

[スキップ] : SKIP を設定すると、スライドショーで表示されません。

### (プレイリストの記述例)

```
START 2: STOP 5: INTERVAL 3: MODE 0:
```

```
001.jpg :rot1 :: ←時計方向に 90 度回転、スライドショーでは表示されません
```

```
002.jpg :600 :: ←スライドショーで最初に 0.6 秒間表示されます。
```

```
003.jpg :700 :rot1 :: ←時計方向に 90 度回転、スライドショーでは 0.7 秒間表示されます。
```

```
004.jpg :::SKIP : ←スライドショーでは表示されません
```

```
005.jpg :rot2 :: ←180 度回転、スライドショーで最後に 3 秒間表示され、002.jpg に戻ります。
```

```
006.jpg :100 :rot2 :: ←スライドショーでは表示されません。
```

### お知らせ

- プレイリストの 1 行に書ける文字数は、改行コードを含めて 255 文字までです。これを超えるとプレイリストは無効になり、プレイリストのエラーで表示できなくなります。
- プレイリストに登録できる画像ファイルは最大で 999 個です。999 を超える場合は、先頭から 999 個のファイルに登録します。フォルダ内にフォルダがある場合は、最大ファイル数はフォルダの数の分少なくなります。
- USB メモリが保護されているか、十分な空き容量が無い場合はプレイリストを作成できません。

# USB ディスプレイ

本機は USB ケーブルを介してコンピュータの画面を本機に転送、表示することができます。

## コンピュータに必要なハードおよびソフトの必要条件

USB ケーブルを介して本機に画面を送信するための最小要件は以下の通りです。

- OS : Windows® XP Home Edition / Professional Edition (32bit 版のみ)  
Windows Vista® Home Basic / Home Premium / Business / Ultimate /  
Enterprise (32bit 版のみ)  
Windows® 7 Starter / Home Basic / Home Premium / Professional /  
Ultimate / Enterprise (32bit 版のみ)
- CPU : Pentium® 4 (2.8GHz 以上)
- メモリ : 512MB 以上
- ハードディスク空き容量 : 30MB 以上
- グラフィックインタフェース: 16bit、XGA 以上
- USB(A) 端子

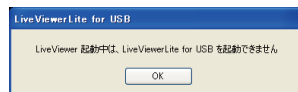
## USB ディスプレイの開始手順

1. 本機の **USB TYPE B** 端子とコンピュータの USB(A) 端子を USB ケーブルで接続します。
2. 「その他」メニュー(☰2-26)の「USB TYPE B」(☰2-27)を「USB ディスプレイ」に設定します。
3. **USB TYPE B** 端子からの映像信号を選択してください。コンピュータが本機を CD-ROM ドライブとして認識し、本機内のアプリケーション、「LiveViewer Lite for USB」が自動的に起動してコンピュータ画面の送信を開始します。  
"LiveViewer Lite for USB" が起動すると、コンピュータのタスクトレイに右のようなアイコンが表示されます。



### お知らせ

- "LiveViewer Lite for USB" が自動的に起動しない場合は、以下の手順に従ってください。
  - 1) [スタート]メニューから、[ファイル名を指定して実行]を選択します。
  - 2) F: ¥LiveViewerLiteUSB.exe と入力し、[OK]をクリックします。  
↑ コンピュータで CD-ROM ドライブが F ドライブでない場合は、F の代わりに CD-ROM ドライブに割り当てられているドライブ文字を入力してください。
- スクリーンセーバー動作中は、「LiveViewer lite for USB」が自動的に起動しません。
- パスワード保護のかかったスクリーンセーバーが働くと、本機へのコンピュータ画面の送信は停止します。送信を再開するには、スクリーンセーバーを終了させてください。
- "LiveViewer Lite for USB" は、日立のホームページで最新版を入手してください。  
**日立ホームページ URL:** <http://www.hitachi.co.jp/proj/>  
ホームページ内のアップデートに関する指示に従って、インストールしてください。
- "LiveViewer Lite for USB" は、「LiveViewer」(☰3-2) 実行中は起動できません。「LiveViewer」実行中に USB ディスプレイを開始しようとすると、コンピュータ画面に右のメッセージが表示されます。
- ファイアウォール機能を備えたアプリケーションをインストールされている場合は、アプリケーションソフトウェアの説明書に従ってファイアウォールの設定を解除してください。
- セキュリティソフトの種類によっては、画面の送信がブロックされることがあります。その場合は、「LiveViewer Lite for USB」の使用を許可するよう、セキュリティソフトの設定を変更してください。

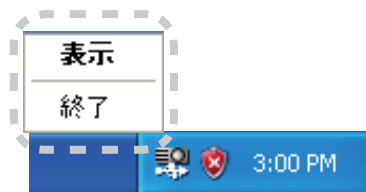


## 右クリックメニュー

タスクトレイのアイコンを右クリックすると右のようなメニューが表示されます。

**表示** : フローティングメニューを表示します。タスクトレイのアイコンは表示されなくなります。

**終了** : "LiveViewer Lite for USB" を終了します。

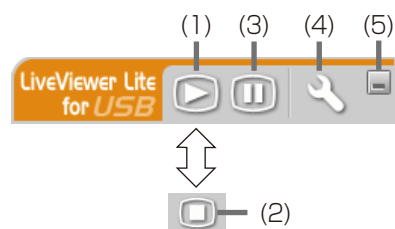


### お知らせ

- 右クリックメニュー以外でも、以下の方法で "LiveViewer Lite for USB" を終了することができます。
  - ・ USB ケーブルを外す。
  - ・ 映像入力端子を切り替える。
  - ・ 「その他」メニュー (図2-26) の「USB TYPE B」(図2-27) を「マウス」に設定する。
- "LiveViewer Lite for USB" を再起動するには、USB ケーブルを外して再度接続するか、映像入力端子を一度切り替えて再度 **USB TYPE B** 端子を選択してください。

## フローティングメニュー

右クリックメニューで「表示」を選択すると、右のようなフローティングメニューが表示されます。



### (1) キャプチャ開始ボタン

本機へのコンピュータ画面の送信を開始します。  
画面の送信を開始すると、停止ボタンに変化します。

### (2) 停止ボタン

コンピュータ画面の送信を停止します。画面の送信を停止すると、キャプチャ開始ボタンに変化します。

### (3) 一時停止ボタン

コンピュータ画面の送信を一時停止し、本機の投写画面を静止させます。  
コンピュータ上での作業を、本機の画面に表示させたくない場合などに便利です。

### (4) オプションボタン

オプションメニューを表示します。(図2-58)

### (5) 最小化ボタン

フローティングメニューを閉じ、コンピュータのタスクトレイにアイコンで表示します。

### お知らせ

- キャプチャ開始ボタンと停止ボタンを頻繁にクリックすると、画面が正常に表示されなくなることがありますので、おやめください。

## オプションメニュー

フローティングメニューのオプションボタンをクリックすると、オプションメニューが表示されます。

### (1) “画像転送モード設定”

“LiveViewer Lite for USB” は、キャプチャしたコンピュータ画面を JPEG データとして本機に送信しています。

JPEG データの圧縮率が異なる以下の2つのモードを切り替えて、画質、あるいは画面の更新スピードのどちらを優先するかを選択することができます。

“スピード優先”：

JPEG データの圧縮率を高く設定します。画面の更新間隔を短くできますが、画質は劣化します。

“画質優先”：

JPEG データの圧縮率を低く設定します。画質を良くできますが、画面の更新間隔が長くなります。

### (2) 解像度変更しない

チェックボックスを外すと、コンピュータの画面の解像度は以下のように変更され、画面の転送速度が速くなります。

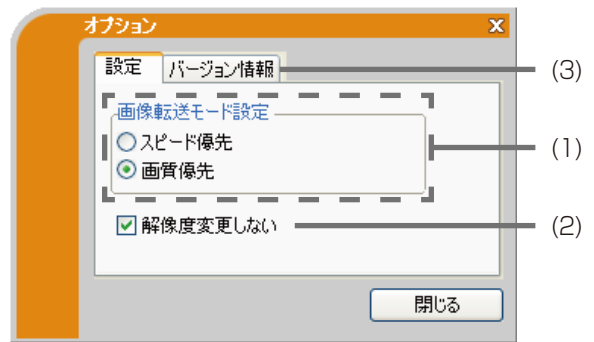
**<CP-AW250NJ>** : 1280 × 800 (WXGA)

**<CP-A300NJ>** : 1024 × 768 (XGA)

なお、上記の解像度をサポートしていないコンピュータをご使用の場合は、サポートしている解像度のうちで上記に近い解像度に変更されます。

### (3) バージョン情報

“LiveViewer Lite for USB” のバージョン情報を表示します。



## お知らせ

- コンピュータの解像度を変えると画面のアイコンの配置が変わることがあります。

# 取扱説明書 - 詳細版 -

液晶プロジェクター

## CP-AW250NJ / CP-A300NJ

(形名：CP-AW250N / CP-A300N)

### 【ネットワーク編】

このネットワーク編では、本製品のネットワーク機能について説明します。



#### 警告

ご使用前に、必ず本書を全てよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。

### もくじ



1. 主な機能	3 - 2	4. Web コントロール	3 - 28
2. ネットワークへの接続	3 - 3	4.1 ログオン	3 - 28
2.1 必要なシステム環境について	3 - 3	4.2 ネットワーク情報	3 - 29
2.2 "LiveViewer" のインストール	3 - 4	4.3 ネットワーク設定	3 - 30
2.3 ネットワーク接続手順	3 - 6	4.4 ポート設定	3 - 31
2.4 "LiveViewer" を起動する	3 - 6	4.5 メール設定	3 - 33
2.5 ネットワーク接続モードを選択する	3 - 7	4.6 障害通知設定	3 - 34
2.6 接続方法を選択する	3 - 9	4.7 スケジュール設定	3 - 36
2.7 パスコード	3 - 10	4.8 日付/時刻設定	3 - 38
2.8 手動設定方法を選択する	3 - 14	4.9 セキュリティ設定	3 - 40
2.9 接続確認	3 - 18	4.10 プロジェクター制御	3 - 41
2.10 プロファイル	3 - 20	4.11 リモートコントロール	3 - 47
3. ネットワークプレゼンテーション	3 - 22	4.12 プロジェクター状態	3 - 48
3.1 ネットワーク プレゼンテーションについて	3 - 22	4.13 ネットワーク再起動	3 - 49
3.2 "LiveViewer" の操作	3 - 24	4.14 その他の機能	3 - 50
		5. マイ イメージ	3 - 53
		6. メッセンジャー	3 - 55
		7. ネットワークブリッジ	3 - 57
		8. ネットワークからのコマンド制御	3 - 60
		9. トラブルシューティング	3 - 63

# 1. 主な機能

## ■ネットワークプレゼンテーション

本機をネットワークに接続すると、わずらわしい映像信号のケーブルを使わずに、プレゼンテーションが可能です。"LiveViewer" を使用して、コンピュータの画面をキャプチャし、ネットワークを介して本機に送信、表示することができます。(図3-22)。

## ■Web コントロール

ネットワークで接続したコンピュータの Web ブラウザを使用して、本機を制御したり、各種設定の確認や変更をすることができます (図3-28)。

## ■マイ イメージ

静止画像をネットワーク経由で本機に4つまで転送、マイ イメージとして登録し、1つずつ表示させることができます (図3-53)。

## ■メッセージャー

テキストデータをネットワーク経由で本機に転送し、表示させることができます。また、あらかじめ本機に転送・登録された最大12のテキストデータから、選択して1つずつ表示させることもできます (図3-55)。

## ■ネットワークブリッジ

本機は、ネットワークプロトコルとシリアルインタフェースの相互変換を行う、ネットワークブリッジ機能に対応しています。本機とイーサネットに接続したコンピュータから、本機を経由して、本機とRS-232Cで接続した外部機器をネットワーク端末と同様に制御することができます (図3-57)。

## ■ネットワークからのコマンド制御

RS-232C コマンドを使用して、ネットワーク経由で本機をコマンド操作することができます (図3-60)。



## 2. ネットワークへの接続

### 2.1 必要なシステム環境について

本機をネットワークに接続するには、以下のものがが必要です。

■液晶プロジェクター（本機）

■LAN ケーブル：CAT-5 以上

■コンピュータ：専用アプリケーション、"LiveViewer" をインストールします。"LiveViewer" のインストールに必要な最小要件は以下の通りです。

- OS : Windows® XP Home / Professional Edition (32bit 版のみ)  
Windows Vista® Home Basic / Home premium / Business /  
Ultimate / Enterprise (32bit 版のみ)  
Windows® 7 Starter / Home Basic / Home Premium /  
Professional / Ultimate / Enterprise(32bit 版のみ)
- CPU : Pentium® 4 (2.8GHz 以上)
- メモリ : 512MB 以上
- ハードディスク空き容量 : 100MB 以上
- グラフィックインタフェース : 16bit、XGA 以上
- Web ブラウザ : Internet Explorer® 6.0 以降
- CD-ROM ドライブ
- LAN インタフェース : 100Base-TX または、10Base-T 対応

#### お知らせ

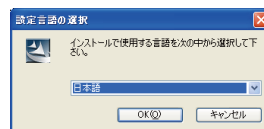
- 既存のネットワークに接続する際は、事前にネットワーク管理者にご相談ください。
- Web ブラウザの更新プログラムは、すべて適用してください。
- ネットワークをご使用になるには、あらかじめご使用になるネットワーク環境に合わせた設定が必要です。本機をネットワークに接続する前に、必ずご使用になるネットワークの管理者へご相談ください。誤った接続や設定はネットワーク障害などの原因となることがあります。
- 「設置」メニュー (☒2-17) の「スタンバイモード」(☒2-19) が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態のときにネットワーク機能は使用できません。ネットワークに接続する前に、「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。
- 最新バージョンの "LiveViewer" は、日立のホームページからダウンロードできます。  
日立ホームページ URL: <http://www.hitachi.co.jp/proj/>
- ご使用になるコンピュータによっては、"LiveViewer" の使用によって CPU の使用率が高くなり、コンピュータの動作が遅くなる場合があります。"LiveViewer" の推奨動作環境をご確認ください。
- Windows Vista® をご使用の場合は、Service Pack 1 以降の更新プログラムを適用しないと、"LiveViewer" は動作しません。最新の Service Pack をインストールしてください。
- "LiveViewer" を使用する際には、コンピュータ画面の解像度を以下のように設定することをお勧めします。設定方法は、コンピュータまたは Windows® の説明書を参照してください。  
＜CP-AW250NJ＞ : 1280 × 800 (WXGA)    ＜CP-A300NJ＞ : 1024 × 768 (XGA)  
上記の解像度より高く設定されていると、画面の転送速度が遅くなり、画面が縮小されて表示されます。なお、上記の解像度をサポートしていないコンピュータをご使用の場合は、サポートしている解像度のうち、上記に近い解像度を設定してください。
- OS のバージョンやネットワークアダプタのドライバによっては、画像を適切に送信できないことがあります。OS とドライバは最新バージョンをご使用ください。
- コンピュータにファイアウォールソフトがインストールされている場合は、取扱説明書に従ってファイアウォール機能を無効にしてください。

## 2.2 "LiveViewer" のインストール

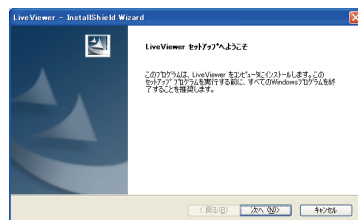
- 1) コンピュータの電源を入れます。  
管理者権限でコンピュータにログオンしてください。
- 2) 他に開いているアプリケーションがあればすべて閉じてください。
- 3) 付属の CD-ROM "Wireless & Network Software" をコンピュータの CD-ROM ドライブに挿入します。

Windows Vista® または Windows® 7 をご使用の場合は、"ユーザーアカウント制御" ダイアログが表示されますので、Windows Vista® をご使用の場合は [許可] を、Windows® 7 をご使用の場合は [はい] をクリックしてください。

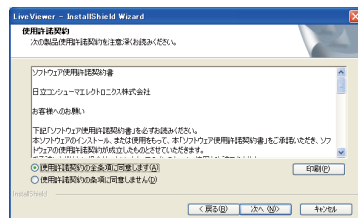
- 4) "設定言語の選択" ダイアログが表示されます。ご希望の言語をプルダウンメニューから選択し、[OK] をクリックしてください。  
すでにインストールされている "LiveViewer" がある場合は削除されます。削除を取り消す場合は、[キャンセル] をクリックしてください。  
間違って LiveViewer を削除した場合は、2) からの手順に従って再インストールしてください。



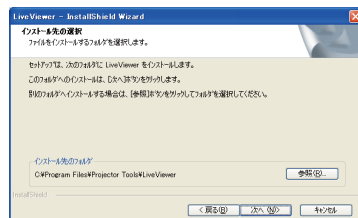
- 5) "LiveViewer セットアップへようこそ" ダイアログが表示されます。[次へ] をクリックしてください。



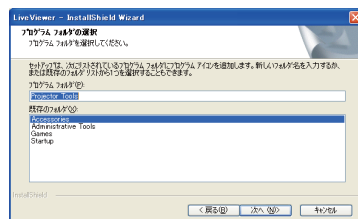
- 6) "使用許諾契約" ダイアログが表示されますので、読んだ上でご了承頂ければ、"使用許諾契約の全条項に同意します" を選択し、[次へ] をクリックしてください。



- 7) "インストール先の選択" ダイアログが表示されます。  
ここで [次へ] をクリックすると、C: ¥Program Files ¥Projector Tools ¥LiveViewer フォルダが作成され、プログラムがそのフォルダにインストールされます。別のフォルダにインストールしたい場合は、[参照] をクリックし、インストール先のフォルダを選択してから [次へ] をクリックしてください。



- 8) "プログラムのフォルダの選択" ダイアログが表示されます。  
[スタート] メニューの [プログラム] に登録するフォルダ名が "Projector Tools" でよろしければ、[次へ] をクリックしてください。フォルダ名を変更したい場合は、好きな名前を入力し、[次へ] をクリックしてください。



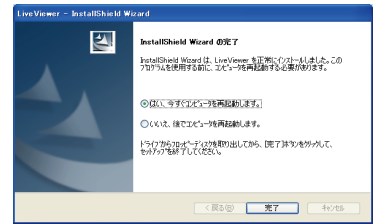
- 9) ハードウェアのインストールのダイアログが表示されたら、[続行] をクリックしてください。  
Windows Vista® または Windows® 7 をご使用の場合は、"Windows セキュリティ" ダイアログが表示されますので、[このドライバソフトウェアをインストールします] をクリックしてください。

(次ページにつづく)

## 2.2 "LiveViewer" のインストール (つづき)

10) インストールが完了すると、右の "InstallShield Wizard の完了" ダイアログが表示されます。

[完了]をクリックすると、自動的にコンピュータが再起動されます。



### お知らせ

- 手順 4) で、"設定言語の選択" ダイアログが表示されない場合は、以下の手順に従ってください。
  - (1) [スタート]メニューから、[ファイル名を指定して実行]を選択します。
  - (2) "E: ¥setup.exe" と入力し、[OK] をクリックします。
    - ↑ コンピュータで CD-ROM ドライブが E ドライブでない場合は、E の代わりに CD-ROM ドライブに割り当てられているドライブ文字を入力してください。
- インストールが正常に終了すれば、[スタート]メニューの [すべてのプログラム] に、手順 7) で登録したフォルダと、その中に "LiveViewer" が表示されます。

## 2.3 ネットワーク接続手順

ネットワーク接続の大まかな流れは、以下の通りです。"LiveViewer" を使用すると、面倒な設定を省いてネットワークに接続することができます。

コンピュータの電源を入れ、管理者権限でログオンする



本機とコンピュータ、あるいはアクセスポイントを LAN ケーブルで接続し、本機を電源に接続する



"LiveViewer" を起動する (☞ 下記)



ネットワーク接続モード (アダプタ) を選択する (☞ 3-7)



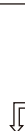
- ・無線 LAN モード
- ・有線 LAN モード
- ・マイコネクション ⇒ [接続確認へ](#) (☞ 3-18)

接続方法を選択する (☞ 3-9)



- ・パスコード接続 ⇒ [パスコードの入力](#) (☞ 3-10) ⇒ [接続確認へ](#) (☞ 3-18)
- ・手動設定
- ・リスト選択 ⇒ [接続確認へ](#) (☞ 3-18)

手動設定方法を選択する (☞ 3-14)



- ・プロファイル接続 ⇒ [接続確認へ](#) (☞ 3-18)
- ・履歴から選択する ⇒ [接続確認へ](#) (☞ 3-18)
- ・ネットワーク設定を手動入力する

設定の手動入力 (☞ 3-15)



[接続確認へ](#) (☞ 3-18)

### お知らせ

- 無線 LAN は、本機とコンピュータの間に、有線/無線を変換するアクセスポイントがあるときのみ、選択できます。
- 一台のプロジェクターに対し、同時に最大 30 台までコンピュータを接続することができます。
- ネットワークプレゼンテーション (☞ 3-22) をご利用になる場合は、本機の電源を入れ、LAN 端子からの入力を選択してください (☞ 1-35)。
- 「設置」メニュー (☞ 2-17) の「スタンバイモード」 (☞ 2-19) が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態のときにネットワーク機能は使用できません。ネットワークに接続する前に、「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。

## 2.4 "LiveViewer" を起動する

管理者権限でコンピュータにログオンし、デスクトップの "LiveViewer" アイコンをダブルクリック、もしくは [スタート] メニューの [プログラム] で、"LiveViewer" のインストール時に作成したフォルダから "LiveViewer" を選択してください。

Windows Vista® または Windows® 7 をご使用の場合は、"ユーザーアカウント制御" ダイアログが表示されますので、Windows Vista® をご使用の場合は [許可] を、Windows® 7 をご使用の場合は [はい] をクリックしてください。

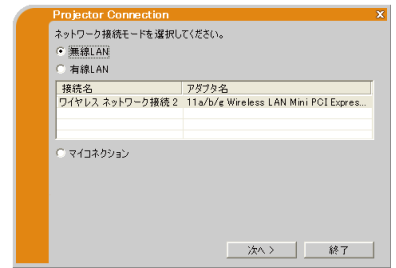
### お知らせ

- "LiveViewer" は、"LiveViewer Lite for USB" (☞ 2-56) 実行中は起動できません。

## 2.5 ネットワーク接続モード（アダプタ）を選択する

"LiveViewer" を起動すると、右のネットワーク接続モード選択画面が表示されます。

目的のプロジェクター（本機）と使用するネットワークアダプタのプロファイルデータをマイコネクションに登録済みの場合は"マイコネクション"を、マイコネクションを使用しない場合は、無線 LAN と有線 LAN のどちらで接続するかを選択してください。



### ■ "無線 LAN" モード

無線のネットワークアダプタを使用する場合は、"無線 LAN" を選択（ラジオボタンをオン）してください。無線のネットワークアダプタが下のリストに表示されます。リストから使用するネットワークアダプタを選択し、[次へ] をクリックしてください。

⇒ 「2.6 接続方法を選択する」(図3-9) にしたがって、接続方法を選択してください。

### ■ "有線 LAN" モード

有線のネットワークアダプタを使用する場合は、"有線 LAN" を選択（ラジオボタンをオン）してください。有線のネットワークアダプタが下のリストに表示されます。リストから使用するネットワークアダプタを選択し、[次へ] をクリックしてください。

⇒ 「2.6 接続方法を選択する」 にしたがって、接続方法を選択してください。

### ■ "マイコネクション"

マイコネクションに登録したプロファイルデータを使用する場合は、"マイコネクション" を選択（ラジオボタンをオン）し、[次へ] をクリックしてください。本機との接続処理を開始します。

⇒ 「2.9 接続確認」(図3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

マイコネクションの登録方法は、「2.9 接続確認」 - 「接続完了と画面の送信」、または「2.10 プロファイル」 - 「マイコネクション登録」(図3-21) をご参照ください。

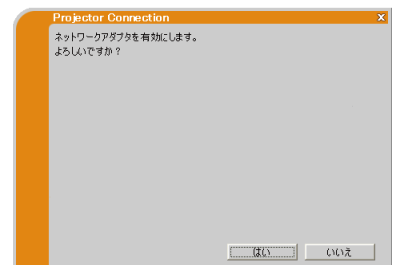
ネットワーク接続モードを選択する際に、確認事項、あるいは問題がある場合は、以下のような画面が表示されます。

### 選択されたネットワークアダプタが無効の場合

右のネットワークアダプタの設定切り替え画面が表示されます。

選択したネットワークアダプタを使用するには、[はい] をクリックしてアダプタを有効に設定してください。

他のネットワークアダプタを選択する場合は、[いいえ] をクリックしてネットワーク接続モード選択画面に戻ってください。



### 本機とコンピュータがネットワークケーブルで接続されていないときに、"有線 LAN" を選択した場合

右のケーブルが接続されていないことをお知らせする画面が表示されます。

本機とコンピュータが LAN ケーブルで接続されていることを確認してください。

[OK] をクリックすると、ネットワーク接続モード選択画面に戻ります。



(次ページにつづく)

## 2.5 ネットワーク接続モードを選択する（つづき）

### コンピュータに管理者権限でログオンしていない場合

ネットワーク設定を変更できないため、右の接続エラー画面が表示されます。

[OK] をクリックすると、ネットワーク接続モード選択画面に戻ります。

ネットワーク管理者に確認し、管理者権限でログオンし直してください。

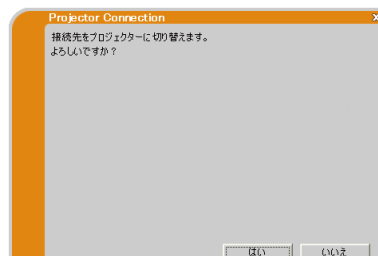


### 選択した無線のネットワークアダプタが、既に使用中（他の機器に接続されている）の場合


右の接続先変更画面が表示されます。

本機に接続しなす場合は [はい] をクリックしてください。本機との接続処理を開始します。

接続をやめる場合は [いいえ] をクリックしてください。ネットワーク接続モード選択画面に戻ります。



### お知らせ

- ファイアウォール機能を備えたアプリケーションをインストールされている場合は、アプリケーションソフトウェアの説明書に従ってファイアウォールの設定を解除してください。
- マイコネクションを使用する場合、「ネットワーク」メニュー（2-36）の「セットアップ」で「DHCP」を「オン」に設定していると、IP アドレスの割り当てが変更されるために接続できないことがあります。マイコネクションを使用する場合には、本機の「DHCP」を「オフ」に設定してください。
- マイコネクションの登録データがない場合には、「マイコネクション」は選択できません。

## 2.6 接続方法を選択する

ネットワーク接続モード（アダプタ）の選択後、右の接続方法選択画面が表示されます。

お好みの方法を以下から選択してください。

### ■ "パスコード" 接続

パスコードを使用する場合は、"パスコード" を選択（ラジオボタンをオン）し、[次へ]をクリックしてください。

⇒ 「2.7 パスコード」-「パスコードの入力」(図3-10)にしたがって、パスコードを入力してください。

パスコードについて、およびパスコードの確認方法は、「2.7 パスコード」をご参照ください。

### ■ "手動設定"

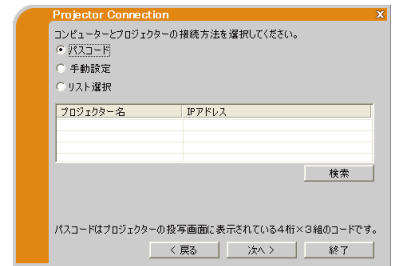
ネットワークの設定データをプロファイルリストから選択する、接続履歴リストから選択する、ネットワークの設定を手動で入力する場合は、"手動設定" を選択（ラジオボタンをオン）し、[次へ]をクリックしてください。

⇒ 「2.8 手動設定方法を選択する」(図3-14)にしたがって、各手順での設定を行ってください。

### ■ "リスト選択"

目的のプロジェクター（本機）が、ご使用のコンピュータと、すでに同じネットワークに接続されている場合は、"リスト選択" を選択（ラジオボタンをオン）してください。すでに接続されているプロジェクターが下のリストに表示されます。リストから目的のプロジェクターを選択して[次へ]をクリックしてください。接続処理を開始します。

⇒ 「2.9 接続確認」(図3-18)にしたがって、接続確認を行ってください。



### お知らせ

- ネットワークの使用状況によっては、プロジェクターが自動検索で検出されず、リストに表示されない場合があります。その場合は [検索] をクリックし、再検索してください。

## 2.7 パスコード

### パスコードについて

パスコードは、プロジェクターネットワーク接続に必要な情報を含む、数字とアルファベットを組み合わせた 12 桁の記号です。パスコードを入力することにより、本機とコンピュータを簡単に接続することができます。

パスコードは本機の投写画面に表示されます。次項を参考に、本機のメニューからパスコードを表示させて確認してください。

### パスコードの確認

本機の使用状況によって、**手順 1** と **手順 2** のどちらかの方法でパスコードを確認してください。

#### 手順 1

- 1) 本機の電源を入れてください (☞ 1-29)。
- 2) LAN 端子からの入力を選択してください (☞ 1-36)。
- 3) LAN 端子から映像信号を入力していない場合は、初期画面にパスコードが表示されます。

#### 手順 2

- 1) 本機の電源を入れてください。
- 2) 詳細メニューを表示させ (☞ 2-2)、「ネットワーク」メニュー (☞ 2-35) から「インフォメーション」(☞ 2-40) を選択してください。
- 3) 「ネットワーク\_インフォメーション-」ダイアログにパスコードが表示されます。

#### お知らせ

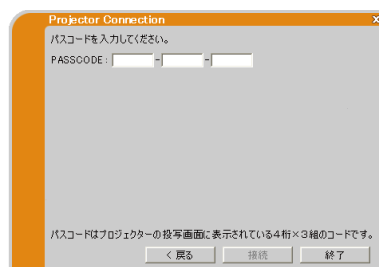
- "LiveViewer" でコンピュータからの映像信号を本機で投写している場合、もしくは LAN 端子から以外の入力信号を選択している場合は、**手順 2** で確認してください。
- 本機とコンピュータの接続がない状態が 5 分間続くと、パスコードが変更されます。

### パスコードの入力

接続方法確認画面で "パスコード" を選択後、右のパスコードの入力画面が表示されます。12 桁のパスコードを、4 桁ずつ 3 つのボックスに入力してください。

(例) PASSCODE : 1234 - 5678 - 9ABC

パスコードの入力後、[ 接続 ] をクリックすると、本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」(☞ 3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。



#### お知らせ

- クラス A、B、C 以外のサブネットマスクを使用する場合は、パスコードを入力、[ 接続 ] をクリックした後に、ネットワーク設定を手動で入力する必要があります。「ネットワーク設定の入力」(☞ 3-13) を参考に、設定を入力してください。クラス A、B、C のサブネットマスクは以下の通りです。  
クラス A : "255. 0. 0. 0"    クラス B : "255. 255. 0. 0"    クラス C : "255. 255. 255. 0"
- パスコードを入力する際に、大文字と小文字の区別はありません。

(次ページにつづく)



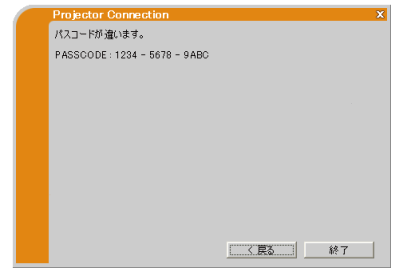
パスコードを入力して接続する際に、確認事項、あるいは問題がある場合は、以下のような画面が表示されます。

### 入力したパスコードが間違っている場合

右のパスコード入力エラー画面が表示されます。

[戻る]をクリックすると、パスコードの入力画面に戻ります。


再度パスコードを確認 (☞3-10) し、パスコードを入力しなおしてください。

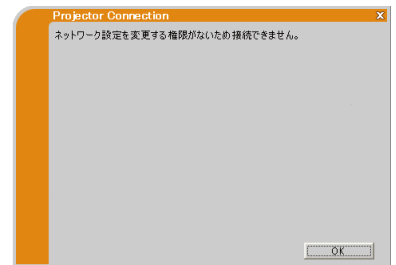


### コンピュータに管理者権限でログオンしていない場合

ネットワーク設定を変更できないため、右の接続エラー画面が表示されます。

[OK]をクリックすると、本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer"のメインメニュー (☞3-24) が表示されます。


メインメニューの接続ボタン  をクリックすると、接続方法選択画面 (☞3-9) からやり直すことができます。ネットワーク管理者に確認し、管理者権限でログオンし直してください。



### 選択した無線のネットワークアダプタが、既に使用中 (他の機器に接続されている) の場合

右の接続先変更画面が表示されます。

本機に接続しなおす場合は [はい] をクリックしてください。本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」(☞3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

接続をやめる場合は [いいえ] をクリックしてください。本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer"のメインメニューが表示されます。メインメニューの接続ボタン  をクリックすると、接続方法選択画面 (☞3-9) からやり直すことができます。



## 2.7 パスコード (つづき)

### ネットワーク設定をコンピュータに追加する必要がある場合

右のネットワーク設定追加の確認画面が表示されます。

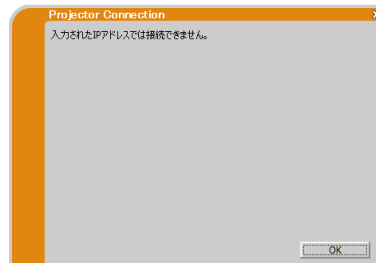
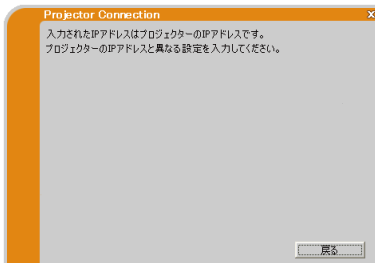
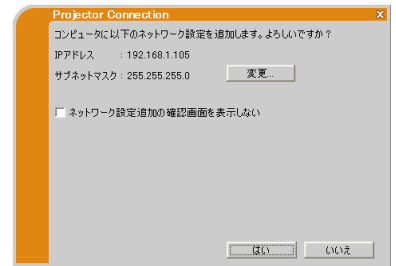
ウィンドウに表示された IP アドレスとサブネットマスクを使用してよいか、ネットワーク管理者に確認し、よろしければ [はい] をクリックしてください。"ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない" のチェックボックスをオンにして [はい] をクリックすると、次回からこの画面は表示されません。

ネットワーク設定を追加しない場合は、[いいえ] をクリックして

ください。本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer" のメインメニュー (図3-24) が表示されます。メインメニューの接続ボタン (図) をクリックすると、接続方法選択画面 (図3-9) からやり直すことができます。

追加するネットワーク設定を変更するには、[変更] をクリックしてください。右の IP アドレスとサブネットマスクの入力画面が表示されます。コンピュータの IP アドレスとサブネットマスクを入力し、[OK] をクリックしてください。

入力した IP アドレスが本機の IP アドレスと重なった場合、また、設定された IP アドレスが不適切であった場合は、さらに下の警告画面が表示されます。[戻る] または [OK] をクリックして、IP アドレスとサブネットマスクの入力画面に戻り、設定を入力しなおしてください。



### お知らせ

- ネットワーク設定追加の確認画面を再び表示するようにするには、"LiveViewer" のオプションメニューで、"ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない" のチェックをはずしてください。
- コンピュータに追加したネットワーク設定は、"LiveViewer" が終了されると削除されます。

## ネットワーク設定の入力

クラス A、B、C 以外のサブネットマスクを使用する場合は、パスコード入力後に、ネットワーク設定の各項目を手動で入力する必要があります。

表示される画面、入力する項目は、本機とコンピュータの接続形態によって、以下のように異なります。

### ■無線 LAN で接続する

右の設定入力画面が表示されます。

SSID、暗号方式、暗号キーには、アクセスポイントのネットワーク設定を、サブネットマスクには、本機のネットワーク設定を入力してください。

(例) SSID : WirelessAccessPoint  
 暗号方式 : WEP64bit  
 暗号キー : \* \* \* \* \*  
 サブネットマスク : 255. 255. 255. 128



各項目を入力後、[ 接続 ] をクリックすると、本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」(図3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

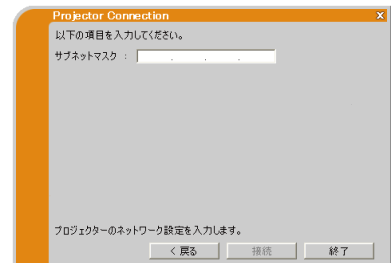
### ■有線 LAN で接続する

右の設定入力画面が表示されます。

本機に設定された、サブネットマスクを入力してください。

(例) サブネットマスク : 255. 255. 255. 128

サブネットマスクを入力後、[ 接続 ] をクリックすると、本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」(図3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。



### お知らせ

- アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- 本機のネットワーク設定は、「ネットワーク」メニュー(図2-36)の「インフォメーション」(図2-41)で確認してください。
- 本機に設定された SSID をここで入力するには、手動で入力する方法と、検出した SSID のリストから選択する方法があります。
- 暗号を使用する場合、アクセスポイントに設定されている暗号キーは、ネットワーク管理者に確認してください。入力された暗号キーは、全て " \* " で表示されます。

## 2.8 手動設定方法を選択する

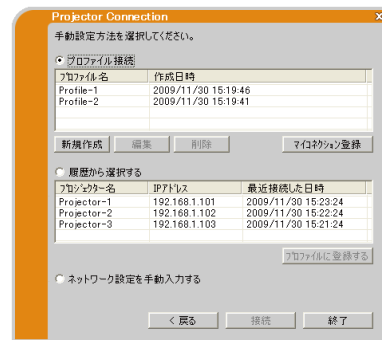
接続方法選択画面で"手動設定"を選択後、右の手動設定方法選択画面が表示されます。お好みの方法を以下から選択してください。

### ■ "プロファイル接続"

プロファイルとして登録してあるネットワークの設定データを使用する場合は、"プロファイル接続"を選択(ラジオボタンをオン)し、リストから目的のプロファイルデータを選択してください。データを選択後、[接続]をクリックすると、本機との接続処理を開始します。

⇒「2.9 接続確認」(図3-18)にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

プロファイルデータの登録方法は、「2.10 プロファイル」(図3-20)をご参照ください。



### ■ "履歴から選択する"

以前、"LiveViewer"を使用してネットワークに接続したプロジェクターの設定データを使用する場合は、"履歴から選択する"を選択(ラジオボタンをオン)し、リストから目的の設定データを選択してください。データを選択後、[接続]をクリックすると、本機との接続処理を開始します。

⇒「2.9 接続確認」にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

### ■ "ネットワーク設定を手動入力する"

ネットワークの設定を、全て手動で入力する場合は、"ネットワーク設定を手動入力する"を選択(ラジオボタンをオン)し、[次へ]をクリックしてください。

⇒「設定の手動入力」(図3-15)にしたがって、設定を入力してください。

### お知らせ

- 以下の手順で、プロファイルの内容を確認することができます。
  - 1) 確認したいプロファイルをリストから選択し、右クリックでポップアップメニューを表示します。
  - 2) ポップアップメニューの"プロパティ"を選択すると、選択したプロファイルの詳細が表示されます。
- プロファイル、または履歴リストを使用する場合、本機の「ネットワーク」メニュー(図2-36)の「セットアップ」で「DHCP」を「オン」に設定していると、IPアドレスの割り当てが変更されるために接続できないことがあります。プロファイルを使用する場合には、本機の「DHCP」を「オフ」に設定してください。
- 1つのネットワークアダプタに対して、最大10個の接続履歴が記録されます。履歴が10個を超えた場合、接続した日時古いものから順に新しい接続履歴に置き換えられます。
- 接続した日時の情報は、本機と接続した時点で更新されます。
- プロファイルデータを選択して接続した場合も、接続履歴に記録されます。
- 履歴リストのデータを選択して"プロファイルに登録する"をクリックすると、設定データをプロファイルに登録することができます。

## 設定の手動入力

手動設定方法選択画面で「ネットワーク設定を手動入力する」を選択後、ネットワーク設定の入力画面が表示されます。表示される画面、入力する項目は、本機とコンピュータの接続形態によって、以下のように異なります。

### ■無線 LAN で接続する

右の設定入力画面が表示されます。

SSID、暗号方式、暗号キー、サブネットマスクには、アクセスポイントの設定を入力し、接続モードには「INFRASTRUCTURE」を選択してください。

(例) SSID : WirelessAccessPoint  
 暗号方式 : WEP64bit  
 暗号キー : \* \* \* \* \*  
 接続モード : INFRASTRUCTURE

各項目を入力後、[次へ]をクリックすると、右の設定入力画面が表示されます。本機の IP アドレスとサブネットマスクを入力してください。

(例) IP アドレス : 192. 168. 1. 10  
 サブネットマスク : 255. 255. 255. 0

設定を入力後、[接続]をクリックすると、本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」( 3-18) にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

Projector Connection

以下の項目を入力してください。

SSID : [ ]

暗号方式 : [OFF]

暗号キー : [ ]

接続モード : [INFRASTRUCTURE]

アクセスポイントのワイヤレス設定を入力します。

[戻る] [次へ] [終了]

Projector Connection

以下の項目を入力してください。

IPアドレス : [ ]

サブネットマスク : [ ]

プロジェクターのIPアドレスとサブネットマスクを入力します。

[戻る] [接続] [終了]

### ■有線 LAN で接続する

右の設定入力画面が表示されます。本機の IP アドレスとサブネットマスクを入力してください。

(例) IP アドレス : 192. 168. 1. 10  
 サブネットマスク : 255. 255. 255. 0

設定を入力後、[接続]をクリックすると、本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

Projector Connection

以下の項目を入力してください。

IPアドレス : [ ]

サブネットマスク : [ ]

プロジェクターのIPアドレスとサブネットマスクを入力します。

[戻る] [接続] [終了]

### お知らせ




- アクセスポイントの設定は、ネットワーク管理者に確認してください。
- 本機のネットワーク設定は、「ネットワーク」メニュー( 2-36)の「インフォメーション」( 2-41)で確認してください。
- 暗号を使用する場合、アクセスポイントに設定されている暗号キーは、ネットワーク管理者に確認してください。入力された暗号キーは、全て「\*」で表示されます。

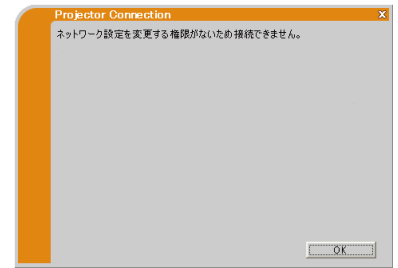
## 2.8 手動設定方法を選択する（つづき）

ネットワークを手動で設定して接続する際に、確認事項、あるいは問題がある場合は、以下のような画面が表示されます。

### コンピュータに管理者権限でログオンしていない場合


ネットワーク設定を変更できないため、右の接続エラー画面が表示されます。



[OK] をクリックすると、本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer" のメインメニュー（ 3-24）が表示されます。メインメニューの接続ボタン  をクリックすると、接続方法選択画面（ 3-9）からやり直すことができます。ネットワーク管理者に確認し、管理者権限でログオンし直してください。

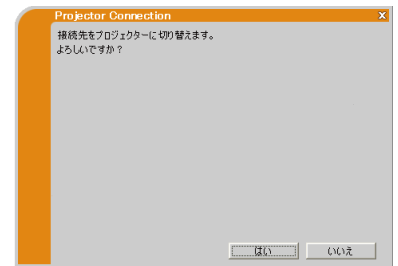


### 選択した無線のネットワークアダプタが、既に使用中（他の機器に接続されている）の場合

右の接続先変更画面が表示されます。

本機に接続しなおす場合は [はい] をクリックしてください。本機との接続処理を開始します。「2.9 接続確認」( 3-18)にしたがって、本機との接続確認を行ってください。

接続をやめる場合は [いいえ] をクリックしてください。本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer" のメインメニューが表示されます。メインメニューの接続ボタン  をクリックすると、接続方法選択画面（ 3-9）からやり直すことができます。



## 2.8 手動設定方法を選択する (つづき)

### ネットワーク設定をコンピュータに追加する必要がある場合

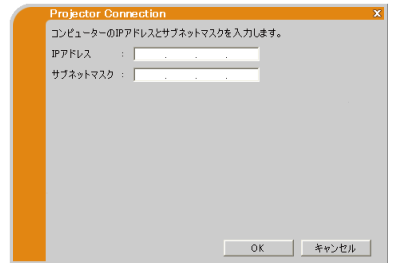
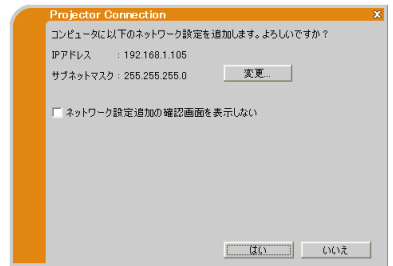
右のネットワーク設定追加の確認画面が表示されます。

ウィンドウに表示された IP アドレスとサブネットマスクを使用してよいか、ネットワーク管理者に確認し、よろしければ [はい] をクリックしてください。"ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない" のチェックボックスをオンにして [はい] をクリックすると、次回からこの画面は表示されません。

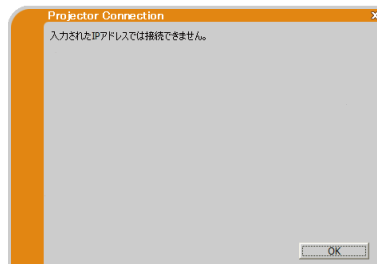
ネットワーク設定を追加しない場合は、[いいえ] をクリックしてください。本機との接続処理を行わないまま、"LiveViewer" のメインメニュー (図3-24) が表示されます。メインメニューの接続ボタン (図) をクリックすると、接続方法選択画面 (図3-9) からやり直すことができます。

追加するネットワーク設定を変更するには、[変更] をクリックしてください。右の IP アドレスとサブネットマスクの入力画面が表示されます。コンピュータの IP アドレスとサブネットマスクを入力し、[OK] をクリックしてください。

入力した IP アドレスが本機の IP アドレスと重なった場合、また、設定された IP アドレスが不適切であった場合は、さらに下の警告画面が表示されます。[戻る] または [OK] をクリックして、IP アドレスとサブネットマスクの入力画面に戻り、設定を入力しなおしてください。



ネットワーク編



### お知らせ

- ネットワーク設定追加の確認画面を再び表示するには、"LiveViewer" のオプションメニューで、"ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない" のチェックをはずしてください。
- コンピュータに追加したネットワーク設定は、"LiveViewer" が終了されると削除されます。

## 2.9 接続確認

"LiveViewer"でのネットワーク接続設定後、接続処理が実行されると、接続完了、もしくは接続エラーの画面が表示されます。



接続が完了したら、「接続完了と画面の送信」(☞ 下記)にしたがって、目的のプロジェクターに接続されていることを確認し、画面の送信を開始してください。接続が完了しなかった場合は、「接続エラー」(☞ 3-19)にしたがって、再度ネットワークの接続設定を行ってください。

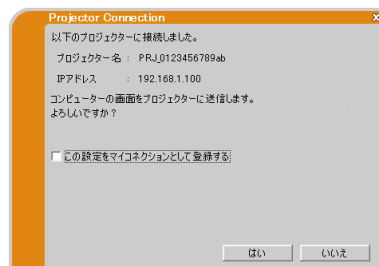
### 接続完了と画面の送信

ネットワークの接続処理が正常に完了すると、右の接続完了と画面の送信の確認画面が表示されます。

目的のプロジェクター(本機)に接続されていることを、画面に表示されたプロジェクター名とIPアドレスで確認してください。

接続先を確認した後で、コンピュータの画面を本機に送信し、ネットワークプレゼンテーション(☞ 3-22)を開始する場合は[はい]をクリックしてください。画面の送信を開始し、"LiveViewer"のメインメニューが表示されます。

[いいえ]をクリックすると、画面の送信はせず、"LiveViewer"のメインメニュー(☞ 3-24)が待機状態が表示されます。スタンバイ中のメインメニューで、キャプチャ開始ボタン、または表示モード切替ボタンをクリックすると、コンピュータの画面の送信を開始することができます。



#### お知らせ

- "この設定をマイコネクションとして登録する" チェックボックスをオンにすると、接続が完了したプロジェクターの設定データを、プロファイルデータとしてマイコネクションに登録することができます。ただし、すでに10個のプロファイルが登録されている場合は、このチェックボックスはオンできません。また、プロファイル名は"LiveViewer"によって自動的に振り当てられます。振り当てられたプロファイル名は、マイコネクション登録画面で、チェックボックスの右側に表示されます。

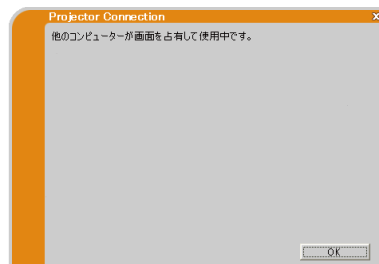
コンピュータの画面を本機に送信する際に、確認事項、あるいは問題がある場合は、以下のような画面が表示されます。

### 送信先のプロジェクターが、他のコンピュータにプレゼンターモード ON で使用されている場合

右のプレゼンターモードによる表示禁止画面が表示されます。

[OK]をクリックすると、画面の送信はせず、"LiveViewer"のメインメニューが待機状態が表示されます。

プレゼンターモードがOFFされてから再度画面の送信を実行してください。



(次ページにつづく)



**送信先のプロジェクターが、スライドショーを実行している場合**

右のスライドショー停止確認画面が表示されます。

スライドショーを中止し、LAN 端子からの入力に切り替えるには、**[はい]** をクリックしてください。

**[いいえ]** をクリックすると、画面の送信はせず、"LiveViewer" のメインメニューが待機状態で表示されます。

**送信先のプロジェクターが、LAN 端子以外の入力信号を選択している場合**

右の入力チャンネル切り替え画面が表示されます。

LAN 端子からの入力に切り替えるには、**[はい]** をクリックしてください。

**[いいえ]** をクリックすると、画面の送信はせず、"LiveViewer" のメインメニューが待機状態で表示されます。

**接続エラー**

目的のプロジェクターと接続できず、接続処理が完了しなかった場合は、右の接続エラー画面が表示されます。

**[OK]** をクリックすると本機との接続処理を行わないまま、

"LiveViewer" のメインメニュー (📖3-24) が表示されます。

メインメニューの接続ボタン (🔌) をクリックして、接続方法選択画面 (📖3-9) から接続設定をやり直してください。



## 2.10 プロファイル

### プロファイルについて

本機とコンピュータを接続するためのネットワーク設定データを、プロファイルデータとして "LiveViewer" に登録することができます。登録後は、リストからプロファイルを選択するだけで、簡単に本機と接続することができます。

同じネットワーク環境でコンピュータを使用する場合に便利です。

### プロファイルの作成

プロファイルの作成・登録は、手動設定方法選択画面から行います。手動設定方法選択画面の表示方法については、「2.3 ネットワーク接続手順」(図3-6)、および「2.8 手動設定方法を選択する」(図3-14)をご参照ください。

プロファイルは1つのネットワークアダプタに対して最大10個まで作成することができます。

- 1) "プロファイル接続" を選択 (ラジオボタンをオン) し、リストの下の、[新規作成] をクリックすると、右のプロファイルの新規作成画面が表示されます。  
すでに10個のプロファイルが存在する場合は、新しく作成することができません。登録されているプロファイルを削除(図3-21)してから作成してください。
- 2) プロファイルとして登録する、本機とコンピュータのネットワーク設定を入力してください。  
入力した設定を一括で消去したい場合は、[設定クリア] をクリックしてください。
- 3) 必要な設定項目を全て入力したら、[OK] をクリックしてください。正しく作成できれば、手動設定方法選択画面のプロファイルリストに、作成したプロファイルが表示されます。  
作成を中止する場合は、[キャンセル] をクリックしてください。



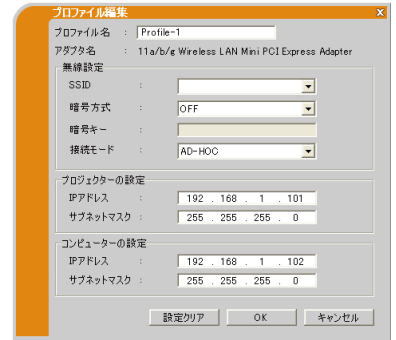
### お知らせ

- プロファイルの新規作成後は、一度、手動設定方法選択画面 (図3-14) から作成したプロファイルを選択し、プロファイル接続で本機とコンピュータが接続できることをご確認ください。
- コンピュータのネットワークアダプタを変更した場合は、プロファイルを再度作成してください。
- プロファイルは、履歴リストから登録することもできます (図3-14)。

## プロファイルの編集・削除

手動設定方法選択画面 (図3-14) からプロファイルの編集・削除を行うことができます。

- 1) "プロファイル接続" を選択 (ラジオボタンをオン) し、プロファイルリストから編集または削除したいプロファイルを選択してください。  
プロファイルを削除する場合は、[削除] をクリックしてください。編集する場合は、[編集] をクリックしてください。右のプロファイルの編集画面が表示されます。各入力ボックスには現在設定されているネットワーク設定が表示されます。
- 2) ネットワーク設定を編集してください。  
設定されているネットワーク設定を一括で削除したい場合は [設定クリア] ボタンをクリックしてください。
- 3) 変更する設定項目を全て入力したら、[OK] をクリックしてください。編集が正しく行われた場合は、手動設定方法選択画面のプロファイルリストの作成日時が更新されます。  
編集を中止する場合は、[キャンセル] をクリックしてください。



### お知らせ

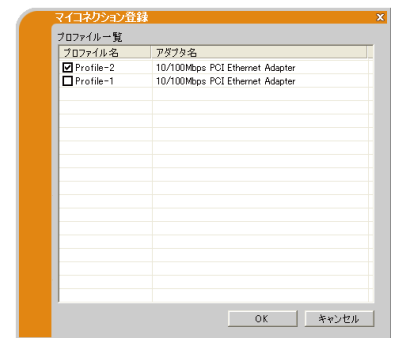
- プロファイルの編集後は、一度、手動設定方法選択画面から編集したプロファイルを選択し、プロファイル接続で本機とコンピュータが接続できることをご確認ください。

## マイコネクション登録

作成・登録したプロファイルデータは、さらにマイコネクションに登録することができます。特に頻繁に使用するプロファイルをマイコネクションとして登録すると便利です。

マイコネクションの登録は、手動設定方法選択画面から行います。

- 1) [マイコネクション登録] をクリックすると、右のマイコネクション登録画面が表示されます。  
マイコネクション登録されているプロファイルは、チェックボックスがオンになっています。
- 2) 一覧からマイコネクションに登録するプロファイルを1つ選択 (チェックボックスをオン) してください。  
先にマイコネクションに登録されていたプロファイルのチェックボックスがオフされます。
- 3) [OK] をクリックし、画面を閉じてください。  
登録を中止する場合は、[キャンセル] をクリックしてください。



### お知らせ

- マイコネクション登録を解除する場合は、プロファイルの一覧で、プロファイルのチェックボックスをオフにして [OK] をクリックしてください。
- プロファイルの一覧には、選択しているネットワークアダプタに関係なく、全てのプロファイルが表示されます。選択していないネットワークアダプタのプロファイルをマイコネクションに登録することも可能です。
- マイコネクションは、接続完了と画面の送信の確認画面 (図3-18) から登録することができます。

# 3. ネットワークプレゼンテーション

## 3.1 ネットワークプレゼンテーションについて

ネットワークプレゼンテーションでは、ネットワークで接続したコンピュータから、"LiveViewer" を使用してコンピュータの画面をキャプチャし、本機に送信、表示します。

「2. ネットワークへの接続」(図3-3)にしたがって、本機とご使用のコンピュータをネットワークで接続し、接続処理完了後に表示される接続完了と画面の送信の確認画面で、コンピュータ画面の送信を開始してください。"LiveViewer" のメインメニューが表示されます。

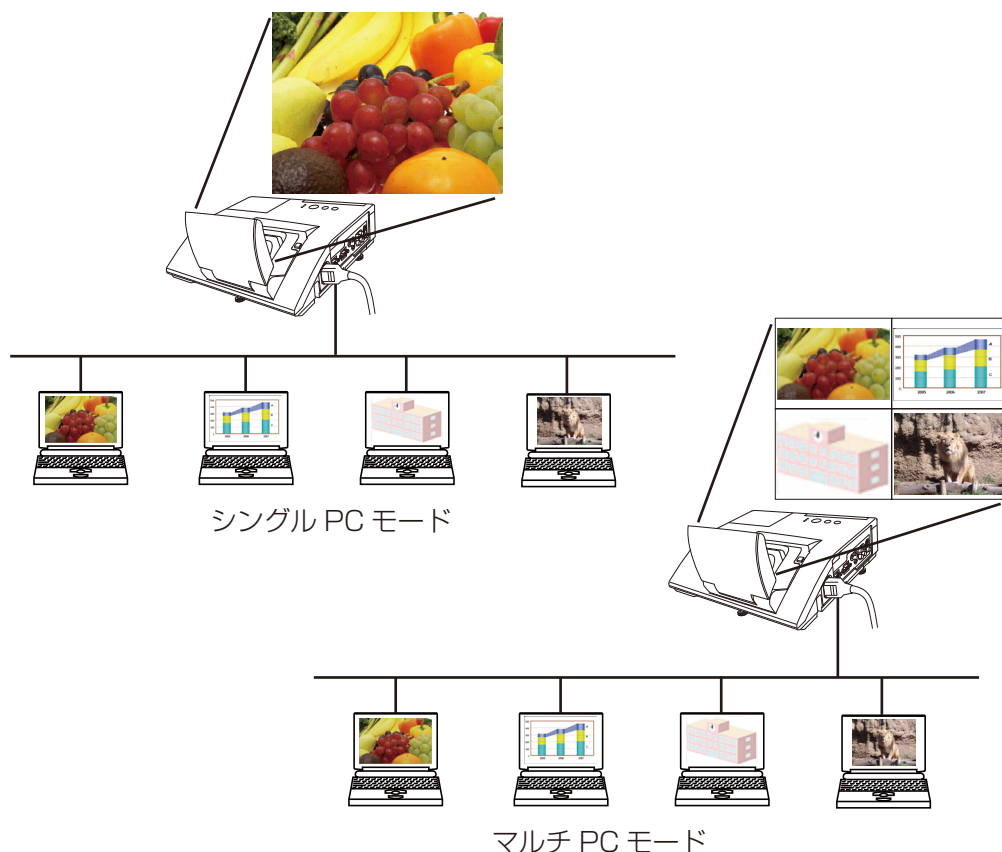
"LiveViewer" の操作方法については、「3.2 "LiveViewer" の操作」(図3-24)をご参照ください。ネットワークプレゼンテーションでのコンピュータ画面の表示には、以下のような便利な機能があります。

### ■表示モード

ネットワークプレゼンテーションには、シングル PC モードとマルチ PC モードの2つの表示モードがあります。

シングル PC モードは、1 台のコンピュータ画面を本機の投写画面にフルスクリーンで表示します。マルチ PC モードは、4 分割された本機の投写画面に、最大4台までのコンピュータの画面を同時に表示します。

表示モードは、"LiveViewer" のメインメニュー(図3-24)、もしくは本機の「ネットワーク」メニュー(図2-36) - 「プレゼンテーション」(図2-40) - 「マルチ PC モード」で変更できます。



(次ページにつづく)

## 3.1 ネットワークプレゼンテーションについて (つづき)

### ■プレゼンターモード

シングル PC モードでプレゼンテーションをしている間、本機の投写画面を 1 台の PC で占有し、他のコンピュータからの割り込みを防止することができます。この機能を使用すると、プレゼンテーション中に誤って別のコンピュータ画面が表示され、プレゼンテーションを邪魔されることがなくなります。

プレゼンターモードは、"LiveViewer" のオプションメニュー (☞3-27) から設定することができます。また、本機の「ネットワーク」メニュー (☞2-36) - 「プレゼンテーション」 (☞2-40) - 「プレゼンターモード解除」で、もしくは Web コントロールで、プレゼンターモードを解除することもできます。

### ■ユーザー名表示

使用中のコンピュータの名前をユーザー名として "LiveViewer" に登録しておけば、どのコンピュータの画面が表示されているかを区別することができます。

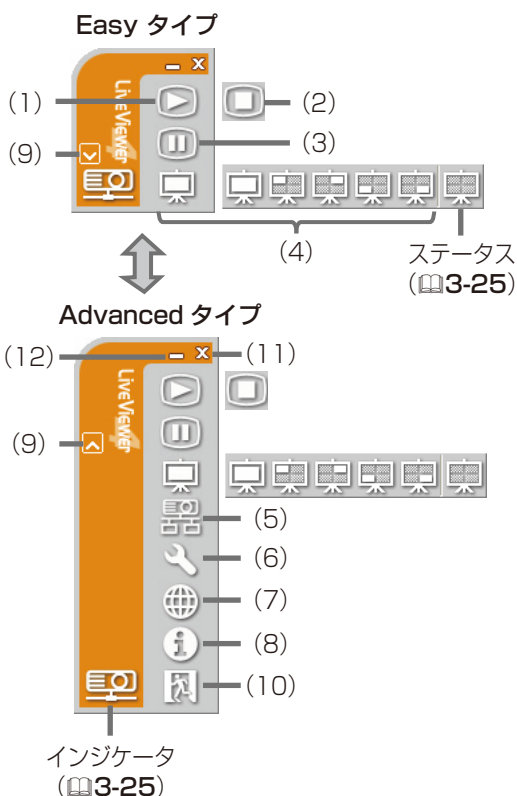
ユーザー名は、"LiveViewer" のオプションメニューから登録、表示設定することができます。また、本機の「ネットワーク」メニュー「プレゼンテーション」- 「ユーザー名表示」 (☞2-41) でユーザー名を表示することができます。

## 3.2 "LiveViewer" の操作

ネットワークの接続処理が完了すると、"LiveViewer" のメインメニューが表示されます。メインメニューは、Easy タイプと Advanced タイプの2種類を切り替えて使用することができます。

### メインメニュー

- (1) キャプチャ開始ボタン  
本機へのコンピュータ画面の送信を開始します。画面の送信を開始すると、停止ボタンに変化します。
- (2) 停止ボタン  
コンピュータ画面の送信を停止します。画面の送信を停止すると、キャプチャ開始ボタンに変化します。
- (3) 一時停止ボタン  
コンピュータ画面の送信を一時停止し、本機の投写画面を静止させます。コンピュータ上での作業を、本機の画面に表示させたくない場合などに便利です。
- (4) 表示モード切替ボタン  
表示モードを切り替えます (図3-26)。シングル PC モード、マルチ PC モード (1 ~ 4) への切替ボタン、およびマルチ PC モードのステータスが表示されます。キャプチャ開始/停止の機能も兼用しています。
- (5) 接続ボタン  
接続方法選択画面を表示します。(図3-9)
- (6) オプションボタン  
オプションメニューを表示します。(図3-27)
- (7) Web コントロールボタン  
Web ブラウザを起動し、Web コントロール画面を表示します。
- (8) インフォメーションボタン  
"LiveViewer" のバージョン情報を表示します。
- (9) メニュータイプ切替ボタン  
Easy タイプと Advanced タイプを切り替えます。
- (10), (11) 終了ボタン  
本機との接続を切断し、"LiveViewer" を終了します。
- (12) 最小化ボタン  
メインメニューを閉じ、コンピュータのタスクトレイのアイコンのみで表示します。本機との接続状態によって、右図のアイコンが表示されます。メインメニューを再表示するには、アイコンをダブルクリックしてください。







### お知らせ

- キャプチャ開始ボタンと停止ボタンを頻繁にクリックすると、画面が正常に表示されなくなることがありますので、おやめください。
- マルチモニタを使用している場合、プライマリモニタの画面のみが送信されます。

## ステータス表示






### ■インジケータ

メインメニュー (図3-24) のインジケータで、本機とコンピュータの接続状態を表示します。

インジケータ	ステータス	接続状態
	未接続	本機とコンピュータが未接続です。
	待機中	本機とは接続されていますが、コンピュータ画面を送信していません。
	接続中	本機と接続し、コンピュータ画面を送信中です。 接続処理中はインジケータが点滅します。
	接続中断	本機との接続が切断されました。

### ■マルチ PC モードのステータス

表示モード切替ボタンのステータス (図3-24) で、本機がマルチ PC モードで使用されている場合の、4分割画面の使用状況を表示します。

ステータス	画面使用状況
	1 台も表示していません
	1 台分のコンピュータ画面を表示
	2 台分のコンピュータ画面を表示
	3 台分のコンピュータ画面を表示
	4 台分のコンピュータ画面を表示

### お知らせ

- ステータス表示は 3 秒間隔で更新されます。ステータスが取得できない場合は更新されません。
- 接続中にマウスカーソルをインジケータ上に置くと、現在接続しているプロジェクターのプロジェクター名と IP アドレスの設定を確認することができます。また、現在のプレゼンターモードの状況が表示されます。

## 3.2 "LiveViewer" の操作 (つづき)

### 表示モードの切り替え

表示モードのシングル PC モードとマルチ PC モードを切り替えるには、メインメニュー (図3-24) の表示モード切替ボタンを使用します。

- 1) メインメニューの表示モード切替ボタンをクリックし、各表示モードへの切替ボタンとマルチ PC モードのステータスを表示させてください。



① ② ③ ④ ⑤ ⑥

- ①シングル PC モードボタン：投写画面全体に表示
- ②マルチ PC モード 1 ボタン：投写画面の左上に表示
- ③マルチ PC モード 2 ボタン：投写画面の右上に表示
- ④マルチ PC モード 3 ボタン：投写画面の左下に表示
- ⑤マルチ PC モード 4 ボタン：投写画面の右下に表示
- ⑥マルチ PC モードのステータス

- 2) ①～⑤のボタンから表示したいモードをクリックすると、本機の投写画面が、選択した表示モードの画面に切り替わり、コンピュータの画面を送信します。
- 3) メインメニューの、表示モードの切替ボタンが、選択した表示モードのボタンに切り替わります。

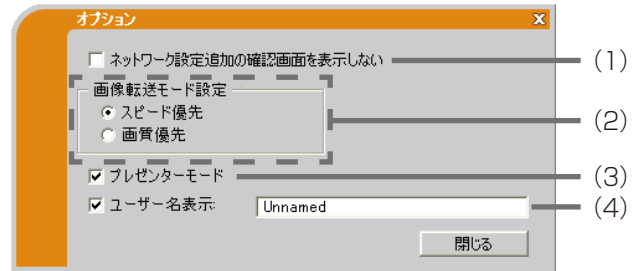
#### お知らせ

- 使用中の表示モード、表示位置と同じ切替ボタンをクリックすると、画面の送信が停止します。もう一度同じ切替ボタンをクリックすると、画面の送信を再開します。
- マルチ PC モードのどれかを選択すると、本機の投写画面は自動的に4分割画面に切り替わります。
- プレゼンターモードをオンにしてシングル PC モードで本機を使用しているコンピュータがある場合は、他のコンピュータはシングル PC モードボタンをクリックしても画面の送信を行うことができません。
- マルチ PC モードで別のコンピュータが画面を送信している表示位置を指定した場合は、先に表示していたコンピュータは待機状態になります。
- 表示モードは、本機の「ネットワーク」メニュー (図2-36) - 「プレゼンテーション」 (図2-40) - 「マルチ PC モード」からも変更できます。



## オプションメニュー

メインメニュー (図3-24) のオプションボタンをクリックすると、オプションメニューが表示されます。



### (1) “ネットワーク設定追加の確認画面を表示しない”

チェックボックスをオンにすると、ネットワーク接続の設定時に、ネットワーク設定をコンピュータに追加するかどうかの確認画面 (図3-12, 17) を表示しなくなります。

工場出荷時はオフに設定されています。

### (2) “画像転送モード設定”

“LiveViewer” は、キャプチャしたコンピュータ画面を JPEG データとして本機に送信しています。JPEG データの圧縮率が異なる以下の2つのモードを切り替えて、画質、あるいは画面の更新スピードのどちらを優先するかを選択することができます。

“スピード優先”：

JPEG データの圧縮率を高く設定します。画面の更新間隔を短くできますが、画質は劣化します。

“画質優先”：

JPEG データの圧縮率を低く設定します。画質を良くできますが、画面の更新間隔が長くなります。

### (3) “プレゼンターモード”

“プレゼンターモード” をオン (チェックボックスをオン) にすると、シングル PC モードで本機を使用中、他のコンピュータからの割り込みを防止することができます。初期設定では、オンに設定されています。

### (4) “ユーザー名表示”

半角英数記号、最大 20 文字の文字列を、使用中のコンピュータの名前をユーザー名として登録し、本機の投写画面に表示させることができます。初期設定では、ユーザー名は “Unnamed” が登録されています。

登録したユーザー名を画面に表示させるには、“ユーザー名表示” のチェックボックスをオンにしてください。

## お知らせ

- マルチ PC モードではプレゼンターモードの設定は無効になります。
- マルチ PC モードからシングル PC モードに切り替えたときに、コンピュータのプレゼンターモードの設定が反映されます。
- プレゼンターモードを設定したコンピュータ以外に、本機の「ネットワーク」メニュー (図2-35) - 「プレゼンテーション」 (図2-39) - 「プレゼンターモード解除」からプレゼンターモードを解除することができます。
- ユーザー名は、本機の「ネットワーク」メニュー「プレゼンテーション」 - 「ユーザー名表示」 (図2-41) から表示することができます。

# 4.Web コントロール

ネットワークで接続したコンピュータから、Web ブラウザを使用して本機の状態確認、設定、制御を行うことができます。

## お知らせ

- Web コントロールには、Internet Explorer® 6.0 以降のバージョンが必要です。
- Web ブラウザの設定で、JavaScript® を有効にしてください。JavaScript® が無効になっていると、Web コントロール画面が正しく表示できません。JavaScript® を有効にする方法については、Web ブラウザのヘルプをご覧ください。
- Web ブラウザの更新プログラムは、すべて適用してください。
- Web コントロール画面は、本機の OSD と同じ言語で表示されます。Web コントロール画面の表示言語を変更するには、本機の「簡単」メニュー ( 図2-6) または「スクリーン」メニュー ( 図2-21) で、「表示言語」を変更するか、Web コントロールで表示言語 ( 図3-46) を変更してください。

## 4.1 ログオン

Web コントロールを行うためには、以下の手順に従って、本機とネットワークで接続したコンピュータからログオンしてください。

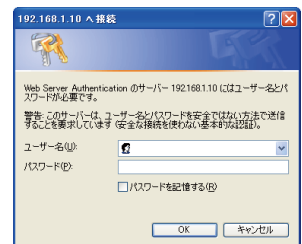
1) ログオン画面を表示させます。

"LiveViewer" のメインメニュー ( 図3-24) で Web コントロールボタン ( 地球儀) をクリックするか、Web ブラウザを起動して、アドレスバーに以下の URL を入力し、 ( 緑) ボタンをクリックしてください。

URL : [http:// <本機の IP アドレス> /](http://<本機の IP アドレス>)

(例) 本機の IP アドレスが "192.168.1.10" の場合

⇒ URL : <http://192.168.1.10/>



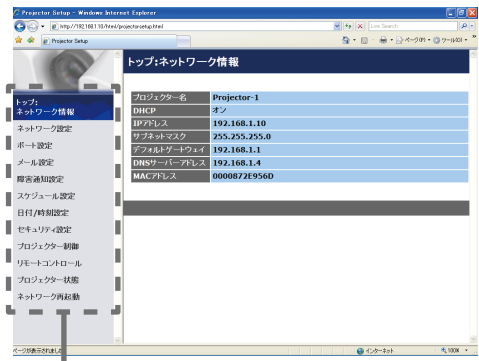
2) ユーザー名とパスワードを入力して、[OK] をクリックしてください。

ユーザー名、およびパスワードは、工場出荷時、以下のように設定されています。

**ユーザー名** : Administrator

**パスワード** : (設定されていません)

ログオンが成功すると、右の Web コントロール画面が表示されます。画面の左側には Web コントロールのメインメニューが表示されます。設定・操作したいメニュー項目を選択してください。



メインメニュー

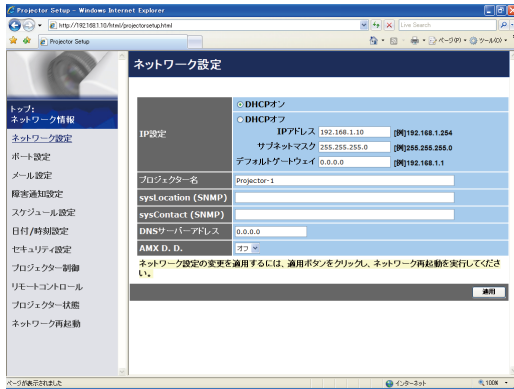
## 4.2 ネットワーク情報



メインメニューの[ネットワーク情報]をクリックすると、左の"ネットワーク情報"画面が表示されます。"ネットワーク情報"では、本機の現在のネットワークの設定を表示します。

項目	説明
プロジェクター名	本機に登録されたプロジェクター名です。
DHCP	本機の DHCP 設定です。
IP アドレス	本機の IP アドレスです。
サブネットマスク	本機のサブネットマスクです。
デフォルトゲートウェイ	本機のデフォルトゲートウェイです。
DNS サーバーアドレス	本機の DNS サーバーのアドレスです。
MAC アドレス	本機の MAC アドレスです。

## 4.3 ネットワーク設定



メインメニューの[ネットワーク設定]をクリックすると、左の"ネットワーク設定"画面が表示されます。

"ネットワーク設定"では、ネットワーク接続の設定を行います。

設定を保存するには[適用]ボタンをクリックしてください。

項目	説明
IP 設定	ネットワーク設定を行います。
DHCP オン	DHCP を有効にします。
DHCP オフ	DHCP を無効にします。
IP アドレス	DHCP を無効にしたときの IP アドレスを設定します。
サブネットマスク	DHCP を無効にしたときのサブネットマスクを設定します。
デフォルトゲートウェイ	DHCP を無効にしたときのデフォルトゲートウェイを設定します。
プロジェクター名	プロジェクター名を設定します。 最大 64 文字まで設定できます。使用できるのは、半角で、英数字、スペース、および以下の記号のみです。 !"# \$% &'()*+,-./:;<=>?@[ ¥]^_`{ }~
sysLocation (SNMP)	SNMP 使用時に参照する設定場所情報を入力します。 半角英数字で 255 文字まで入力できます。
sysContact (SNMP)	SNMP 使用時に参照する連絡先情報を入力します。 半角英数字で 255 文字まで入力できます。
DNS サーバーアドレス	DNS サーバーのアドレスを設定します。
AMX D.D.	AMX デバイスディスカバリー (AMX Device Discovery) の設定を行います。この項目をオンに設定すると、同じネットワークに接続した AMX コントローラで、本機を検出することができるようになります。 AMX デバイスディスカバリーについての詳細は、AMX のホームページ URL : <a href="http://www.amx.com">http://www.amx.com</a> をご覧ください。

### お知らせ

- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの[ネットワーク再起動]をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください(☞3-49)。
- 本機を既存のネットワークに接続する場合は、サーバーのアドレスを設定する前にネットワーク管理者にご相談ください。

## 4.4 ポート設定



メインメニューの [ポート設定] をクリックすると、左の "ポート設定" 画面が表示されます。

"ポート設定" では、通信ポートの設定を行います。設定を保存するには [適用] ボタンをクリックしてください。

項目	説明
ネットワーク制御ポート1 (ポート:23)	ネットワーク制御ポート1 (ポート:23) を設定します。
ポートオープン	ポート:23 を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
認証	このポートで認証を使用する場合は、[有効] チェックボックスをオンにします。
ネットワーク制御ポート2 (ポート:9715)	ネットワーク制御ポート2 (ポート:9715) を設定します。
ポートオープン	ポート:9715 を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
認証	このポートで認証を使用する場合は、[有効] チェックボックスをオンにします。
PJLink™ ポート (ポート:4352)	PJLink™ ポート (ポート:4352) を設定します。
ポートオープン	ポート:4352 を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
認証	このポートで認証を使用する場合は、[有効] チェックボックスをオンにします。
マイイメージポート (ポート:9716)	マイイメージポート (ポート:9716) を設定します。
ポートオープン	ポート:9716 を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
認証	このポートで認証を使用する場合は、[有効] チェックボックスをオンにします。
メッセージャーポート (ポート:9719)	メッセージャーポート (ポート:9719) を設定します。
ポートオープン	ポート:9719 を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
認証	このポートで認証を使用する場合は、[有効] チェックボックスをオンにします。

## 4.4 ポート設定 (つづき)

項目	説明
SNMP ポート	SNMP ポートを設定します。
ポートオープン	SNMP を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。
トラップアドレス	SNMP トラップの宛先の IP アドレスを設定します。 “ネットワーク設定” で、DNS サーバーのアドレスを設定した場合は、IP アドレスだけでなく、ドメイン名もお使い頂けます。ホストまたはドメイン名は半角英数字で 255 文字まで入力できます。
MIB ファイルのダウンロード	MIB ファイルを本機からダウンロードします
ネットワークブリッジポート	ネットワークブリッジポートを設定します。
ポート番号	ネットワークブリッジポートの番号を設定します。 1024 ~ 65535 のうち、4352、5500、5900、9715、9716、9719、9720 以外の番号を設定してください。 初期設定では 9717 が設定されています。

### お知らせ

- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください (☞3-49)。

## 4.5 メール設定



メインメニューの [メール設定] をクリックすると、左の "メール設定" 画面が表示されます。

"メール設定" では、"障害通知設定" で指定された、エラー／警告の通知を行う電子メールの設定を行います。送信される電子メールについては、「4.14 その他の機能」－「電子メール機能による自動通知」(3-50) をご参照ください。

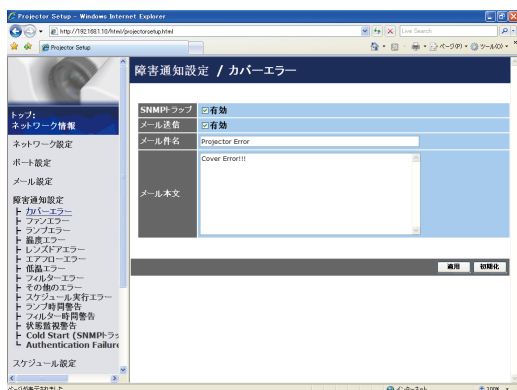
設定を保存するには [適用] ボタンをクリックしてください。

項目	説明
メール送信	電子メール機能を使用するには、[有効] チェックボックスをオンにします。電子メールの送信条件については、「障害通知設定」で設定してください。
SMTP サーバーアドレス	メールサーバーの IP アドレスを設定します。 "ネットワーク設定" で、DNS サーバーのアドレスを設定した場合は、IP アドレスだけでなく、ドメイン名もお使い頂けます。ホストまたはドメイン名は半角英数字で 255 文字まで入力できます。
送信者 E-mail アドレス	送信者の電子メールアドレスを設定します。 半角英数字で 255 文字まで設定できます。
受信者 E-mail アドレス	受信者 (最大 5 名) の電子メールアドレスを設定します。 各アドレスの [To] または [Cc] を指定することもできます。 半角英数字で 255 文字まで入力できます。
テストメール送信	ボタンをクリックすると、"受信者 E-mail アドレス" で設定したアドレスに、テストメールを送信します。

### お知らせ

- メール設定が正しく機能するかどうかは、[テストメール送信] ボタンをクリックして確認できます。  
[テストメール送信] ボタンをクリックする前に、"メール送信" の [有効] チェックボックスをオンにしてください。
- 本機を既存のネットワークに接続する場合は、サーバーのアドレスを設定する前にネットワーク管理者にご相談ください。

## 4.6 障害通知設定



メインメニューの「障害通知設定」をクリックすると、メインメニューにエラー／警告通知項目が表示されます。

「障害通知設定」では、エラー／警告の自動通知を設定します。エラー／警告通知項目を選択すると、各項目ごとの通知設定画面が表示されます。

自動通知の設定手順については、「4.14 その他の機能」－「電子メール機能による自動通知」(図3-50)、「SNMPによる自動通知」(図3-51)をご参照ください。

### ■エラー／警告通知項目

項目	説明
カバーエラー	ランプカバーがきちんと装着されていません。
ファンエラー	冷却ファンが動作していません。
ランプエラー	ランプが点灯しません。 ランプ、および本機内部が高温になっている可能性があります。
温度エラー	本機内部が高温になっている可能性があります。
レンズドアエラー	レンズドアが適切に開閉していません。
エアフローエラー	内部の温度が上がっています。 エアフィルターが目詰まりしている可能性があります。
低温エラー	本機の内部温度が低すぎる可能性があります。
フィルターエラー	エアフィルターの使用時間が通知設定時間を超えました。
その他のエラー	その他のエラーが発生しました。
スケジュール実行エラー	設定されたスケジュールを正常に実行できませんでした (図3-36, 37, 52)。
ランプ時間警告	ランプの使用時間が「警告時間」の設定時間に達しました。
フィルター時間警告	エアフィルターの使用時間が「警告時間」の設定時間に達しました。
状態監視警告	本機の設置状態の変更が検知されました。 状態監視機能については、【応用編】「セキュリティ」メニュー (図2-42) の「状態監視」(図2-45) をご覧ください。
Cold Start	・「スタンバイモード」(図2-19) が「通常」に設定されている場合 ：本機が電源に接続され、スタンバイ状態になりました。 ・「スタンバイモード」が「省電力」に設定されている場合 ：本機のパワーが入り、ランプが点灯しました。
Authentication Failure	未認証の SNMP コミュニティからの SNMP アクセスがありました。

(次ページにつづく)



## ■通知設定

各々のエラー / 警告通知について、以下の項目を設定します。  
設定を保存するには [適用] ボタンをクリックしてください。

項目	説明
警告時間	"ランプ時間警告"、または"フィルター時間警告"を通知する時間を設定します。 この項目は、"ランプ時間警告"と"フィルター時間警告"を選択した場合のみ表示されます。
SNMPトラップ	SNMPトラップによる自動通知を有効にするには、[有効]チェックボックスをオンにします。
メール送信	電子メール機能による自動通知を有効にするには、[有効]チェックボックスをオンにします。 この項目は、"Cold Start"と"Authentication Failure"を選択した場合は表示されません。
メール件名	送信する電子メールの件名を設定します。 半角で100文字まで設定できます。 この項目は、"Cold Start"と"Authentication Failure"を選択した場合は表示されません。
メール本文	送信する電子メールの本文を設定します。 半角で1024文字まで設定できます。ただし、以下の記号とスペースを使用する場合は、それよりも少ない文字数までとなります。 ":&, % \ この項目は、"Cold Start"と"Authentication Failure"を選択した場合は表示されません。

### お知らせ

- "スケジュール実行エラー"を除くエラーの詳細については、【技術情報編】「故障かなと思ったら」(4-32~40)をご参照ください。
- "フィルターエラー"は、「その他」メニュー(2-26)の「特別な設定」(2-30) - 「フィルター掃除通知」(2-31)で設定された、フィルター掃除通知の表示設定時間を超えると通知のメールが送信されます。「フィルター掃除通知」を「無効」に設定していると通知のメールは送信されません。
- "ランプ時間警告"と"フィルター時間警告"は、フィルター時間、およびランプ時間をメールで通知します。"警告時間"で設定したランプ時間、およびフィルター時間を過ぎると、メールが送信されます。
- "Cold Start"と"Authentication Failure"は、SNMPトラップでの自動通知のみ可能です。

## 4.7 スケジュール設定



メインメニューの [スケジュール設定] をクリックすると、メインメニューにスケジュールの日程項目が表示されます。

"スケジュール設定" では、スケジュールの設定を行います。スケジュールの日程項目を選択すると、各スケジュール日程ごとの設定画面が表示されます。すでに設定されているスケジュールがある場合は、リストに表示されます。スケジュールの設定手順については、「4.14 その他の機能」－「スケジュール機能」(3-52) をご参照ください。

### ■スケジュールの日程項目

項目	説明
毎日	毎日実行されるスケジュールを設定します。
日曜日	毎週日曜日に実行されるスケジュールを設定します。
月曜日	毎週月曜日に実行されるスケジュールを設定します。
火曜日	毎週火曜日に実行されるスケジュールを設定します。
水曜日	毎週水曜日に実行されるスケジュールを設定します。
木曜日	毎週木曜日に実行されるスケジュールを設定します。
金曜日	毎週金曜日に実行されるスケジュールを設定します。
土曜日	毎週土曜日に実行されるスケジュールを設定します。
特定日 1	毎年、特定日 1 に実行されるスケジュールを設定します。
特定日 2	毎年、特定日 2 に実行されるスケジュールを設定します。
特定日 3	毎年、特定日 3 に実行されるスケジュールを設定します。
特定日 4	毎年、特定日 4 に実行されるスケジュールを設定します。
特定日 5	毎年、特定日 5 に実行されるスケジュールを設定します。

## ■日時とイベント設定

各日程について、以下の項目を設定します。

設定を保存するには [適用] ボタンをクリックしてください。

項目	説明
スケジュール	スケジュールを有効にするには、[有効] チェックボックスをオンにします。
日付 (月 / 日)	スケジュールの日付 (イベントを実行する日) を月 / 日の形式で設定します。この項目は、“特定日” (1 ~ 5) を選択した場合のみ表示されます。

項目	説明
時刻	イベントを実行する時間を時 : 分の形式で設定します。
コマンド [パラメータ]	実行するイベントを設定します。
電源	パワー (ランプ) のオン / オフを設定します。
入力ソース	映像入力信号を選択します。
マイ イメージ	マイ イメージ機能 (☞3-53) で転送した画像を表示します。
メッセージ	メッセージ機能 (☞3-55) で転送したテキストデータを表示します。
スライドショー	スライドショーの開始 / 停止を設定します。

設定した新しいイベントを追加するには、[登録] ボタンをクリックします。

リストに表示されているスケジュールを削除するには [削除] ボタンを、リストに表示されたすべてのスケジュールを削除するには [初期化] ボタンをクリックします。

### お知らせ

- 本機を移動したら、スケジュールを調整する前に、プロジェクターに設定されている日時を確認してください。強い衝撃により、日時設定 (☞3-38) がずれる可能性があります。
- 「設置」メニュー (☞2-17) の「スタンバイモード」 (☞2-19) が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態のときにはスケジュールが実行されません。スケジュールを有効にする際には、「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。
- 本機のランプが点灯していない、または表示するデータが本機に登録されていないと、“マイ イメージ” と “メッセージ” のイベントは正常に実行されません。
- 本機のランプが点灯していない、または画像データの入った USB メモリが本機に挿入されていないと、“スライドショー” のイベントは正常に実行されません。
- “スライドショー” のイベントが実行される際には、本機は自動的に入力端子を **USB TYPE A** 端子に切り替えます。
- “スライドショー” のイベントでは、本機に挿入された USB メモリのルートディレクトリに保存された画像ファイルが表示されます。
- 本機で、温度エラー、ランプエラーなどの何らかのエラーが発生していると、スケジュールは正常に実行されません。
- スケジュールが正しく実行されない場合は、「トラブルシューティング」 (☞3-63 ~ 65) および【技術情報編】「故障と間違いやすい現象について」 (☞4-37 ~ 40) をご覧ください。

## 4.8 日付 / 時刻設定



メインメニューの「日付 / 時刻設定」をクリックすると、左の「日付 / 時刻設定」画面が表示されます。「日付 / 時刻設定」では、日時の設定を行います。設定を保存するには「適用」ボタンをクリックしてください。

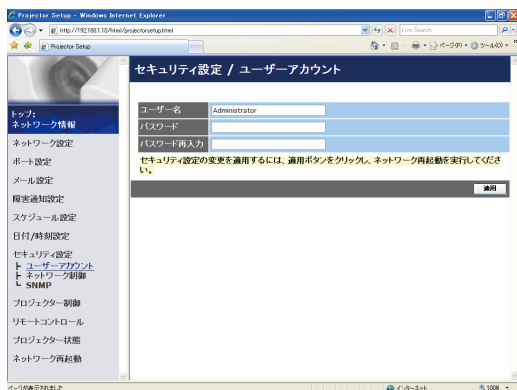
項目	説明
現在日付	年 / 月 / 日の形式で本日の日付を設定します。
現在時刻	時 : 分 : 秒の形式で現在時刻を設定します。
サマータイム	サマータイムを有効にするには、[有効] チェックボックスをオンにします。
開始	サマータイムを開始する日時を設定します。
月	サマータイムを開始する月 (1 ~ 12) を設定します。
週	サマータイムを開始する日の曜日が、その月で何週目か (最初、2、3、4、最後) を設定します。
日	サマータイムを開始する日の曜日 (日、月、火、水、木、金、土) を設定します。
時刻	
時	サマータイムを開始する "時" (0 ~ 23) を設定します。
分	サマータイムを開始する "分" (0 ~ 59) を設定します。
終了	サマータイムを終了する日時を設定します。
月	サマータイムを終了する月 (1 ~ 12) を設定します。
週	サマータイムを終了する日の曜日が、その月で何週目か (最初、2、3、4、最後) を設定します。
日	サマータイムを終了する日の曜日 (日、月、火、水、木、金、土) を設定します。
時刻	
時	サマータイムを終了する "時" (0 ~ 23) を設定します。
分	サマータイムを終了する "分" (0 ~ 59) を設定します。

項目	説明
時差	グリニッジ標準時に対する時差（時：分）を設定します。コンピュータの設定と同じ時差を設定してください。不明な場合は、ネットワーク管理者に問い合わせてください。
SNTP	SNTP サーバーを使って日時を自動的に設定する場合は、チェックボックスをオンにします。
SNTP サーバーアドレス	SNTP サーバーの IP アドレスまたはドメイン名を設定します。
周期	SNTP サーバーから日時の情報を受け取る間隔（時：分）を設定します。

### お知らせ

- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください (☞3-49)。
- 本機を既存のネットワークに接続する場合は、サーバーのアドレスを設定する前にネットワーク管理者にご相談ください。
- SNTP 機能を有効にするには、時差を設定する必要があります。
- SNTP 機能が有効のときは、タイムサーバーから日時の情報を取得し、設定を上書きします。
- 内蔵時計の時間は、ずれてくる場合があります。正確な時間を維持するためには、SNTP 機能を使用することをお勧めします。

## 4.9 セキュリティ設定



メインメニューの [セキュリティ設定] をクリックすると、メインメニューにセキュリティの設定項目が表示されます。

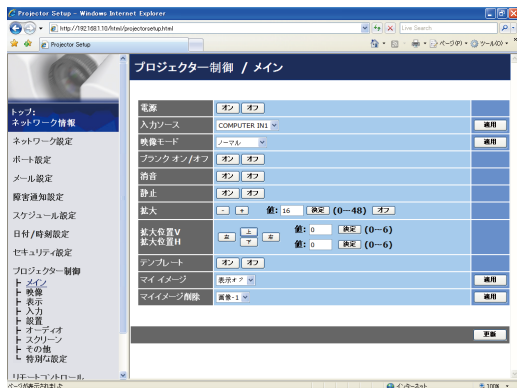
"セキュリティ設定" では、パスワードなどの通信に関わるセキュリティの設定を行います。セキュリティの設定項目を選択すると、各項目ごとの設定画面が表示されます。設定を保存するには [適用] ボタンをクリックしてください。

項目	説明
ユーザーアカウント	ユーザー名とパスワードを設定します。
ユーザー名	ユーザー名を設定します。 半角英数字で 32 文字まで設定できます。
パスワード	パスワードを設定します。 半角英数字で 255 文字まで設定できます。
パスワード再入力	確認のために、上記のパスワードを再入力してください。
ネットワーク制御	コマンド制御の認証パスワードを設定します。
認証パスワード	認証パスワードを設定します。 半角英数字で 32 文字まで設定できます。
認証パスワード再入力	確認のために、上記のパスワードを再入力してください。
SNMP	SNMP 使用時のコミュニティ名を設定します。
コミュニティ名	コミュニティ名を設定します。 半角英数字で 64 文字まで設定できます。

### お知らせ

- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください (3-49)。

## 4.10 プロジェクター制御



メインメニューの「プロジェクター制御」をクリックすると、メインメニューに制御メニューが表示されます。

「プロジェクター制御」では、本機の設定状態を表示し、また、本機を遠隔操作することができます。制御メニューを選択すると、制御メニューごとの設定画面が表示されます。

「メイン」項目の内容詳細については【基本編】を、「映像」～「その他」項目の内容詳細については【応用編】をご覧ください。

項目	説明
メイン	
電源	本機の電源（ランプ）のオン／オフを設定します。
入力ソース	映像入力信号を選択します。 設定を変更したら、[適用] ボタンをクリックしてください。
映像モード	映像モードを選択します。 設定を変更したら、[適用] ボタンをクリックしてください。
ブランク オン／オフ	ブランク画面表示のオン／オフ（通常画面）を設定します。
消音	消音のオン／オフを設定します。
静止	画面静止のオン／オフを設定します。
拡大	画面を拡大します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、「値:」に数値を入力し、[決定] ボタンをクリックしてください。 画面の拡大を終了するには、[オフ] ボタンをクリックしてください。
拡大位置 V 拡大位置 H	画面の拡大位置（垂直方向／水平方向）を設定します。 [上]、[下]あるいは[左]、[右] ボタンをクリックするか、「値:」に数値を入力し、[決定] ボタンをクリックしてください。
テンプレート	テンプレート画面の表示／非表示（通常画面）を設定します。
マイ イメージ	マイ イメージの表示／非表示を設定します。 表示する画像データの番号、または「表示オフ」を選択し、[適用] ボタンをクリックしてください。
マイ イメージ削除	マイ イメージの画像データを削除します。 削除する画像データを選択し、[適用] ボタンをクリックしてください。

#### 4.10 プロジェクター制御 (つづき)

項目	説明
映像	設定を変更したら、[決定]もしくは[適用] ボタンをクリックしてください。
明るさ	明るさを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
コントラスト	コントラストを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
ガンマ	画面のガンマ設定を調節します。 カスタム設定から選択して [編集] ボタンをクリックすると、カスタム設定画面を表示します。
色温度	画面の色温度設定を調節します。 カスタム設定から選択して [編集] ボタンをクリックすると、カスタム設定画面を表示します。
色の濃さ	色の濃さを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
色あい	色あいを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
画質	画質を調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
アクティブアイリス	アクティブアイリスモード (光量絞り) を選択します。
マイメモリー保存	現在の設定をマイメモリー (1～4) に保存します。
マイメモリー読み出し	マイメモリー (1～4) に保存された設定を読み出します。
表示	設定を変更したら、[決定]もしくは[適用] ボタンをクリックしてください。
アスペクト	アスペクト (画面の縦横比) を選択します。
オーバースキャン	画面のオーバースキャンを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
垂直位置 水平位置	画面の垂直 / 水平位置を調節します。 [上]、[下]あるいは[左]、[右] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
クロック位相	画面のクロック位相を調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
水平サイズ	画面の水平サイズを調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
オートアジャスト実行	ボタンをクリックすると、画面の自動調整を実行します。

(次ページにつづく)



項目	説明
入力	設定を変更したら、[適用] ボタンをクリックしてください。
プログレッシブ	プログレッシブモードを選択します。
ビデオ NR	映像ノイズの低減レベルを選択します。
色空間	色空間モードを選択します。
S-VIDEO フォーマット	S-VIDEO 信号のフォーマットを選択します。
C-VIDEO フォーマット	C-VIDEO 信号のフォーマットを選択します。
HDMI フォーマット	HDMI 信号のフォーマットを選択します。
HDMI レンジ	HDMI 信号モードを選択します。
COMPUTER IN1	<b>COMPUTER IN1</b> 端子からの入力信号の SYNC ON G モードを選択します。
COMPUTER IN2	<b>COMPUTER IN2</b> 端子からの入力信号の SYNC ON G モードを選択します。
フレームロック - COMPUTER IN1	<b>COMPUTER IN1</b> 端子からの入力信号のフレームロックを有効/無効にします。
フレームロック - COMPUTER IN2	<b>COMPUTER IN2</b> 端子からの入力信号のフレームロックを有効/無効にします。
フレームロック - HDMI	HDMI 信号のフレームロックを有効/無効にします。

#### 4.10 プロジェクター制御 (つづき)

項目	説明
設置	設定を変更したら、[決定]もしくは[適用] ボタンをクリックしてください。
デジタルズーム	表示画面の倍率を調節します。
デジタルシフト V	表示画面の垂直方向の位置を調節します。
デジタルシフト H	表示画面の水平方向の位置を調節します。
<CP-AW250NJ> 画像表示位置 (水平)	表示画像の水平方向の位置を選択します。
<CP-A300NJ> 画像表示位置	表示画像の垂直方向の位置を選択します。
キーストン V	垂直方向のキーストン (台形歪み) を調節します。
キーストン H	水平方向のキーストン (台形歪み) を調節します。
コーナーフット	表示画面の四隅の位置や四辺のたわみを調節します。
オート エコモード	オートエコモードのオン/オフを設定します。
エコモード	エコモードを選択します。
反転表示	画面の反転モードを選択します。
スタンバイモード	本機のスタンバイ時の省電力モードを選択します。
MONITOR OUT - COMPUTER IN1	<b>COMPUTER IN1</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - COMPUTER IN2	<b>COMPUTER IN2</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - LAN	<b>LAN</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - USB TYPE A	<b>USB TYPE A</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - USB TYPE B	<b>USB TYPE B</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - HDMI	<b>HDMI</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - S-VIDEO	<b>S-VIDEO</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - VIDEO	<b>VIDEO</b> 端子選択時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。
MONITOR OUT - スタンバイ	スタンバイ時に <b>MONITOR OUT</b> 端子から出力される信号の入力端子を設定します。

(次ページにつづく)

項目	説明
オーディオ	設定を変更したら、[決定]もしくは[適用] ボタンをクリックしてください。
音量	音量を調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。
スピーカー	内蔵スピーカーのオン/オフを設定します。
音声入力設定 - COMPUTER IN1	<b>COMPUTER IN1</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - COMPUTER IN2	<b>COMPUTER IN2</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - LAN	<b>LAN</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - USB TYPE A	<b>USB TYPE A</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - USB TYPE B	<b>USB TYPE B</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - HDMI	<b>HDMI</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - S-VIDEO	<b>S-VIDEO</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - VIDEO	<b>VIDEO</b> 端子選択時の音声入力端子を設定します。
音声入力設定 - スタンバイ	スタンバイ時の音声入力端子を設定します。
HDMI AUDIO	HDMI AUDIO 設定を選択します。
マイクレベル	マイク音声の入力レベルを設定します。
マイク音量	マイク音量を調節します。 [－]、[＋] ボタンをクリックするか、" 値：" に数値を入力してください。

## 4.10 プロジェクター制御 (つづき)

項目	説明
スクリーン	設定を変更したら、[決定] もしくは [適用] ボタンをクリックしてください。
表示言語	本機のメニューなど、本機の画面の表示言語、および Web コントロール画面の表示言語を選択します。
メニュー位置 V メニュー位置 H	メニューの垂直／水平位置を調節します。 [上]、[下]あるいは[左]、[右] ボタンをクリックするか、" 値:" に数値を入力してください。
ブランク	ブランク画面を選択します。
初期画面	初期画面を選択します。
マイスクリーン ロック	マイスクリーンロックの有効／無効を設定します。
メッセージ	メッセージ表示のオン／オフを設定します。
テンプレート	テンプレート画面を選択します。
C.C. - ディスプレイ	クローズド・キャプションの表示設定を選択します。
C.C. - モード	クローズド・キャプションのモードを選択します。
C.C. - チャンネル	クローズド・キャプションのチャンネルを選択します。
その他	設定を変更したら、[決定] もしくは [適用] ボタンをクリックしてください。
オートサーチ	入力信号の自動検索の有効／無効を設定します。
ダイレクト パワーオン	ダイレクトパワーオン機能の有効／無効を設定します。
オートパワーオフ	オートパワーオフの実行時間を設定します。 [-]、[+] ボタンをクリックするか、" 値:" に数値を入力してください。
USB TYPE B	<b>USB TYPE B</b> 端子の用途を設定します。
マイボタン -1	リモコンの <b>マイボタン 1</b> に割り付ける機能を選択します。
マイボタン -2	リモコンの <b>マイボタン 2</b> に割り付ける機能を選択します。
マイソース	リモコンの <b>マイソース</b> ボタンで選択できる、映像信号の入力端子を設定します。
リモコン周波数 - 標準	リモコン信号周波数 " 標準 " の受信有効／無効を設定します。
リモコン周波数 - 高	リモコン信号周波数 " 高 " の受信有効／無効を設定します。
特別な設定	
プレゼンターモード 解除	ボタンをクリックすると、プレゼンターモードを解除します。

### お知らせ

- Web コントロール使用中に、本機のメニューやリモコンで設定を変更した場合、ウィンドウの表示と実際の設定が一致しないことがあります。その場合には [更新] ボタンをクリックして本機の設定を再読み込みしてください。

## 4.11 リモートコントロール



メインメニューの[リモートコントロール]をクリックすると、左の“リモートコントロール”画面が表示されます。“リモートコントロール”では、本機付属のリモコンのイメージで本機を操作できます。

項目	説明
電源	点灯 / 消灯ボタンと同様に動作します。
COMPUTER	コンピュータボタンと同様に動作します。
VIDEO	ビデオボタンと同様に動作します。
ブランク	ブランクボタンと同様に動作します。
静止	静止ボタンと同様に動作します。
消音	消音ボタンと同様に動作します。
メニュー	メニューボタンと同様に動作します。
▲	カーソルボタン▲と同様に動作します。
▼	カーソルボタン▼と同様に動作します。
◀	カーソルボタン◀と同様に動作します。
▶	カーソルボタン▶と同様に動作します。
決定	ENTER ボタンと同様に動作します。
初期化	リセットボタンと同様に動作します。
前ページ	PAGE UP ボタンと同様に動作します。
次ページ	PAGE DOWN ボタンと同様に動作します。
スライドショー	スライドショーを開始します。

### お知らせ

- 本機と同梱リモコンと“リモートコントロール”を同時に使用して本機を操作しないでください。同時に使用すると、誤動作するおそれがあります。
- 一回のクリックでは、一回の操作しか行うことができません。ボタンをクリックしたままにいても、同梱リモコンのように連続操作をさせることはできません。連続して操作するには、ボタンを繰り返しクリックする必要があります。
- ボタンを連続してクリックすると、一部のコマンドが正常に送信されないことがあります。少し間をおいて再度クリックしてください。
- [電源] ボタンをクリックすると、本機の電源を入れる／切る確認メッセージが表示されます。そのまま電源の操作を行うには [OK] ボタンを、元の状態に戻すには [キャンセル] ボタンをクリックしてください。
- “リモートコントロール”で、簡易マウス／キーボード機能 ( 1-28 ) の操作はできません。

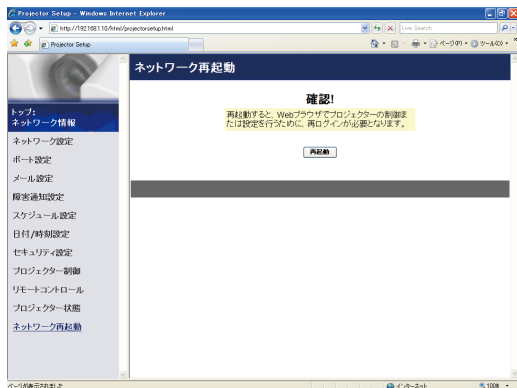
## 4.12 プロジェクター状態



メインメニューの[ プロジェクター状態 ]をクリックすると、左の“プロジェクター状態”画面が表示されます。“プロジェクター状態”では、現在の本機の状態を表示します。

項目	説明
エラー状態	現在起きているエラー状況を表示します。
ランプ時間	ランプの使用経過時間を表示します。
フィルター時間	エアフィルターの使用経過時間を表示します。
電源状態	本機の電源の状態を表示します。
入力選択状態	選択されている映像入力端子を表示します。
ブランク オン / オフ	ブランク画面のオン / オフ状態を表示します。
消音	消音のオン / オフ状態を表示します。
静止	画面の静止 / 通常表示の状態を表示します。

## 4.13 ネットワーク再起動



メインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックすると、左の "ネットワーク再起動" 画面が表示されます。"ネットワーク再起動" では、本機のネットワーク接続を再起動します。

項目	説明
再起動	ボタンをクリックすると、保存した新しい設定を有効にするために、ネットワーク接続を再起動します。

### お知らせ

- ネットワーク接続を再起動した後、再び Web コントロールで設定を変更、あるいは本機を操作するには、再起動して 30 秒以上経ってから再度ログオンする必要があります。

## 4.14 その他の機能

Web コントロールを使用すると、その場で本機の状態を確認したり制御する以外に、以下のような機能を使用することができます。

### 電子メール機能による自動通知

本機にメンテナンスが必要な場合やエラーが発生したとき、指定したメールアドレスに自動的に警告メッセージを送信させることができます。

警告メッセージを電子メールで自動通知するには、以下の手順にしたがって設定を行ってください。

#### ■メール設定

- 1) 「4.1 ログオン」(☞3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [メール設定] をクリックします。
- 3) "メール送信" の [有効] チェックボックスをオンし、メールサーバーの IP アドレス、送信者/受信者の電子メールアドレスを設定します (☞3-33)。
- 4) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存してください。
- 5) 電子メールの設定が正しいことを確認して、[テストメール送信] ボタンをクリックしてください。メール設定が正しく機能すれば、下のような形式のメールが指定したメールアドレスに送信されます。

件名：Test Mail <プロジェクト名>  
本文：Send Test Mail  
Date <テスト実施日>  
Time <テスト実施時間>  
IP Address <本機の IP アドレス>  
MAC Address <本機の MAC アドレス>

#### ■障害通知設定

- 1) メインメニューの [障害通知設定] をクリックします。
- 2) 通知設定するエラー/警告項目を選択します (☞3-34)。
- 3) "メール送信" の [有効] チェックボックスをオンにし、電子メールの件名と本文を入力します。必要に応じて "警告時間" も設定します (☞3-35)。
- 4) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存してください。

警告メッセージは、次のような形式の電子メールで送信されます。

件名：<メール件名> <プロジェクト名>  
本文：<メール本文>  
Date <エラー/警告の発生日>  
Time <エラー/警告の発生時間>  
IP Address <本機の IP アドレス>  
MAC Address <本機の MAC アドレス>

#### お知らせ

- 最大 5 つの受信電子メールアドレスを設定できます。
- 本機の電源が突然切れた場合は、電子メールを送信できないことがあります。



## SNMP による自動通知

SNMP を使えるネットワーク環境であれば、SNMP マネージャを使って本機のエラー／警告の通知を受け取ることができます。

SNMP を使用して、本機のエラー／警告を自動通知するには、以下の手順にしたがって設定を行ってください。

### ■ポート設定

- 1) 「4.1 ログオン」(図3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [ポート設定] をクリックします。
- 3) "SNMP ポート" の "ポートオープン" [有効] のチェックボックスをオンにして SNMP ポートを有効にします。また、"トラップアドレス" に、SNMP トラップの宛先の IP アドレスを設定してください (図3-32)。
- 4) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」(図3-49) にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

### ■セキュリティ設定

- 1) 「4.1 ログオン」 にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [セキュリティ設定] をクリックします。
- 3) "SNMP" を選択して、コミュニティ名を設定します (図3-40)。  
コミュニティ名は、初期設定では "public" が設定されています。
- 4) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」 にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

### ■障害通知設定

- 1) 「4.1 ログオン」 にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューで [障害通知設定] をクリックします。
- 3) 通知設定する各エラー／警告項目を選択します (図3-34)。
- 4) "SNMP トラップ" の [有効] チェックボックスをオンにします (図3-35)。
- 5) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存してください。

### お知らせ

- SNMP 機能の実行はネットワーク管理者が行うことをお勧めします。
- SNMP によって本機を監視できるようにするには、SNMP マネージャがコンピュータにインストールされている必要があります。

## スケジュール機能

スケジュール機能を使うと、指定した日時に指定したイベントを自動的に実行させることが出来ます。スケジュール機能は、3種類の日程で、5種類のイベントを実行することができます。日程、イベントの詳細については「4.7 スケジュール設定」(図3-36, 37)をご参照ください。スケジュールを登録するには、以下の手順にしたがって設定を行ってください。

### ■日時設定

- 1) 「4.1 ログオン」(図3-28)にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの「日付 / 時刻設定」をクリックして、日時を設定します(図3-38)。
- 3) 「適用」ボタンをクリックして、設定を保存します。  
サマータイムやSNTPの設定を変更した場合は、「4.1.2 ネットワーク再起動」(図3-49)にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

### ■スケジュール設定

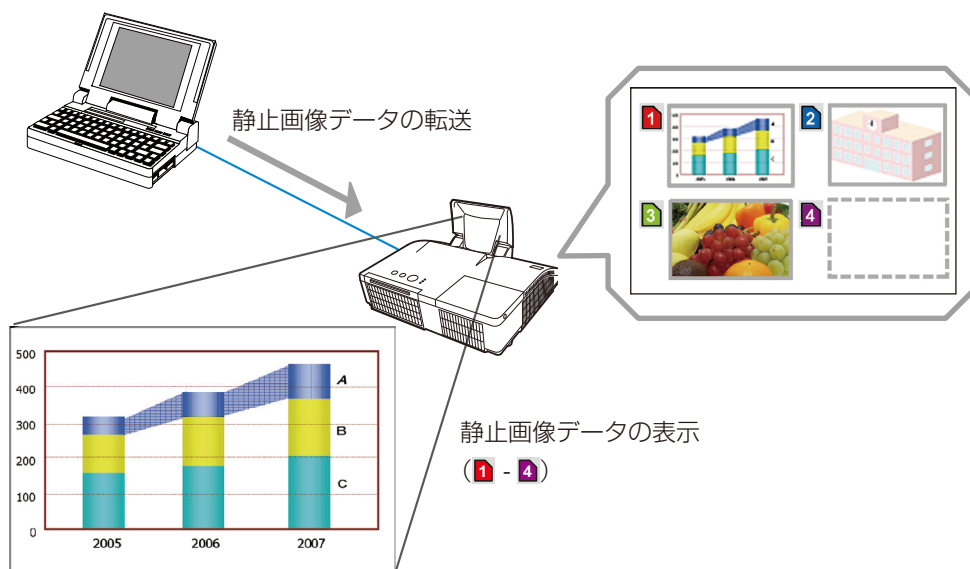
- 1) 「4.1 ログオン」にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの「スケジュール設定」をクリックします。
- 3) 設定するスケジュールの日程項目を選択し、「有効」チェックボックスをオンにしてスケジュールを有効にします。特定日のスケジュールを設定する場合は、日付(月 / 日)を入力してください(図3-36, 37)。
- 4) 「適用」ボタンをクリックして、設定を保存します。
- 5) スケジュールを実行する時間、イベントを設定し、「登録」ボタンをクリックします。  
リストに表示されたスケジュールを削除したい場合は、「削除」ボタンを、リストに表示されたすべてのイベントを削除するには「初期化」ボタンをクリックします。

### お知らせ

- スケジュールの優先順位は、1) 特定日、2) 曜日、3) 毎日の順になります。
- 同日の同時刻に複数のイベントを設定すると、「電源 [オン]」のイベントは最後に実行されます。
- 同じ日に実行するイベントは、ひとつの特定日に設定してください。複数の特定日に同じ日付を設定すると、特定日の番号(1 ~ 5)が最も小さい特定日に設定されたイベントのみが実行されます。
- 優先順位を高く設定されたテキストデータが表示されている間は、スケジュール機能での「メッセージ」のイベントはされません。
- 日付と時間が正しく設定されているのに、時刻設定にエラーが生じる場合、内蔵時計用電池が切れている可能性があります。「内蔵時計用電池の交換」(図1-46)に従って電池を交換してください。
- 内蔵時計の時間は、ずれてくる場合があります。正確な時間を維持するためには、SNTPを使用することをお勧めします。
- 電源 [オン] スケジュール設定が1つでも登録されていれば、本機がスタンバイ状態のときに電源インジケータがおよそ3秒間周期で緑色に点滅します。
- スケジュール機能をご使用になるためには、本機に電源が供給されている必要があります。本機の電源インジケータが橙色または緑色に点灯していることを確認してください。
- 「設置」メニュー(図2-17)の「スタンバイモード」(図2-19)が「省電力」に設定されていると、本機がスタンバイ状態のときにはスケジュールが実行されません。スケジュールを有効にする際には、「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。

# 5. マイ イメージ

コンピュータからネットワーク経由で静止画像（マイ イメージ）を本機に転送し、表示させることができます。



## マイ イメージの転送と登録

マイ イメージの転送には、コンピュータに専用のアプリケーションをインストールする必要があります。このアプリケーションは日立のホームページからダウンロードできます。

<http://www.hitachi.co.jp/proj/>

アプリケーションに関する説明は、アプリケーションに付属のマニュアルをご覧ください。

### お知らせ

- 最大4つの画像データを本機に転送、登録することができます。

## マイ イメージの表示と削除

マイ イメージを表示、あるいは削除するには、本機のマイ イメージメニューを操作してください。

- 1) 本機の電源を入れ、詳細メニューを表示させます (図2-2)。
- 2) 「ネットワーク」メニュー (図2-36) の「マイ イメージ」 (図2-39) を選択し、マイ イメージメニューを表示します。
- 3) メニューから、表示したい画像を選択し、▶ ボタンまたは **ENTER** ボタンを押してください。
- 4) 表示中の画像を削除するには、**リセット** ボタンを押してください。  
削除を確認するダイアログが表示されたら、▶ ボタンを押してください。

### お知らせ

- マイ イメージは、マイ イメージ機能を割り当てた**マイボタン**を押すことによっても表示することができます (図2-29)。
- マイ イメージ機能で本機に転送した画像は、スケジュール機能を使用して表示することができます (図3-52)。
- USB ディスプレイ機能使用中にマイ イメージを表示させると、USB ディスプレイのアプリケーション、"LiveViewer Lite for USB" が終了します。"LiveViewer Lite for USB" を再起動するには、マイ イメージの表示を終了してください。

## ポート設定

マイ イメージの転送を行う前に、Web コントロールで、下記の通り通信ポートと、必要に応じてセキュリティを設定してください。

### ■ポート設定

- 1) 「4.1 ログオン」 (図3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [ポート設定] をクリックします。
- 3) “マイ イメージポート (ポート :9716)” の “ポートオープン” [有効] のチェックボックスをオンにしてマイ イメージポートを有効にします (図3-31)。  
認証設定が必要なときは、“認証” [有効] のチェックボックスをオンにして認証を有効にします。
- 4) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」 (図3-49) にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

### ■セキュリティ設定

マイ イメージポートの認証設定を有効にした場合は、以下の設定が必要です。

- 1) メインメニューの [セキュリティ設定] をクリックします。
- 2) “ネットワーク制御” を選択し、認証パスワードを設定してください (図3-40)。
- 3) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存します。

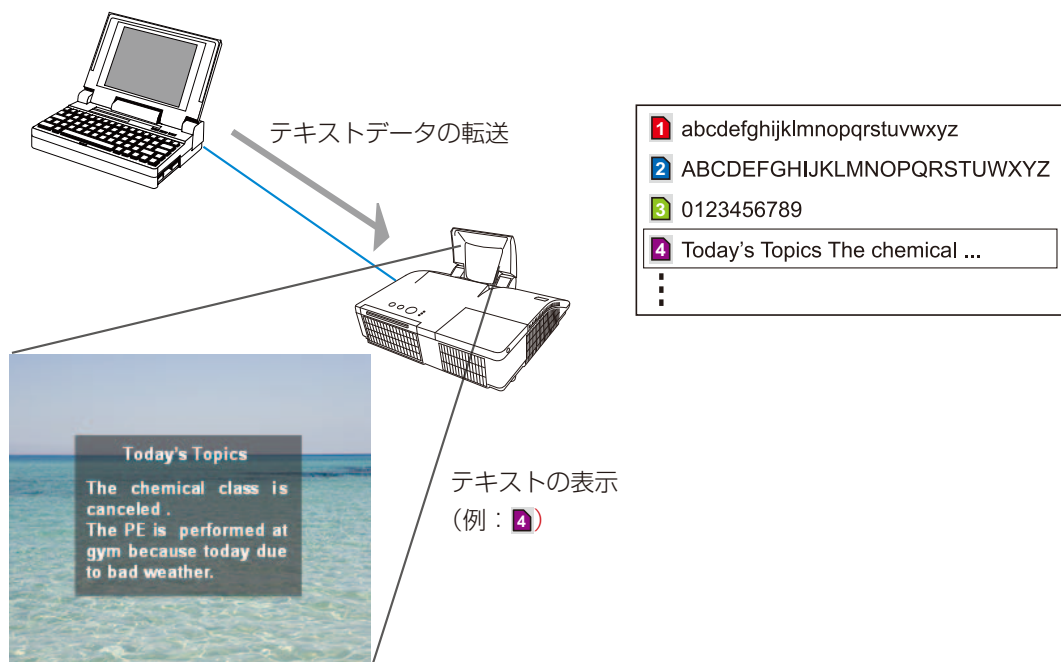
### お知らせ

- “セキュリティ設定” で設定した認証パスワードは、ネットワーク制御ポート1 (ポート :23)、ネットワーク制御ポート2 (ポート :9715)、PJLink™ ポート (ポート :4352)、マイ イメージポート (ポート :9716)、メッセージャーポート (ポート :9719) で共通になります。
- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください。

# 6. メッセンジャー

メッセンジャー機能を使うと、テキストデータをネットワーク経由で本機に転送し、表示させることができます。

テキストデータをネットワーク経由で転送してリアルタイムで表示させる方法と、あらかじめネットワーク経由で本機に転送・登録されたテキストから選択して、1つずつ表示させる方法が可能です。



## テキストデータの転送・表示

メッセンジャー機能を使用するには、コンピュータに専用のアプリケーションをインストールしてください。テキストデータを編集、転送、表示させるには、このアプリケーションをご利用ください。このアプリケーションは日立のホームページからダウンロードできます。

<http://www.hitachi.co.jp/proj/>

アプリケーションに関する説明は、アプリケーションに付属のマニュアルをご覧ください。

### お知らせ

- 本機には最大 12 項目のテキストデータを登録することができます。
- 転送されたテキストデータは、メッセンジャー機能を割り当てた**マイボタン**を押すことによっても表示することができます (☞2-29)。
- メッセンジャー機能で本機に転送したテキストデータは、スケジュール機能を使用して表示することができます (☞3-52)。ただし、優先順位の高いテキストデータが表示されている間は、スケジュール機能でのテキストデータの表示はされません。

## ポート設定

テキストデータの転送を行う前に、Web コントロールで、下記の通り通信ポートと、必要に応じてセキュリティを設定してください。

### ■ポート設定

- 1) 「4.1 ログオン」(図3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [ポート設定] をクリックします。
- 3) “メッセージャーポート (ポート:9719)” の “ポートオープン” [有効] のチェックボックスをオンにしてメッセージャーポートを有効にします (図3-31)。  
認証設定が必要なときは、“認証” [有効] のチェックボックスをオンにして認証を有効にします。
- 4) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」(図3-49) にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

### ■セキュリティ設定

メッセージャーポートの認証設定を有効にした場合は、以下の設定が必要です。

- 1) メインメニューの [セキュリティ設定] をクリックします。
- 2) [ネットワーク制御] を選択し、認証パスワードを設定してください (図3-40)。
- 3) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存します。

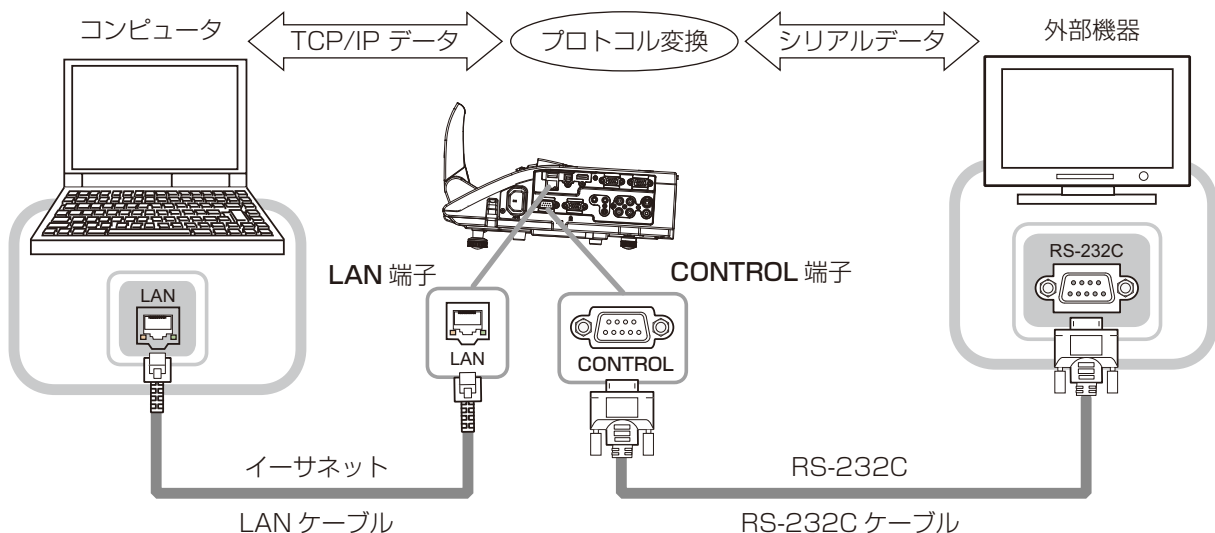
### お知らせ

- “セキュリティ設定” で設定した認証パスワードは、ネットワーク制御ポート1 (ポート:23)、ネットワーク制御ポート2 (ポート:9715)、PJLink™ ポート (ポート:4352)、マイ イメージポート (ポート:9716)、メッセージャーポート (ポート:9719) で共通になります。
- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください。

# 7. ネットワークブリッジ

本機は、ネットワークプロトコルとシリアルインタフェースの相互変換を行うネットワークブリッジ機能に対応しています。

ネットワークブリッジ機能を使うと、本機とイーサネット通信（LAN）で接続したコンピュータから、本機と RS-232C 通信で接続した外部機器を、ネットワーク端末と同様に制御することができます。



## 機器の接続

- 1) 本機の LAN 端子とコンピュータの LAN 端子を、イーサネット通信用に LAN ケーブルで接続します。
- 2) 本機の CONTROL 端子と外部機器の RS-232C 端子を、RS-232C 通信用に RS-232C ケーブルで接続します。

### お知らせ

- 接続の前に接続する各機器の説明書をお読みにになり、正しく接続してください。RS-232C の接続については、本機と接続する外部機器の端子の仕様を確認の上、適切な通信ケーブルを使用してください（[図4-9](#)、[12](#)）。

## 通信ポート

Web コントロールで、下記の通り本機の通信ポートを設定してください。

- 1) 「4.1 ログオン」(図3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの「ポート設定」をクリックします。
- 3) “ネットワークブリッジポート”の“ポート番号”を入力します(図3-32)。  
1024～65535の範囲(但し、4352、5500、5900、9715、9716、9719、9720を除く)で任意に設定することができます。工場出荷時は、9717が設定されています。
- 4) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」(図3-49) にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

## 通信設定

本機のネットワークブリッジに関する通信設定は、本機の「通信設定」メニューから設定を行ってください。

- 1) 本機の電源を入れ、詳細メニューを表示させます(図2-2)。
- 2) 「その他」メニュー(図2-26)の「特別な設定」(図2-30)から「通信設定」(図2-33)を選択し、「通信設定」メニューを表示します。
- 3) 「通信タイプ」で、「ネットワークブリッジ」を選択してください。
- 4) 「シリアル設定」で、「ボーレート」と「パリティ」を、接続した外部機器とのRS-232C通信に合わせて選択してください。

ボーレート : 4800bps / 9600bps / 19200bps / 38400bps  
パリティ : なし / 奇数 / 偶数

それ以外のRS-232C通信に関する本機の設定は、以下の通りです。

データ長 : 8bit (固定)  
スタートビット : 1bit (固定)  
ストップビット : 1bit (固定)

- 5) 「通信方式」で、接続した外部機器、またはコンピュータの仕様に合わせた方式を選択してください。

通信方式 : 半二重通信 / 全二重通信

半二重通信を選択した場合は、接続した外部機器の仕様に合わせ、「応答データ受信期間」も設定してください。

応答データ受信期間 : オフ / 1s / 2s / 3s

### お知らせ

- 工場出荷時、「通信タイプ」は「オフ」に設定されています。
- 通信方式の設定が適切でないと、外部機器を正しく制御することができませんのでご注意ください。
- 「通信タイプ」を「ネットワークブリッジ」に設定している時は、**CONTROL** 端子経由でRS-232C コマンドを受信できません。



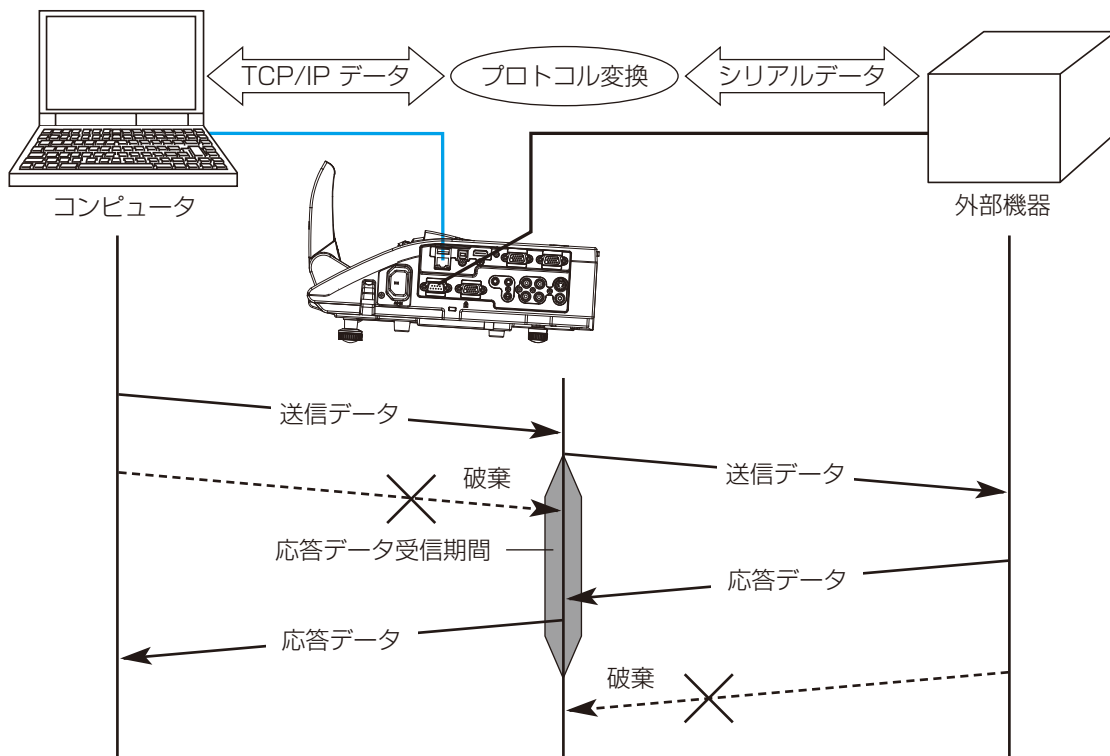
## 通信方式

本機でのネットワークブリッジの通信方式は、半二重通信と全二重通信を選択することができます。

### ■半二重通信

この方式では、本機は一度に送信または受信のどちらか一方のみ行います。

コンピュータから本機を経由して一度外部機器へデータを送信すると、外部機器からの応答データを受信するか、一定の時間（応答データ受信期間）が経過するまで、本機はコンピュータとの送受信を行いません。本機は、データの送信と受信を制御し、通信の同期をとります。



### ■全二重通信

この方式では、本機は外部機器の応答を監視せず、コンピュータと外部機器の両方と随時に送受信を行います。

コンピュータと外部機器の双方から非同期でデータが送信されます。送信データと応答データの同期をとりたいときは、コンピュータから、送受信の制御を行ってください。

#### お知らせ

- 半二重通信では、本機は一度に最大 254 バイトまで送信できます。
- 半二重通信方式でも、外部機器からの応答を監視しないシステムでは、「応答データ受信期間」を「オフ」に設定すると、コンピュータからのコマンドを連続して送信することができます。工場出荷時は「オフ」に設定されています。
- 全二重通信方式で、コンピュータから送受信の制御を行う場合も、本機の状態によっては、送受信データに欠落が生じ、正しく制御できない場合があります。

## 8. ネットワークからのコマンド制御

ネットワーク（イーサネット）経由で RS-232C コマンドを使用し、本機を操作、設定することができます。

### コマンド制御ポート

コマンド制御には、以下の 2 ポートが割り当てられています。

- ・ TCP #23 （ネットワーク制御 ポート 1（ポート :23））
- ・ TCP #9715 （ネットワーク制御 ポート 2（ポート :9715））

ネットワーク経由で本機をコマンド制御するには、Web コントロールで、下記の通り通信ポートと、必要に応じてセキュリティを設定してください。

#### ■ポート設定

- 1) 「4.1 ログオン」(図3-28) にしたがって、Web コントロールにログオンします。
- 2) メインメニューの [ポート設定] をクリックします。
- 3) "ネットワーク制御 ポート 1 (ポート :23)" の "ポートオープン" [有効] のチェックボックスをオンにしてネットワーク制御 ポート 1 を有効にします (図3-31)。  
認証設定が必要なときは、"認証" [有効] のチェックボックスをオンにして認証を有効にします。
- 4) "ネットワーク制御 ポート 2 (ポート :9715)" の "ポートオープン" [有効] のチェックボックスをオンにしてネットワーク制御 ポート 2 を有効にします (図3-31)。  
認証設定が必要なときは、"認証" [有効] のチェックボックスをオンにして認証を有効にします。
- 5) [適用] ボタンをクリックして設定を保存し、「4.12 ネットワーク再起動」(図3-49) にしたがってネットワーク接続を再起動させてください。

#### ■セキュリティ設定

ネットワーク制御 ポート 1 / 2 の認証設定を有効にした場合は、以下の設定が必要です。

- 1) メインメニューの [セキュリティ設定] をクリックします。
- 2) "ネットワーク制御" を選択し、認証パスワードを設定してください (図3-40)。
- 3) [適用] ボタンをクリックして、設定を保存します。

#### お知らせ

- コマンド制御は、ネットワーク制御 ポート 1（ポート :23）、ネットワーク制御 ポート 2（ポート :9715）の 2 ポートでのみ可能です。
- "セキュリティ設定" で設定した認証パスワードは、ネットワーク制御ポート 1（ポート :23）、ネットワーク制御 ポート 2（ポート :9715）、PJLink™ ポート（ポート :4352）、マイ イメージポート（ポート :9716）、メッセージャーポート（ポート :9719）で共通になります。
- 新しい設定は、ネットワーク接続を再起動した後に有効になります。設定を変更したら、必ずメインメニューの [ネットワーク再起動] をクリックしてネットワーク接続を再起動させてください。

# コマンド形式

通信ポートによってコマンド形式に一部違いがあります。

## ■ TCP #23

### ・送信データ形式

RS-232C 通信と同じコマンドをそのまま使用できます。

コマンドの詳細については【技術情報編】「RS-232C 通信によるコマンド制御」(P4-9)を、対応コマンドについては【技術情報編】「RS-232C / ネットワークコマンド一覧」(P4-13~33)をご参照ください。

### ・応答データ形式

RS-232C 通信と同じ応答を返しますが、認証エラーが発生した場合に、(5)の応答を返します。応答に関する詳細は、【技術情報編】「RS-232C 通信によるコマンド制御」(P4-11)をご参照ください。

- (1) ACK 応答 : 06h
- (2) NAK 応答 : 15h
- (3) エラー応答 : 1Ch + 0000h (0000h : エラーコード)
- (4) データ応答 : 1Dh + xxxxh (xxxxh : データ)
- (5) 認証エラー応答 : 1Fh + 0400h (0400h : 認証エラーコード)

## ■ TCP #9715

### ・送信データ形式

以下のように、RS-232C コマンドの先頭にヘッダ (1 バイト)、データ長 (1 バイト) を、末尾に、チェックサム (1 バイト)、接続 ID (1 バイト) を加えます。

ヘッダ	データ長	RS-232C コマンド	チェックサム	接続 ID
02h	0Dh	13 バイト	1 バイト	1 バイト

[ヘッダ] : 02h、固定

[データ長] : RS-232C コマンドのバイト長 (0Dh、固定)

[RS-232C コマンド] : コマンドの詳細については【技術情報編】「RS-232C 通信によるコマンド制御」を、対応コマンドについては【技術情報編】「RS-232C / ネットワークコマンド一覧」をご参照ください

[チェックサム] : ヘッダからチェックサムまでの和の下位 8 ビットが 0 となる値

[接続 ID] : 00h ~ FFh のランダムな値 (この数値は応答データに付加されます)

### ・応答データ形式

RS-232C 通信の応答の末尾に、接続 ID (送信データの接続 ID と同じ) を加えた応答を返します。また、本機がビジー状態のとき、認証エラーが発生したときに、(5)、(6)を返します。

応答に関する詳細は、【技術情報編】「RS-232C 通信によるコマンド制御」をご参照ください。

- (1) ACK 応答 : 06h + xxh (xxh : 接続 ID)
- (2) NAK 応答 : 15h + xxh (xxh : 接続 ID)
- (3) エラー応答 : 1Ch + 00 00h + xxh (00 00h : エラーコード、xxh : 接続 ID)
- (4) データ応答 : 1Dh + xx xxh + xxh (xx xxh : データ、xxh : 接続 ID)
- (5) ビジー応答 : 1Fh + xx xxh + xxh (xx xxh : ステータスコード、xxh : 接続 ID)
- (6) 認証エラー応答 : 1Fh + 04 00h + xxh (04 00h : 認証エラーコード、xxh : 接続 ID)

## お知らせ

- 本機が未定義のコマンドあるいはデータを受け取った場合は、動作を保証できません。
- 応答コードと他のコードの間隔は 40ms 以上あけてください。
- ウォームアップ中 (ランプ点灯動作中)、本機はコマンドを受信できません。

## ネットワーク接続の自動切断

接続後に 30 秒間通信がなければ、TCP 接続は自動的に切断されます。

### 認証

本機の認証には MD5 (Message Digest 5) というアルゴリズムを使用しています。認証機能を有効にして本機をコマンド制御するには、本機から送信されるランダムな 8 バイトデータと認証パスワードを、MD5 アルゴリズムで処理した認証データを、送信コマンドの先頭に追加する必要があります。

(例) 認証パスワード : password

ランダムな 8 バイトデータ : a572f60c

- 1) 本機とコンピュータをネットワークで接続し、本機からランダムな 8 バイトデータを受信します。
- 2) 受信したランダムな 8 バイトデータと認証パスワードを結合した値、  
a572f60cpassword  
を MD5 アルゴリズムで処理します。
- 3) MD5 アルゴリズムでの処理の結果、  
e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde  
という認証データを得られます。
- 5) 認証データをコマンドの先頭に付加し、  
e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde + コマンド  
というデータを送信します。
- 6) 送信データが正しければ、コマンドが実行されて ACK またはデータ応答が返されます。送信データが正しくない場合、認証エラー応答が返されます。

#### お知らせ

- 接続している間、2回目以降のコマンドデータ送信では認証データを省略できます。

# 9. トラブルシューティング

本機のネットワーク機能に関して、以下のような現象が起きている場合は、故障ではない場合があります。修理を依頼される前に下表に従ってご確認のうえ、必要に応じて処置してください。処置後も現象が改善しない場合は販売店にご相談ください (■4-42)。

現象	確認内容	参考頁
<b>接続したい プロジェクターが リストに表示されない</b>	本機またはコンピュータのネットワーク設定が正しく設定されていない可能性があります。 本機とコンピュータのネットワーク設定を確認し、正しく設定しなおしてください。本機のネットワーク設定を変更した場合は、いったん電源コードを抜いてから再度電源を入れなおしてください。	—
	Windows® のファイアウォール以外に、ファイアウォール機能を備えたアプリケーションをインストールしていませんか？アプリケーションの説明書に従って、「LiveViewer」を例外登録するか、ファイアウォールの設定を解除してください。	—
<b>通信できない</b>	本機またはコンピュータのネットワーク設定が正しく設定されていない可能性があります。 本機とコンピュータのネットワーク設定を確認し、正しく設定しなおしてください。本機のネットワーク設定を変更した場合は、いったん電源コードを抜いてから再度電源を入れなおしてください。	—
	コンピュータとアクセスポイント間をワイヤレス LAN で接続している場合で、ご使用のコンピュータ、またはワイヤレス LAN アダプタに専用のアプリケーションがある場合は、「LiveViewer」を起動する前にユーティリティを使用してワイヤレス接続を設定してください。 詳細は、コンピュータかアダプタの説明書をご参照ください。	—
<b>スタンバイ時、 ネットワークに接続 できない</b>	「スタンバイモード」が「省電力」モードに設定されていませんか？「設置」メニューの「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。	■2-19
<b>ネットワークブリッジ で通信できない</b>	「通信タイプ」が「オフ」に設定されていませんか？「その他」メニューの「特別な設定」→「通信設定」から「通信タイプ」を「ネットワークブリッジ」に設定してください。	■2-33
<ul style="list-style-type: none"> <li>- 本機から正しくない情報が送信される、</li> <li>- 本機から情報が送信されない、</li> <li>- 本機が応答しない、</li> <li>- 本機の投写画面が静止している</li> </ul>	本機とコンピュータ間で通信が正常に行われていない、または本機のネットワーク機能が正常に動作していない可能性があります。 「ネットワーク」メニューの「特別な設定」から、「リスタート」を選択し、本機のネットワーク機能を再起動してください。現象が改善しない場合は、いったん本機の電源を切って電源コードを抜き、再度電源を入れなおしてください。	■2-41

現象	確認内容	参考頁
"LiveViewer" 動作中、あるいは動作終了後に、動画ファイルを再生できない	ご使用のコンピュータで、DirectDraw <sup>®</sup> または Direct3D <sup>®</sup> が無効になっていませんか？ "LiveViewer" が強制終了されると、DirectDraw <sup>®</sup> または Direct3D <sup>®</sup> が無効になってしまう場合があります。 設定の確認、および有効に設定するには、Microsoft <sup>®</sup> ヘルプ、またはサポートホームページをご参照ください。	—
ネットワークプレゼンテーションで、画面が表示されない	LAN 端子からの映像信号を選択していますか？ 本機の入力信号を確認してください	📖1-35 📖3-48
ネットワークプレゼンテーションで、本機の画面の動きが、コンピュータの画面の動きより遅い	"LiveViewer" は、PowerPoint <sup>®</sup> アニメーションなどのダイナミック画像をフルスピードで中継できません。 "LiveViewer" のオプションメニューで、画像転送モードを“スピード優先” に設定してみてください。画質は低下しますが、転送速度を幾分速くすることができます。	📖3-27
	転送している画像の圧縮率が低すぎる可能性があります。 "LiveViewer" のオプションメニューで、画像転送モードを“スピード優先” に設定してみてください。画質は低下しますが、転送速度を上げるのに役立つことがあります。	📖3-27
ネットワークプレゼンテーションで、動画ファイルを正しく表示できない	コンピュータのビデオカードとアプリケーションの組み合わせによっては、特にメディアプレーヤーで動画を再生している場合、"LiveViewer" では映像を転送できないことがあります。お使いのアプリケーションに、ビデオアクセラレーションの調節機能があれば、レベルを調節してください。詳細はアプリケーションの説明書をご参照ください。	—
ネットワークプレゼンテーション中に画面の解像度を変更したら、本機との接続が切れた	映像の表示中にコンピュータ画面の解像度を変更すると、ネットワーク接続が切断されることがあります。 画面の解像度変更後に "LiveViewer" のメインメニューで接続ボタンをクリックして再接続するか、"LiveViewer" を起動する前に、あらかじめコンピュータ画面の解像度を変更してください。	📖3-24
ネットワークプレゼンテーションでの映像にノイズが多い	転送している画像の圧縮率が高すぎる可能性があります。 "LiveViewer" のオプションメニューで、画像転送モードを“画質優先” に設定してみてください。転送速度は低下しますが、画質を向上させることができます。	📖3-27
ネットワークプレゼンテーションで、透明効果（グラス）を有効にしても透けない	"LiveViewer" は Windows <sup>®</sup> Aero <sup>®</sup> の透明効果（グラス）に対応していません。	—

現象	確認内容	参考頁
スケジュール機能で マイ イメージが 表示されない	ランプは点灯していますか？ <b>点灯 / 消灯</b> ボタンを押してみてください。	📖1-29
	表示するマイ イメージが本機に登録されていますか？ マイ イメージを登録した、画像番号を指定してください。または、表示する画像データを本機に登録してください。	📖3-53
スケジュール機能で テキストデータが 表示されない	ランプは点灯していますか？ <b>点灯 / 消灯</b> ボタンを押してみてください。	📖1-29
	表示するテキストデータは本機に保存されていますか？ テキストデータを登録した、データ保存番号を指定してください。または、表示するテキストデータを、本機に登録してください。	📖3-55
	優先度の高いテキストデータを表示していませんか？ 優先順位の高いテキストデータがメッセージ機能で表示されている間は、スケジュール機能でのテキストデータの表示はされません。	-
スケジュール機能が 正常に実行されない	状態監視アラーム、または暗証コードを確認するダイアログが表示されていませんか？ 状態監視機能、および暗証コードロック機能を無効にしてください。	📖2-44 📖2-45
	「スタンバイモード」が「省電力」モードに設定されていませんか？ 「設置」メニューの「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。	📖2-19
	何らかのエラーが発生している可能性があります。 本機の状態を Web コントロール、または電源、温度、ランプの各インジケータで確認してください。	📖3-48 📖4-35, 36

# 取扱説明書 - 詳細版 -

液晶プロジェクター

## CP-AW250NJ / CP-A300NJ

(形名：CP-AW250N / CP-A300N)

### 【技術情報編】

技術情報編では、本機の仕様や通信機能、またエラーメッセージや故障と思われる現象への対処についてご説明します。保証とアフターサービスについては、巻末をご覧ください。



#### 警告

ご使用の前に、必ず本書を全てよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。

### もくじ



コンピュータ信号について	4 - 2
対応信号例	4 - 2
初期設定信号	4 - 3
入出力信号端子	4 - 4
コマンド制御	4 - 9
RS-232C 通信によるコマンド制御	4 - 9
ネットワークブリッジによる コマンド制御	4 - 12
ネットワークからのコマンド制御	4 - 12
RS-232C / ネットワークコマンド一覧	4 - 13
PJLink™	4 - 30

故障かなと思ったら	4 - 32
一括して初期設定にもどす	4 - 32
メッセージ表示	4 - 33
インジケータ表示	4 - 35
故障と間違いやすい現象について	4 - 37
保証とアフターサービスについて	4 - 41
お客様ご相談窓口	4 - 42



# コンピュータ信号について

## 対応信号例

解像度 (水平 x 垂直)	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)	規格	信号モード
720 x 400	37.9	85.0	VESA	TEXT
640 x 480	31.5	59.9	VESA	VGA (60Hz)
640 x 480	37.9	72.8	VESA	VGA (72Hz)
640 x 480	37.5	75.0	VESA	VGA (75Hz)
640 x 480	43.3	85.0	VESA	VGA (85Hz)
800 x 600	35.2	56.3	VESA	SVGA (56Hz)
800 x 600	37.9	60.3	VESA	SVGA (60Hz)
800 x 600	48.1	72.2	VESA	SVGA (72Hz)
800 x 600	46.9	75.0	VESA	SVGA (75Hz)
800 x 600	53.7	85.1	VESA	SVGA (85Hz)
832 x 624	49.7	74.5	—	Mac 16" mode
1024 x 768	48.4	60.0	VESA	XGA (60Hz)
1024 x 768	56.5	70.1	VESA	XGA (70Hz)
1024 x 768	60.0	75.0	VESA	XGA (75Hz)
1024 x 768	68.7	85.0	VESA	XGA (85Hz)
1152 x 864	67.5	75.0	VESA	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	47.7	60.0	VESA	W-XGA(60Hz)
1280 x 800	49.7	60.0	VESA	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	60.0	60.0	VESA	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	64.0	60.0	VESA	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	80.0	75.0	VESA	SXGA (75Hz)
*3) 1280 x 1024	91.1	85.0	VESA	SXGA (85Hz)
*1) 1400 x 1050	65.2	60.0	VESA	SXGA+ (60Hz)
1440 x 900	55.9	59.9	VESA	WXGA+(60Hz)
*2) 1680 x 1050	65.3	60.0	VESA	WSXGA+(60Hz)
*3) 1600 x 1200	75.0	60.0	VESA	UXGA (60Hz)

\*1) CP-A300NJ のみ

\*2) CP-AW250NJ のみ

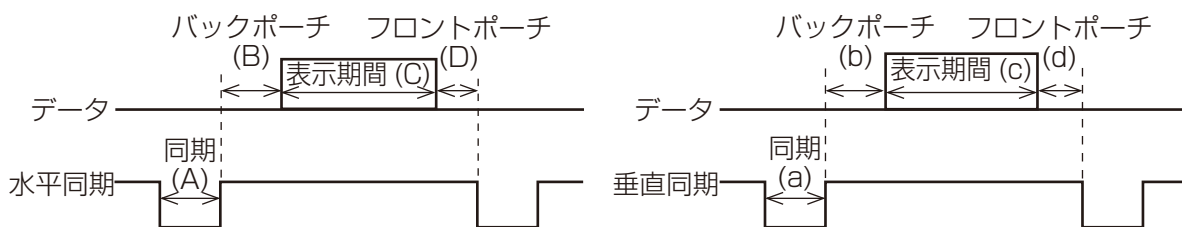
\*3) HDMI<sup>®</sup> 信号では、正しく動作しない場合があります。

### お知らせ

- 本機とコンピュータを接続するまえに、端子形状、信号レベル、タイミングや解像度などの適合性をあらかじめご確認ください。
- コンピュータによっては複数ディスプレイ表示モードを持っているものがあり、本機では対応できないモードを含む場合があります。
- 入力信号によってはフルサイズで表示されない場合があります。上記の解像度をご参照ください。
- 本機では UXGA(1600 × 1200) の信号まで表示することができますが、信号処理の過程でプロジェクターの液晶パネルの解像度に変換、表示されます。入力信号と液晶パネルの解像度が同一の場合に、映像表示は最良となります。
- 画面の自動調節は入力信号によって正しく動作しない場合があります。
- SYNC ON G、コンポジットシンク信号などの同期信号の場合は、正常に表示できない場合があります。

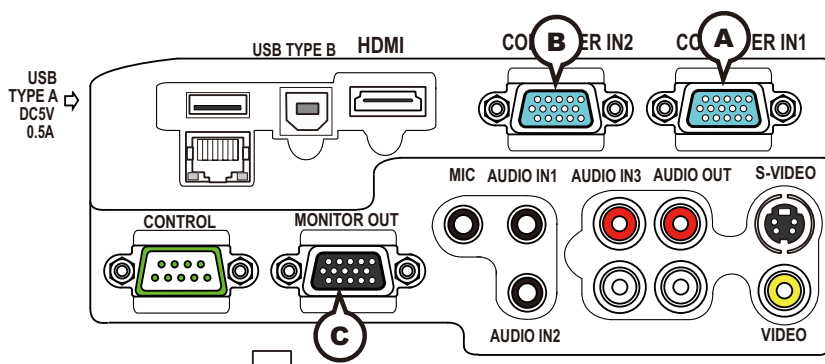
# 初期設定信号

本機では下記の信号を初期設定していますが、コンピュータは機種によって信号タイミングが異なる場合があります。必要に応じて「表示」メニューの「垂直位置」「水平位置」の調節を行ってください。



解像度 (水平 x 垂直)	水平信号タイミング (μs)				垂直信号タイミング (ライン数)				信号モード
	(A)	(B)	(C)	(D)	(a)	(b)	(c)	(d)	
720 x 400	2.0	3.0	20.3	1.0	3	42	400	1	TEXT
640 x 480	3.8	1.9	25.4	0.6	2	33	480	10	VGA (60Hz)
640 x 480	1.3	4.1	20.3	0.8	3	28	480	9	VGA (72Hz)
640 x 480	2.0	3.8	20.3	0.5	3	16	480	1	VGA (75Hz)
640 x 480	1.6	2.2	17.8	1.6	3	25	480	1	VGA (85Hz)
800 x 600	2.0	3.6	22.2	0.7	2	22	600	1	SVGA (56Hz)
800 x 600	3.2	2.2	20.0	1.0	4	23	600	1	SVGA (60Hz)
800 x 600	2.4	1.3	16.0	1.1	6	23	600	37	SVGA (72Hz)
800 x 600	1.6	3.2	16.2	0.3	3	21	600	1	SVGA (75Hz)
800 x 600	1.1	2.7	14.2	0.6	3	27	600	1	SVGA (85Hz)
832 x 624	1.1	3.9	14.5	0.6	3	39	624	1	Mac 16" mode
1024 x 768	2.1	2.5	15.8	0.4	6	29	768	3	XGA (60Hz)
1024 x 768	1.8	1.9	13.7	0.3	6	29	768	3	XGA (70Hz)
1024 x 768	1.2	2.2	13.0	0.2	3	28	768	1	XGA (75Hz)
1024 x 768	1.0	2.2	10.8	0.5	3	36	768	1	XGA (85Hz)
1152 x 864	1.2	2.4	10.7	0.6	3	32	864	1	1152 x 864 (75Hz)
1280 x 768	1.7	2.5	16.0	0.8	3	23	768	1	W-XGA(60Hz)
1280 x 800	1.6	2.4	15.3	0.8	3	24	800	1	1280 x 800 (60Hz)
1280 x 960	1.0	2.9	11.9	0.9	3	36	960	1	1280 x 960 (60Hz)
1280 x 1024	1.0	2.3	11.9	0.4	3	38	1024	1	SXGA (60Hz)
1280 x 1024	1.1	1.8	9.5	0.1	3	38	1024	1	SXGA (75Hz)
1280 x 1024	1.0	1.4	8.1	0.4	3	44	1024	1	SXGA (85Hz)
1400 x 1050	1.2	2.0	11.4	0.7	3	33	1050	1	SXGA+ (60Hz)
1440 x 900	1.4	2.2	13.5	0.8	6	25	900	3	WXGA+(60Hz)
1680 x 1050	1.2	1.9	11.5	0.7	6	30	1050	3	WSXGA+(60Hz)
1600 x 1200	1.2	1.9	9.9	0.4	3	46	1200	1	UXGA (60Hz)

# 入出力信号端子

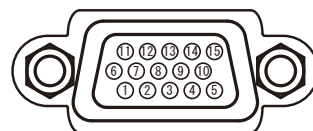


## Ⓐ COMPUTER IN1, Ⓑ COMPUTER IN2, Ⓒ MONITOR OUT

### D-sub 15ピン ミニシュリンクジャック

#### < コンピュータ信号 >

- ・映像信号：RGB セパレート、アナログ 0.7Vp-p、75 Ω終端（正極性）
- ・水平／垂直同期信号（セパレートシンク）：TTLレベル（正極性／負極性）
- ・複合同期信号（コンポジットシンク）：TTLレベル



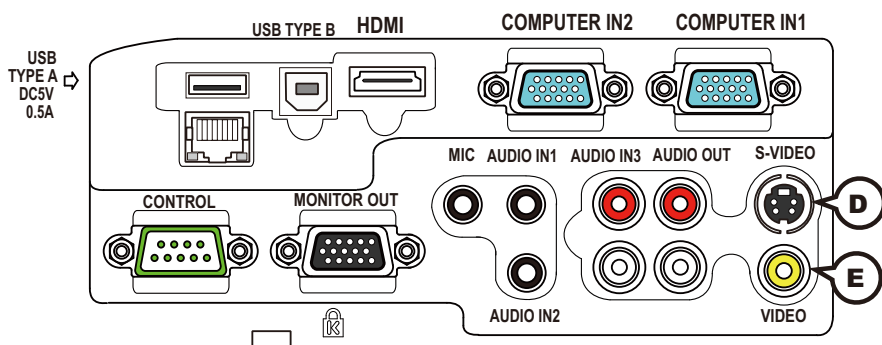
#### < コンポーネントビデオ信号 >

- ・Y（同期信号含む）：1.0 ± 0.1Vp-p、75 Ω終端
- ・Cb/Pb：0.7 ± 0.1Vp-p、75 Ω終端
- ・Cr/Pr：0.7 ± 0.1Vp-p、75 Ω終端
- ・信号方式：480i@60, 480p@60, 576i@50, 576p@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

ピン No.	信号	ピン No.	信号	ピン No.	信号
1	映像信号 赤 Cr/Pr	6	接地 赤 接地 Cr/Pr	11	—
2	映像信号 緑 Y	7	接地 緑 接地 Y	12	Ⓐ：SDA（DDC データ），— Ⓑ，Ⓒ：—
3	映像信号 青 Cb/Pb	8	接地 青 接地 Cb/Pb	13	水平同期信号／複合同期信号，—
4	—	9	—	14	垂直同期信号，—
5	接地	10	接地	15	Ⓐ：SCL（DDC クロック），— Ⓑ，Ⓒ：—

## お守りください

- 本機の各接続端子は凹んでいるので、L形ではなく、ストレート形プラグのケーブルを使用してください。



## ⓐ S-VIDEO

### ミニ DIN4 ピンジャック

・信号方式：NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)



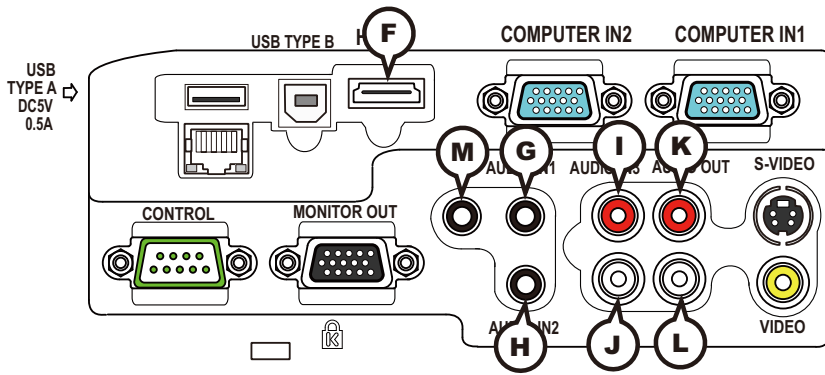
ピン No.	信号
1	C (色信号) : 0.286Vp-p(NTSC, burst), 75 Ω終端 0.300Vp-p(PAL/SECAM, burst), 75 Ω終端
2	Y (輝度信号) : 1.0Vp-p, 75 Ω終端
3	接地
4	接地

## ⓑ VIDEO

### RCA ジャック

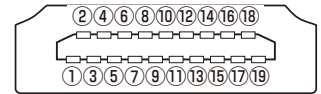
・信号方式：NTSC, PAL, SECAM, PAL-M, PAL-N, NTSC4.43, PAL(60Hz)

・入力信号：1.0 ± 0.1Vp-p、75 Ω終端



## ⓕ HDMI

### HDMI® 映像／音声ジャック



<コンピュータ信号>・信号方式：「対応信号例」（**4-2**）をご参照ください。

<コンポーネントビデオ信号>・信号方式：480i@60, 480p@60, 576i@50, 720p@50/60, 1080i@50/60, 1080p@50/60

・音声信号方式：リニア PCM（サンプリング周波数 32/44.1/48kHz）

ピン No.	信号	ピン No.	信号
1	T.M.D.S. データ 2+	11	T.M.D.S. クロックシールド
2	T.M.D.S. データ 2 シールド	12	T.M.D.S. クロッキー
3	T.M.D.S. データ 2 -	13	CEC
4	T.M.D.S. データ 1+	14	予備（非結線）
5	T.M.D.S. データ 1 シールド	15	SCL（DDC クロック）
6	T.M.D.S. データ 1 -	16	SDA（DDC データ）
7	T.M.D.S. データ 0+	17	DDC/CEC 接地
8	T.M.D.S. データ 0 シールド	18	+ 5V
9	T.M.D.S. データ 0 -	19	ホットプラグ検出
10	T.M.D.S. クロック+		

## ⓐ AUDIO IN1, ⓓ AUDIO IN2

### φ 3.5 ステレオミニジャック

・入力信号：200mVrms、47k Ω終端

## AUDIO IN3 ⓑ R, ⓓ L

### RCA ジャック× 2

・入力信号：200mVrms、47k Ω終端

## AUDIO OUT ⓑ R, ⓓ L

### RCA ジャック× 2

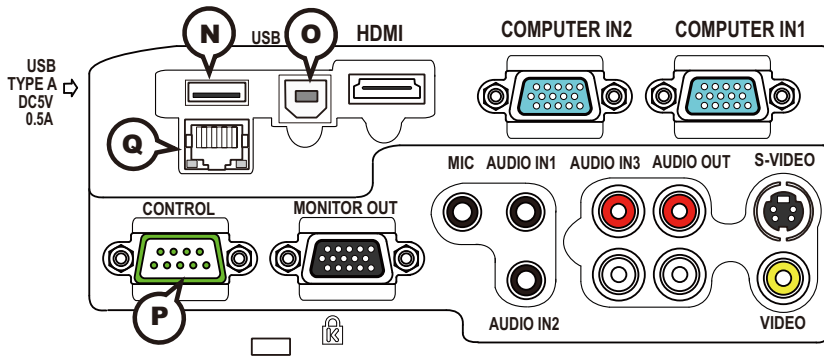
・出力信号：200mVrms、出力インピーダンス 1k Ω

## ⓓ MIC

### φ 3.5 モノミニジャック

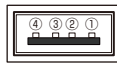
<入力レベル 低>・入力信号：2mVrms、1k Ω終端

<入力レベル 高>・入力信号：20mVrms、1k Ω終端



### Ⓝ USB TYPE A

USB-A ジャック



ピン No.	信号
1	+5V
2	-データ
3	+データ
4	接地

### Ⓞ USB TYPE B

USB-B ジャック

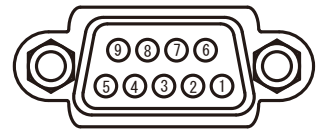


ピン No.	信号
1	+5V
2	-データ
3	+データ
4	接地

### Ⓟ CONTROL

D-sub 9 ピンプラグ

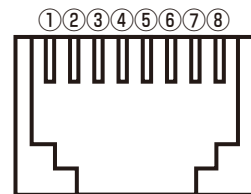
RS-232C 通信については、「RS-232C 通信によるコマンド制御」(Ⓜ4-9~11) をご参照ください。



ピン No.	信号	ピン No.	信号	ピン No.	信号
1	-	4	-	7	RTS
2	RD	5	接地	8	CTS
3	TD	6	-	9	-

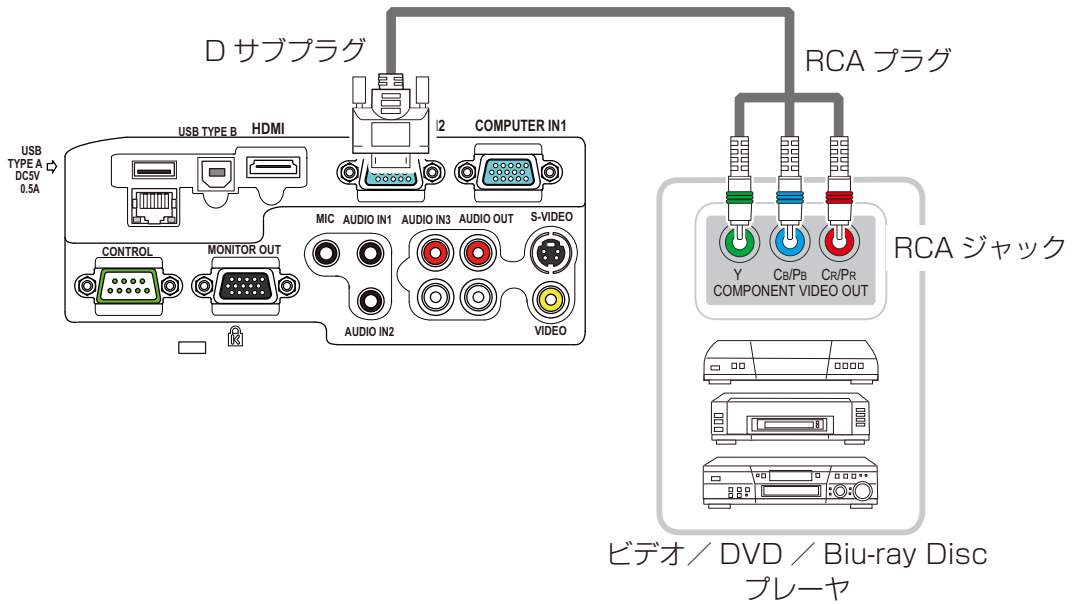
### Ⓠ LAN

RJ-45 ジャック



ピン No.	信号	ピン No.	信号
1	TX +	5	-
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	-
4	-	8	-

# COMPUTER IN 端子へのコンポーネントビデオ信号の入力について



COMPUTER IN 1 / 2 端子へのコンポーネントビデオ信号の入力には、RCA-D サブ変換ケーブルまたはアダプタを使用してください。ケーブルまたはアダプタに要求されるピン仕様については、**㉔** COMPUTER IN 1、**㉕** COMPUTER IN 2 (4-4) を参照してください。

# コマンド制御

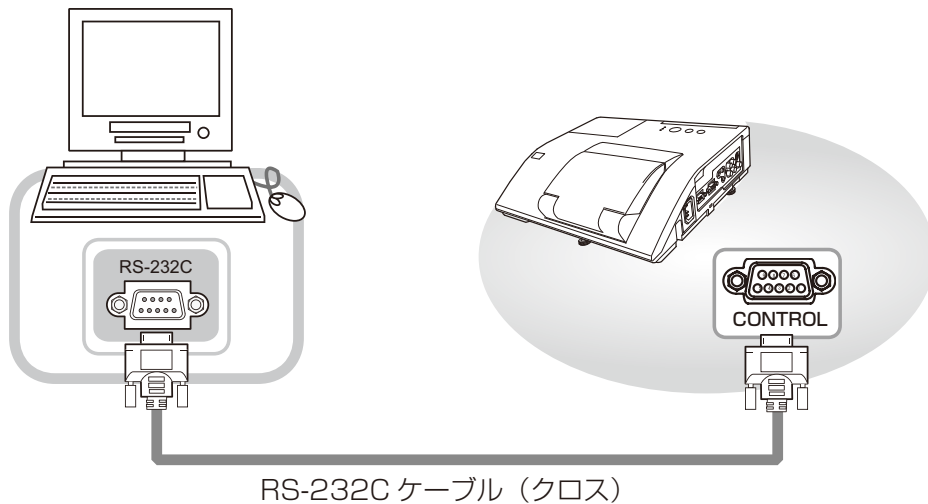
本機は、RS-232C 通信またはイーサネット通信（ネットワーク）で接続したコンピュータから RS-232C コマンドを使用して制御することができます。

ネットワークへの接続については、【ネットワーク編】をご参照ください。対応する RS-232C コマンドについては、「RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧」（[P.4-13～29](#)）をご参照ください。

## RS-232C 通信によるコマンド制御

### 機器の接続と通信設定

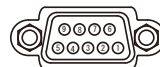
1. 本機とコンピュータの電源を切ってください。
2. コンピュータの RS-232C 端子と本機の **CONTROL** 端子を、RS-232C（クロス）ケーブルで接続します。ケーブルは下図の配線仕様のものをご使用ください。
3. コンピュータの電源を入れ、コンピュータが起動した後に、本機の電源を入れてください。



コンピュータの  
RS-232C 端子



本機の  
CONTROL 端子



CD ①	① -
RD ②	② RD
TD ③	③ TD
DTR ④	④ -
GND ⑤	⑤ GND
DSR ⑥	⑥ -
RTS ⑦	⑦ RTS
DTS ⑧	⑧ CTS
RI ⑨	⑨ -



# プロトコル

■ボーレート：19200bps

■シリアル設定：8N1

## 送信コマンド形式 ( "h" は 16 進数を示します。 )

バイト番号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
機能	ヘッダ						データ						
	ヘッダコード		パケット	データサイズ		CRC フラグ		アクション		タイプ		セッティング	
	L	H		L	H	L	H	L	H	L	H	L	H
Set						(aL)	(aH)	01h	00h	(bL)	(bH)	(cL)	(cH)
Get						(aL)	(aH)	02h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
Increment	BEh	EFh	03h	06h	00h	(aL)	(aH)	04h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
Decrement						(aL)	(aH)	05h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h
Execute						(aL)	(aH)	06h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h

### ■ヘッダ

[ヘッダコード] : BE EFh、固定

[パケット] : 03h、固定

[データサイズ] : 06 00h、固定

[CRC フラグ] : 「RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧」( [4-13](#) ~ [29](#) ) をご参照ください。

### ■データ

[アクション] : 機能別コードを設定してください。

(1) Set 《設定》: 01 00h

[タイプ] で指定した項目 [(bL)(bH)] を、[セッティング] で指定した値 [(cL)(cH)] に従って、設定を変更します。

(2) Get 《取得》: 02 00h

[タイプ] で指定した項目 [(bL)(bH)] の設定値を読み出します。

(3) Increment 《増加》: 04 00h

[タイプ] で指定した項目 [(bL)(bH)] の設定値を 1 増やします。

(4) Decrement 《減少》: 05 00h

[タイプ] で指定した項目 [(bL)(bH)] の設定値を 1 減らします。

(5) Execute 《実行》: 06 00h

[タイプ] で指定した機能 [(bL)(bH)] を実行します。

[タイプ] : 「RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧」をご参照ください。

[セッティング] : 「RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧」をご参照ください。

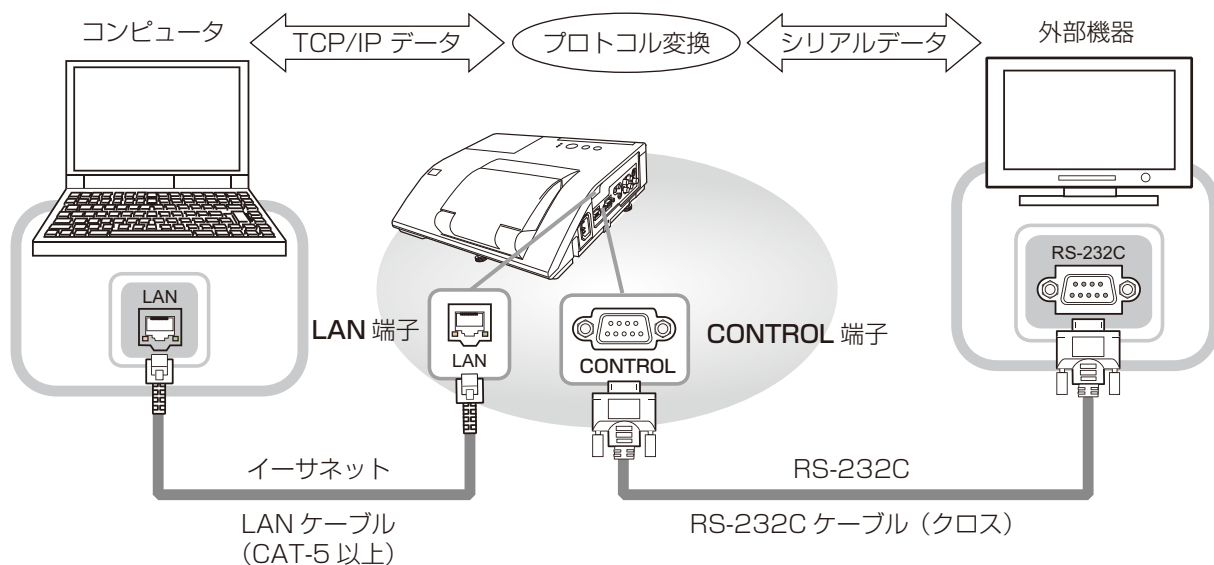
## 応答コードおよびエラーコード (“h” は 16 進数を示します。)

- (1) ACK 応答 : 06h  
Set、Increment、Decrement、Execute コマンドを本機が正常受信し、[タイプ]で指定された項目の設定を変更した場合、このコードを返します。
- (2) NAK 応答 : 15h  
本機が無効なコマンドを受信した場合や、本機がコマンドを正しく受信できなかった場合など、本機が受信したコマンドを理解できなかった場合、このコードを返します。
- (3) エラー応答 : 1Ch + 00 00h (00 00h : エラーコード)  
本機がコマンドを正常受信し、何らかの理由で実行できなかった場合、エラーコードを付けて返します。  
このコードを受信したら、送信したコマンドや、本機の設定状態をご確認ください。
- (4) データ応答 : 1Dh + xx xxh (xx xxh : データ)  
Get コマンドを本機が正常受信した場合、2 バイトの回答コード (データ) を付けて返します。

### お知らせ

- 機器の接続については、各機器の説明書をよくお読みの上、適切なケーブルで正しく接続してください。
- 本機が未定義のコマンドあるいはデータを受け取った場合は、動作を保証できません。
- 応答コードと他のコードの間隔は 40ms 以上あけてください。
- 本機に電源を接続したときやランプ点灯後に、本機からテスト用のデータが出力されますが、故障ではありません。
- ウォームアップ中、本機はコマンドを受信できません。
- コマンドの長さが所定より長い場合は余分なコードを無視し、短い場合は、NAK 応答をコンピュータへ送信します。

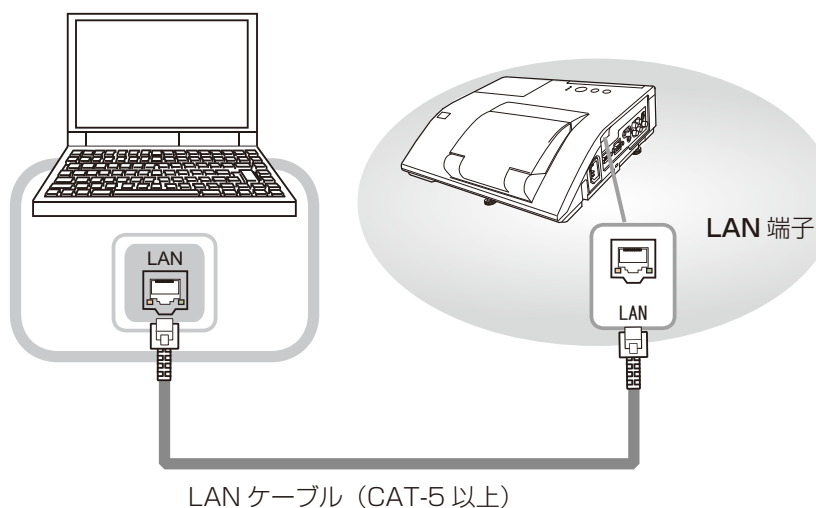
## ネットワークブリッジによるコマンド制御



本機はネットワークブリッジ機能に対応しています。本機と RS-232C 通信で接続した外部機器を、本機とイーサネット (LAN) 通信で接続したコンピュータから、ネットワーク端末と同様に制御することができます。

詳しくは【ネットワーク編】「7. ネットワークブリッジ」(P3-57～59)をご覧ください。

## ネットワークからのコマンド制御



本機をネットワークに接続すると、ネットワークに接続されたコンピュータから RS-232C 通信 / ネットワークコマンドを使用して本機を制御することができます。

詳しくは【ネットワーク編】「8. ネットワークからのコマンド制御」(P3-60～62)をご覧ください。

# RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧

RS-232C 通信、またはネットワーク（イーサネット通信）経由で、本機をコマンドで制御する場合の対応コマンドは下表の通りです。

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
パワー	Set	オフ (スタンバイ)	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		オン (ランプオン)	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
			回答コード (データ) 例 00 00            01 00            02 00 [スタンバイ] [ランプオン] [冷却動作中]						
入力切替	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CE D5	01 00	00 20	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5E D1	01 00	00 20	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	00 20	0C 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	0E D2	01 00	00 20	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
	VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00	
	Get		BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
エラーステータス	Get		BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
			回答コード (データ) 例 00 00            01 00            02 00            03 00 [正常] [ランプカバーエラー] [ファンエラー] [ランプエラー] 04 00            05 00            07 00            08 00 [温度エラー] [吸気エラー] [低温エラー] [フィルターエラー] 0C 00 [レンズドアエラー]						
拡大	Get		BE EF	03	06 00	7C D2	02 00	07 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
拡大位置 水平	Get		BE EF	03	06 00	C8 D7	02 00	10 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	AE D7	04 00	10 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	7F D6	05 00	10 30	00 00
拡大位置 垂直	Get		BE EF	03	06 00	34 D6	02 00	11 30	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	52 D6	04 00	11 30	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	83 D7	05 00	11 30	00 00
静止	Set	通常表示	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
		静止	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00

RS-2332C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
	設定内容					CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
映像モード	Set	ノーマル	BE EF	03	06 00	23 F6	01 00	BA 30	00 00
		シネマ	BE EF	03	06 00	B3 F7	01 00	BA 30	01 00
		ダイナミック	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		黒板 (黒)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		黒板 (緑)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		ホワイトボード	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
		デイトム	BE EF	03	06 00	E3 C7	01 00	BA 30	40 00
	Get	BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00	
回答コード (データ) 例									
00 00            01 00            04 00            10 00 [ノーマル]    [シネマ]        [ダイナミック] [カスタム] 20 00            21 00            22 00            40 00 [黒板 (黒)] [黒板 (緑)] [ホワイトボード] [デイトム]									
明るさ	Get	BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	03 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00	
明るさ リセット	Execute	BE EF	03	06 00	58 D3	06 00	00 70	00 00	
コントラスト	Get	BE EF	03	06 00	FD D3	02 00	04 20	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	4A D2	05 00	04 20	00 00	
コントラスト リセット	Execute	BE EF	03	06 00	A4 D2	06 00	01 70	00 00	
ガンマ	Set	デフォルト-1	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		カスタム-1	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		デフォルト-2	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		カスタム-2	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		デフォルト-3	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		カスタム-3	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		デフォルト-4	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		カスタム-4	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		デフォルト-5	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		カスタム-5	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
		デフォルト-6	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00
	カスタム-6	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00	
Get	BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00		
カスタムガンマ/ 色温度パターン	Set	オフ	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9ステップ グレイスケール	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15ステップ グレイスケール	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		ランプ波形	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
	Get	BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00	

項目名	オペレーションタイプ	ヘッダコード				コマンドデータ		
	設定内容					CRC フラグ	アクション	タイプ
カスタムガンマ ポイント-1	Get	BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-1 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	58 C2	06 00	50 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-2	Get	BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-2 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	A4 C3	06 00	51 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-3	Get	BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-3 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	E0 C3	06 00	52 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-4	Get	BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-4 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	1C C2	06 00	53 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-5	Get	BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-5 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	68 C3	06 00	54 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-6	Get	BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-6 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	94 C2	06 00	55 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-7	Get	BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-7 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	D0 C2	06 00	56 70	00 00
カスタムガンマ ポイント-8	Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00
	Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00
	Decrement	BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00
カスタムガンマ ポイント-8 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	2C C3	06 00	57 70	00 00

## RS-2332C 通信／ネットワークコマンド一覧（つづき）

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
	設定内容					CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
色温度	Set	高	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00
		カスタム -1	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00
		中	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00
		カスタム -2	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00
		低	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00
		カスタム -3	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00
		ハイブライト -1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00
		カスタム -4	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00
		ハイブライト -2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00
		カスタム -5	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00
		ハイブライト -3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00
		カスタム -6	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00
色温度 ゲイン -R	Get	BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00	
	Get	BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00	
色温度 ゲイン -R リセット	Execute	BE EF	03	06 00	10 C6	06 00	46 70	00 00	
色温度 ゲイン -G	Get	BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00	
色温度 ゲイン -G リセット	Execute	BE EF	03	06 00	EC C7	06 00	47 70	00 00	
色温度 ゲイン -B	Get	BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00	
色温度ゲイン -B リセット	Execute	BE EF	03	06 00	F8 C4	06 00	48 70	00 00	
色温度 オフセット -R	Get	BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00	
色温度 オフセット -R リセット	Execute	BE EF	03	06 00	40 C5	06 00	4A 70	00 00	
色温度オフセット -G	Get	BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00	
色温度オフセット -G リセット	Execute	BE EF	03	06 00	BC C4	06 00	4B 70	00 00	
色温度 オフセット -B	Get	BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00	
色温度 オフセット -B リセット	Execute	BE EF	03	06 00	C8 C5	06 00	4C 70	00 00	

(次ページにつづく)

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
色の濃さ		Get	BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
色の濃さ リセット		Execute	BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
色あい		Get	BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
色あい リセット		Execute	BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
画質		Get	BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
画質 リセット		Execute	BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
アクティブアイリス	Set	オフ	BE EF	03	06 00	0B 22	01 00	04 33	00 00
		シアター	BE EF	03	06 00	CB 2F	01 00	04 33	10 00
		プレゼンテーション	BE EF	03	06 00	5B 2E	01 00	04 33	11 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 22	02 00	04 33	00 00
マイメモリー ロード	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
マイメモリー セーブ	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
		3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
		4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
アスペクト	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
		16:10	BE EF	03	06 00	3E D6	01 00	08 20	0A 00
		14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
		リアル	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	08 20	08 00
	ノーマル	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00	
	Get	BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00	
オーバースキャン		Get	BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
オーバースキャン リセット		Execute	BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
垂直位置		Get	BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
垂直位置 リセット		Execute	BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00



## RS-2332C 通信／ネットワークコマンド一覧（つづき）

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
水平位置		Get	BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
水平位置 リセット		Execute	BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00
クロック位相		Get	BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	FE 82	05 00	03 21	00 00
水平サイズ		Get	BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
水平サイズ リセット		Execute	BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
オートアジャスト 実行		Execute	BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
プログレッシブ	Set	オフ	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		フィルム	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
ビデオ NR	Set	弱	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		中	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		強	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
色空間	Set	オート	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
		Get	BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
ビデオフォーマット - S-VIDEO	Set	オート	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
		Get	BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00
ビデオフォーマット - VIDEO	Set	オート	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
		Get	BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00

(次ページにつづく)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
HDMI フォーマット	Set	オート	BE EF	03	06 00	BA 77	01 00	13 22	00 00
		ビデオ	BE EF	03	06 00	2A 76	01 00	13 22	01 00
		コンピュータ	BE EF	03	06 00	DA 76	01 00	13 22	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	89 77	02 00	13 22	00 00
HDMI レンジ	Set	オート	BE EF	03	06 00	86 D8	01 00	22 20	00 00
		ノーマル	BE EF	03	06 00	16 D9	01 00	22 20	01 00
		拡張	BE EF	03	06 00	E6 D9	01 00	22 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	B5 D8	02 00	22 20	00 00
COMPUTER IN - COMPUTER IN1	Set	オート	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
		SYNC ON G オフ	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
COMPUTER IN - COMPUTER IN2	Set	オート	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
		SYNC ON G オフ	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00
フレームロック - COMPUTER IN1	Set	無効	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30	00 00
フレームロック - COMPUTER IN2	Set	無効	BE EF	03	06 00	0B C3	01 00	54 30	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	9B C2	01 00	54 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 C3	02 00	54 30	00 00
フレームロック - HDMI	Set	オフ	BE EF	03	06 00	7F C2	01 00	53 30	00 00
		オン	BE EF	03	06 00	EF C3	01 00	53 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	4C C2	02 00	53 30	00 00
デジタルズーム	Get	BE EF	03	06 00	D0 D0	02 00	0A 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	B6 D0	04 00	0A 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	67 D1	05 00	0A 30	00 00	
デジタルズーム リセット	Execute	BE EF	03	06 00	98 C9	06 00	70 70	00 00	
デジタルシフトV	Get	BE EF	03	06 00	2C D1	02 00	0B 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	4A D1	04 00	0B 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	9B D0	05 00	0B 30	00 00	
デジタルシフトV リセット	Execute	BE EF	03	06 00	A8 C8	06 00	74 70	00 00	
デジタルシフトH	Get	BE EF	03	06 00	58 D0	02 00	0C 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	3E D0	04 00	0C 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	EF D1	05 00	0C 30	00 00	
デジタルシフトH リセット	Execute	BE EF	03	06 00	54 C9	06 00	75 70	00 00	
< CP-AW250NJ > 画像表示位置 (水平)	Set	右	BE EF	03	06 00	46 D5	01 00	1E 20	01 00
		中央	BE EF	03	06 00	D6 D4	01 00	1E 20	00 00
		左	BE EF	03	06 00	B6 D5	01 00	1E 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	E5 D4	02 00	1E 20	00 00
< CP-A300NJ > 画像表示位置 (垂直)	Set	上	BE EF	03	06 00	02 D0	01 00	09 20	02 00
		中央	BE EF	03	06 00	62 D1	01 00	09 20	00 00
		下	BE EF	03	06 00	F2 D0	01 00	09 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	51 D1	02 00	09 20	00 00

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード			コマンドデータ			
		設定内容			CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード	
垂直キーストン	Get		BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
垂直キーストン リセット	Execute		BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
水平キーストン	Get		BE EF	03	06 00	E9 D0	02 00	0B 20	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	8F D0	04 00	0B 20	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	5E D1	05 00	0B 20	00 00
水平キーストン リセット	Execute		BE EF	03	06 00	98 D8	06 00	20 70	00 00
コーナーフィット	Set	無効	BE EF	03	06 00	FE 88	01 00	20 21	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	6E 89	01 00	20 21	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	CD 88	02 00	20 21	00 00
コーナーフィット 左上隅 水平位置	Get		BE EF	03	06 00	31 89	02 00	21 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	57 89	04 00	21 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	86 88	05 00	21 21	00 00
コーナーフィット 左上隅 垂直位置	Get		BE EF	03	06 00	75 89	02 00	22 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	13 89	04 00	22 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	C2 88	05 00	22 21	00 00
コーナーフィット 右上隅 水平位置	Get		BE EF	03	06 00	89 88	02 00	23 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	EF 88	04 00	23 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	3E 89	05 00	23 21	00 00
コーナーフィット 右上隅 垂直位置	Get		BE EF	03	06 00	FD 89	02 00	24 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	9B 89	04 00	24 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	4A 88	05 00	24 21	00 00
コーナーフィット 左下隅 水平位置	Get		BE EF	03	06 00	01 88	02 00	25 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	67 88	04 00	25 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	B6 89	05 00	25 21	00 00
コーナーフィット 左下隅 垂直位置	Get		BE EF	03	06 00	45 88	02 00	26 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	23 88	04 00	26 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	F2 89	05 00	26 21	00 00
コーナーフィット 右下隅 水平位置	Get		BE EF	03	06 00	B9 89	02 00	27 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	DF 89	04 00	27 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	0E 88	05 00	27 21	00 00
コーナーフィット 右下隅 垂直位置	Get		BE EF	03	06 00	AD 8A	02 00	28 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	CB 8A	04 00	28 21	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	1A 8B	05 00	28 21	00 00
コーナーフィット 四隅リセット	Execute		BE EF	03	06 00	D5 8A	06 00	29 21	00 00

(次ページにつづく)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
コーナーフィット 左辺たわみ量		Get	BE EF	03	06 00	31 97	02 00	41 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	57 97	04 00	41 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	86 96	05 00	41 21	00 00
コーナーフィット 右辺たわみ量		Get	BE EF	03	06 00	75 97	02 00	42 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	13 97	04 00	42 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	C2 96	05 00	42 21	00 00
コーナーフィット 垂直たわみ中心位置		Get	BE EF	03	06 00	89 96	02 00	43 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	EF 96	04 00	43 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	3E 97	05 00	43 21	00 00
コーナーフィット 上辺たわみ量		Get	BE EF	03	06 00	FD 97	02 00	44 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	9B 97	04 00	44 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A 96	05 00	44 21	00 00
コーナーフィット 下辺たわみ量		Get	BE EF	03	06 00	01 96	02 00	45 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	67 96	04 00	45 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B6 97	05 00	45 21	00 00
コーナーフィット 水平たわみ中心位置		Get	BE EF	03	06 00	45 96	02 00	46 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	23 96	04 00	46 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F2 97	05 00	46 21	00 00
コーナーフィット 四辺リセット		Execute	BE EF	03	06 00	3D 96	06 00	47 21	00 00
エコモード	Set	ノーマル	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		エコ	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
オートエコモード	Set	オフ	BE EF	03	06 00	FB 27	01 00	10 33	00 00
		オン	BE EF	03	06 00	6B 26	01 00	10 33	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	C8 27	02 00	10 33	00 00
反転表示	Set	通常表示	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		左右反転	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		上下反転	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		上下左右反転	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00
スタンバイモード	Set	通常	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	01 60	00 00
		省電力	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	01 60	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	E5 D2	02 00	01 60	00 00

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
MONITOR OUT - COMPUTER IN 1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3E F4	01 00	B0 20	00 00
		オフ	BE EF	03	06 00	CE B5	01 00	B0 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D F4	02 00	B0 20	00 00
MONITOR OUT - COMPUTER IN2	Set	COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	CE F7	01 00	B4 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	FE B4	01 00	B4 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	3D F5	02 00	B4 20	00 00
MONITOR OUT - LAN	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	1A F6	01 00	BB 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	DA F4	01 00	BB 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	EAB7	01 00	BB 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	29 F6	02 00	BB 20	00 00
MONITOR OUT - USB TYPE A	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	B6 F4	01 00	B6 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	76 F6	01 00	B6 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	46 B5	01 00	B6 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	85 F4	02 00	B6 20	00 00
MONITOR OUT - USB TYPE B	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	6E F7	01 00	BC 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	AE F5	01 00	BC 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	9E B6	01 00	BC 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	5D F7	02 00	BC 20	00 00
MONITOR OUT - HDMI	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	7A F4	01 00	B3 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	BA F6	01 00	B3 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	8AB5	01 00	B3 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	49 F4	02 00	B3 20	00 00
MONITOR OUT - S-VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	86 F5	01 00	B2 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	46 F7	01 00	B2 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	76 B4	01 00	B2 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	B5 F5	02 00	B2 20	00 00
MONITOR OUT - VIDEO	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C2 F5	01 00	B1 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	02 F7	01 00	B1 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	F1 F5	02 00	B1 20	00 00
MONITOR OUT - スタンバイ	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	2A F7	01 00	BF 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	EA F5	01 00	BF 20	04 00
		オフ	BE EF	03	06 00	DA B6	01 00	BF 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	19 F7	02 00	BF 20	00 00
音量 - COMPUTER IN1		Get	BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00
音量 - COMPUTER IN2		Get	BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00

(次ページにつづく)

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
音量 - LAN		Get	BE EF	03	06 00	E9 CE	02 00	6B 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	8F CE	04 00	6B 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	5E CF	05 00	6B 20	00 00
音量 - USB TYPE A		Get	BE EF	03	06 00	45 CC	02 00	66 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	23 CC	04 00	66 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F2 CD	05 00	66 20	00 00
音量 - USB TYPE B		Get	BE EF	03	06 00	9D CF	02 00	6C 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	FB CF	04 00	6C 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	2A CE	05 00	6C 20	00 00
音量 - S-VIDEO		Get	BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
音量 - VIDEO		Get	BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
音量 - HDMI		Get	BE EF	03	06 00	89 CC	02 00	63 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	EF CC	04 00	63 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	3E CD	05 00	63 20	00 00
音量 - スタンバイ		Get	BE EF	03	06 00	D9 CF	02 00	6F 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	BF CF	04 00	6F 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	6E CE	05 00	6F 20	00 00
消音	Set	通常	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		消音	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
スピーカー	Set	オン	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
		オフ	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00
音声入力設定 - COMPUTER IN1	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
音声入力設定 - COMPUTER IN2	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
音声入力設定 - LAN	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	4A DE	01 00	3B 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	BA DE	01 00	3B 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	2A DF	01 00	3B 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	DA DF	01 00	3B 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	E9 DF	02 00	3B 20	00 00

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
音声入力設定 - USB TYPE A	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	E6 DC	01 00	36 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	16 DC	01 00	36 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	86 DD	01 00	36 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	76 DD	01 00	36 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	45 DD	02 00	36 20	00 00	
音声入力設定 - USB TYPE B	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	3E DF	01 00	3C 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	CE DF	01 00	3C 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	5E DE	01 00	3C 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	AE DE	01 00	3C 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	9D DE	02 00	3C 20	00 00	
音声入力設定 - HDMI	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	2ADC	01 00	33 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	DADC	01 00	33 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	4ADD	01 00	33 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	BADD	01 00	33 20	00 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	7AC4	01 00	33 20	20 00
	Get	BE EF	03	06 00	89 DD	02 00	33 20	00 00	
音声入力設定 - S-VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00	
音声入力設定 - VIDEO	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00	
音声入力設定 - スタンバイ	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	3F 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	8A DF	01 00	3F 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	1A DE	01 00	3F 20	03 00
		オフ	BE EF	03	06 00	EA DE	01 00	3F 20	00 00
	Get	BE EF	03	06 00	D9 DE	02 00	3F 20	00 00	
HDMI AUDIO	Set	1	BE EF	03	06 00	AE C6	01 00	40 20	01 00
		2	BE EF	03	06 00	5E C6	01 00	40 20	02 00
	Get	BE EF	03	06 00	0D C7	02 00	40 20	00 00	
マイクレベル	Set	低	BE EF	03	06 00	02 F1	01 00	A1 20	00 00
		高	BE EF	03	06 00	92 F0	01 00	A1 20	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	31 F1	02 00	A1 20	00 00	
マイク音量	Get	BE EF	03	06 00	75 F1	02 00	A2 20	00 00	
	大きく	BE EF	03	06 00	13 F1	04 00	A2 20	00 00	
	小さく	BE EF	03	06 00	C2 F0	05 00	A2 20	00 00	

(次ページにつづく)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
	設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード	
表示言語	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		簡体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
		DANSK	BE EF	03	06 00	A7 DF	01 00	05 30	11 00
		ČESKY	BE EF	03	06 00	57 DF	01 00	05 30	12 00
		MAGYAR	BE EF	03	06 00	C7 DE	01 00	05 30	13 00
		ROMÂNĂ	BE EF	03	06 00	F7 DC	01 00	05 30	14 00
		SLOVENSKI	BE EF	03	06 00	67 DD	01 00	05 30	15 00
		HRVATSKI	BE EF	03	06 00	97 DD	01 00	05 30	16 00
		ΕΛΛΗΝΙΚΑ	BE EF	03	06 00	07 DC	01 00	05 30	17 00
		LIETUVIŲ	BE EF	03	06 00	F7 D9	01 00	05 30	18 00
		EESTI	BE EF	03	06 00	67 D8	01 00	05 30	19 00
LATVIEŠU	BE EF	03	06 00	97 D8	01 00	05 30	1A 00		
ไทย	BE EF	03	06 00	07 D9	01 00	05 30	1B 00		
اللغة العربية	BE EF	03	06 00	37 DB	01 00	05 30	1C 00		
فارسی	BE EF	03	06 00	A7 DA	01 00	05 30	1D 00		
PORTUGUÊS BRA	BE EF	03	06 00	57 DA	01 00	05 30	1E 00		
Get	BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00		
上記の表示言語は、一部対応していない場合があります。 詳しくは本機のメニュー画面でご確認ください。									
メニュー水平位置	Get	BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00	
メニュー水平位置 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00	
メニュー垂直位置	Get	BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00	
	Increment	BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00	
	Decrement	BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00	
メニュー垂直位置 リセット	Execute	BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00	



## RS-2332C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
ブランク	Set	マイスクリーン	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
		オリジナル	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		青	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		白	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		黒	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
ブランク オン/オフ	Set	オフ	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		オン	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
初期画面	Set	マイスクリーン	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
		オリジナル	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		表示しない	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
マイスクリーンロック	Set	無効	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
メッセージ	Set	表示しない	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		表示する	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00
テンプレート	Set	テストパターン	BE EF	03	06 00	43 D9	01 00	22 30	00 00
		点線 1	BE EF	03	06 00	D3 D8	01 00	22 30	01 00
		点線 2	BE EF	03	06 00	23 D8	01 00	22 30	02 00
		点線 3	BE EF	03	06 00	B3 D9	01 00	22 30	03 00
		点線 4	BE EF	03	06 00	83 DB	01 00	22 30	04 00
		円 1	BE EF	03	06 00	13 DA	01 00	22 30	05 00
		円 2	BE EF	03	06 00	E3 DA	01 00	22 30	06 00
		地図 1	BE EF	03	06 00	83 D4	01 00	22 30	10 00
	地図 2	BE EF	03	06 00	13 D5	01 00	22 30	11 00	
Get		BE EF	03	06 00	70 D9	02 00	22 30	00 00	
テンプレート オン/オフ	Set	オフ	BE EF	03	06 00	BF D8	01 00	23 30	00 00
		オン	BE EF	03	06 00	2F D9	01 00	23 30	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	8C D8	02 00	23 30	00 00
C.C. ディスプレイ	Set	無効	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
		オート	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00
	Get		BE EF	03	06 00	C9 62	02 00	00 37	00 00
C.C. モード	Set	キャプション	BE EF	03	06 00	06 63	01 00	01 37	00 00
		テキスト	BE EF	03	06 00	96 62	01 00	01 37	01 00
	Get		BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00
C.C. チャンネル	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
		4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00
	Get		BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00

(次ページにつづく)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
オートサーチ	Set	無効	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
ダイレクト パワーオン	Set	無効	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00
オート パワーオフ		Get	BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
USB TYPE B	Set	マウス	BE EF	03	06 00	FF 23	01 00	50 26	00 00
		USB ディスプレイ	BE EF	03	06 00	6F 22	01 00	50 26	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	CC 23	02 00	50 26	00 00
ランプ時間		Get	BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
ランプ時間 リセット		Execute	BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
フィルター時間		Get	BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
フィルター時間 リセット		Execute	BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
マイボタン -1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	0A 34	01 00	00 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	9A 30	01 00	00 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	3A 36	01 00	00 36	0C 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	CA 33	01 00	00 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
		スライドショー	BE EF	03	06 00	9A 2B	01 00	00 36	22 00
		マイ イメージ	BE EF	03	06 00	5A 3D	01 00	00 36	16 00
		メッセージャー	BE EF	03	06 00	AA 29	01 00	00 36	25 00
		インフォメーション	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		マイメモリ	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		アクティブアイリス	BE EF	03	06 00	AA 3D	01 00	00 36	15 00
		映像モード	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		フィルターリセット	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		AV ミュート	BE EF	03	06 00	AA 38	01 00	00 36	19 00
		テンプレート	BE EF	03	06 00	CA 39	01 00	00 36	1B 00
		デジタルズーム	BE EF	03	06 00	FA 3B	01 00	00 36	1C 00
		デジタルシフト	BE EF	03	06 00	6A 3A	01 00	00 36	1D 00
		解像度	BE EF	03	06 00	9A 3A	01 00	00 36	1E 00
		マイク音量	BE EF	03	06 00	9A 24	01 00	00 36	36 00
		エコモード	BE EF	03	06 00	0A 25	01 00	00 36	37 00
	Get	BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00	

## RS-232C 通信／ネットワークコマンド一覧 (つづき)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
	設定内容					CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
マイボタン -2	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	F6 35	01 00	01 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	66 31	01 00	01 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	C6 37	01 00	01 36	0C 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	36 32	01 00	01 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
		スライドショー	BE EF	03	06 00	66 2A	01 00	01 36	22 00
		マイ イメージ	BE EF	03	06 00	A6 3C	01 00	01 36	16 00
		メッセンジャー	BE EF	03	06 00	56 28	01 00	01 36	25 00
		インフォメーション	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		マイメモリ	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		アクティブアイリス	BE EF	03	06 00	56 3C	01 00	01 36	15 00
		映像モード	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		フィルターリセット	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		AVミュート	BE EF	03	06 00	56 39	01 00	01 36	19 00
		テンプレート	BE EF	03	06 00	36 38	01 00	01 36	1B 00
		デジタルズーム	BE EF	03	06 00	06 3A	01 00	01 36	1C 00
		デジタルシフト	BE EF	03	06 00	96 3B	01 00	01 36	1D 00
解像度	BE EF	03	06 00	66 3B	01 00	01 36	1E 00		
マイク音量	BE EF	03	06 00	66 25	01 00	01 36	36 00		
エコモード	BE EF	03	06 00	F6 24	01 00	01 36	37 00		
	Get	BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00	
マイソース	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FA 38	01 00	20 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3A 3A	01 00	20 36	04 00
		LAN	BE EF	03	06 00	CA 3F	01 00	20 36	0B 00
		USB TYPE A	BE EF	03	06 00	5A 3B	01 00	20 36	06 00
		USB TYPE B	BE EF	03	06 00	FA 3D	01 00	20 36	0C 00
		HDMI	BE EF	03	06 00	0A 38	01 00	20 36	03 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9A 39	01 00	20 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6A 39	01 00	20 36	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	C9 38	02 00	20 36	00 00	
リモコン周波数 - 標準	Set	無効	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00	
リモコン周波数 - 高	Set	無効	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
		有効	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
	Get	BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00	

(次ページにつづく)

項目名	オペレーションタイプ		ヘッダコード				コマンドデータ		
		設定内容				CRC フラグ	アクション	タイプ	セッティング コード
マイイメージ	Set	オフ	BE EF	03	06 00	3A C3	01 00	00 35	00 00
		画像 -1	BE EF	03	06 00	AA C2	01 00	00 35	01 00
		画像 -2	BE EF	03	06 00	5A C2	01 00	00 35	02 00
		画像 -3	BE EF	03	06 00	CAC3	01 00	00 35	03 00
		画像 -4	BE EF	03	06 00	FAC1	01 00	00 35	04 00
	Get	BE EF	03	06 00	09 C3	02 00	00 35	00 00	
マイイメージ消去 画像 -1		Execute	BE EF	03	06 00	71 C3	06 00	01 35	00 00
マイイメージ消去 画像 -2		Execute	BE EF	03	06 00	35 C3	06 00	02 35	00 00
マイイメージ消去 画像 -3		Execute	BE EF	03	06 00	C9 C2	06 00	03 35	00 00
マイイメージ消去 画像 -4		Execute	BE EF	03	06 00	BD C3	06 00	04 35	00 00

本機は、PJLink™ の Class 1 に適合しています。  
PJLink™ プロトコルを使用してプロジェクターを制御するには、下表をご参照ください。

コマンド	制御説明	送信 又は 回答パラメータ
POWR	パワーオン/オフ	0 = スタンバイ 1 = パワー (ランプ) オン
POWR ?	パワーステータス確認	0 = スタンバイ 1 = パワー (ランプ) オン 2 = 冷却動作中
INPT	入力信号切替	11 = COMPUTER IN1 12 = COMPUTER IN2 22 = S-VIDEO 23 = VIDEO 31 = HDMI 41 = USB TYPE A 51 = LAN 52 = USB TYPE B
INPT ?	受信信号確認	11 = COMPUTER IN1 12 = COMPUTER IN2 22 = S-VIDEO 23 = VIDEO 31 = HDMI 41 = USB TYPE A 51 = LAN 52 = USB TYPE B
AVMT	AV ミュート	10 = ブランクオフ (通常画面表示) 11 = ブランク画面表示 20 = 消音オフ (通常音声出力) 21 = 消音 30 = AV ミュートオフ (通常画面表示、音声出力) 31 = AV ミュートオン
AVMT ?	AV ミュート状態確認	10 = ブランクオフ中 (通常画面表示中) 11 = ブランク画面表示中 20 = 消音オフ中 (通常音声出力中) 21 = 消音中 30 = AV ミュートオフ中 (通常画面表示、音声出力中) 31 = AV ミュートオン中

コマンド	制御説明	送信 又は 回答パラメータ
ERST?	エラーステータス確認	6byte の回答コードが返されます。 回答コードの各エラーステータスは以下の通りです。 0 = 正常 1 = 警告 2 = エラー 1st byte : ファンエラー 2nd byte : ランプエラー 3rd byte : 温度エラー 4th byte : ランプカバーエラー 5th byte : フィルターエラー 6th byte : その他のエラー
LAMP?	ランプステータス確認	1 データ目: ランプ使用時間 (0 ~ 99999 時間) 2 データ目: 0 = ランプ消灯中、1 = ランプ点灯中
INST?	入力端子確認	11 12 22 23 31 41 51 52 ※本機の入力端子が回答されます。
NAME?	プロジェクター名確認	「ネットワーク」メニュー (☞2-36) の「プロジェクター名」 (☞2-38) で設定した、本機の名前が回答されます。
INF1?	製造者名	HITACHI
INF2?	機種名確認	CP-AW250N CP-A300N ※ご使用のプロジェクターの機種名が回答されます。
INFO?	その他の情報確認	※工場調節などに関する情報が回答されます。
CLSS?	クラス情報確認	1

### お知らせ

- PJLink™ はデータプロジェクターを操作・管理するための統一規格です。PJLink™ の仕様については PJLink™ の Web サイトをご覧ください。  
URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/> (2010年7月現在)
- PJLink™ のパスワードは、Web コントロールの“セキュリティ設定” (☞3-40) で設定した認証パスワードと共用です。PJLink™ を認証なしで使用する場合は、認証パスワードを設定しないでください。

# 故障かなと思ったら

## 警告



電源プラグを  
コンセント  
から抜く

### ●異常が発生したら、すぐに電源プラグを抜く

煙が出ている、へんな臭いがする、へんな音ができる、などの異常が発生した場合は、すぐに電源プラグを抜いてください。そのまま使用すると火災や感電の原因となります。その後、煙やにおい、音などが止まったことを確認し、販売店にご連絡ください。



電源プラグを  
コンセント  
から抜く

### ●次のような場合はすぐに使用を中止し、電源プラグを抜いて販売店に相談する

そのまま使用すると火災や感電の原因となります。

また、お客様による修理は危険ですので絶対におやめください。

- ▶ 内部に異物や液体（金属や水）が入った
- ▶ 落とした、強い衝撃をあたえた
- ▶ 本機や接続している電源コードやケーブル類に損傷がある

ご使用のまえに、必ず「正しくお使いいただくために」（[001-2~10](#)）をお読みください。

異常が発生した場合は、すぐに電源プラグを抜き、販売店にご相談ください。

その他の問題が起きた場合は、修理を依頼される前に、以下の「一括して初期設定にもどす」（[004-26](#)）、「メッセージ表示」（[004-33, 34](#)）、「インジケータ表示」（[004-35, 36](#)）、「故障と間違えやすい現象について」（[004-37~40](#)）をご確認いただき、必要と思われる処置を行ってください。それでも問題が解決しない場合は、販売店またはお客様ご相談窓口（[004-42](#)）にご相談ください。

## 一括して初期設定にもどす

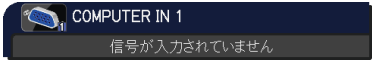

誤って本機のメニュー設定を行い、元に戻せなくなったときには、一括初期化機能をご使用ください。「その他」メニュー（[002-26](#)）の「特別な設定」（[002-30](#)）－「工場出荷設定」（[002-35](#)）で「OK」を選択すると、メニューの各項目を一括して初期設定に戻すことができます。

### お知らせ

- マイスクリーンパスワード（[002-43](#)）が設定されていない場合は、マイスクリーン画像もクリアされます。
- マイスクリーンパスワードが設定されている場合は、「初期画面」、「マイスクリーンロック」は初期化されません。
- 「ランプ時間」、「フィルター時間」、「フィルター掃除通知」、および「表示言語」、また「セキュリティ」メニューの各項目は、一括初期化機能では初期化されません。「ランプ時間」、「フィルター時間」、「フィルター掃除通知」を初期化するには、個別にリセットボタンを押すなどの初期化操作を行ってください。

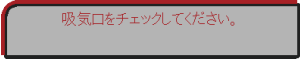
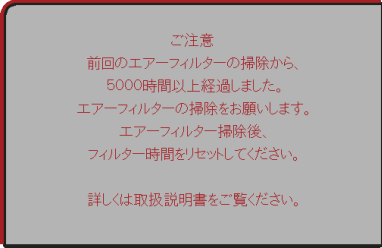

# メッセージ表示

本機の電源を入れたときに、下表のようなメッセージが表示されることがあります。メッセージが表示されたら下表に従って処置してください。処置後も同じメッセージが表示されたり、下表に記載されていないメッセージが表示された場合は、販売店にご相談ください。

メッセージ	内容
	<p>入力信号が見つかりません。以下のことをご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 信号ケーブルやコネクタは正しく接続されていますか？ (☎1-19~22)</li> <li>・ 信号源 (DVD / ビデオプレーヤ、コンピュータなど) は正しく動作していますか？</li> </ul>
	<p><b>USB TYPE B</b> 端子が映像信号の入力端子として選択されているのに、「USB TYPE B」 (☎2-27) で「マウス」が選択されています。ダイアログで「USB ディスプレイ」を選択してください。</p> <p>この場合、簡易マウス/キーボード機能は使用できなくなります。簡易マウス/キーボード機能を使用する場合は、他の映像入力端子を選択してください。</p>
<p>接続待ち状態です。</p> <p>接続待ち状態です。</p> <p>パスコード : 0000-0000-0000 プロジェクター名 : Projector_Name</p>	<p>本機は画像データを待っている状態です。外部機器との接続、本機の設定と、ネットワーク関連の設定を確認してください。</p> <p>コンピュータと本機のネットワーク接続が切断されている場合は、「LiveViewer」の接続ボタン (☎3-24) で再接続してください。</p>
	<p>入力されている信号の水平または垂直周波数は本機の対応範囲外です。以下のことをご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力している信号は本機の仕様 (☎4-2,3) に合っていますか？</li> <li>・ 信号源 (DVD / ビデオプレーヤ、コンピュータなど) は正しく動作していますか？</li> </ul>
	<p>入力信号の水平又は垂直周波数が安定していません。以下のことをご確認ください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力している信号は本機の仕様 (☎4-2, 3) に合っていますか？</li> <li>・ 信号ケーブルやコネクタは正しく接続されていますか？ (☎1-19~22)</li> <li>・ 信号源 (DVD / ビデオプレーヤ、コンピュータなど) は正しく動作していますか？</li> </ul> <p>信号入力切替機を介して信号源と本機を接続している場合は、信号源と本機を直接接続してみてください。左記のメッセージが表示されなくなる場合は、ご使用の信号入力切替機の仕様をご確認ください。</p>

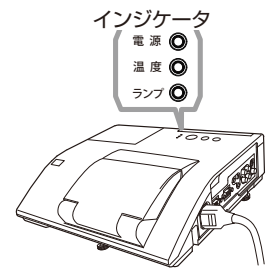


## メッセージ表示 (つづき)

メッセージ	内容
	<p>本機内部の温度が上がりすぎているか、短時間に大きく上昇、下降した可能性があります。すぐに本機の電源を抜き、20分以上冷ましてから、以下のことをご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・吸気口、排気口はふさがっていませんか？ (☞1-7, 12)</li> <li>・エアフィルターは汚れていませんか？ (☞1-44,45)</li> <li>・周囲温度が 35℃を超えていませんか？</li> <li>・エアコンなどの風が本機にあたっていませんか？</li> <li>・「その他」メニュー (☞2-26) の「特別な設定」 (☞2-30) – 「ファン速度」が正しく設定されていますか？ 「ファン速度」を誤った設定のままご使用になりますと、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。</li> </ul>
	<p>エアフィルターのお手入れ時期です。すぐに電源を切って電源プラグを抜きしばらく待って十分冷ましてから、エアフィルターを掃除または交換 (☞1-44, 45) してもう一度電源を入れてください。</p> <p>エアフィルターを掃除または交換したら、「その他」メニューの「フィルター時間」 (☞2-28) を使って、忘れずにフィルター時間を初期化してください。</p>
	<p>無効なボタンが押されました。 ご利用になるボタンを再度確認してください。</p>

# インジケータ表示

電源、温度、ランプインジケータの点灯や点滅には下表のような意味があります。なんらかの問題がある場合は下表に従って処置してください。処置後もインジケータが同様に点灯、点滅したり、下表に記載されていない点灯や点滅が見られた場合は、販売店にご相談ください。



電源	温度	ランプ	内容
橙色の点灯	消灯	消灯	本機はスタンバイ状態です。 この状態で電源を入れる（ランプを点灯させる）または電源プラグを抜くことができます。（☎1-29, 31）
緑色の点滅	消灯	消灯	本機はウォームアップ（ランプ点灯動作）中です。 電源 インジケータの点滅が止まるまでお待ちください。
緑色の点灯	消灯	消灯	本機は通常の動作状態です。
橙色の点滅	消灯	消灯	本機は冷却動作中です。 電源 インジケータの点滅が止まるまでお待ちください。
赤色の点滅	—	—	不具合が見つかったため、本機は冷却動作中です。 電源インジケータの点滅が止まるまでお待ちになり、ランプインジケータおよび温度インジケータの状態により、以下に従って処置してください。
赤色の点灯 または 赤色の点滅	消灯	赤色の点灯	ランプが点灯しない、または本機内部の温度が上がりすぎている可能性があります。 すぐに本機の電源を切って電源プラグを抜き、20分以上待って冷ましてください。本機が十分に冷えてから以下のことをご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。 ・吸気口、排気口はふさがっていませんか？（☎1-7, 12） ・エアフィルターは汚れていませんか？（☎1-44, 45） ・周囲温度が 35℃を超えていませんか？ ・ランプは正しく取り付けられていますか？ 再度電源を入れたときにインジケータ表示が変わらない場合は、ランプを交換してください。（☎1-42, 43）
赤色の点灯 または 赤色の点滅	消灯	赤色の点滅	ランプまたはランプカバーがはずれているか、取付けが不完全です。 すぐに本機の電源を切って電源プラグを抜き、45分以上待って冷ましてください。本機が十分に冷えてからランプまたはランプカバーの取付け状態をご確認（☎1-42, 43）のうえ、もう一度電源を入れてください。

## インジケータ表示について (つづき)

電源	温度	ランプ	内容
赤色の点灯 または 赤色の点滅	赤色の点滅	消 灯	冷却ファンが動作しません。 すぐに本機の電源を切って電源プラグを抜き、20分以上待って冷ましてください。本機が十分に冷えてから以下のことをご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。 ・ファンに異物がはさまったりしていませんか？ ・本機の周辺に磁気を発生するものはありませんか？
赤色の点灯 または 赤色の点滅	赤色の点灯	消 灯	本機内部の温度が上がりすぎている可能性があります。 すぐに本機の電源を切って電源プラグを抜き、20分以上待って冷ましてください。本機が十分に冷えてから以下のことをご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。 ・吸気口、排気口はふさがっていませんか？ (☞1-7, 12) ・エアフィルターは汚れていませんか？ (☞1-44, 45) ・周囲温度が 35℃を超えていませんか？ ・「その他」メニュー (☞2-26) の「特別な設定」 (☞2-30) - 「ファン速度」が正しく設定されていますか？ 「ファン速度」を誤った設定のままご使用になりますと、部品の信頼性などに影響を与える恐れがあります。
赤色の点灯	消 灯	消 灯	レンズドアが下記のように、完全に開いていない可能性があります。 ・本機の電源が入ったとき、なんらかの原因で正しくレンズドアが開かなかった。 ・本機が動作中に、なんらかの原因でレンズドアの位置が変わった。 レンズドアの周辺に障害物がないことを確認し、いったん本機の電源をオフし、再度電源を入れなおしてください。
緑色の点灯	ランプインジケータと 温度インジケータが 同時に赤色の点滅		エアフィルターが汚れている可能性があります。エアフィルターのお手入れ時期です。 すぐに本機の電源を切って電源プラグを抜き、しばらく待って冷ましてください。本機が十分に冷えてからエアフィルターを掃除または交換 (☞1-44, 45) し、もう一度電源を入れてください。エアフィルターを掃除または交換したら、「その他」メニューの「フィルター時間」 (☞2-28) を使って、忘れずにフィルター時間を初期化してください。
緑色の点灯	ランプインジケータと 温度インジケータが 交互に赤色の点滅		内部温度が下がりすぎている可能性があります。 適切な温度環境 (5～35℃) でご使用ください。本機の電源を切り、周囲の気温をご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。
緑色の点灯 (約3秒 間隔)	消 灯	消 灯	少なくとも1つの“電源 オン”スケジュールが設定されています。 詳細は【ネットワーク編】「4.7 スケジュール設定」 (☞3-36, 37) をご参照ください。

### お知らせ

- 内部温度が上がりすぎたり、ランプやランプカバーの取付けが不完全な場合など、本機では安全のため、自動的に電源が切れることがあります。このときインジケータも消灯することがありますのでご注意ください。この場合はすぐに電源コードを抜いて、45分以上待って冷ましてください。ランプおよびランプカバーの取付け状態をご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。「ランプを交換する」 (☞1-42, 43) をご覧ください。

# 故障と間違えやすい現象について

以下のような現象は故障ではない場合があります。

修理をご依頼になるまえに、下表に従ってご確認のうえ、必要に応じて処置してください。ネットワーク機能に関しての問題は、【ネットワーク編】「トラブルシューティング」(P3-63～65)をご確認ください。処置後も現象が改善しない場合は販売店にご相談ください。

現象	確認内容	参考頁
電源が入らない	電源コードは正しく接続されていますか？ 電源コードの接続状態を確認し、正しく接続してください。	P1-23
	停電などで、動作中に電源が切れませんでしたか？ その場合は電源コードを抜いて10分以上待って冷まし、もう一度電源を入れてください。	P1-29
	ランプおよびランプカバーは正しく取付けられていますか？ すぐに電源コードを抜いて45分以上待って冷ましてください。本機が十分に冷えてからランプおよびランプカバーの取付け状態をご確認のうえ、もう一度電源を入れてください。	P1-29 P1-43
映像も音声も出ない	信号ケーブルまたはUSBメモリは正しく接続されていますか？ 各接続状態を確認し、正しく接続してください。	P1-19～22
	信号源(DVD/ビデオプレーヤ、コンピュータなど)は正しく動作していますか？ 信号源の電源や設定を確認してください。	—
	信号が入力されている端子を選んでいませんか？ 映像信号を選択しなおしてください。	P1-35
	AVミュート機能が働いていませんか？ <b>ブランクボタン</b> または <b>消音ボタン</b> を押して確認してください。	P1-32, 41
	<HDMI端子選択時> 本機、およびHDMI®出力機器がお互いを認識していない可能性があります。一度、本機及びHDMI®出力機器の電源を切り、再度電源を入れてみてください。	P1-22, 29
	<HDMI端子選択時> 本機が対応していないHDMI®信号が入力されていませんか？ ご使用のHDMI®出力機器の設定をご確認ください。	P4-6

## 故障と間違えやすい現象について（つづき）

現象	確認内容	参考頁
映像は出るが 音が出ない	音声信号は正しく接続されていますか？ 信号ケーブルの接続状態を確認し、正しく接続してください。	📖 1-19~22
	音量が小さく調節されていませんか？ 音量を調節して大きくしてください。	📖 1-32
	音声を消していませんか？ <b>消音</b> ボタンまたは <b>音量 + / -</b> ボタンを押し、音声を復帰させてください。	📖 1-32
	音声信号の入力端子および内蔵スピーカーが正しく設定されていますか？ 「オーディオ」メニューの「スピーカー」、「音声入力設定」の設定を確認してください。	📖 2-20
	< HDMI 端子選択時 > 本機が対応していない HDMI® 音声信号が入力されていませんか？ 本機はリア PCM フォーマットにのみ対応しています。ご使用の HDMI® 出力機器の設定をご確認ください。または、アナログの音声信号をご使用ください。	-
	< HDMI 端子選択時 > HDMI® 音声信号が選択されていますか？ 「オーディオ」メニューの「HDMI AUDIO」の設定を切り替えてみてください。	📖 2-20
音声は出るが 映像が出ない	信号ケーブルは正しく接続されていますか？ 信号ケーブルの接続状態を確認し、正しく接続してください。	📖 1-19~22
	画面の明るさが極端に暗く調節されていませんか？ 「映像」メニューの「明るさ」を調節して明るくしてください。	📖 2-7
	< COMPUTER IN 端子選択時 > 接続しているコンピュータがプラグ&プレイ・モニタを検知できますか？ 他のプラグ・アンド・プレイ・モニタを使用して、コンピュータがプラグ・アンド・プレイ・モニタを検知することができるか確認してください。	📖 1-22
	ブランク画面になっていませんか？ <b>ブランク</b> ボタンを押して確認してください。	📖 1-41
	< USB TYPE B 端子選択時 > 「USB TYPE B」で「マウス」が選択されていませんか？ 「その他」メニューの「USB TYPE B」を「USB ディスプレイ」に設定してください。または、他の映像入力端子を選択してください。	📖 2-27 📖 1-35
	< USB TYPE A 端子選択時 > USB TYPE A 端子に USB メモリはきちんと接続されていますか？ 本機が USB メモリを認識できていない可能性があります。サムネイルメニューから「USB メモリ取外し」を実行し、一度 USB メモリを外してから、再度 <b>USB TYPE A</b> 端子に接続してください。	📖 2-48, 52 📖 1-20
	映像が動かない (静止している)	静止ボタンで映像を静止させていませんか？ 静止ボタンを押して確認してください。

(次ページにつづく)

現象	確認内容	参考頁
色が薄い、色あいが悪い	色の濃さや色あいが正しく調節されていますか？ 「映像」メニューの「色の濃さ」、「色あい」を調節してください。	📖2-8
	色空間、信号方式は正しく選択されていますか？ 「入力」メニューの「色空間」、「ビデオフォーマット」の設定を変更してください。	📖2-13, 14
映像が暗い	画面の明るさやコントラストが暗く設定されていませんか？ 「映像」メニューの「明るさ」、「コントラスト」を調節して明るくしてください。	📖2-7
	エコモードが設定されていませんか？ 「設置」メニューの「エコモード」を「ノーマル」に、「オートエコモード」を「オフ」にして設定してご使用ください。	📖2-18,19
	ランプが寿命に近づいていませんか？ ランプを交換してください。	📖1-42, 43
映像がぼやける、もやがかかってみえる、映像周辺が明るい	フォーカス、クロック位相は調節されていますか？ フォーカス、および「表示」メニューの「クロック位相」を調節してください。	📖1-33 📖2-11
	レンズやミラーが汚れたり、くもったりしていませんか？ レンズやミラーをお手入れしてください。	📖1-47
ちらつきや縞模様など、画像ノイズが現れる、映像が乱れる	「エコ」モードで使用していませんか？ 「エコ」モードでのご使用中には、ちらつきが発生する場合があります。気になる場合は、「設置」メニューの「エコモード」を「ノーマル」に、「オートエコモード」を「オフ」に設定してご使用ください。	📖2-18,19
	「オーバースキャン」を大きく設定しすぎていませんか？ 「表示」メニューで「オーバースキャン」を調節し直してください。	📖2-11
	「ビデオ NR」を強く設定していませんか？ 「入力」メニューで「ビデオ NR」を「中」か「弱」に設定してみてください。	📖2-13
	フレームロック機能を有効にしていますか？ 信号によっては、フレームロック機能が動作しない場合があります。「入力」メニューで、選択している入力端子の「フレームロック」を「無効」にしてみてください。	📖2-16
スタンバイ時、 - RS-232C 通信ができない - ネットワークに接続できない - AUDIO OUT 端子から信号が出力されない	「スタンバイモード」が「省電力」モードに設定されていませんか？ 「設置」メニューの「スタンバイモード」を「通常」に設定してください。	📖2-19
スタンバイ時、ファン動作音が聞こえる	本機に何らかの信号を入力していませんか？ スタンバイ時、本機に映像信号や音声信号などが入力されると、内蔵ファンが動作します。動作音が気になる場合は、本機からケーブルを抜くか、「設置」メニューの「スタンバイモード」を「省電力」に設定してください。	📖1-19 📖2-19
本機を動かした時にカタカタ音がする	本機の設置姿勢に合わせて、内部で気流の経路切り替えを行うフラップが動く音です。故障や不具合ではありません。	—

## 故障と間違えやすい現象について（つづき）

現象	確認内容	参考頁
RS-232C 通信ができない	「通信タイプ」が「ネットワークブリッジ」に設定されていませんか？ 「その他」メニューの「特別な設定」－「通信設定」から「通信タイプ」を「オフ」に設定してください。	📖2-33
ネットワークブリッジで通信できない	「通信タイプ」が「オフ」に設定されていませんか？ 「その他」メニューの「特別な設定」－「通信設定」から「通信タイプ」を「ネットワークブリッジ」に設定してください。	📖2-33
本機の USB TYPE B 端子と接続したコンピュータが起動しない	本機とコンピュータの接続が障害になっている可能性があります。 一度、USB ケーブルをコンピュータから抜き、コンピュータを起動してから、再度ケーブルを接続してください。	—
本機をネットワークに接続すると、電源インジケータが点灯／消灯を繰り返し、操作ができない	二つ以上のスイッチングハブをご使用の場合、二本以上の LAN ケーブルでハブ間を接続していませんか？ スイッチングハブ間でループが形成され、本機のマイコンが正常処理を実行できなくなっています。スイッチングハブ間是一本の LAN ケーブルで接続してください。	—

### お知らせ

- 画面中に輝点や黒点がみられることがありますが、これは液晶特有の現象であり、故障ではありません。
- 静止画、動きの少ない映像や液晶パネルの仕様と異なる縦横比（16：9 など）の映像を長時間または繰り返し投映すると、液晶パネルが焼きついて残像が残ることがあります。この場合は白画面（白い無地の映像）を 1 時間以上投映し続けるか、または電源を切って数時間放置してください。白画面表示には、ブランク機能（📖1-41, 2-21）をご利用ください。

# 保証とアフターサービスについて(必ずお読みください。)

## 修理を依頼されるときは

### (出張修理)

【ネットワーク編】「トラブルシューティング」(P3-63~65)、【技術情報編】「故障かなと思ったら」(P4-32~40)に従って調べていただき、なお異常のあるときは、必ず電源プラグを抜いてから、お買い上げの販売店にご連絡ください。

#### 保証書

保証書は、必ず「お買い上げ日・販売店名」などの記入をお確かめください。内容をよくお読みの後大切に保管してください。保証期間については保証書をご覧ください。

#### ご不明な点や修理に関するご相談は

修理に関するご相談ならびにご不明な点は、お買い上げの販売店または「ご相談窓口」にお問い合わせください。

#### 補修用性能部品保有期間

補修用性能部品の保有期間は、製造打切り後6年です。

#### 保証期間中は

修理に際しましては保証書をご提示ください。保証書の規定に従って販売店が修理させていただきます。

#### 保証期間が過ぎているときは

修理すれば使用できる場合には、ご希望により有料修理させていただきます。

#### ご連絡していただきたい内容

品名	液晶プロジェクター
本体形名	CP-AW250NJ (CP-AW250N) CP-A300NJ (CP-A300N)
お買い上げ日	年 月 日
故障の状況	できるだけ具体的に
梱包材の有無	輸送いただく場合はお買い上げ時の梱包材をお使いください。梱包材が損傷していたり廃棄または紛失した場合はお知らせください。
ご住所	付近の目印なども合わせてお知らせください。
お名前	
電話番号	
訪問ご希望日	

#### 修理料金のしくみ

技術料	故障した製品を正常に修復するための料金です。技術者の人件費、技術教育費、測定機器等設備費、一般管理費などが含まれています。
+	
部品代	修理に使用した部品代金です。その他修理に付帯する部材などを含む場合もあります。
+	
出張料	製品のある場所へ技術者を派遣する場合の費用です。別途、駐車料金をいただく場合があります。

技術情報編

ご購入店名、ご購入日を記入しておいてください。サービスを依頼される時に便利です。

ご購入店名	ご購入年月日
電話 ( )	年 月 日

## 長年ご使用のプロジェクターの点検をぜひ！ .....

熱、湿気、ホコリ、煙草の煙などの影響や、使用度合いにより部品が劣化し、故障したり、時には安全を損なって事故につながることもあります。

#### 愛情点検



#### このような症状はありませんか

- 電源を入れても映像が出ない。
- 映像が時々、消えることがある。
- 変なにおいがしたり、煙が出たりする。
- 電源を切っても、映像が消えない。
- 内部に水や異物が入った。
- ランプが破裂した。



#### ご使用中止

故障や事故防止のため、コンセントから電源プラグをはずし必ず販売店にご相談ください。



## お客様ご相談窓口

日立家電品についてのご相談や修理はお買い上げの販売店へ  
なお、転居されたり、贈り物で頂いたものの修理などで、ご不明な点は下記窓口にご相談ください。

修理などアフターサービスに  
関するご相談は

TEL 0120-3121-68

FAX 0120-3121-87

(受付時間) 365日/9:00～19:00

商品情報やお取り扱いに  
ついてのご相談は

TEL 0120-3121-19

FAX 0120-3121-34

(受付時間) 9:00～17:30/携帯電話、PHSからも  
ご利用できます。(日曜・祝日と年末年始・夏季休暇など  
弊社の休日は休ませていただきます。)

- 本窓口等で取得致しましたお客様の個人情報は、お客様のご相談及びサポート等への対応を目的として利用し、適切に管理します。
- お客様が弊社にお電話でご連絡いただいた場合には、正確に回答するために通話内容を記録（録音など）させていただくことがあります。
- ご相談、ご依頼いただいた内容によっては、弊社のグループ会社や協力会社にお客様の個人情報を提供し対応させていただくことがあります。

※弊社の「個人情報保護に関して」は、下記をご参照下さい。

URL <http://www.hitachi-ce.co.jp/privacy/index.html>


### 商標について：

- Microsoft®、Internet Explorer®、Windows®、Windows NT®、Windows Vista®、Aero®、DirectDraw® および Direct3D® は、米国またはその他の国における Microsoft Corporation の登録商標です。
  - Mac®、Macintosh® および Mac OS® は Apple Inc. の登録商標です。
  - Pentium® は Intel Corp. の登録商標です。
  - Adobe®、Acrobat® および Reader® は、Adobe Systems Incorporated の登録商標です。
  - PowerPC® は、International Business Machines Corporation の登録商標です。
  - VESA および DDC (DDC/CI) は Video Electronics Standards Association の商標です。
  - JavaScript® は、Sun Microsystems, Inc. の登録商標です。
  - HDMI®、HDMI® ロゴ及び High-Definition Multimedia Interface® は、HDMI Licensing LLC の米国およびその他の国における商標又は登録商標です。
  - PJLink ロゴは、日本、米国その他の国や地域における登録又は出願商標です。
  - Blu-ray™、Blu-ray Disc™ は Blu-ray Disc Association の商標です。
- その他の社名および商品名は各社の商標または登録商標です。



### プロジェクターソフトウェアのライセンス情報について：

- プロジェクターに組み込まれたソフトウェアは、複数の独立したソフトウェアモジュールで構成され、個々のソフトウェアモジュールは、それぞれに弊社または第三者の著作権が存在します。
- 取扱説明書 CD 内の、「ソフトウェアのライセンス情報」を必ずお読みください。

 **日立コンシューマエレクトロニクス株式会社**  
**ソリューションビジネス事業部**

〒 244-0817 神奈川県横浜市戸塚区吉田町 292 番地

# ソフトウェアのライセンス情報

プロジェクターに組み込まれたソフトウェアは、複数の独立したソフトウェアモジュールで構成され、個々のソフトウェアモジュールは、それぞれに弊社または第三者の著作権が存在します。

プロジェクターには、弊社自身が開発または作成したソフトウェアモジュールも含まれていますが、これらのソフトウェア及びそれに付帯したドキュメント等には、弊社の所有権および知的財産権が存在します。これらについては、著作権法その他の法律により保護されています。

また、プロジェクターには、米国 Free Software Foundation, Inc. が定めたソフトウェア使用許諾契約書 (GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2 及び GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1)、または各ソフトウェアの使用許諾契約書に基づきフリーソフトウェアとして使用許諾されるソフトウェアモジュールを使用しています。

対象となるソフトウェアモジュール、及びその他のソフトウェアの使用許諾契約書につきましては、以下のホームページをご覧ください。

**ホームページアドレス：<http://av.hitachi.com/projector/index.html>**

また、ライセンスソフトウェアにつきましては各地域のディーラーにお問い合わせください。

当該ソフトウェアモジュールの使用条件等の詳細につきましては、後に記載する各ソフトウェア使用許諾契約書（別紙）、及びホームページに記載した各ソフトウェアの使用許諾契約書をお読みください（弊社以外の第三者による規定であるため、原文（英文）を掲載いたします）。

当該ソフトウェアモジュールについては、弊社以外に、別途著作権者その他の権利を有する者がおり、かつ、無償での使用許諾ですので、現状のままでの提供であり、また、適用法令の範囲内で一切保証（明示するもの、しないものを問いません）をしないものとします。また、弊社は、当該ソフトウェアモジュール及びその使用に関して生じたいかなる損害（データの消失、正確さの喪失、他のプログラムとのインタフェースの不適合化等も含まれます）についても、適用法令の範囲内で一切責任を負わず、費用負担をいたしません。

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

## GNU GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2, June 1991

Copyright © 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software—to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

### GNU GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language.

(Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

## NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

```
<one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright © <year> <name of author>
```

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

```
Gnomovision version 69, Copyright © year name of author Gnomovision  
comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show  
w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under  
certain conditions; type `show c' for details.
```

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

```
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program  
'Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James  
Hacker.
```

```
<signature of Ty Coon>, 1 April 1989  
Ty Coon, President of Vice
```

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

## GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE Version 2.1, February 1999

Copyright © 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

### Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined

work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing nonfree programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/ Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

### GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) The modified work must itself be a software library.
- b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.
- d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machinereadable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.



# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.
- e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

- a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.
- b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

# ソフトウェアモジュールに関する ソフトウェア使用許諾契約書原文 ( 英文 )

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

## NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## END OF TERMS AND CONDITIONS

### How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

<one line to give the library's name and a brief idea of what it does.>  
Copyright © <year> <name of author>

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as

published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

<signature of Ty Coon>, 1 April 1990  
Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!